

Bil 461 Hw-1

Fatih Furkan HAS  
141101024

1-) Important behaviors'da denildiğine göre işlemler bitmeden diğerine geçilmeyecek. İşlemler bir önceki işlemin bitmesini bekleyecekler. IO işlemi de zaten çalıştırdığımız processlerde bulunmadığı için, CPU verimliliği %100 olacaktır. -c -p parametreleri ile çalıştırdığımızda da bu sonuçları görebiliyoruz.

```
toor@001:~/Desktop/461Hw1/HW-CPU-Intro$ ./process-run.py -l 5:100,5:100 -c -p
Time      PID: 0      PID: 1      CPU      IOs
 1      RUN:cpu    READY      1
 2      RUN:cpu    READY      1
 3      RUN:cpu    READY      1
 4      RUN:cpu    READY      1
 5      RUN:cpu    READY      1
 6      DONE     RUN:cpu      1
 7      DONE     RUN:cpu      1
 8      DONE     RUN:cpu      1
 9      DONE     RUN:cpu      1
10      DONE     RUN:cpu      1

Stats: Total Time 10
Stats: CPU Busy 10 (100.00%)
Stats: IO Busy  0 (0.00%)
```

2-) İlk işlem için CPU işlemleri yapılmıştır, bu işlem bittikten sonra ikinci işleme geçilmiştir ve ikinci işlem de bir IO işlemi olduğu için waiting durumuna geçmiştir, daha sonra 4 çevrim boyunca bu işlemi beklemiştir bir sonraki çevrimde de işlem tamamlanmıştır. İşlemlerin 10 zaman alması gerekiyordu. -c ve -p parametreleri ile çalıştırınca da bu durumu görebildik.

```
toor@001:~/Desktop/461Hw1/HW-CPU-Intro$ ./process-run.py -l 4:100,1:0. -c -p
Time      PID: 0      PID: 1      CPU      IOs
 1      RUN:cpu    READY      1
 2      RUN:cpu    READY      1
 3      RUN:cpu    READY      1
 4      RUN:cpu    READY      1
 5        DONE    RUN:io      1
 6        DONE    WAITING      1
 7        DONE    WAITING      1
 8        DONE    WAITING      1
 9        DONE    WAITING      1
10*       DONE      DONE

Stats: Total Time 10
Stats: CPU Busy 5 (50.00%)
Stats: IO Busy 4 (40.00%)
```

3-) Burada ise daha önce IO işleminin çalıştırılmasıyla CPU'nun boşuna beklemesinin önüne geçilmiştir. IO işlemleri yapılırken ikinci işlem CPU işlemlerini yapmıştır ve daha kısa sürede iki işlem de tamamlanmıştır. CPU verimliliği de artırılmıştır bu sayede.

```
toor@001:~/Desktop/461Hw1/HW-CPU-Intro$ ./process-run.py -l 1:0,4:100. -c -p
Time      PID: 0      PID: 1      CPU      IOs
 1      RUN:io    READY      1
 2      WAITING  RUN:cpu      1
 3      WAITING  RUN:cpu      1
 4      WAITING  RUN:cpu      1
 5      WAITING  RUN:cpu      1
6*       DONE    DONE

Stats: Total Time 6
Stats: CPU Busy 5 (83.33%)
Stats: IO Busy 4 (66.67%)
```

4-) Burada SWITCH\_ON\_END parametresi ile IO işlemi bitmeden diğer işleme geçmesi engellenmiştir bu sebeple ikinci işlem CPU işlemi olmasına rağmen birinci işlemin IO işlemlerini tamamlanmasını beklemek zorunda kalmıştır. Programın çalışması daha uzun sürmüştür ve CPU verimliliği düşmüştür.

5-) 3. soru ile aynı çıktıyı ve çalışma zamanını elde ettik.

```
toor@001:~/Desktop/461Hw1/HW-CPU-Intro$ ./process-run.py -l 1:0,4:100 -c -S SWITCH_ON_IO -p
Time      PID: 0      PID: 1      CPU      IOs
1         RUN:io    READY      1
2         WAITING  RUN:cpu    1
3         WAITING  RUN:cpu    1
4         WAITING  RUN:cpu    1
5         WAITING  RUN:cpu    1
6*        DONE     DONE
Stats: Total Time 6
Stats: CPU Busy 5 (83.33%)
Stats: IO Busy 4 (66.67%)
1         RUN:io    READY      1
2         WAITING  READY      1
3         WAITING  READY      1
4         WAITING  READY      1
5         WAITING  READY      1
6*        DONE     RUN:cpu    1
7         DONE     RUN:cpu    1
8         DONE     RUN:cpu    1
9         DONE     RUN:cpu    1
Stats: Total Time 9
Stats: CPU Busy 5 (55.56%)
Stats: IO Busy 4 (44.44%)
```

