



Cruzada 3 (Cruzada Final de Conhecimento)

Edit

New Page

Matheus Figueiredo edited this page 8 hours ago · 30 revisions

1. Objetivo:

Testar a funcionalidade de Manter Tarefa do Todoist, descrevendo:

- O requisito da funcionalidade a ser testada
- Quais os focos de qualidade que são importantes de serem testados na funcionalidade
- A estratégia de testes adotada pelo grupo com os níveis, objetivos, técnicas e ambientes de testes a serem usados, além de como será feito o acompanhamento dos testes a serem executados.
- O roteiro dos testes a serem feitos contendo a lista dos casos de testes identificados

Pages 4

[Home](#)[Cruzada 2](#)[Cruzada 3/Final](#)

Clone this wiki locally

<https://github.com/fga-veri>

Clone in Desktop

2. Descrição do software escolhido



Todoist (<https://ptbr.todoist.com/>) é um gerenciador de tarefas e projetos, disponível em mais de diversas plataformas, com modo online e offline.

2.1 Área de negócios tratada pelo software

Todoist é um aplicativo de tarefas que funciona como uma agenda virtual sincronizável. Criado em 2009, por Amir Salihendic, é um app de plataforma intuitiva, clara e interativa. Está disponível para *Smartphones*, *Tablets*, *Smartwatches* e *Desktop*. Compatível com os sistemas *Android* e *IOS* e pode ser integrado com as plataformas de e-mail do *Outlook* e *Gmail*. Além de funcionar nos navegadores *Google Chrome* e *Firefox*.

Todoist atua na área de Organização Pessoal, que é o processo de organizar e categorizar atividades diárias, buscando aumentar a produtividade pessoal, o sistema ainda busca promover ao usuário uma maneira fácil de gerenciar e organizar essas tarefas diárias.

2.3 Conteúdo funcional do software

A funcionalidade principal do software abordado é a criação de listas de tarefas. Essas listas funcionam como um CRUD completo, ou seja, o usuário consegue criar, ver, remover ou alterar as listas. O sistema permite que o usuário organize suas listas em projetos e que cada tarefa tenha uma etiqueta atrelada ou uma data de término estipulada. O usuário ainda consegue ver e organizar suas listas por alguns filtros pré-determinados e na versão paga da plataforma é possível a criação de novos filtros.

[Sign in now](#) to use ZenHub

Uma funcionalidade interessante é o compartilhamento de projetos, que permite que usuários compartilhem tarefas e possam editá-las em conjunto. Cada alteração feita nos projetos compartilhados ainda é exibida na área de notificações. O software ainda conta com uma área de relatórios onde o usuário pode ver todas as tarefas concluídas nos últimos dias e acompanhar sua produtividade.

A lista de funcionalidades disponíveis no software é relativamente grande para um aplicativo de listas mas algumas delas têm restrições, sendo apenas disponíveis na versão paga.

2.4 Funcionalidade escolhida

A funcionalidade escolhida foi a de manter tarefa (**task**), incluindo o planejamento da data limite para a conclusão da tarefa. A funcionalidade escolhida pode ser dividida em:

- Adicionar uma tarefa;
- Editar uma tarefa;
- Adicionar data de conclusão da tarefa;
- Deletar tarefa.
- Definir Prioridade da Tarefa
- Arquivar Tarefa
- Duplicar Tarefa
- Transferir tarefa para outro projeto

2.4.1 Especificação do Caso de Uso da funcionalidade escolhida

1. Caso de Uso: UC01 - Manter Tarefa

1.1 Breve Descrição

Este caso de uso tem como objetivo descrever as funcionalidades relacionadas a criação de tarefas do Todoist: criação, edição, exclusão, associação de prazo, criação de sub atividades, arquivar, associar a outros projetos, adicionar prioridade, alterar ordem na lista, agendar datas, marcar como concluída e duplicar tarefa.

2. Atores

- Usuário Comum;
- Usuário Premium.

3. Pré-Condições

3.1 Acesso ao Sistema

O ator deve estar logado no sistema.

3.2 Perfil de Acesso Adequado

O ator deve estar autenticado com suas respectivas permissões de entrada, sendo recuperadas as funcionalidades do sistema de acordo com seu perfil de acesso(Comum ou Premium).

4. Fluxo de Eventos

4.1 Fluxo Básico – Manter Tarefa

(P1) Este caso de uso é iniciado quando o ator clica em algum projeto;

(P2) O sistema exibe as tarefas criadas para o projeto; [RN1] [RN2]

(P3) O administrador seleciona a opção desejada [A1][A2][A3][A4][A6][A7][A8][A9][A10][A11]

(P4) O caso de uso é encerrado.

