

## **Palabras reservadas**

Es una palabra que tiene un significado gramatical especial para ese lenguaje y no puede ser usada como identificador de objetos en el código (nombre de variables, de constantes, de funciones, etc).

Cada lenguaje de programación tiene su propio conjunto de palabras reservas.

### ***Palabras reservadas en PSeInt***

<b>Algoritmo</b>	Se utiliza en la cabecera de un <b>algoritmo</b> , precediendo al nombre ( <b>identificador</b> ) que se le asigne.
<b>Cadena</b>	<b>Tipo de dato cadena.</b>
<b>Caracter</b>	<b>Tipo de dato carácter.</b>
<b>Como</b>	Se utiliza para indicar el tipo de dato de una <b>variable</b> en su definición.
<b>Con Paso</b>	En una instrucción repetitiva para ( <b>Para</b> ), se utiliza para indicar el <b>&lt;valor_incremento&gt;</b> que se sumará, en cada iteración del bucle, a la variable inicializada.
<b>De Otro Modo</b>	Caso por defecto en una instrucción de control alternativa múltiple ( <b>Segun</b> ).
<b>Definir</b>	Sirve para declarar <b>variables</b> .
<b>Dimension</b>	Sirve para declarar <b>arrays</b> .
<b>Entero</b>	<b>Tipo de dato entero.</b>
<b>Entonces</b>	Se utiliza en instrucciones de control alternativas simples ( <b>Si</b> ) y dobles ( <b>Si SiNo</b> ) precediendo al bloque de instrucciones que se ejecutará en el caso de que la condición de la instrucción de control sea verdadera.
<b>Escribir</b>	Se emplea para escribir una <b>instrucción de salida</b> .
<b>Falso</b>	Posible valor de un tipo de dato <b>Logico</b> .
<b>FinAlgoritmo</b>	Indica la finalización de un <b>algoritmo</b> .
<b>FinFuncion</b>	Indica la finalización de una <b>función</b> .

<b>FinMientras</b>	Indica la finalización de un bucle <b>Mientras</b> .
<b>FinPara</b>	Indica la finalización de un bucle <b>Para</b> .
<b>FinSegun</b>	Indica la finalización de una instrucción de control alternativa múltiple ( <b>Segun</b> ).
<b>FinSi</b>	Indica la finalización de instrucciones de control alternativas simples ( <b>Si</b> ) y dobles ( <b>Si SiNo</b> ).
<b>FinSubProceso</b>	Indica la finalización de un <b>procedimiento</b> .
<b>Funcion</b>	Se utiliza en la cabecera de una <b>función</b> , precediendo al nombre ( <b>identificador</b> ) que se le asigne.
<b>Hacer</b>	Se emplea en la sintaxis de la instrucción de control alternativa múltiple ( <b>Segun</b> ), y también, en la sintaxis de las instrucciones de control repetitivas <b>Mientras</b> y <b>Para</b> .
<b>Hasta</b>	En una instrucción repetitiva <b>Para</b> , se utiliza para indicar el <b>&lt;valor_final&gt;</b> que deberá tener la variable inicializada, para que el bucle finalice.
<b>Hasta Que</b>	En una instrucción repetitiva <b>Repetir</b> , se escribe precediendo a la condición que deberá ser verdadera para que el bucle finalice.
<b>Leer</b>	Se emplea para escribir una <b>instrucción de entrada</b> .
<b>Logico</b>	<b>Tipo de dato lógico</b> .
<b>Mientras</b>	Se usa para escribir una instrucción de control repetitiva <b>Mientras</b> .
<b>Para</b>	Se usa para escribir una instrucción de control repetitiva <b>Para</b> .
<b>Por Referencia</b>	En la cabecera de un subalgoritmo ( <b>procedimiento</b> o <b>función</b> ), se utiliza para indicar que un parámetro se pasa por referencia.
<b>Por Valor</b>	En la cabecera de un subalgoritmo ( <b>procedimiento</b> o <b>función</b> ), se utiliza para indicar que un parámetro se pasa por valor.
<b>Real</b>	<b>Tipo de dato real</b> .
<b>Segun</b>	Se usa para escribir una instrucción de control <b>alternativa múltiple</b> .
<b>Si</b>	Se usa para escribir instrucciones de control alternativas <b>simples</b> y <b>dobles</b> .

<b>Sin Saltar</b>	En una instrucción de salida ( <b>Escribir</b> ), se emplea para indicar que, después de su ejecución, el cursor no debe "saltar" a la siguiente línea.
<b>SiNo</b>	Se usa en instrucción de control <b>alternativa doble</b> precediendo al bloque de instrucciones que se ejecutará en el caso de que la condición sea falsa.
<b>SubProceso</b>	Se utiliza en la cabecera de un <b>procedimiento</b> , precediendo al nombre ( <b>identificador</b> ) que se le asigne.
<b>Verdadero</b>	Posible valor de un tipo de dato <b>Logico</b> .

### **Algunos ejemplos de palabras reservadas en lenguajes de programación:**

#### ***Palabras reservadas en JAVA***

<b>abstract</b>	<b>continue</b>	<b>for</b>	<b>new</b>	<b>switch</b>
<b>assert</b>	<b>default</b>	<b>goto</b>	<b>package</b>	<b>synchronized</b>
<b>boolean</b>	<b>do</b>	<b>if</b>	<b>private</b>	<b>this</b>
<b>break</b>	<b>double</b>	<b>implements</b>	<b>protected</b>	<b>throw</b>
<b>byte</b>	<b>else</b>	<b>import</b>	<b>public</b>	<b>throws</b>
<b>case</b>	<b>enum</b>	<b>instanceof</b>	<b>return</b>	<b>transient</b>
<b>catch</b>	<b>extends</b>	<b>int</b>	<b>short</b>	<b>try</b>
<b>char</b>	<b>final</b>	<b>interface</b>	<b>static</b>	<b>void</b>
<b>class</b>	<b>finally</b>	<b>long</b>	<b>strictfp</b>	<b>volatile</b>
<b>const</b>	<b>float</b>	<b>native</b>	<b>super</b>	<b>while</b>

## ***Palabras reservadas en Python***

<b>False</b>	<b>class</b>	<b>is</b>	<b>return</b>
<b>None</b>	<b>continue</b>	<b>lambda</b>	<b>try</b>
<b>True</b>	<b>def</b>	<b>nonlocal</b>	<b>while</b>
<b>and</b>	<b>del</b>	<b>not</b>	<b>with</b>
<b>as</b>	<b>elif</b>	<b>or</b>	<b>yield</b>
<b>assert</b>	<b>else</b>	<b>pass</b>	
<b>break</b>	<b>except</b>	<b>raise</b>	