

## O que são protótipos?

 Protótipos se tratam de simulações/demonstrações de um produto.

• São úteis para se testar ideias, conceitos ou funcionalidades.

## Protótipo de Baixa Fidelidade

• São protótipos cujo foco é testar funções.

• Por conta disso, não possuem refinamento na parte visual.

São feitos para obter feedback rapidamente.

#### Características

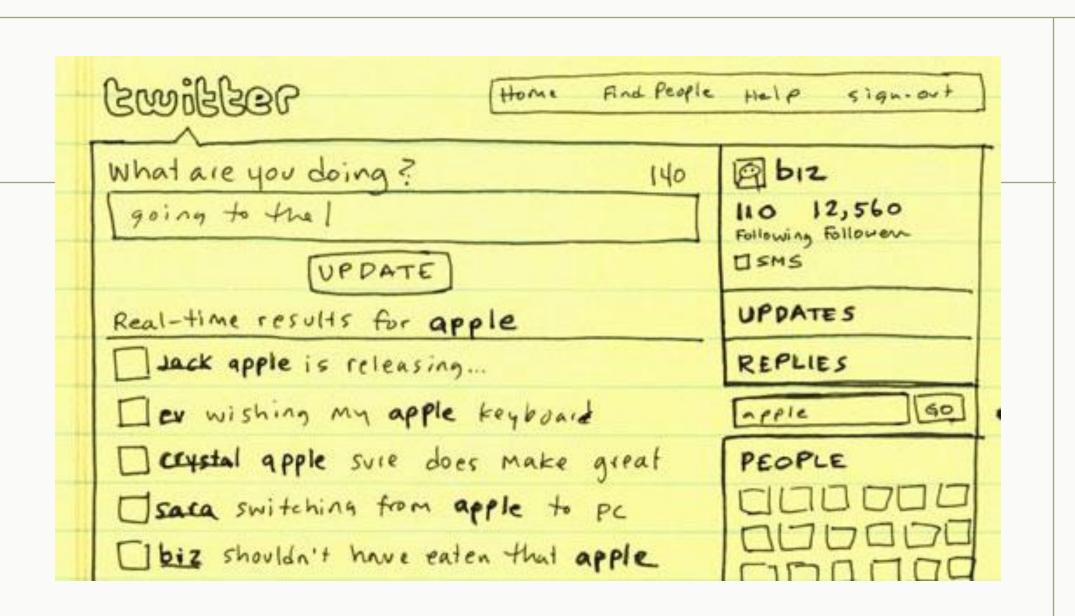
Validar premissas básicas e iniciais do produto;

• Apresentar amplamente a ideia;

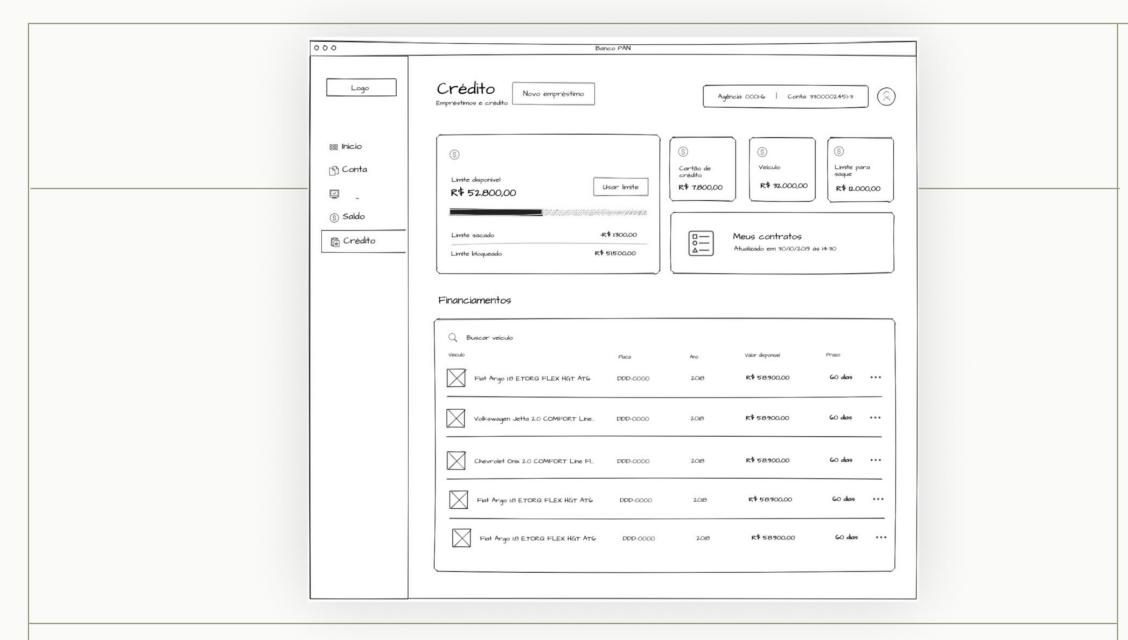
Conter as principais funcionalidades e fluxos de uso;

