

เอกสารรายงานความคืบหน้า

ครั้งที่ 2

รายละเอียดการทำงานตามแผนการดำเนินการ

ลำดับที่	รายละเอียดการทำงาน / การทดสอบ Module	สถานะ	
		ตาม แผน	ไม่ตาม แผน
1	เขียนการทำงานพื้นฐานของเกม ได้แก่ หน้าจอ, Keyboard Input, การเก็บค่าพื้นฐานต่างๆของเกม	✓	
2	ทำ Asset ของ player , วาด ทำเป็น Animation	✓	
3	หา Asset ของ enemy, Animation	✓	
4	UI แสดงสถานะต่างๆ	✓	
5	ทำ map		✓
6	ใส่ sound effect ต่างๆ		✓
7	มี item ต่างๆ เช่น กล้องกระสุน, ระเบิด, HP	✓	
8	ทำหน้า menu ต่างๆ		✓

ปัญหาที่เกิดขึ้น และการแก้ปัญหา

- 1.ยังไม่ค่อยติดปัญหาอะไรมาก ยิ่งค่อยๆพอทำได้ อาจจะมึนงานวิชาอื่นนิดหน่อย