[Sign in now](#) to use ZenHub

4.2 Fluxos Alternativos

(A1) Criar Tarefa

A partir do passo (P3):

(A1.1) O sistema exibe os campos: Descrição e Data de conclusão [RN01];

(A1.2) O ator preenche os campos.

(A1.3) O ator seleciona a opção “Salvar”(E1);

(A1.4) O sistema salva as informações preenchidas e retorna ao passo (P3) do fluxo básico;

(A2) Alterar Tarefa

A partir do passo (P3):

(A2.1) O ator clica em um registro da lista de tarefas e aciona a opção “Alterar”;

(A2.2) O sistema exibe a tela de alteração com os campos habilitados para alterar;

(A2.3) O ator altera a(s) informação (ões) do registro selecionado;

(A2.4) O ator seleciona a opção “Salvar”;

(A2.5) O sistema valida os campos alterados; (E1)

(A2.6) O sistema salva as informações alteradas;

(A2.7) O caso de uso retorna ao passo (P3) do fluxo básico.

(A3) Excluir Tarefa

A partir do passo (P3):

(A3.1) O ator seleciona um registro da lista de tarefas e aciona a opção do menu da tarefa de “Excluir Tarefa”;

(A3.2) O sistema exibe a mensagem [M01]; (A5)

(A3.3) O ator confirma a mensagem;

(A3.4) O sistema exclui o registro selecionado;

(A3.5) O caso de uso retorna ao passo (P3) do fluxo básico.

(A4) Concluir Tarefa

A partir do passo (P3):

(A4.1) O ator seleciona um registro da lista de tarefas e clica na combo ao lado esquerdo da descrição da tarefa;

(A4.2) O sistema altera o status da tarefa para concluída e retira a tarefa da lista do projeto e a adiciona a lista de tarefas arquivadas;

(A4.3) O caso de uso retorna ao passo (P3) do fluxo básico.

(A5) Cancelar exclusão

A partir do passo (A3.2) :

(A5.1) O ator recusa a mensagem;

(A5.2) O caso de uso retorna ao passo (P3) do fluxo básico.

(A6) Agendar Tarefa

A partir do passo (P3):

(A6.1) O ator seleciona um registro da lista de tarefas e aciona a opção do menu da tarefa de “Agendar Tarefa”;

[Sign in now](#) to use ZenHub

(A6.2) O ator seleciona uma data;

(A6.3) O sistema altera a data de conclusão da tarefa e calcula o tempo restante para a conclusão da mesma;

(A6.4) O caso de uso retorna ao passo (P3) do fluxo básico.

(A7) Adicionar Prioridade

A partir do passo (P3):

(A7.1) O ator seleciona um registro da lista de tarefas e aciona a opção do menu da tarefa de “Adicionar Prioridade”;

(A7.2) O ator seleciona uma prioridade;

(A7.3) O sistema altera a prioridade da tarefa;

(A7.4) O caso de uso retorna ao passo (P3) do fluxo básico.

(A8) Arquivar Tarefa

A partir do passo (P3):

(A8.1) O ator seleciona um registro da lista de tarefas e aciona a opção do menu da tarefa de “Arquivar Tarefa”;

(A8.3) O sistema retira a tarefa da lista do projeto e a inclui na lista de tarefas arquivadas;

(A8.4) O caso de uso retorna ao passo (P3) do fluxo básico.

(A9) Duplicar Tarefa

A partir do passo (P3):

(A9.1) O ator seleciona um registro da lista de tarefas e aciona a opção do menu da tarefa de “Duplicar Tarefa”; (E2)

(A9.2) O sistema cria uma nova tarefa com dados iguais a tarefa selecionada e a adiciona a lista do projeto;

(A9.3) O caso de uso retorna ao passo (P3) do fluxo básico.

(A10) Mover tarefa para outro projeto

A partir do passo (P3): ggithub (A10.1) O ator seleciona um registro da lista de tarefas e aciona a opção do menu da tarefa de “Mover Tarefa para outro Projeto”;

(A10.2) O sistema exibe a lista de projetos cadastrados;

(A10.3) O ator seleciona um projeto;

(A10.4) O sistema retira a tarefa do projeto atual e a adiciona a lista do projeto selecionado;

(A10.5) O caso de uso retorna ao passo (P3) do fluxo básico.