Possuir baixo grau de detalhamento estético;

• Não possuir recursos de interação — normalmente não é navegável.



6/16/2022 TWITTER



### Protótipo de Alta Fidelidade

• São protótipos bem próximos do produto final.

• Devido a sua natureza, demoram mais para serem feitos.

• Geram críticas bastante ricas.

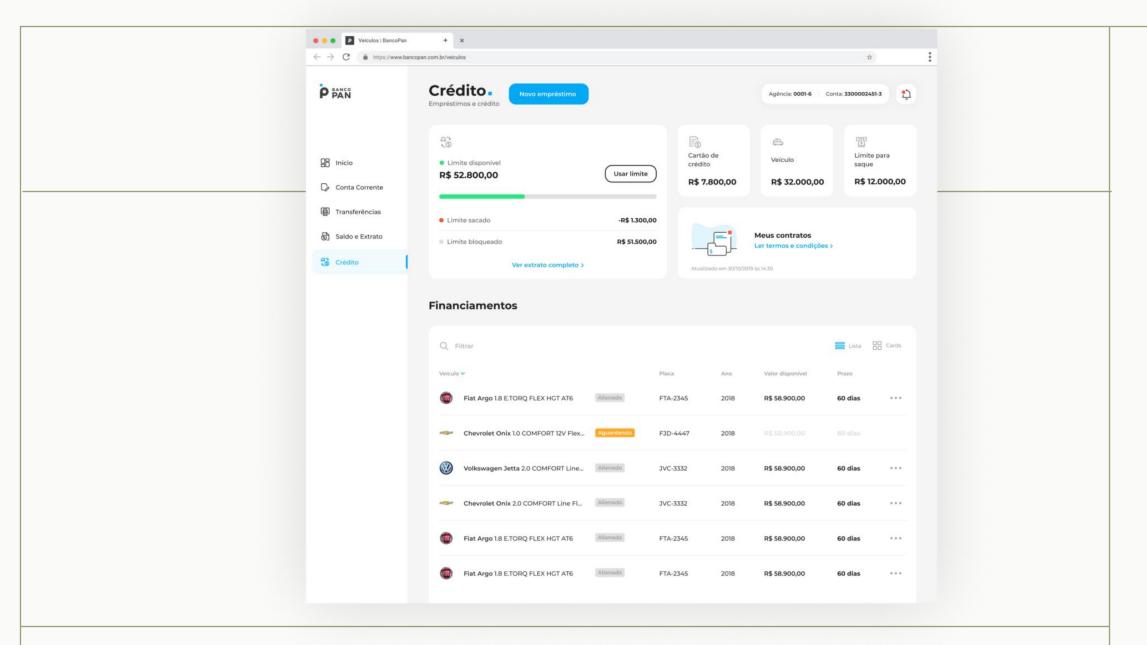
#### Características

• Representar de forma fiel o produto, tanto em funcionalidade quanto em comportamento e visual;

• Apresentar detalhes das operações e suas extensões, como funcionalidades de botões e possíveis retornos de erros;

Conter as possíveis e diferentes etapas percorridas pelos usuários;

Normalmente é interativo e navegável.



# Qual tipo utilizar?

• Devemos levar em conta a questão Tempo x Necessidade.

• Geralmente, começa-se com o de baixa fidelidade para apresentar a ideia do produto.

 Após avaliação, o natural é que, após desenvolvimento, se apresente o de alta fidelidade para receber um novo feedback.