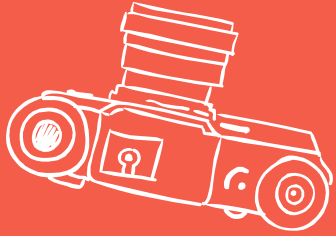


CLEAN ARCHITECTURE





HELLO!

Eu sou o Miguel Pimentel

Estou aqui para falar sobre arquiteturas para
mobile

You can find me at Github:
[@miguelpimentel](https://github.com/miguelpimentel)

1.

RELEMBRANDO: MVC?..





MVC E SEUS MÓDULOS...

Model

Representar entidades e
modelos de dados

View

Exibir dados/UI

Controller

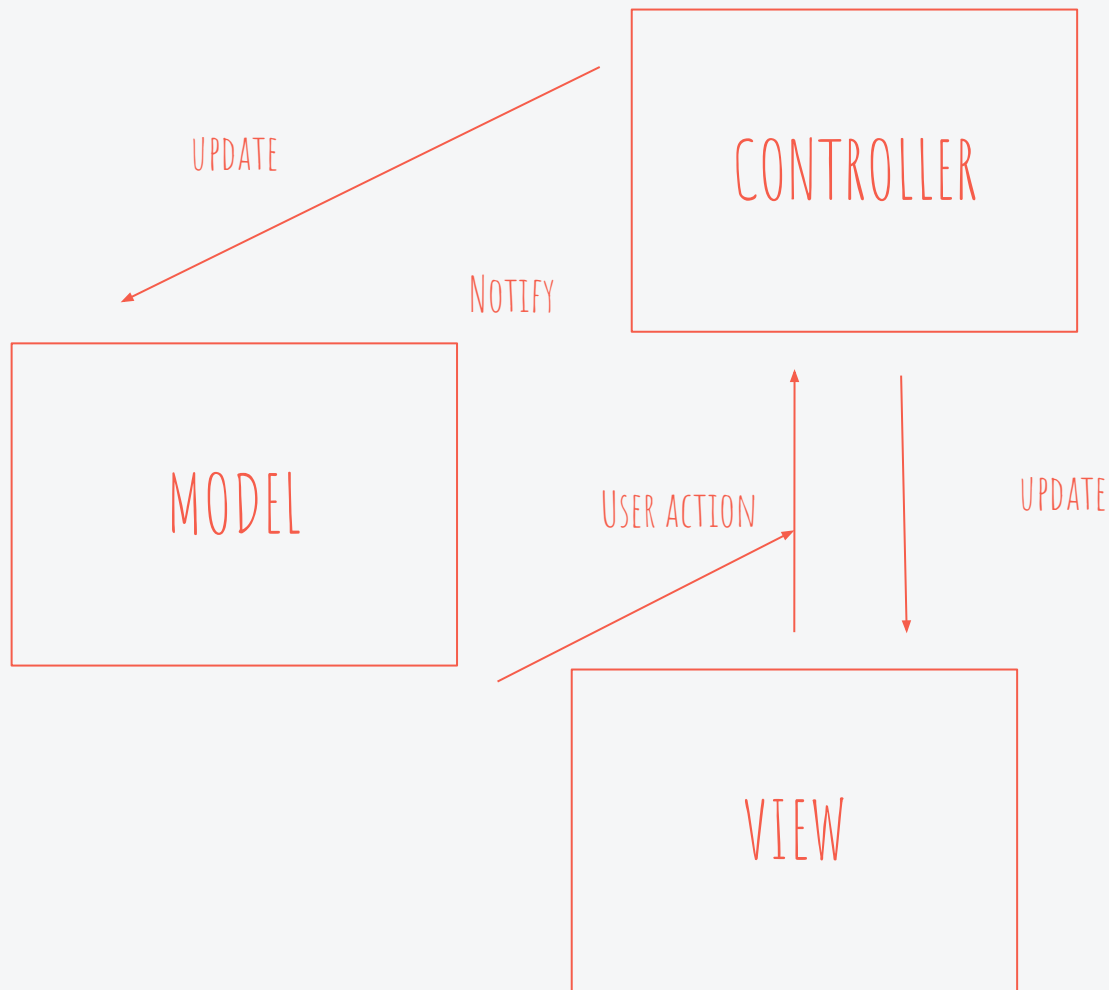
Regras de negócio/Comunicação

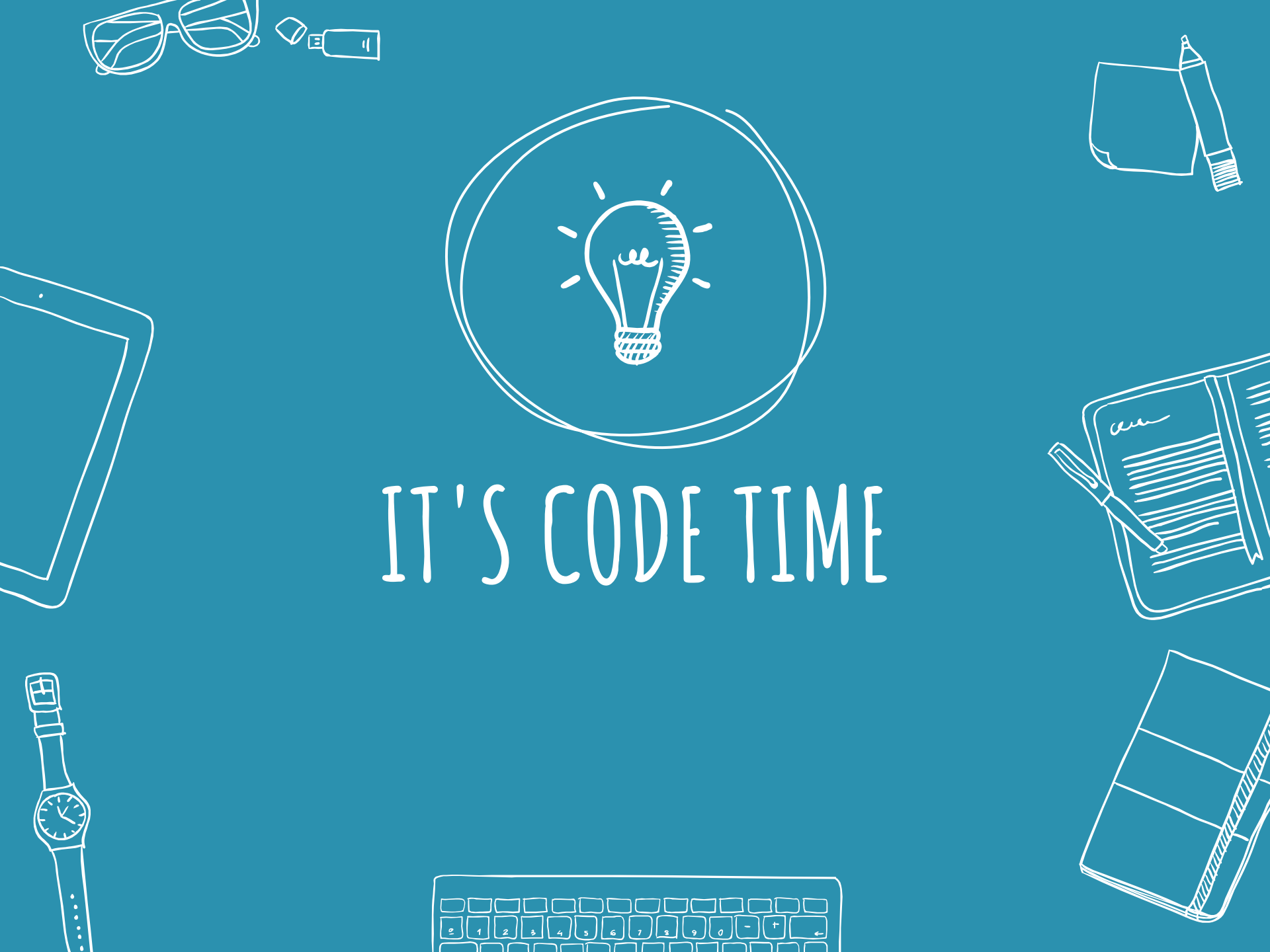


COMO FUNCIONA



MVC

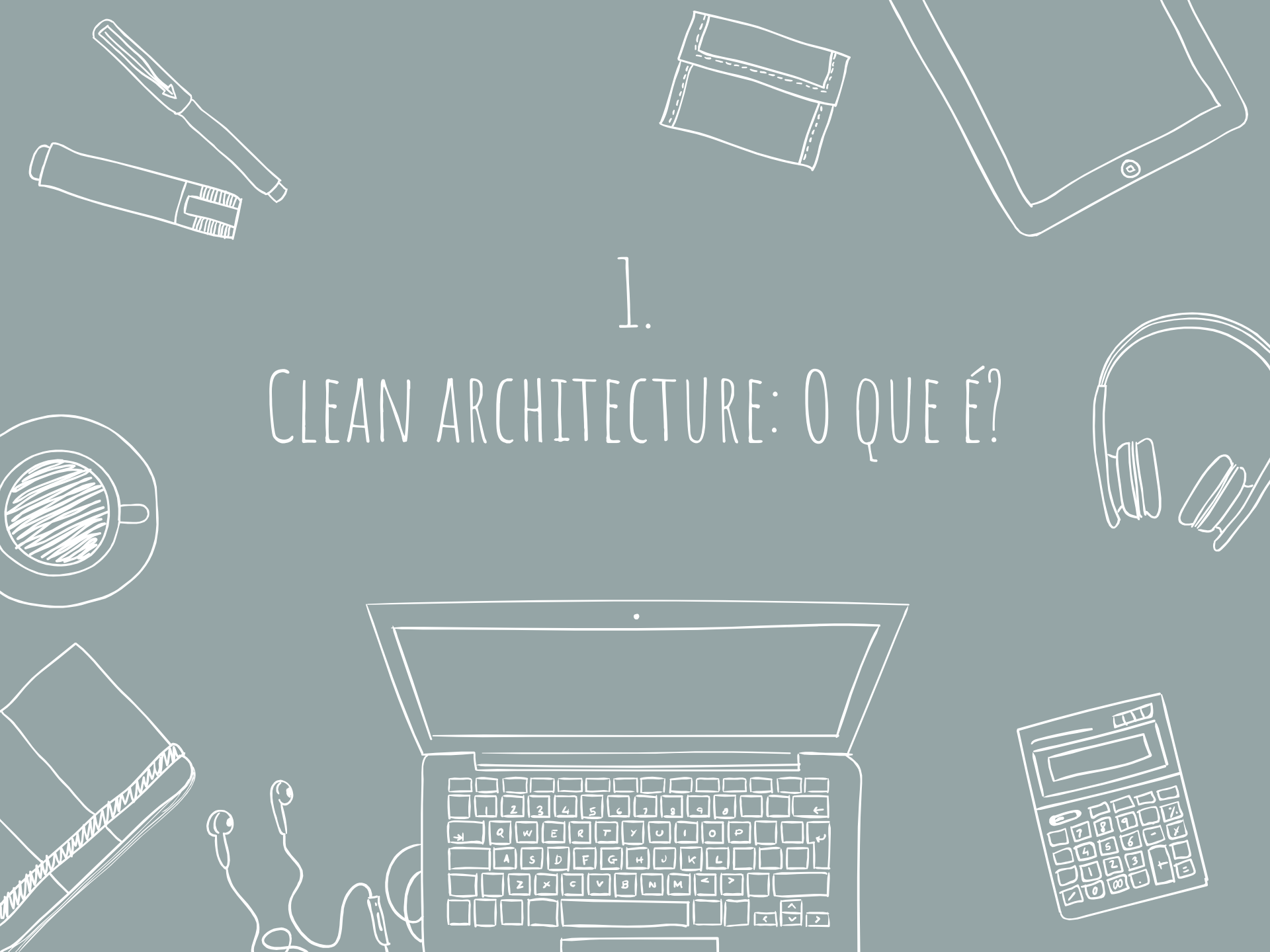


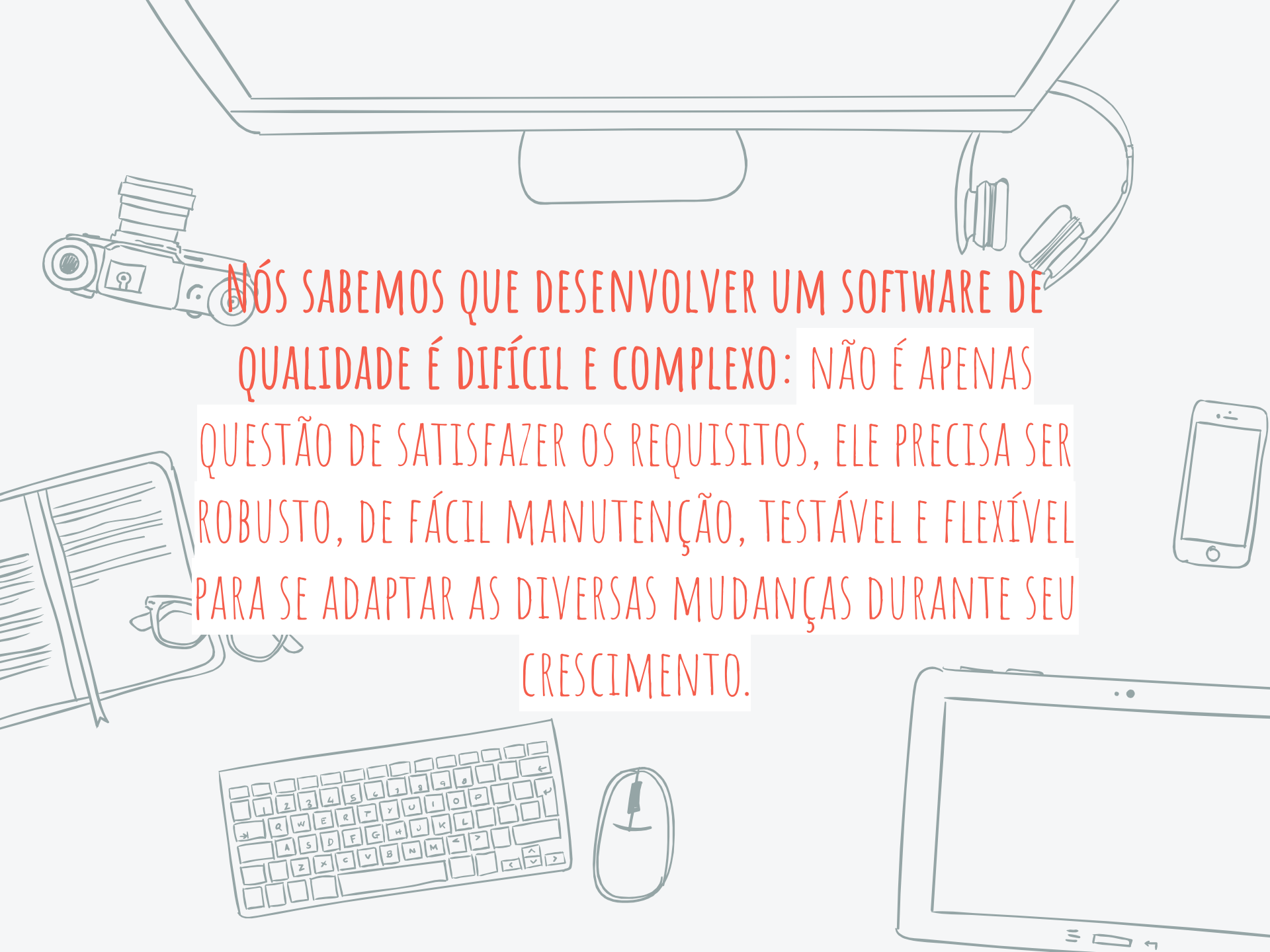


IT'S CODE TIME

1.

CLEAN ARCHITECTURE: O QUE É?





NÓS SABEMOS QUE DESENVOLVER UM SOFTWARE DE
QUALIDADE É DIFÍCIL E COMPLEXO: NÃO É APENAS
QUESTÃO DE SATISFAZER OS REQUISITOS, ELE PRECISA SER
ROBUSTO, DE FÁCIL MANUTENÇÃO, TESTÁVEL E FLEXÍVEL
PARA SE ADAPTAR AS DIVERSAS MUDANÇAS DURANTE SEU
CRESCIMENTO.



TÁ?! MAS POR QUÊ DEVO USAR CLEAN ARCHITECTURE?

- ✖ Independente de Frameworks
- ✖ Testável
- ✖ Independente de UI
- ✖ Independente de Banco de Dados
- ✖ Independente de Agente externos



E SEUS MÓDULOS...

Model

Existem modelos globais e locais de cada scena.

Interactor

Módulo centralizador.
Mais importante, controla o fluxo entre Worker, Presenter.

Worker

Responsável por controlar requisições de dados ao local que estes dados estão armazenados. Se comunicam com a Model



E SEUS MÓDULOS...

Presenter

Formata os dados que serão consumidos pela Controller

Router

Controla o fluxo de telas (scenas)

View

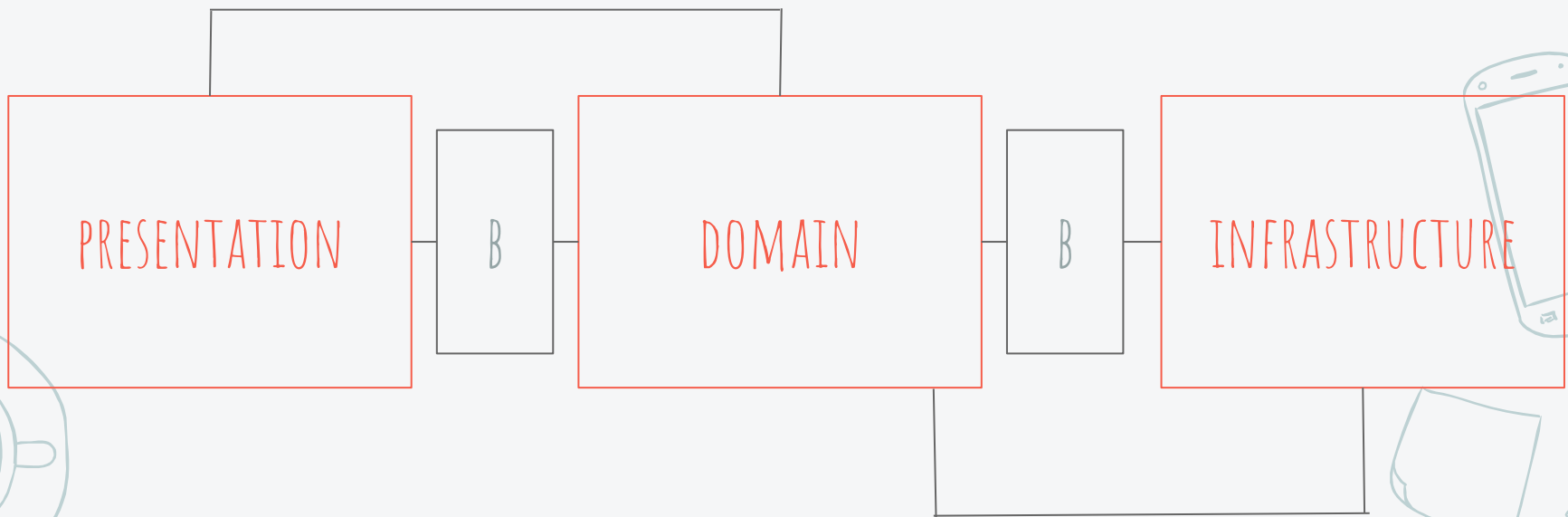
Gerencia elementos da UI, apresenta dados provenientes da presenter



