

Atomic Design

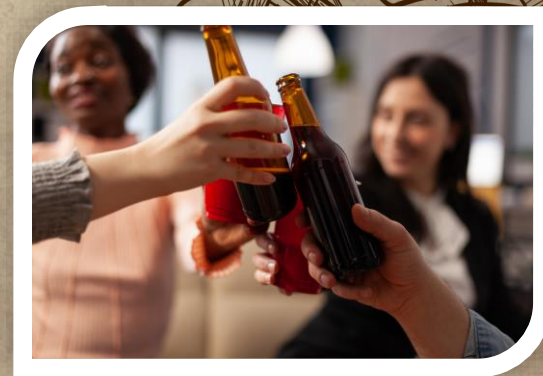
Les Aventures de Rose

Présenté par Fabrice BARDET
Consultant Product Owner





Fabrice Bardet
Consultant Product Owner
Pour Akka Technologie



AKIA



8

Secteurs

Télécoms, Défense, Spatial,
Aéronautique, Ferroviaire,
Automobile, Energie, Life Sciences



33

Pays

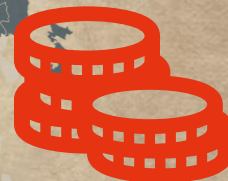
135

Sites



21 000

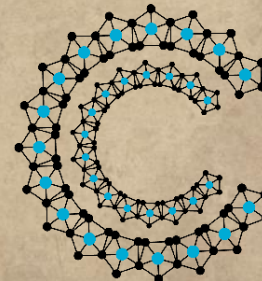
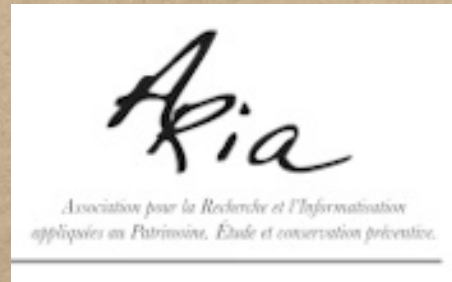
Collaborateurs
Dont 7 000 en France



1 553 Millions €


De CA en 2021

Consortium




CAP
SCIENCES
Découvrons ensemble


Les Aventures de Rose (Serious Game)



Découvrir les
collections des
musées



Acquérir de
nouvelles
compétences



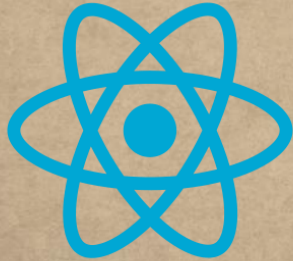
Apprendre en
s'amusant



Les Framework

React Native et Symfony

React Native
(Javascript)





React Native

Symfony
(PHP)



Symfony

Back Office









[← Retour à la liste des activités](#)

Les aventures de Rose - Angoulême

Introduction

Liste des scènes de l'activité



Numéro	Titre	Aperçu	Description	Etat actuel	Actions
1	introduction_1		Dans cette scène, on introduit les joueurs dans l'aventure de Rose.	Non traité	
2	introduction_2		Dans cette scène, Rose raconte que son grand-père doit arriver à {hoursMinutes}.	Non traité	



[← Retour à la liste des activités](#)

