CHANGE PREVENTERS

CHANGE PREVENTERS

Alteração requer muitas mudanças

Alto acoplamento

Dificuldade de alterar o código

ALGUNS INDICATIVOS

Mudança divergente Cirurgia de canhão

Arquitetura mal pensada

Ctrl-C ctrl-v

Alterar métodos que não são da feature

Novas coisas requerem alterações na classe

Extrair classe

Extrair classe

```
class Person:
   name = "Harry Potter"
   phone = 5551234
   phoneArea = 10

def getTelephoneNumber():
   ...
```

Extrair classe

```
class Person:
    name = "Harry Potter"
    phone = 5551234
    phoneArea = 10
   def getTelephoneNumber():
                                        class Person:
                                            name = "Harry Potter"
                                        class Phone:
                                             phone = 5551234
                                              phoneArea = 10
                                            def getTelephoneNumber():
```

Extrair classe

```
Mais legível
```

Nomes claros de métodos

```
class Person:
   name = "Harry Potter"
   phone = 5551234
   phoneArea = 10

def getTelephoneNumber():
   ...
```

```
class Person:
    name = "Harry Potter"

class Phone:
    phone = 5551234
    phoneArea = 10

def getTelephoneNumber():
```

Extrair classe

Criar nova classe

Extrair classe

Criar nova classe

Mover métodos privados

Extrair classe

Criar nova classe

Mover métodos privados Mover métodos públicos

Extrair subclasse

Extrair subclasse

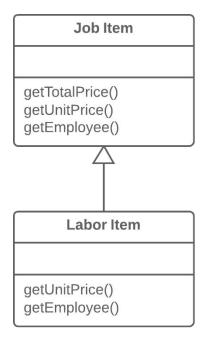
Job Item

getTotalPrice()
getUnitPrice()
getEmployee()

Extrair subclasse

Job Item

getTotalPrice()
getUnitPrice()
getEmployee()



Extrair subclasse

Criar nova classe

Extrair subclasse

Criar nova classe

Criar construtor

Extrair subclasse

Criar nova classe

Criar construtor

Extrair subclasse

Criar nova classe

Criar construtor

Mover métodos públicos

Extrair subclasse

Criar nova classe Criar construtor Mover métodos públicos

Chamar construtor do pai

Extrair superclasse

Extrair superclasse

Department

getTotalAnnualCost() getName() getHeadCount()

Employee

getAnnualCost()
getName()
getId()

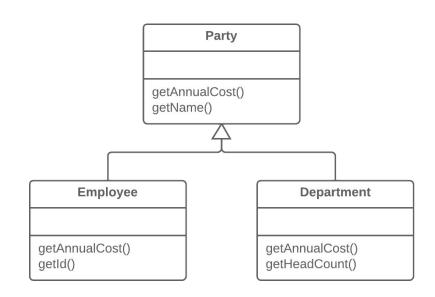
Extrair superclasse

Department

getTotalAnnualCost() getName() getHeadCount()

Employee

getAnnualCost()
getName()
getId()



Extrair superclasse

Não tem superclasse

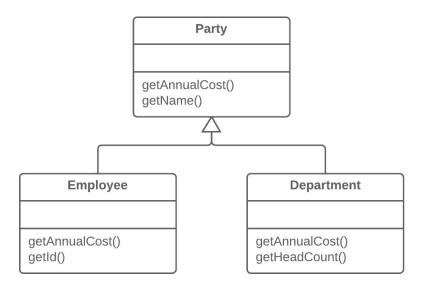
Classes têm comportamento parecido

Department

getTotalAnnualCost() getName() getHeadCount()

Employee

getAnnualCost()
getName()
getId()



Extrair superclasse

Criar super classe abstrata

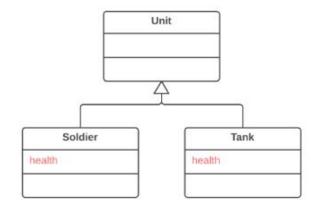
Extrair superclasse

Criar super classe abstrata

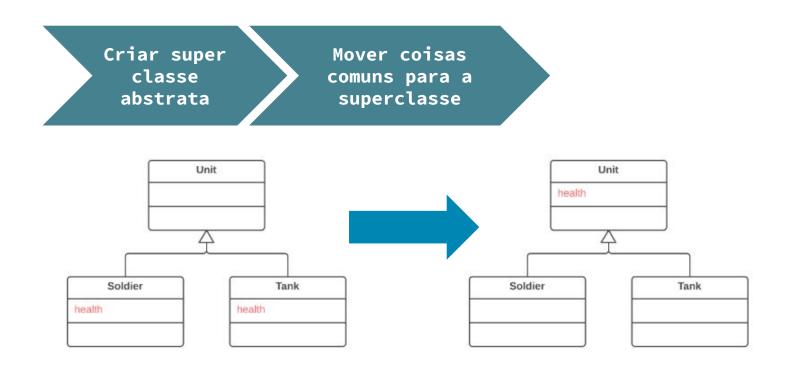
Mover coisas comuns para a superclasse

Extrair superclasse

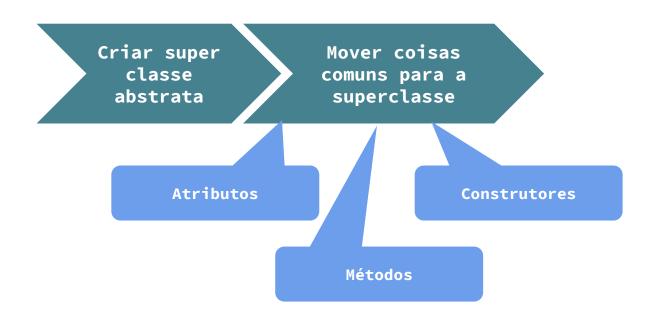
Criar super classe abstrata Mover coisas comuns para a superclasse



Extrair superclasse



Extrair superclasse



Extrair superclasse

Criar super classe abstrata

Mover coisas comuns para a superclasse

```
class Manager(Employee):
    def __init__(self, name, id, grade):
        self.name = name
        self.id = id
        self.grade = grade
```

```
class Manager(Employee):
    def __init__(self, name, id, grade):
        Employee.__init__(name, id)
        self.grade = grade
```

Extrair superclasse

Criar super classe abstrata

Mover coisas comuns para a superclasse

Extrair superclasse

Criar super classe abstrata

Mover coisas comuns para a superclasse

Trocar o uso para a nova superclasse

Extrair superclasse

Criar super classe abstrata

Mover coisas comuns para a superclasse

Trocar o uso para a nova superclasse

Quando possível

ALGUNS INDICATIVOS

Mudança divergente Cirurgia de canhão

Cirurgia de canhão

Alterações são feitas em vários lugares

Responsabilidade dividida

Cirurgia de canhão

Mover método

aMethod()

Class1)	
Olussi		Class1
aMethod()		
	,	
Class2		
	1	
		Class2
]	
	,	

Cirurgia de canhão

Mover método

Criar método na nova classe Substituir antigas chamadas pelo novo método

Remover métodos antigos