QUIZ (상속유형)

학번: 점수:	
---------	--

Q1. 다음의 코드 중 컴파일오류가 발생하는 문장은?

```
class B {
                                                       class B {
                                                                                                            class B {
                            void DD::show DD() {
                                                                                   void DD::show DD() {
                                                                                                                                        void DD::show DD() {
   private:
                int a;
                                                         private:
                                                                       int a:
                                                                                                               private:
                                                                                                                             int a;
                               cout << a: // ⑦
                                                                                      cout « a: // ⑦
                                                                                                                                           cout << a: // ⑦
                                                         protected:
   protected:
                int b:
                                                                       int b:
                                                                                                               protected:
                                                                                                                             int b:
                               cout « b: // ®
                                                                                      cout « b; // ®
                                                                                                                                           cout << b: // ®
   public:
                                                         public:
                int c:
                                                                       int c:
                                                                                                               public:
                                                                                                                             int c:
                                                                                     cout « c; // 9
                               cout « c; // 9
                                                                                                                                           cout << c; // 9
                                                                                     cout « x; // 10
                               cout « x; // 10
                                                                                                                                           cout « x; // 10
class D : public B {
                                                       class D: protected B {
                                                                                                            class D : private B {
                               cout « y; // ①
                                                                                     cout « y; // ①
                                                                                                                                           cout « y; // ①
   private:
                                                          private:
                                                                       int x:
                                                                                                               private:
                                                                                                                             int x:
                 int x:
                               cout << z; // 12
                                                                                     cout << z; // 12
                                                                                                                                           cout << z; // 12
                                                                                                               protected: int y;
   protected:
                int y;
                                                         protected:
                                                                       int y;
                               cout << Dx; // 13
                                                                                     cout << Dx; // (3)
                                                                                                                                           cout << Dx: // 13
   public:
                                                          bublic:
                                                                                                               public:
                               cout « Dy; // 4
                                                                                     cout « Dy; // 4
                                                                                                                                           cout « Dy; // 14
                                                            int z:
                                                                                                                  int z:
      int z:
                               cout « Dz; // 15
                                                                                     cout « Dz; // 15
                                                                                                                                           cout « Dz; // 15
                                                            void show_D();
      void show D();
                                                                                                                  void show D();
class DD : public D {
                                                      class DD : public D {
                                                                                                            class DD : public D {
                            void main() {
                                                                                   void main() {
                                                                                                                                        void main() {
                                                         private:
   private:
                int Dx:
                                                                       int Dx:
                                                                                                               private:
                                                                                                                            int Dx:
                               D ob1:
                                                                                      D ob1:
                                                                                                                                           D ob1:
                                                          protected:
                                                                                                                            int Dy;
   protected:
                int Dy;
                                                                       int Dy:
                                                                                                               protected:
                               DD ob2:
                                                                                      DD ob2:
                                                                                                                                           DD ob2;
   bublic:
                                                         bublic:
                                                                                                               bublic:
                                                                                                                                           ob1.b = 1; // 16
                               ob1.b = 1; // 16
                                                                                     ob1.b = 1; // 16
                                                            int Dz:
      int Dz:
                                                                                                                  int Dz:
                               ob1.c = 2; // 17
                                                                                                                                           ob1.c = 2; // 17
                                                                                     ob1.c = 2; // ①
      void show DD();
                                                            void show DD();
                                                                                                                  void show DD();
                               ob1.y = 3; // (18)
ob1.z = 4; // (19)
                                                                                     ob1.y = 3; // ®
                                                                                                                                           ob1.y = 3; // ®
                                                                                     ob1.z = 4; // (19)
                                                                                                                                           ob1.z = 4; // (19)
void D::show_D() {
                                                      void D::show D() {
                                                                                                            void D::show D() {
                                                                                     ob2.b = 1; // ②
ob2.c = 2; // 21
                               ob2.b = 1; // ②
ob2.c = 2; // 21
                                                                                                                                           ob2.b = 1; // 20
                                                         cout « a; // ①
   cout « a; // 1)
                                                                                                               cout << a; // ①
                                                                                                                                           ob2.c = 2; // 21
   cout << b: // ②
                                                          cout << b: // ②
                                                                                                               cout << b; // ②
                                                                                                                                           ob2.y = 3; // 22
                               ob2.y = 3; // 22
                                                                                     ob2.y = 3; // 22
  cout « c; // ③
                                                         cout « c; // ③
                                                                                                               cout « c; // ③
                               ob2.z = 4: // 23
                                                                                     ob2.z = 4; // 23
                                                                                                                                           ob2.z = 4: // 23
  cout « x; // 4
                                                         cout « x; // 4
                                                                                                               cout « x; // 4
                                                                                     ob2.Dy = 5; // 24
                               ob2.Dv = 5: // 24
                                                                                                                                           ob2.Dv = 5: // 24
                                                         cout « y; // ⑤
  cout « y; // ⑤
                                                                                                               cout « y; // ⑤
                                                                                     ob2.Dz = 6; // 25
                               ob2.Dz = 6; // 25
                                                                                                                                           ob2.Dz = 6; // 25
                                                         cout « z; // 6
                                                                                                               cout << z: // 6
   cout « z; // 6
```

Q2. 다음 코드의 실행 결과를 쓰시오.

```
class A{
                                                                                                       실행결과:
                                                                    void main()
public:
    A() { cout << " 생성자 A " ; }
                                                                        B b1;
    A(int x) { cout << " 생성자 A " << x ; }
                                                                        B b2(10);
    ~A() { cout << "소멸자 A" ; }
                                                                        B b3(10, 20);
class B : public A {
public:
    B() { cout << " 생성자 B "; }
    B(int x) { cout ~~ " 생성자 B " ~~ x ; }
    B(int x, int y): A(x + y + 2) {cout << " 생성자 B " << x*y*2 ; }
    ~B() { cout << "소멸자 B" ; }
```

채점자: