

COMO NÃO REFATORAR PROJETOS

ALTERANDO O CÓDIGO

# MUDAR NOMES DE VARIÁVEL

Variáveis com nomes ruins

# MUDAR NOMES DE VARIÁVEL

Pode mudar, mas não  
deve ser a única  
refatoração

Variáveis com nomes  
ruins

# MUDAR NOMES DE VARIÁVEL

Pode mudar, mas não  
deve ser a única  
refatoração

Cuidado com o novo  
nome que você vai  
escolher

Variáveis com nomes  
ruins

# MUDAR NOMES DE VARIÁVEL QUE NÃO FAZEM SENTIDO

Piorar nome de variável

# MUDAR NOMES DE VARIÁVEL QUE NÃO FAZEM SENTIDO

(i, j) diferente de  
altura e largura

Piorar nome de variável

# TROCAR LUGAR ONDE A VARIÁVEL ESTÁ SENDO DECLARADA

**Declaração de variável**



# TROCAR LUGAR ONDE A VARIÁVEL ESTÁ SENDO DECLARADA

A variável deve  
ficar onde ela faz  
sentido

Declaração de variável

# MUDAR MODIFICADORES DE VARIÁVEL

**Declaração de variável**

# MUDAR MODIFICADORES DE VARIÁVEL

Será que precisa  
mudar?

Declaração de variável

# MUDAR OU APAGAR COMENTÁRIOS

**Comentários**

# MUDAR OU APAGAR COMENTÁRIOS

Pode mudar, mas não  
deve ser a única  
refatoração

Comentários

# NÃO VERIFICAR CÓDIGO NÃO USADO

**Código não usado**

# NÃO VERIFICAR CÓDIGO NÃO USADO

Será que ele não era útil antes?

Código não usado

# NÃO VERIFICAR CÓDIGO NÃO USADO

Será que ele não era útil antes?

Será que eu não posso precisar dele ainda?

Código não usado



# NÃO VERIFICAR CÓDIGO NÃO USADO

Será que ele não era útil antes?

Será que eu não posso precisar dele ainda?

Código não usado

Será que não existe uma função parecida que eu precise?

# PLÁGIO É CRIME

Copiar código do  
coleguinha

# PLÁGIO É CRIME

Cada projeto é  
individual

Copiar código do  
coleguinha

# PLÁGIO É CRIME

Cada projeto é  
individual

Podem conversar  
entre si

Copiar código do  
coleguinha

# PLÁGIO É CRIME

Cada projeto é individual

Podem conversar entre si

Copiar código do coleguinha

Sejam mais críticos ao ler o código de outros antes de se inspirar para o seu projeto

# PLÁGIO É CRIME

Cada projeto é individual

Podem conversar entre si

Copiar código do coleguinha

Sejam mais críticos ao ler o código de outros antes de se inspirar para o seu projeto

Se houver cola, o projeto vai ter nota zero

COMMITANDO

# COMMITTS

**Não commitar código  
quebrado**



# COMMITTS

Testar alterações

Não commitar código  
quebrado

# COMMITTS

Não adicionar executável  
e saídas de teste

# COMMITTS

Arquivo gitignore

Não adicionar executável  
e saídas de teste

# COMMITTS

Juntar commits

# COMMITTS

Juntar commits

Commit --amend