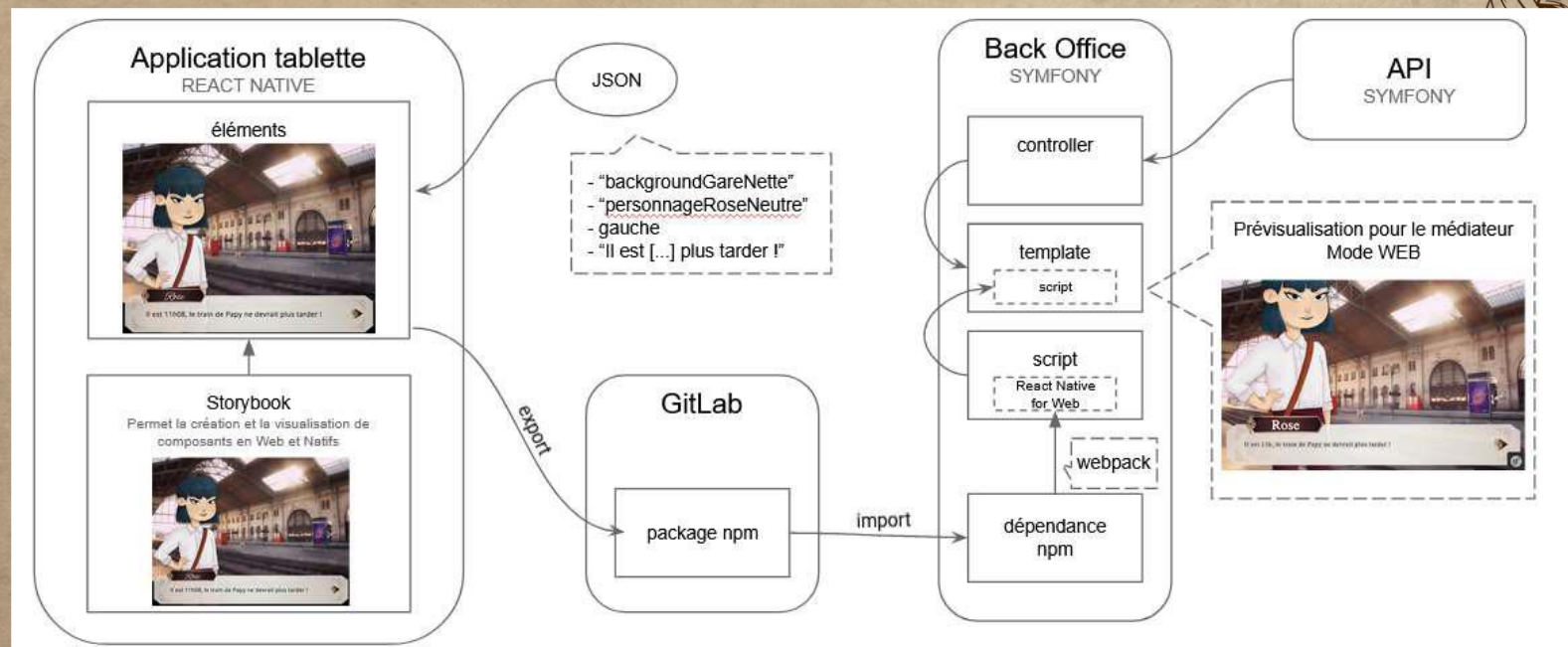
Les aventures de Rose - Introduction

Liste des scènes de l'activité

Numéro	Titre	Aperçu	Description
1	introduction_1		Dans cette scène, on introduit les joueurs dans l'aventure de Rose.
2	introduction_2		Dans cette scène, Rose raconte que son grand-père doit arriver à {hoursMinutes}.

React Native et Symfony

Dans le Kit pédagogique



Les différentes contraintes

Techniques

- Langage
- Les composants Native et Web

Technologiques

- La gestion des pixels
- Les résolutions d'écran

Résolutions d'écrans

Tablette Android: 2560 x 1600



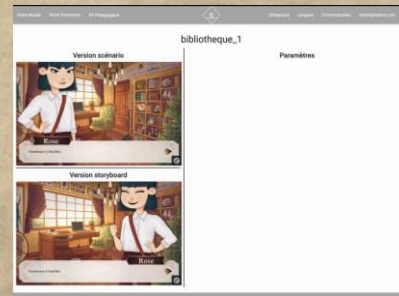
iPad Air IOS : 2224x1668



Web



Symfony



HD (1366 x 768), HD+ (1600 x 900), Full HD (1920 x 1080), QHD (2560 x 1440), QHD+(3200 x 1800) et 4K (3840 x 2160)

Analyse de l'existant

01

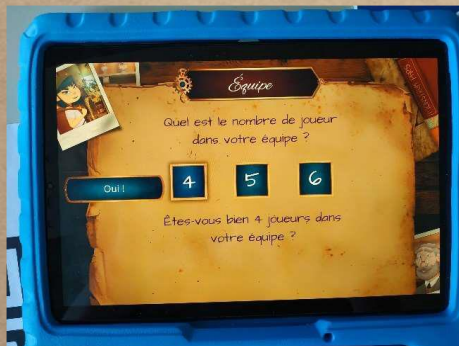
La dépendance des
composants

02

Le code déprécié

03

L'utilisation d'outils
non adaptés



Function.arguments

❖ Obsolète

Cette fonctionnalité a été supprimée des standards du Web. Bien que quelques navigateurs puissent encore la supporter, elle est en cours d'éradication. Ne l'utilisez ni dans d'anciens projets, ni dans de nouveaux. Les pages et applications Web utilisant peuvent cesser de fonctionner à tout moment.