6-) IO işlemlerini gereksiz yere CPU işlemleri sırasında bekletmiştir bu yüzden programın çalışması daha uzun sürmüştür ve verimlilik düşmüştür. IO işlemlerini CPU işlemleri sırasında yaparak çalışma zamanını kısaltabilirdi.

```
toor@001:~/Desktop/461Hw1/HW-CPU-Intro$ ./process-run.py -l 3:0,5:100,5:100,5:100 -S SWITCH_ON_IO -I IO_RUN_LATER -c -p
Time  PID: 0    PID: 1    PID: 2    PID: 3    CPU    Ios
1     RUN:io    READY    READY    READY    1
2     WAITING  RUN:cpu   READY    READY    1    1
3     WAITING  RUN:cpu   READY    READY    1    1
4     WAITING  RUN:cpu   READY    READY    1    1
5     WAITING  RUN:cpu   READY    READY    1    1
6*    READY    RUN:cpu   READY    READY    1
7     READY    DONE     RUN:cpu   READY    1
8     READY    DONE     RUN:cpu   READY    1
9     READY    DONE     RUN:cpu   READY    1
10    READY    DONE     RUN:cpu   READY    1
11    READY    DONE     RUN:cpu   READY    1
12    READY    DONE     DONE      RUN:cpu   1
13    READY    DONE     DONE      RUN:cpu   1
14    READY    DONE     DONE      RUN:cpu   1
15    READY    DONE     DONE      RUN:cpu   1
16    READY    DONE     DONE      RUN:cpu   1
17    RUN:io    DONE     DONE      DONE      1
18    WAITING  DONE     DONE     DONE      1
19    WAITING  DONE     DONE     DONE      1
20    WAITING  DONE     DONE     DONE      1
21    WAITING  DONE     DONE     DONE      1
22*   RUN:io    DONE     DONE     DONE      1    1
23    WAITING  DONE     DONE     DONE      1
24    WAITING  DONE     DONE     DONE      1
25    WAITING  DONE     DONE     DONE      1
26    WAITING  DONE     DONE     DONE      1
27*   DONE     DONE     DONE     DONE
Stats: Total Time 27
Stats: CPU Busy 18 (66.67%)
Stats: IO Busy 12 (44.44%)
```

7-) Burada bir önceki işlemde olduğu gibi IO işlemlerini bekletmedik ve CPU işlemlerini yaparken IO işlemlerini çalıştırarak verimliliği artırdık ve programın çalışma zamanını kısalttık.

```
toor@001:~/Desktop/461Hw1/HW-CPU-Intro$ ./process-run.py -l 3:0,5:100,5:100,5:100 -S SWITCH_ON_IO -I IO_RUN_IMMEDIATE -c -p
Time  PID: 0    PID: 1    PID: 2    PID: 3    CPU    Ios
1     RUN:io    READY    READY    READY    1
2     WAITING  RUN:cpu   READY    READY    1    1
3     WAITING  RUN:cpu   READY    READY    1    1
4     WAITING  RUN:cpu   READY    READY    1    1
5     WAITING  RUN:cpu   READY    READY    1    1
6*    RUN:io    READY    READY    READY    1
7     WAITING  RUN:cpu   READY    READY    1    1
8     WAITING  DONE     RUN:cpu   READY    1    1
9     WAITING  DONE     RUN:cpu   READY    1    1
10    WAITING  DONE     RUN:cpu   READY    1    1
11*   RUN:io    DONE     READY    READY    1
12    WAITING  DONE     RUN:cpu   READY    1    1
13    WAITING  DONE     RUN:cpu   READY    1    1
14    WAITING  DONE     DONE      RUN:cpu   1    1
15    WAITING  DONE     DONE      RUN:cpu   1    1
16*   DONE     DONE     DONE      RUN:cpu   1
17    DONE     DONE     DONE      RUN:cpu   1
18    DONE     DONE     DONE      RUN:cpu   1
Stats: Total Time 18
Stats: CPU Busy 18 (100.00%)
Stats: IO Busy 12 (66.67%)
```

Part 2:

1-) Oluşturduğumuz counter değişkeni her iki process için de farklı değişkenler olarak kullanılmıştır. İkisi de bu değişkeni 5'er kere arttırdığı halde değişken toplam 10 artmamıştır. Sadece 5 artmıştır. (kaynak kodu soru1.c)

2-) Child process'de tek basamaklı, main process'de ise iki basamaklı sayıları bastırdığımızda ilk başta main process çalıştı ve iki basamaklı sayıları ekrana bastırdı ancak bir süre sonra child process çalışarak araya girdi ve artan sırayla sayıları yazdırma işimizi böldü. Bu işlemi yapmak için bir wait() kullanmamız gerekmektedir. (kaynak kodu soru2.c)

3-) Bir fork() oluşturup child process'de execvp methodunu "echo" komutunu çalıştırmak için kullandım. "echo" komutu ile terminale "Hello FFH" yazdırmak istedim. Child processde bu işi yaptım execvp methodu parametre olarak bir komut ve komut için parametre arrayi almakta ancak child processin işlemi bitmediği için çalıştırdığımız program tam olarak sonlanmamakta. Exec komutunun farklı varyantları olmasının sebebi ise farklı parametreler vererek işlemleri çalıştırmak. Örneğin execve methodu environment variable'ları kullanmak için vardır. (kaynak kodu soru3.c)

4-) Yazdığım kodda child çalıştı, parent ise child'ın bitmesine bekledi ve child bitti şeklinde ekrana mesaj bastı. Bunu yapmak için parent içinde wait() fonksiyonunu kullandım. Waitpid() ise spesifik bir çocuğu beklemek için kullanılmaktadır. (kaynak kodu soru4.c)

5-) Child process'de fclose(stdout) ile STDOUT u kapattık ve child process'de printf() ile ekrana bir şeyler yazdırmaya çalıştığımızda yazdıramadık. Ancak parentta yazdırmaya çalıştığımızda yazdırabildik. Bunun sebebi child'ın ayrı bir işlem olması. (kaynak kodu soru5.c)

6-) (kaynak kodu soru6.c)