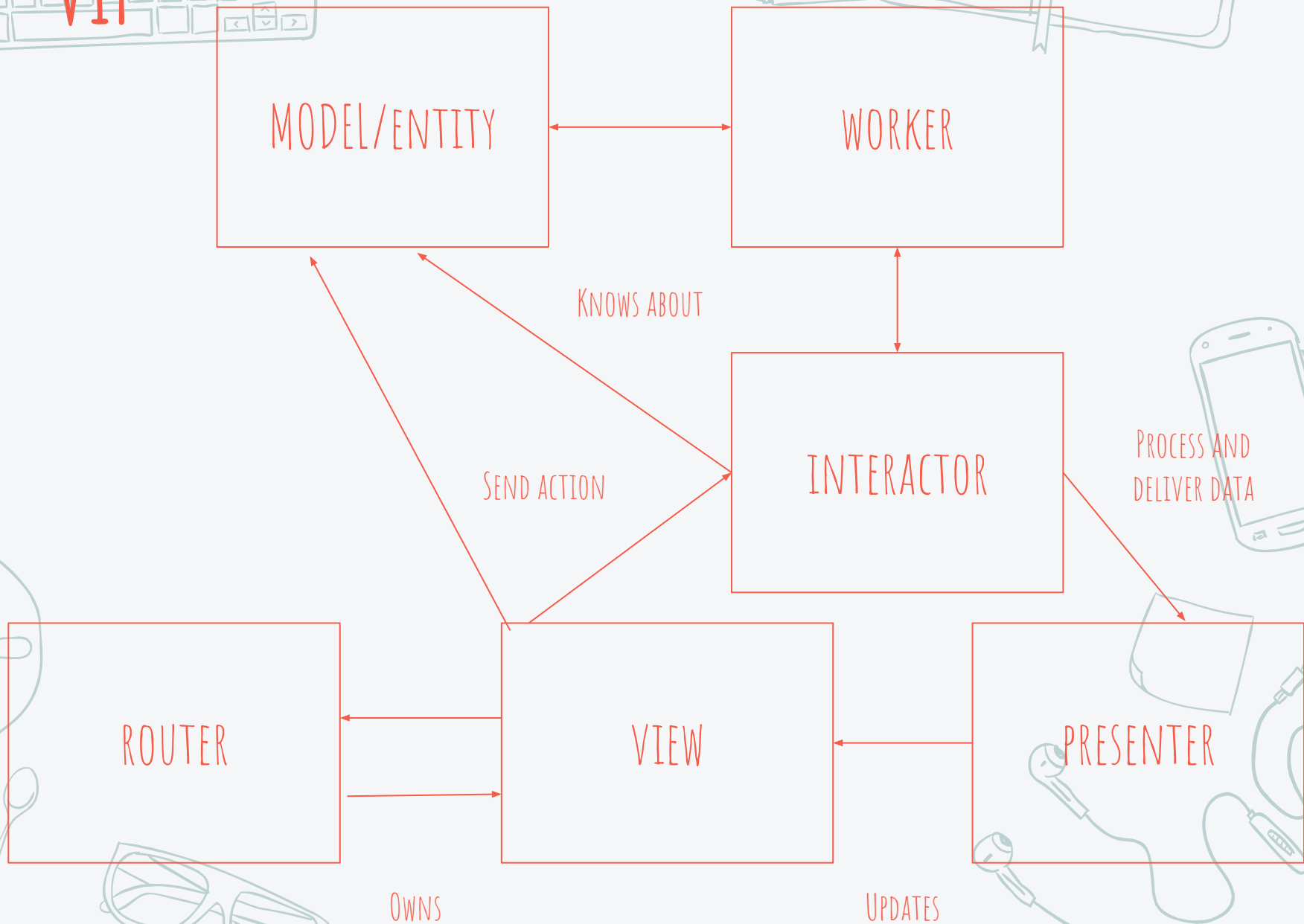
COMO FUNCIONA

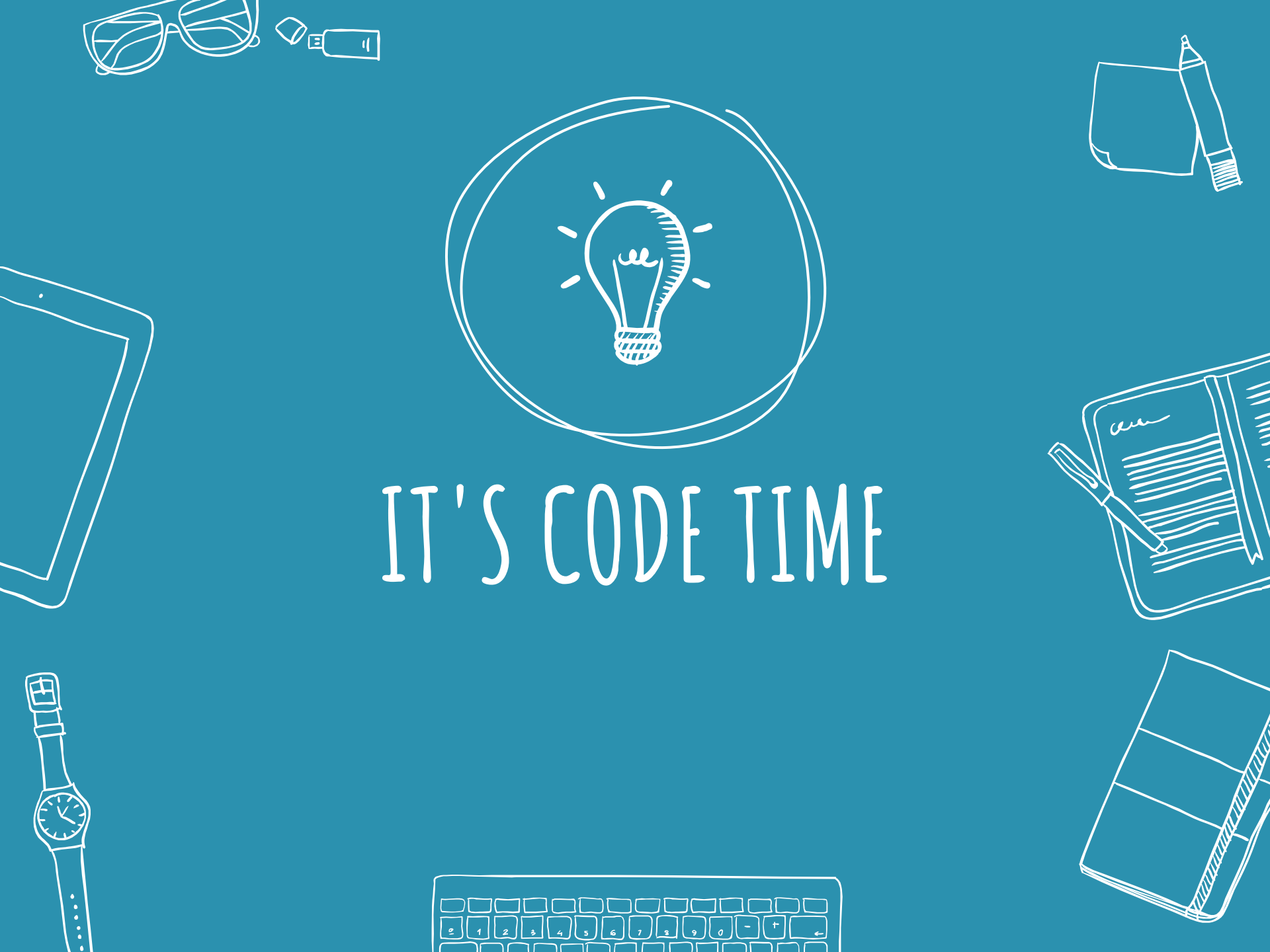


VIP



VIP





IT'S CODE TIME



OBRIGADO! DÚVIDAS!?

You can find me at GitHub:
[@miguelpimentel](#)
miguelpimentel2013@gmail.com