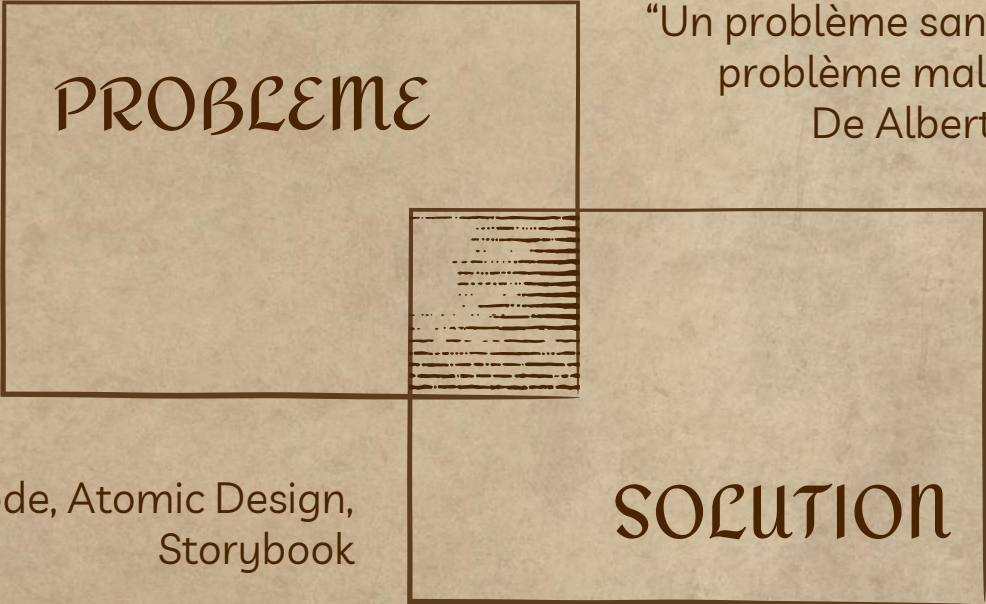
La propriété `function.arguments` fait référence à un objet dont la structure est semblable à celle d'un tableau dont les éléments correspondent aux arguments passés à une fonction. En lieu et place, il faut désormais utiliser `arguments`. Cette propriété est interdite en mode stricte à cause de [l'optimisation de la pile des appels \(tail call optimization\)](#) ^[1].

Description

La syntaxe `function.arguments` est obsolète. La méthode recommandée pour accéder à l'objet `arguments` disponible au sein des fonctions est simplement de faire référence à la variable `arguments`.

Si on utilise la récursivité (autrement dit si une fonction `f` apparaît plusieurs fois dans la pile d'appels ou encore qu'une fonction `f` s'appelle elle-même), la valeur de `f.arguments` représentera les arguments correspondant à l'appel le plus « récent » de la fonction.





PROBLEME

“Un problème sans solution est un
problème mal posé.”
De Albert Einstein

Propreté du code, Atomic Design,
Storybook

SOLUTION

Solutions et méthodes mises en place
dans le Kit pédagogique

Propreté du code

1. TypeScript
2. Le linter
3. Refactoring
4. Déstructuration du code
5. Convention de nommage
6. Mise en place des fonctions



```
/**  
 * REFACTOR  
 * YOUR CODE.  
 */
```

```
public static function bearerRequest($id, $secret)  
{  
    $uri = self::$apiUri . "/oauth2/token";  
  
    $body = self::urlEncoded([  
        "grant_type" => "client_credentials",  
        "client_id" => $id,  
        "client_secret" => $secret  
    ], false);  
  
    $response = self::doRequest($uri, $body, "post");  
  
    if($response->code != 200) throw new \Exception("API response  
    return $response->body;  
}
```



Bénéfice liés à la propreté du code

Fluidité

Lisibilité

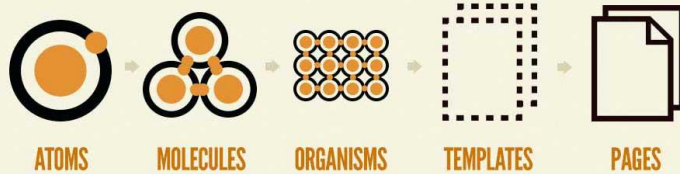
Maintenabilité

Green IT

System Design

Les Aventures de Rose

Atomic Design



Storybook



Atomic Design

Atomes



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna.

