

Scrum

- ***O que é?***

Scrum é uma metodologia ágil para gerência de projetos. Ela é baseada em **ciclos chamados Sprints**, onde se trabalha para alcançar objetivos bem definidos.

- ***Papéis do Scrum***

O método define três papéis para os membros da equipe. Esses papéis são:

- **Scrum Master:** é uma mistura de gerente, facilitador e mediador. Seu papel é remover obstáculos da equipe e assegurar que as práticas de *Scrum* estão sendo executadas com eficiência.
- **Product Owner:** responsável pelos poderes de liderança sobre o produto. Decide quais recursos serão construídos, qual a ordem de prioridade de produção.
- **Development Team:** responsáveis pela concepção, construção técnica e testes do produto.

- ***Artefatos***

- **Product Backlog:** Conjunto total de funcionalidades que será desenvolvido durante o projeto.
- **Sprint Backlog:** Conjunto de funcionalidade que será desenvolvido em uma determinada Sprint.

- ***Cerimônias***

- **Sprint Planning:** reunião realizada antes do início de uma *Sprint*, onde é construído o *Sprint Backlog*.

- **Daily:** reunião diária que dura em média 15 minutos, em que cada membro do team deve levar em conta 3 perguntas básicas a serem respondidas: O que eu fiz ontem? / O que eu farei hoje? / Existe algum impedimento para o andamento do que tenho que fazer?

- **Sprint Review:** no final do *Sprint* a *Equipe* demonstra os resultados para o *Product Owner* e demais interessados, de forma que os itens do *Backlog* sejam considerados prontos e então possa se iniciar um novo *Sprint*.

- **Sprint Retrospective:** reunião final, em que todos podem e devem expor seu *feedback* do processo, verificando necessidades de adaptação a partir do que aconteceu de positivo e de negativo.