(A11) Exibir lista de tarefas arquivadas

A partir do passo (P3):

(A11.1) O ator seleciona a opção de Mostrar Tarefas Arquivadas;

(A11.2) O sistema exibe a lista de tarefas arquivadas do projeto;

(A11.3) O caso de uso retorna ao passo (P3) do fluxo básico.

4.3 Fluxos de Exceção

(E1) Campo obrigatório

No passo (A1.3) ou (A2.5):

[Sign in now](#) to use ZenHub

(E1.1) O sistema verifica que existem campos obrigatórios não preenchidos;

(E1.2) O caso de uso retorna ao passo (A1.1) ou (A2.2) do fluxo alternativo.

(E2) Funcionalidade “Premium”

No passo (A9.1):

(E1.1) O sistema verifica que o usuário não possui perfil “Premium” e exibe a mensagem de erro (M2);

(E1.1) O usuário confirma a mensagem;

(E1.2) O caso de uso retorna ao passo P3 do fluxo principal.

5. Regras de Negócio

[RN1] Informações utilizadas nas telas

Nome do Campo	Tipo (Tamanho)	Descrição	Regras do Campo
[RN1.1]Descrição	Alfanumérico	Descrição da Tarefa que deve ser executada	N.A.
[RN1.2]Agendamento	Alfanumérico	Data de conclusão agendada para a conclusão da tarefa	-Além de datas no formato Ex: 12/01/2018, também deverão ser aceitas as seguintes informações: Amanhã, Hoje, Na próxima semana, No próximo Mês , Nomes da semana e nomes de meses.,- Depois de inserida a data o sistema deverá,deverá calcular o tempo restante em dias para conclusão da tarefa e exibir junto a data..
[RN1.3]Prioridade	Radio Button	Nível de prioridade da tarefa	Os níveis de prioridade e suas cores são: <ul style="list-style-type: none"> • Nível 1: Vermelho • Nível 2: Laranja • Nível 3: Amarelo • Nível 4: Branco O RadioButton de conclusão deverá ser da cor da prioridade selecionada para a tarefa

[RN2] Dados da lista de tarefas

Nome do Campo	Obrigatório	Somente Leitura	Observação
[RN2.1]Descrição N.A.	X		Ver: [RN1.1]
[RN2.2]Agendamento			Ver: [RN1.2]
[RN2.3]Prioridade			Ver: [RN1.3]

6. Requisitos Não-Funcionais

RNF1 - Compatibilidade: Compatibilidade com sistemas operacionais Windows e Linux

Categoria: Compatibilidade

[Sign in now](#) to use ZenHub

A aplicação deverá rodar nos sistemas operacionais Windows e Linux. O comportamento deve ser o mesmo, tanto no que se refere às funcionalidades quanto à instalação.

RNF2 - Compatibilidade: Compatibilidade com os navegadores Google Chrome e Firefox

Categoria: Compatibilidade

A aplicação deverá funcionar nos navegadores Google Chrome e Firefox. A interface com usuário e o comportamento deve ser o mesmo.

7. Mensagens

(M01) Mensagem de Exclusão

“Tem certeza que deseja excluir (Nome da Tarefa)”?

(M02) Premium

“ Você descobriu o recurso duplicar tarefas! Otimize seu tempo ao criar cópias de suas tarefas. Duplicar tarefas é um recurso premium!!”

3. Estratégia de testes para a funcionalidade escolhida

3.1 Níveis de testes

Teste de Sistema - Envolve uma série de diferentes testes, cujo propósito primordial é por completamente à prova o sistema baseado em computador. Este testes tem o objetivo de verificar se todos os casos de testes, como funcionais e aceitação foram cumpridos. Este teste envolve tanto o software criado, quanto o irá hospedar este software.

Teste de Aceitação - É o tipo de teste realizado antes da disponibilização do produto ao cliente. Os testes de aceitação possuem o dever de testar se o sistema está de acordo com o que foi debatido anteriormente na elaboração dos requisitos de cada funcionalidade.

3.2 Tipos de testes

Testes Funcionais - Este teste tem o objetivo de validar as funcionalidades ou componentes do produto com as especificações dos requisitos funcionais.

Teste de Configuração/Compatibilidade Estes testes serão utilizado para garantir a compatibilidade do sistema/aplicação/site construído com vários outros objetos, como outros navegadores, plataformas de hardware, sistemas operacionais etc Este tipo de teste ajudará a descobrir o quão bem um sistema executa em um determinado ambiente.