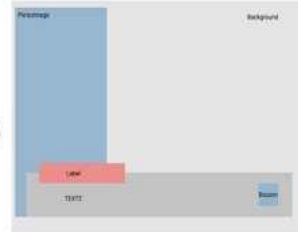
Molécules



Organismes



Template



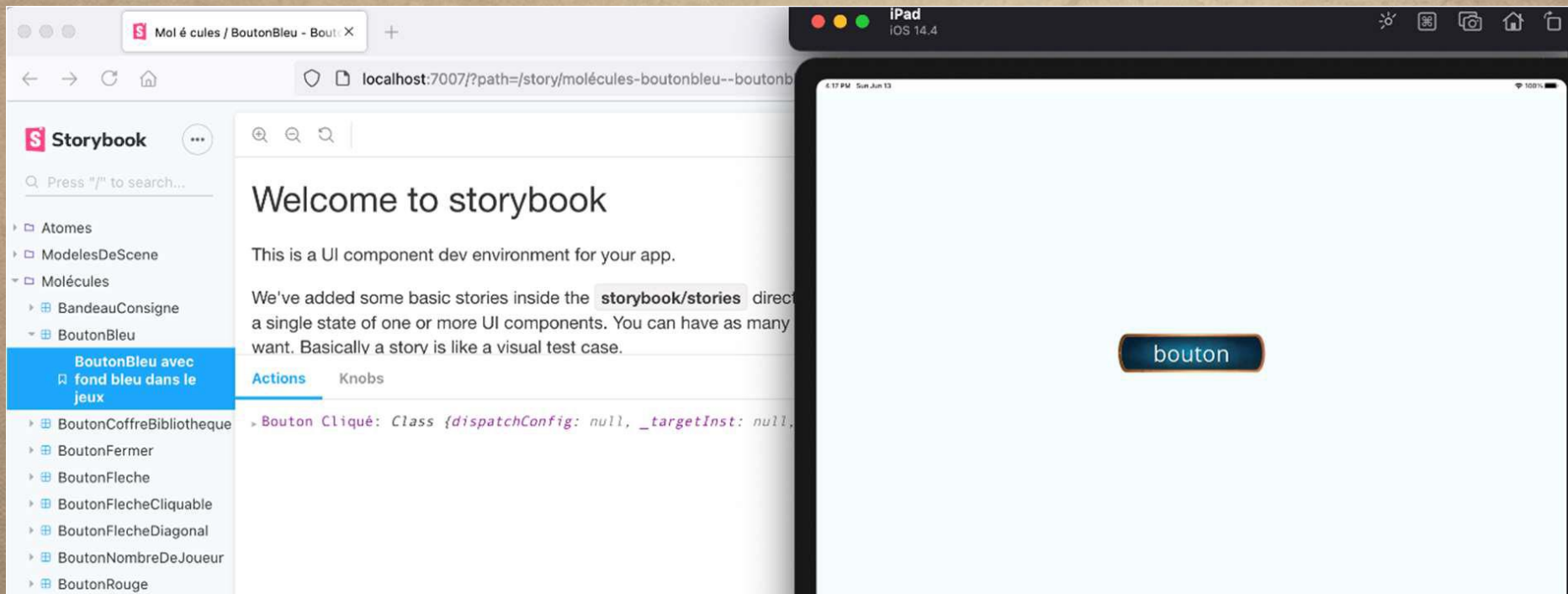
Page



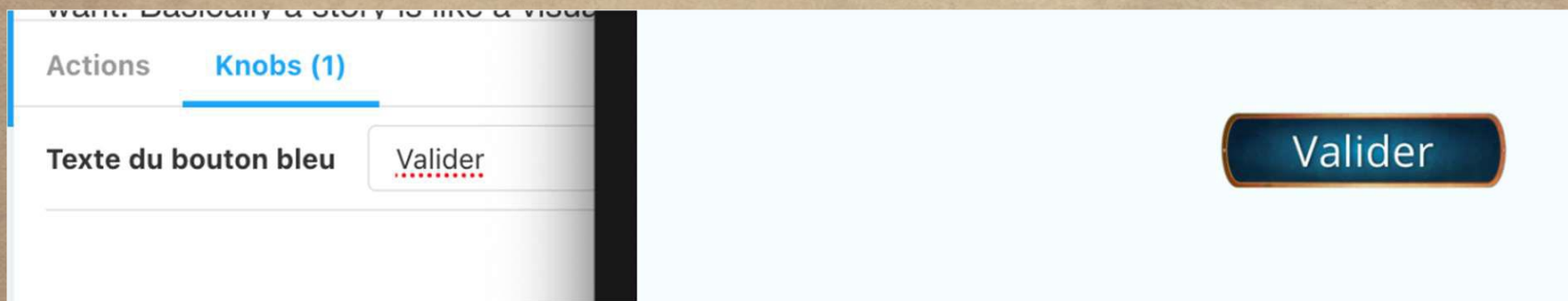
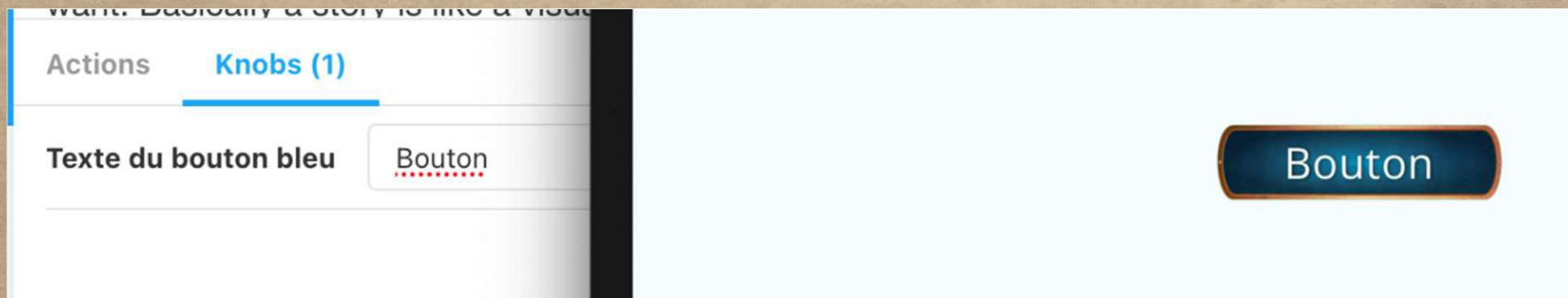
Atomic Design

Jeu		Description	Technique	
			System Design	React
Scénario	Storyboard			
	Activités	Regroupement de scènes		←
	Scènes	Ecran du jeu	Pages	Scène (dans le json)
		Type de cet écran	Template	ModeleScene
		Elément complexe regroupant des molécules et des atomes	Organismes	
		Elément regroupant des atomes	Molécules	
			Atomes	

