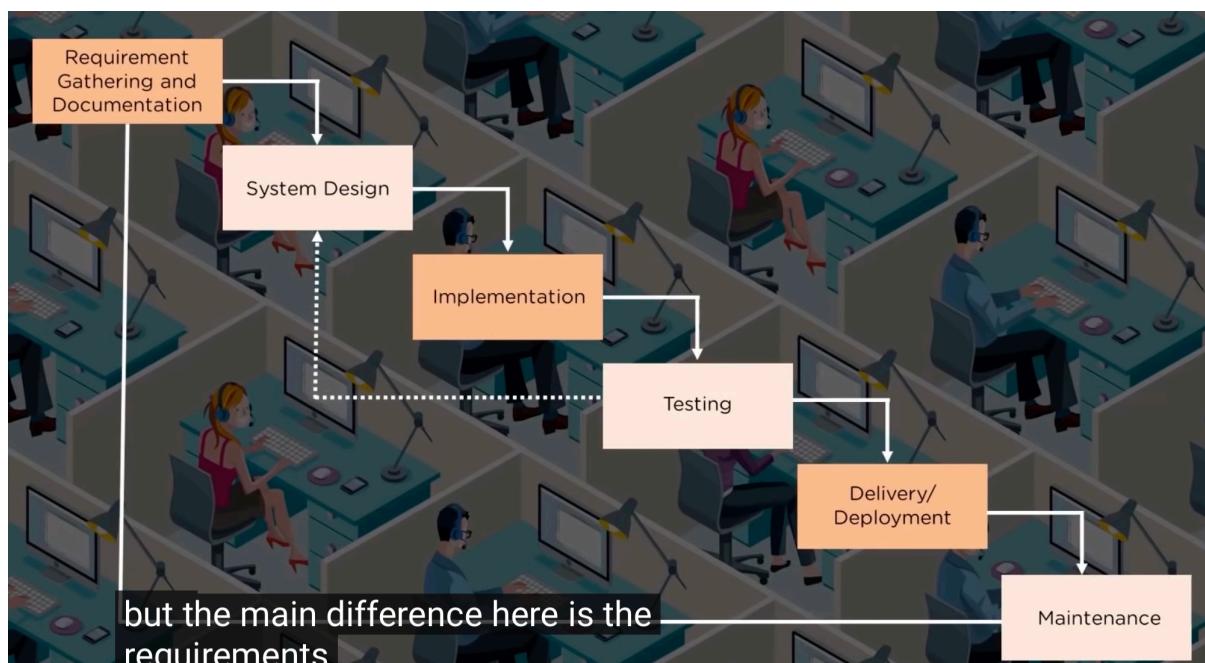


Sunday, 12 June 2022

Scrum

Waterfall Model - Modelo Cascata

- Só faz uma etapa depois de outra etapa ser feita
- Melhor usado em projetos com pouca variação durante o projeto



Desvantagens do modelo cascata

- Modificações são difíceis
- Não foca no cliente final
- Fase de testes acaba sendo deixada para o final do projeto
- Medir os progressos durante etapas é difícil

Manifesto Ágil

- Delivery work in small but usable increments
- Tudo acontece continuamente. Assim, o modelo ágil responde facilmente as mudanças

Pontos do manifesto Ágil

- Satisfação do cliente
- Mudança é bem-vinda
- Entregas frequentes
- Ambiente colaborativo
- Times motivados
- Working software
- Passo constante de desenvolvimento
- Bom design
- Self organization

