

# Como rodar o projeto - UnB-TV

## 1. Introdução

O projeto é composto, primariamente, por 4 módulos:

1. **Frontend:** <https://github.com/fga-eps-mds/2024.1-UnB-TV-Frontend>
2. **Users:** <https://github.com/fga-eps-mds/2024.1-UnB-TV-Users>
3. **Admin:** <https://github.com/fga-eps-mds/2024.1-UnB-TV-Admin>
4. **VideoService:** <https://github.com/fga-eps-mds/2024.1-UnB-TV-VideoService>

Cada um deles funciona **individualmente**, mas o projeto só funciona como um todo, com os 4 sendo executados ao mesmo tempo.

Todos serão executados e funcionarão por meio de **Docker**. Sendo assim, é obrigatório ter essa tecnologia instalada.

## Configurar SSH na máquina

[How to setup SSH in GitHub by example \(theserverside.com\)](https://theserverside.com/blog/How-to-setup-SSH-in-GitHub-by-example)

## 2. Passo a Passo para cada repositório

Importante executar cada um dos repositórios abaixo em um terminal diferente, para poder funcionar tudo ao mesmo tempo.

### 1. Frontend

1. Clonar o repositório por meio do seguinte código no terminal e entrar nele:

```
git clone git@github.com:fga-eps-mds/2024.1-UnB-TV-Frontend.git  
  
cd 2024.1-UnB-TV-Frontend
```

2. Atualize a seguinte dependência no arquivo package.json:

```
"@abacritt/angularx-social-login": "^1.0.0"
```

3. Modificar o arquivo de `src/app/environment/environment.ts`:

```
export const EDUPLAY_CLIENT_KEY = "a1cdba06226408fcda63b49c50223c68d56005d234cc98bcd1ae787d2b4de1d";

export const environment = {
  videoAPIURL: 'http://localhost:8001/api',
  usersAPIURL: 'http://localhost:8000/api',
  adminAPIURL: 'http://localhost:8080/api'
};
```

constante do `EDUPLAY_CLIENT_KEY`:

```
"a1cdba06226408fcda63b49c50223c68d56005d234cc98bcd1ae787d2b4de1d"
```

4. Executar o Docker, com build para sempre atualizar:

```
docker compose up --build
```

5. Conferir se a aplicação está funcionando no browser, entrando na url:  
*localhost:4200*

## 2. Users

1. Clonar o repositório por meio do seguinte código no terminal e entrar nele:

```
git clone git@github.com:fga-eps-mds/2024.1-UnB-TV-Users.git

cd 2024.1-UnB-TV-Users
```

2. Crie um arquivo `.env`, com o seguinte conteúdo:

```
SECRET=sh8kBipqhPYcb!XN3MfVZcP2eVarfrj$xBdfvZaXFKHQSSt
ALGORITHM=HS256
ACCESS_TOKEN_EXPIRE_MINUTES=999999
```

```
MAIL_USERNAME=unbtv20241@gmail.com
MAIL_PASSWORD=goaf dozd nwzy ywlh
MAIL_FROM=unbtv20241@gmail.com
MAIL_PORT=587
MAIL_SERVER=smtp.gmail.com
```

```
CLIENT_ID=276985693227-q64tal0qdoolg35ev07tlj8lpd81hdhh.apps.googleusercontent.com
CLIENT_SECRET=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
FACEBOOK_CLIENT_ID=433352869153237
FACEBOOK_CLIENT_SECRET=6a635c629c086974ae536cb763a17f2d
```

```
POSTGRES_USER=postgres
POSTGRES_PASSWORD=postgres
POSTGRES_HOST=localhost
POSTGRES_DB=unbtv
```

3. Executar o Docker, com build para sempre atualizar:

```
docker compose up --build
```

4. Conferir se a aplicação está funcionando no browser, entrando na url:  
*localhost:8000*

## 3. Admin

1. Clonar o repositório por meio do seguinte código no terminal e entrar nele:

```
git clone git@github.com:fga-eps-mds/2024.1-UnB-TV-Admin.git

cd 2024.1-UnB-TV-Admin
```

2. Crie um arquivo .env, com o seguinte conteúdo:

```
MAIL_USERNAME=unbtv6881@gmail.com
MAIL_PASSWORD=fsjc fvwd mtrt osyz
```

```
MAIL_FROM=unbtv6881@gmail.com  
MAIL_PORT=587  
MAIL_SERVER=smtp.gmail.com
```

3. Executar o Docker, com build para sempre atualizar:

```
docker compose up --build
```

4. Conferir se a aplicação está funcionando no browser, entrando na url:  
*localhost:8080*

## 4. VideoService

1. Clonar o repositório por meio do seguinte código no terminal e entrar nele:

```
git clone git@github.com:fga-eps-mds/2024.1-UnB-TV-VideoService  
  
cd 2024.1-UnB-TV-VideoService
```

2. Crie um arquivo .env, com o seguinte conteúdo:

```
POSTGRES_USER=postgres  
POSTGRES_PASSWORD=postgres  
POSTGRES_HOST=db  
POSTGRES_DB=videos_db  
POSTGRES_PORT=5432
```

3. Executar o Docker, com build para sempre atualizar:

```
docker compose up --build
```

4. Conferir se a aplicação está funcionando no browser, entrando na url:  
*localhost:8001*

## 3. Conclusão

Com todos os Docker funcionando em conjunto é possível usar a aplicação diretamente pela url do Frontend.

*Obs.: caso queira parar todos os Docker:*

```
docker stop $(docker ps -a -q)
```