3.3 Técnicas usadas

Testes de Caixa Preta: são utilizados para componentes integrados, onde não se leva em consideração o caminho que é realizado para chegar ao resultado de saída. Valida se o software atende aos requisitos externos que foram definidos. São planejadas algumas entradas válidas e inválidas e comparadas com a saída que seria esperada por cada caso de entrada, sendo uma entrada válida ou inválida.

3.4 Ferramentas

Para um maior controle sobre os testes, os computadores deverão possuir os seguintes recursos computacionais:

Ferramenta	Propósito
VMWare Workstation	Criação de ambientes de testes
Selenium	Automatização de testes funcionais

[Sign in now](#) to use ZenHub

Ferramenta	Propósito
Multi-Browser Viewer	Automatização dos Testes de Compatibilidade/Configuração

3.5 Ambientes de testes a serem estabelecidos

Para um maior controle sobre os testes, um **ambiente de testes** deverá ser criado com os seguintes recursos computacionais:

TE01	
Software	Versão
MAC OS X Sierra	10.12.5

TE02	
Software	Versão
Windows	NT 10.0

TE03	
Software	Versão
Ubuntu	18.04 LTS

....

As ferramentas descritas no item anterior também deverão estar instaladas.

3.6 Produtos Gerados

Roteiro de Testes: Artefato gerado tomando como base a especificação de caso de uso, regras de negócio e documento de mensagens. Cada caso de uso terá um roteiro de testes associado.

Planilha de Resultado de Teste: Artefato gerado durante a execução dos ciclos de teste. Este artefato é produzido um para cada roteiro de testes.

Relatório de Indicadores: Ao fim da execução dos testes funcionais um relatório também deverá ser criado pelo Analista de Testes com os seguintes indicadores:

- Número Total de Requisitos do Caso de Uso Testado:
- Número Total de Testes Executados
- Número de Requisitos Testados
- Número de Testes Com Sucesso
- Número de Testes Com Falhas
- Número de Testes com Impossibilidade de Execução

3.7 Roteiro de testes

3.7.1 Testes de Sistema/Testes Funcionais

Casos de Testes

ID	1
Descrição	CT001 - Testar Lista de Tarefas
Objetivo	Testar se a lista de tarefas é exibida ao usuário da maneira especificada
Requisito	4.1 Fluxo Básico – Manter Tarefa

[Sign in now](#) to use ZenHub

ID	1
Foco de Qualidade	Funcionalidade
Nível	Funcional(Sistema)
Técnica	Caixa Preta
Ambiente	Ambiente de Testes
Papéis Responsáveis	Testador
Pré-Condições	O ator deve estar logado no sistema.
	O ator deve ter algum projeto criado.
Procedimento	1. Clicar em um projeto cadastrado
Resultado Esperado	1. O sistema deverá abrir a página do projeto selecionado, que deverá listar todas as tarefas cadastradas para aquele projeto e deverá exibir dados da RN2: [RN02.1]Descrição, [RN02.2]Agendamento
Status	
Descrição do Defeito ou Falha	
Ponto no Ciclo de Vida que deve ser executado	Testes e Integração

ID	2
Descrição	CT002 - Testar Cadastro de Tarefa
Objetivo	Testar o cadastro de uma tarefa sem o preenchimento do campo obrigatório : Descrição
Requisito	4.1 (A1) Cadastrar Tarefa
Foco de Qualidade	Funcionalidade
Nível	Funcional(Sistema)
Técnica	Caixa Preta
Ambiente	Ambiente de Testes
Papéis Responsáveis	Testador
Pré-Condições	O ator deve estar logado no sistema.
	O ator deve estar na página inicial de um projeto
Procedimento	1. Clicar em Adicionar Tarefa
	2. Preencher os campos com seguintes dados: Descrição: Fazer plano de testes, Agendamento: 12-01-2017 e clicar em “Adicionar Tarefa”
Resultado Esperado	1. O sistema abre os dados para preenchimento
	2. O sistema deverá mostrar a tarefa recém-adicionada na lista de tarefas do projeto.
Status	
Descrição do Defeito ou Falha	

