

학 과 : 컴퓨터융합소프트웨어학과	학 번 : 2020270628	이 름 : 조수현
분 반 : 03분반	과제 번호: 과제 1	제출일 : 2020. 9 . 11

연습문제 1장

2. 4(좋은 개발자가 되는데 지름길이 없다고 생각합니다.)

4. 2 (C는 객체 지향을 지원하지 않는다.)

6. 2(객체 지향의 개념은 상속, 캡슐화, 다형성 3가지가 있다.)

8. 4

10. 2

12.

(1) 캡슐화: TV객체는 우리가 보이는 부분으로 내부를 둘러싸고 있어서 내부 구조를 알 수 없지만, 외부와의 접촉을 위한 버튼들이 노출되어 있다.

(2) 다형성: >연산자는 숫자비교와, 객체 비교에서 사용 할 수 있다.

(3) 상속성: 메뚜기는 생물의 속성인 항상성을 상속받았다.

14. 4(C에도 자동 형 변환이 있음)

16. 1(C++의 소스 파일은 텍스트 파일)

18. 컴파일 후의 obj 파일과 실행에 필요한 모든 기계어 코드를 확보하여 하나의 exe 파일을 만드는 과정

20. 1(C++ 표준 라이브러리에는 C++입출력 라이브러리, STL 라이브러리, C 라이브러리 3가지가 있다)

22. C++ 소스 편집기, C++ 컴파일러 및 링커, 소스 레벨 디버거 등을 모두 갖춘 환경

연습문제 2장

2. 3(return문은 생략 가능)

4.

(1) C 컴파일러에서는 모든 변수 선언이 반드시 실행문 이전에 이루어져야 해서 컴파일 오류가 생긴다

(2) C++언어는 실행문 중간에 변수가 선언되어도 괜찮다.

(3) 오탐자를 찾기 편해지지만, 가독성이 저하될 수 있다.

6.

- (1) `using std::cout;`
- (2) `using namespace std;`

8.

- (1) 이상 없음
- (2) 이상 없음
- (3) `int n=1; cout << n+200;` (>>을 <<으로 수정)
- (4) `int year = 2014; cout << 2014 << "년";` (+를 <<로 수정)

10.

- (1) C-스트링은 C언어에서 문자열을 다루는 방식이다.
- (2) C++에서도 C-스트링 방식의 문자열이 사용된다.
- (3) C++에서 문자열을 다루기 위한 `string` 클래스가 사용된다.
- (4) `char name[]="C++";`이 컴파일 되면 `name[]` 배열의 크기가 4가 된다.
- (5) `cin`과 >> 연산자로 문자열을 입력받을 때 공백 문자를 만나면 입력이 종료된다.

12.

- (1) Kitae님 환영합니다
- (2) Kitae님 환영합니다.

14. 1(공백 앞에서 끊어짐)

16. `std`

18. `<iostream>` 헤더 파일

20.

```
for(int m = 0; m < n + 1; m++)
    cout << '*';
cout << endl;
```