Pew Pew Pigeon: Plasma Phuntasma

Vision

## Introduktion

Pew Pew Pigeon: Plasma Phuntasma är ett 2D, top down Shoot ’em up-spel där man spelar en muterad fredsduva som skjuter laser med ögonen. Onda nazi-duvor vill döda rasförrädaren och anfaller henne obarmhärtigt. Det är upp till vår hjälte att skipa världsfred genom att utplåna de onda legionerna och deras ledare, Darth Hitler.

Användargrupper

Användaren är en person med viss datorvana som har spelat actionladdade spel i webbläsare och på smartphones tidigare. Målpersonen har lätt för att förstå grundläggande spelidéer som rörelse, skjutande och power-ups. Användaren är inte nödvändigtvis bra på den här typen av spel, men ger inte heller upp vid första motgången.

## Intressenter

Spelsugna  
Casual Gaming-företag  
Annonsnätverk

## Liknande/Konkurrerande system

Det finns otaliga spel i denna genre, se exempel nedan:  
River Raid (<http://en.wikipedia.org/wiki/River_Raid> )  
Gunbird (<http://en.wikipedia.org/wiki/Gunbird> )  
Viper Phase 1 (<http://en.wikipedia.org/wiki/Viper_Phase_1> )  
Jet Fighter (<http://www.andkon.com/arcade/shooter/jetfighter/> )  
TWTPB (<http://www.spellofplay.com/games/twtpb> )

## Baskrav

#### BK1

Användaren ska kunna styra ”hjälten” genom hela spelet och kunna skjuta ner de fiender som dyker upp.

#### BK2

Det ska vara lätt att förstå spelkontrollerna och de olika elementen i spelet.

#### BK3

Spelmiljöerna, fienderna och animationerna ska passa in tematiskt med spelets grundidé.

#### BK4

Spelaren ska kunna se poäng i realtid och efter avslutat spel kunna jämföra den med sina och andras tidigare prestationer.

## Tekniker

Unity – Spelmotor och utvecklingsmiljö.  
Photoshop – Bildredigerings-program.  
Visual Studio – IDE.