

เอกสารรายงานความคืบหน้า

ครั้งที่ 1

รายละเอียดการทำงานตามแผนการดำเนินการ

ลำดับที่	รายละเอียดการทำงาน / การทดสอบ Module	สถานะ	
		ตาม แผน	ไม่ตาม แผน
1	เขียนการทำงานพื้นฐานของเกม ได้แก่ หน้าจอ, Keyboard Input, การเก็บค่า พื้นฐานต่างๆของเกม	✓	
2	ทำ Asset ของ player , วาด ทำเป็น Animation	✓	
3	หา Asset ของ enemy	✓	
4	UI แสดงสถานะต่างๆ		✓

ปัญหาที่เกิดขึ้น และการแก้ปัญหา

1. มี Bug เรื่องของ Animation ของ player กำลังแก้
2. มีงานวิชาอื่นต้องทำบ้าง พยายามรีบทำการบ้านวิชาอื่น