Universidad Nacional de San Luis

Arquitectura de Computadoras - 2018 Trabajo Práctico N° 4: Aritmética de Computadoras.

Introducción

El trabajo práctico cuenta con ejercicios de cálculo para familiarizarse con el sistema de numeración de punto flotante. Se puede hacer uso de una computadora o calculadora para resolver los ejercicios.

Desarrollo

- 1) Realice las siguientes operaciones en binario. Exprese los resultados obtenidos en formato decimal, asumiendo una representación en complemento a dos.
 - a) A B
 - b) A * B

Donde

```
A = 11101010

B = 01011011
```

- 2) Dados los siguientes números en sistema decimal, pasarlo a sistema binario usando IEEE 754 floating-point standard para una palabra de 32 bits.
 - a) -254x10⁻⁴
 - b) 0,500047
- 3) Convertir los siguientes números escritos en binario de punto flotante a decimal.

```
10101111 01011101 11011100 00000000
00001111 11011000 10110000 00011000
```

- 4) Realizar las siguientes operaciones aritméticas
 - a) A/B
 - b) A B
 - c) A*B

donde

```
A = 562,359

B = -0,97123
```

- 5) Realice la implementación, en VHDL, de dos multiplicadores de 8 bits: uno combinacional (usando el operador de multiplicación) y otro secuencial. Realizar lo siguiente:
 - a) Verificar el funcionamiento de cada multiplicador mediante la operación del punto 1.b)
- b) Analizar la máxima frecuencia de operación de cada implementación. Analizar el uso de recursos de cada implementación.
- c) Indicar cuál implementación es más rápida para realizar la operación, justificando la respuesta en función del uso de recursos.