- Refletir e ajustar

SCRUM

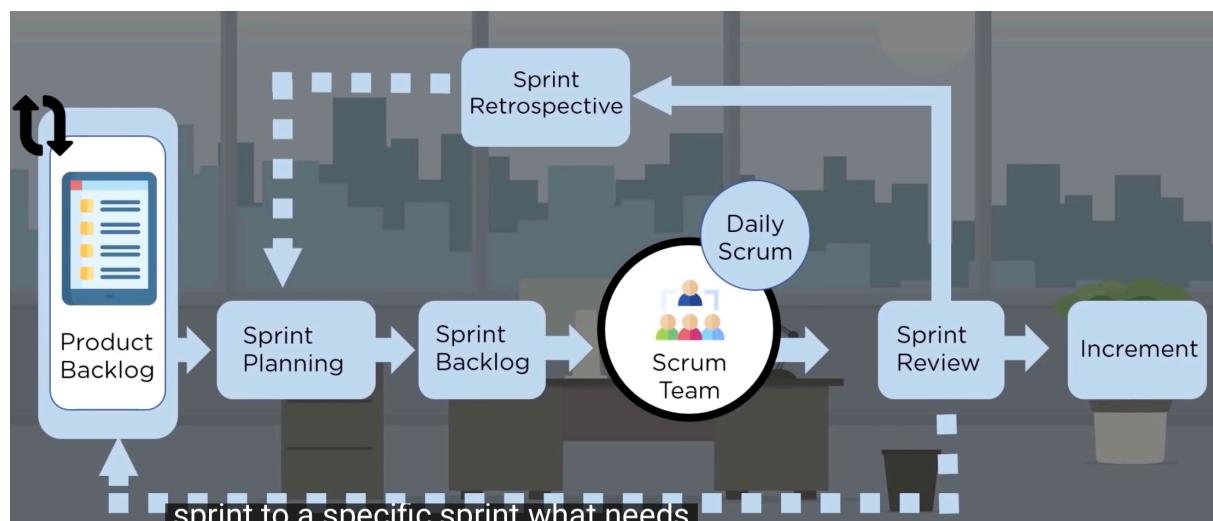
3 Roles

- Product Owner
 - Determina os features dos produtos,
 - Prioriza os features em uma lista PB
 - Constantemente alterando as futures e lista de prioridade
- Scrum Master
 - Ensina o time a adoptar o Scrum
 - Remove impedimentos para que o Scrum aconteça
- Scrum Team
 - Deliver the requirements

ARTEFATOS

- Product Backlog
 - List of features, changes to be made, bug fixes and other activities
 - Aponta a lista de prioridades das atividades a serem feitas
- Sprint Backlog
 - A subset of Product Backlog that contains the tasks the team need to complete in this sprint
- Product Increment

FRAMEWORK



- Sprint Planning
 - Time determina as atividades para serem feitas na tarefa
- Sprint Backlog
 - Lista de tasks para serem feitas.
- Dailies
 - Reuniões de 15 minutos
 - O que foi feito nas últimas 24 horas
 - O que será feito nas próximas 24 horas

- Sprint Review
 - Revisamos o que conseguimos fazer naquela sprint
 - Lugar para perguntar, dar feedbacks/sugestões e etc
- Sprint Retrospective
 - Identificar erros passados, erros potenciais e como solucionar eles

SCRUM BOARD

- Quadro que mostra as tasks realizadas naquela sprint

Steps in Agile Development



Project Planning

- Entendendo o escopo do projeto
- Quebrar o projeto em tasks/ requisitos
- Estimar tempo para compleção das sprints

Roadmap

- Lista com todos os features que o projeto deve possuir

Release Planning

- O que será lançado ao final de cada ciclo

Sprint Planning

Sprint Review and Retrospective

- Look back at the sprint
- See where we can improve
- Incorpore those changes into future sprints

User Stories

User Stories - Ferramenta, que traz uma explicação em linguagem natural, de uma ou mais features, partindo do ponto de vista do usuário final.