Storybook



Storyboard

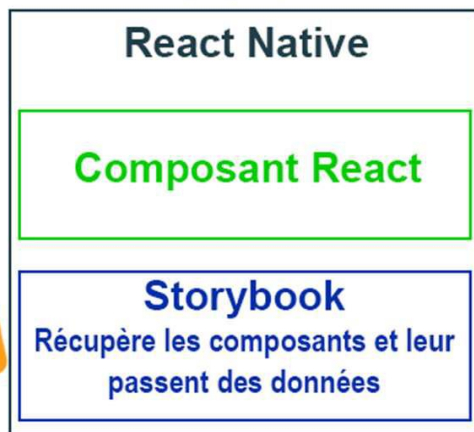


System Design dans le Kit Pédagogique

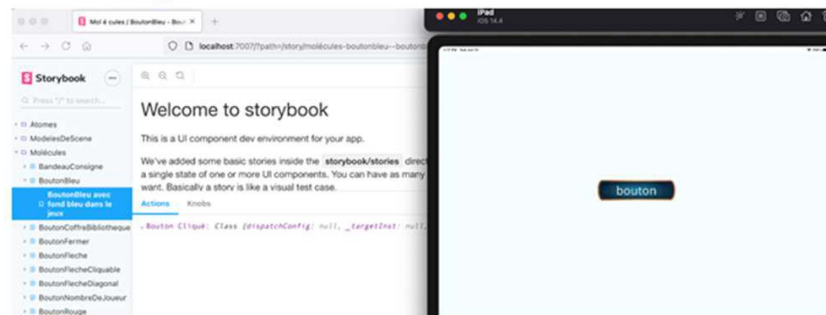
System Design

Dans le Kit Pédagogique

Kit Pédagogique



Affichage du rendu



System Design Dans le Kit Pédagogique



Personnage

Scène



Dialogue



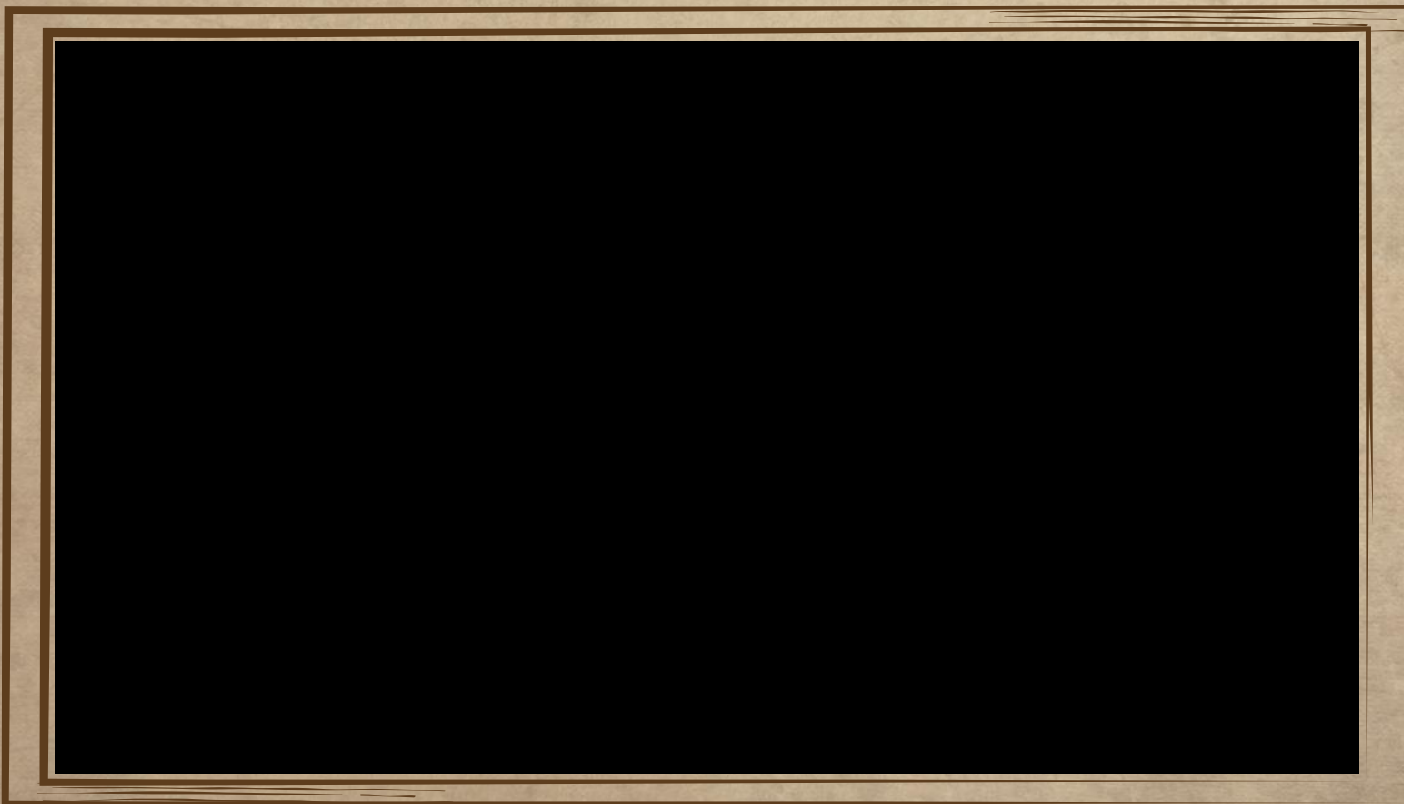
Dialogue



```
{  
  "id": "introduction_9",  
  "modele": "DialoguePersonnageJoueur",  
  "fondScene": "backgroundGareNette",  
  "journal": false,  
  "inventaire": false,  
  "imagePersonnage": "personnageRosePhone",  
  "position": "gauche",  
  "dialoguePersonnage": "Allo Papy...",  
  "sceneSuiivante": "introduction_10"  
},
```

Démonstration

Démonstration



Merci pour votre attention

