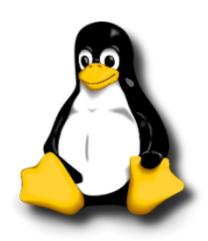
## Hệ điều hành

### Đồ án 2: Linux kernel license MIT



#### Thực hiện bởi:

- Nguyễn Khánh Hoàng MSSV:
- Nguyễn Hữu Vinh MSSV: 1712206

# Phần 1 (/KernelModule): Mục tiêu hiểu về Linux kernel module và hệ thống quản lý file và device trong linux, giao tiếp giữa tiến trình ở user space và kernel space.

- Viê´t một module dùng để tạo ra số´ ngẫu nhiên.
- Module này sẽ tạo một character device để cho phép các tiê `n trình ở user space có thể open và read các số ´ ngẫu nhiên

# Phần 2 (/Hook): Chương trình hook vào một system call:

- syscall open => ghi vào dmesg tên tiến trình mở file và tên file được mở
- syscall write => ghi vào dmesg tên tiế n trình, tên file bị ghi và số byte được ghi

### Hướng dẫn sử dụng:

1. Truy cập vào đường dẫn chứa mã nguô `n:

2. Sử dụng lệnh make để compile chương trình

1 |\$ make

3. Dùng insmod để hook syscall vào hệ thố ng

1 |\$ sudo insmod hookSyscall.ko

4. Dùng lệnh dmesg để kiểm tra (có thể gọi lệnh này trong terminal khác)

1 |\$ dmesg

hoặc có thể theo dỗi liên tục bắ ng lệnh

1 |\$ dmesg -wH

5. Dùng lệnh rmmod để gỡ hook khỏi hệ thố ng

1 |\$ sudo rmmod hookSyscall