2020년 2학기 컴퓨터언어실습II 3분반 #3차 과제

※ 제출 기한

10월 1일 목요일 수업 전(오전 11시)까지.

- 추석 연휴 기간이지만 온라인으로 강의가 진행되는 관계로 해당일까지 과제를 제출하기바랍 니다!

※ 과제 제출 양식

→ 블랙보드(kulms.korea.ac.kr)의 본 과목 과제란에 있습니다.

※ 실습 과제

- → 1) 4주차 강의 자료 p.21 [문제 1-1]
 - 2) 4주차 강의 자료 p.22 [문제 1-2]
 - 3) 이론 교재 3장 실습 p.150 3번
 - 4) 이론 교재 3장 실습 p.151 5번

(참조: 중요한 실습문제는 이론 수업과 상관없이 실습 과제로도 출제됩니다)

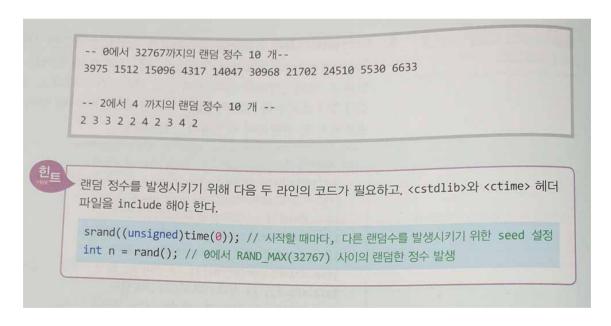
3.* 은행에서 사용하는 프로그램을 작성하기 위해, 은행 계좌 하나를 표현하는 클래스 Account가 필요하다. 계좌 정보는 계좌의 주인, 계좌 번호, 잔액을 나타내는 3 멤버 변수로 이루어진다. main() 함수의 실행 결과가 다음과 같도록 Account 클래스를 작성하라. 날이도4

kitae의 잔액은 55000 kitae의 잔액은 35000

鰛

Account는 name, id, balance(잔액)의 3 멤버 변수와 생성자, getOwner(), deposit(), withdraw(), inquiry()의 3 멤버 함수를 가지는 클래스로 만들면 된다.

5.* 랜덤 수를 발생시키는 Random 클래스를 만들자. Random 클래스를 이용하여 랜덤 버 변수, 멤버 한 정수를 10개 출력하는 사례는 다음과 같다. Random 클래스가 생성자, next(), nextInRange()의 3개의 멤버 함수를 가지도록 작성하고 main() 함수와 합쳐 하나 의 cpp 파일에 구현하라. 난이도4 int main() { Random r; cout << "-- 0에서 " << RAND_MAX << "까지의 랜덤 정수 10 개--" << endl; RAND_MAX 상수는 <cstdlib> 헤더 파일에 선언되어 for(int i=0; i<10; i++) { int n = r.next(); // 0에서 RAND_MAX(32767) 사이의 랜덤한 정수 있는 정수 32767 cout << n << ' '; cout << endl << "-- 2에서 " << "4 까지의 랜덤 정수 10 개 --" << endl; for(int i=0; i<10; i++) { int n = r.nextInRange(2, 4); // 2에서 4 사이의 랜덤한 정수 cout << n << ' '; cout << endl; }



▶ 과제 제출 시 유의사항

현재 코로나바이러스로 인한 온라인 강좌만 진행되는 관계로, 블랙보드에만 과제를 제출하지 면 됩니다!

과제는 2번에 걸쳐 제출합니다!!!

[첫째] 수업전 서면 제출

- 강의 자료실에 있는 과제 양식을 이용하여 제출
- 출력할 때는 A4용지 한장에 2페이지 내용이 출력(모아찍기)되도록 한다.
- 출력한 내용물은 수업전에 교탁위에 제출!

[둘째] 블랙보드 해당 수업 과제 제출란에 제출. https://kulms.korea.ac.kr/

▶ 블랙보드 제출 시 유의사항

블랙보드에 제출할때에는 파일이름을 **컴퓨터언어_3분반_과제번호_학번_이름.hwp** or 과제번호_학번_이름.zip

ex) 1회차 예시: 컴퓨터언어_3분반_01_2020XXXXX_홍길동.hwp