Testspecifikation

# Allmäna testprocedurer

Spelet testas på fredagar och/eller lördagar. Detta består i Blackbox-testning av framförallt ny funktionalitet.

# Testfall

## [Testfall 1 - Spelaren](Testfall%201%20-%20Spelaren.docx)

I detta testfall kontrollerar alla spelarens kontroller, begränsningar och funktioner. Till exempel kollar vi att man inte kan röra sig utanför spelets ramar.

## [Testfall 2 - Fiender](Testfall%202%20-%20Fienden.docx)

I detta testfall kontrollerar vi att fienderna spawnar, rör sig och tar skada som de ska.

## [Testfall 3 - Menyn](Testfall%203%20-%20Menyn.docx)

I detta testfall kontrollerar vi att vårt UI fungerar som det ska och att funktionerna som finns där inte hittar på dumheter.