[Sign in now](#) to use ZenHub

ID	2
Ponto no Ciclo de Vida que deve ser executado	Testes e Integração

ID	3
Descrição	CT003 - Testar Cadastro de Tarefa
Objetivo	Testar o cadastro de tarefas funciona da maneira especificada
Requisito	4.1 (A1) Cadastrar Tarefa
Foco de Qualidade	Funcionalidade
Nível	Funcional(Sistema)
Técnica	Caixa Preta
Ambiente	Ambiente de Testes
Papéis Responsáveis	Testador
Pré-Condições	O ator deve estar logado no sistema.
	O ator deve estar na página inicial de um projeto
Procedimento	1. Clicar em Adicionar Tarefa
	2. Preencher os campos com seguintes dados: Descrição: (Deixar em branco), Agendamento: 12-01-2017 e clicar em “Adicionar Tarefa
Resultado Esperado	1. O sistema abre os dados para preenchimento
	2. O sistema deverá permanecer na tela de criação da tarefa até que o usuário preencha o campo de descrição.
Status	
Descrição do Defeito ou Falha	
Ponto no Ciclo de Vida que deve ser executado	Testes e Integração

ID	4
Descrição	CT004 - Testar Cadastro de Tarefa
Objetivo	Testar se uma tarefa pode ser cadastrada sem o preenchimento do campo de agendamento
Requisito	4.1 (A1) Cadastrar Tarefa
Foco de Qualidade	Funcionalidade
Nível	Funcional(Sistema)
Técnica	Caixa Preta
Ambiente	Ambiente de Testes
Papéis Responsáveis	Testador
Pré-Condições	O ator deve estar logado no sistema.
	O ator deve estar na página inicial de um projeto
Procedimento	1. Clicar em Adicionar Tarefa

ID	4
	2. Preencher os campos com seguintes dados: Descrição: Realizar Testes, Agendamento:Deixar em branco e clicar em “Adicionar Tarefa
Resultado Esperado	1. O sistema abre os dados para preenchimento
	2. O sistema deverá mostrar a tarefa recém-adicionada na lista de tarefas do projeto.
Status	
Descrição do Defeito ou Falha	
Ponto no Ciclo de Vida que deve ser executado	Testes e Integração

ID	5
Descrição	CT005 - Testar o Cancelamento do Cadastro de Tarefa
Objetivo	Testar se uma tarefa pode ser cancelada depois de clicar para adicionar uma tarefa
Requisito	4.1 (A1) Cadastrar Tarefa
Foco de Qualidade	Funcionalidade
Nível	Funcional(Sistema)
Técnica	Caixa Preta
Ambiente	Ambiente de Testes
Papéis Responsáveis	Testador
Pré-Condições	O ator deve estar logado no sistema.
	O ator deve estar na página inicial de um projeto
Procedimento	1. Clicar em Adicionar Tarefa
	2. Clicar em cancelar
Resultado Esperado	1. O sistema abre os dados para preenchimento
	2. O sistema deverá fechar os campos de edição e retornar para a lista de tarefas
Status	
Descrição do Defeito ou Falha	
Ponto no Ciclo de Vida que deve ser executado	Testes e Integração

ID	6
Descrição	CT006 - Testar o cadastro de tarefa
Objetivo	Testar o cadastro de uma tarefa com o campo de agendamento preenchido com uma data passada
Requisito	4.1 (A1) Cadastrar Tarefa
Foco de Qualidade	Funcionalidade
Nível	Funcional(Sistema)
Técnica	Caixa Preta

ID	6
Ambiente	Ambiente de Testes
Papéis Responsáveis	Testador
Pré-Condições	O ator deve estar logado no sistema.
	O ator deve estar na página inicial de um projeto
Procedimento	1. Clicar em Adicionar Tarefa
	2. Preencher os campos com seguintes dados: Descrição: Teste Data, Agendamento: um dia atrás e clicar em “Adicionar Tarefa”
Resultado Esperado	1. O sistema abre os dados para preenchimento
	2. O sistema deverá mostrar a tarefa recém-adicionada na lista de tarefas do projeto com a label 'Ontem'
Status	
Descrição do Defeito ou Falha	
Ponto no Ciclo de Vida que deve ser executado	Testes e Integração

ID	7
Descrição	CT007 - Testar Edição de Tarefa
Objetivo	Testar a edição da descrição de uma tarefa
Requisito	4.2 (A2) Editar Tarefa
Foco de Qualidade	Funcionalidade
Nível	Funcional(Sistema)
Técnica	Caixa Preta
Ambiente	Ambiente de Testes
Papéis Responsáveis	Testador
Pré-Condições	O ator deve estar logado no sistema.
	O ator deve estar na página inicial de um projeto com pelo menos uma tarefa cadastrada
Procedimento	1. Clicar em cima de qualquer tarefa, com o botão esquerdo do mouse
	2. Adicionar ao campo descrição, a palavra 'teste' e clicar em “Salvar”
Resultado Esperado	1. O sistema abre os dados para edição
	2. O sistema deverá mostrar a tarefa recém-editada na lista de tarefas do projeto com a label editada
Status	
Descrição do Defeito ou Falha	
Ponto no Ciclo de Vida que deve ser executado	Testes e Integração