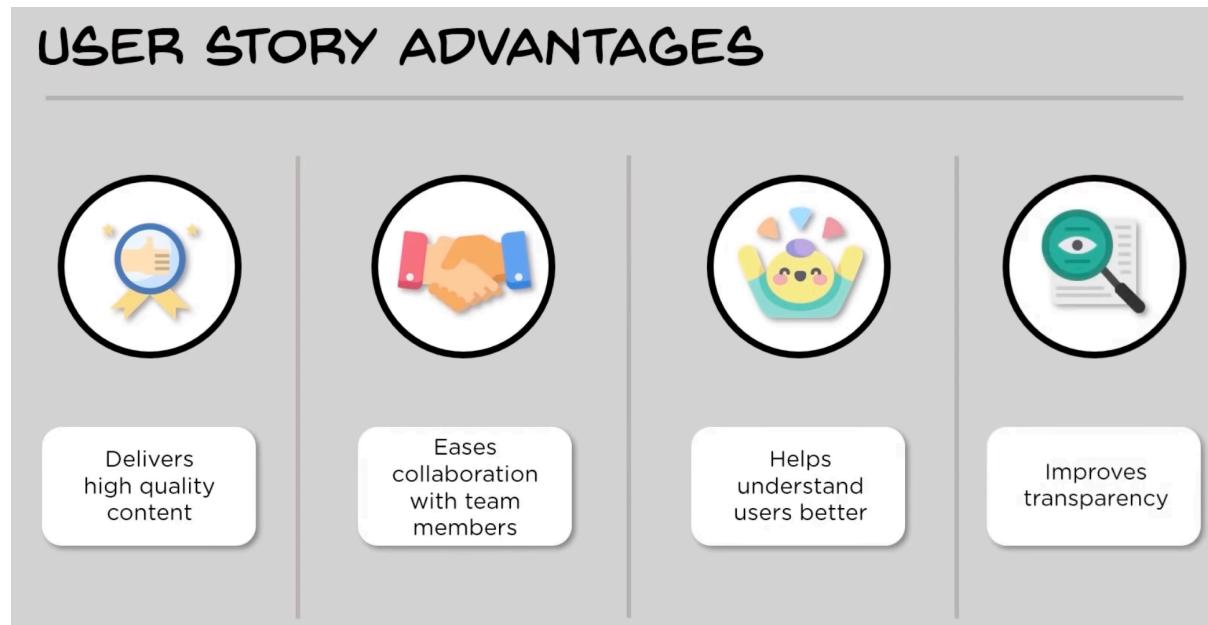
- User stories não são detalhadas
- User stories formam épicos e iniciativas

Épicos

- Grupo de User Stories que possuem pontos em comum (épico)

Initiative

- Grupo de épicos



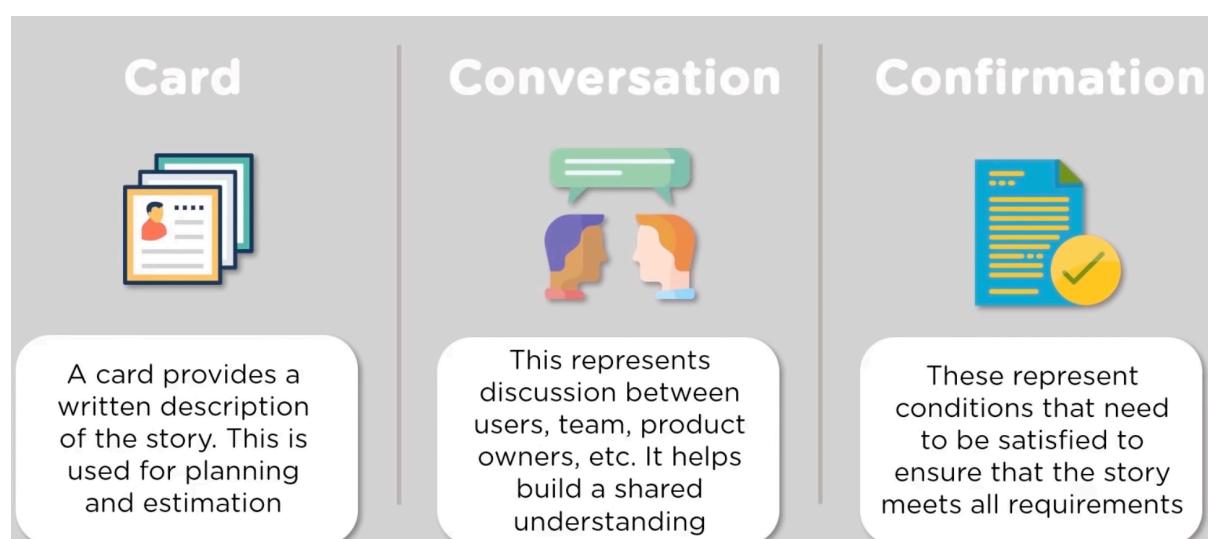
User Stories

- Devem ser independentes das outras histórias de usuário
- Devem ser negociáveis
- Devem ser valiosas para o usuário final
- Histórias de usuários devem ser estimáveis para serem divididas em tasks
- Devem ser pequenas - Possíveis de completar entre 3 e 4 dias

Como escrever User Stories

- Como um [papel] eu quero [o que desejas], [para que]

3 C'S OF USER STORIES



LIFECYCLE OF A USER STORY

- Pending
 - US in the most basic form
- To-do
- Discussion
- Developing
- Confirmation
- Finished

USER STORY MAP



story mapping
represents and arranges

User story mapping represents and arranges user stories that help with understanding the system's functionalities, the system's backlog, planning releases and providing value to customers