ID	8
Descrição	CT008 - Testar Edição de Tarefa

[Sign in now](#) to use ZenHub

ID	8
Objetivo	Testar o cancelamento da edição de uma tarefa
Requisito	4.2 (A2) Editar Tarefa
Foco de Qualidade	Funcionalidade
Nível	Funcional(Sistema)
Técnica	Caixa Preta
Ambiente	Ambiente de Testes
Papéis Responsáveis	Testador
Pré-Condições	O ator deve estar logado no sistema.
	O ator deve estar na página inicial de um projeto com pelo menos uma tarefa cadastrada
Procedimento	1. Clicar em cima de qualquer tarefa, com o botão esquerdo do mouse
	2. Clicar em 'Cancelar'
Resultado Esperado	1. O sistema abre os dados para edição
	2. O sistema deverá cancelar a edição e mostrar a tarefa na lista de tarefas do projeto
Status	
Descrição do Defeito ou Falha	
Ponto no Ciclo de Vida que deve ser executado	Testes e Integração

ID	9
Descrição	CT009 - Testar Edição de Tarefa
Objetivo	Testar Exclusão de Tarefa
Requisito	4.3 (A3) Excluir Tarefa
Foco de Qualidade	Funcionalidade
Nível	Funcional(Sistema)
Técnica	Caixa Preta
Ambiente	Ambiente de Testes
Papéis Responsáveis	Testador
Pré-Condições	O ator deve estar logado no sistema.
	O ator deve estar na página inicial de um projeto com pelo menos uma tarefa cadastrada
Procedimento	1. Clicar em cima de qualquer tarefa, com o botão direito do mouse
	2. Clicar em 'Excluir Tarefa'
	3. Clicar em 'Excluir'
Resultado Esperado	1. O sistema abre uma barra de opções
	2. O sistema deverá mostrar uma pop up para confirmar a exclusão
	2. O sistema deve excluir a tarefa selecionada e voltar para a lista de tarefas do projeto

[Sign in now](#) to use ZenHub

ID	9
Status	
Descrição do Defeito ou Falha	
Ponto no Ciclo de Vida que deve ser executado	Testes e Integração

ID	10
Descrição	CT010 - Testar Edição de Tarefa
Objetivo	Testar Exclusão de Tarefa
Requisito	4.3 (A3) Excluir Tarefa
Foco de Qualidade	Funcionalidade
Nível	Funcional(Sistema)
Técnica	Caixa Preta
Ambiente	Ambiente de Testes
Papéis Responsáveis	Testador
Pré-Condições	O ator deve estar logado no sistema.
	O ator deve estar na página inicial de um projeto com pelo menos uma tarefa cadastrada
Procedimento	1. Clicar em cima de qualquer tarefa, com o botão direito do mouse
	2. Clicar em 'Excluir Tarefa'
	3. Clicar em 'Cancelar'
Resultado Esperado	1. O sistema abre uma barra de opções
	2. O sistema deverá mostrar uma pop up para confirmar a exclusão
	2. O sistema deve voltar para a lista de tarefas do projeto mantendo a tarefa selecionada intacta
Status	
Descrição do Defeito ou Falha	
Ponto no Ciclo de Vida que deve ser executado	Testes e Integração

ID	11
Descrição	CT011 - Testar Conclusão da Tarefa
Objetivo	Testar a conclusão de uma tarefa
Requisito	(A4) Concluir Tarefa
Foco de Qualidade	Funcionalidade
Nível	Funcional(Sistema)
Técnica	Caixa Preta
Ambiente	Ambiente de Testes
Papéis Responsáveis	Testador
Pré-Condições	O ator deve estar logado no sistema.

[Sign in now](#) to use ZenHub

ID	11
	O ator deve ter criado alguma tarefa.
Procedimento	1. O autor seleciona um registro da lista de tarefas e clica na combo ao lado esquerdo da descrição da tarefa.
	2. O sistema altera o status da tarefa para concluída e retira a tarefa da lista do projeto e a adiciona a lista de tarefas arquivadas.
Resultado Esperado	1. Que a tarefa esteja na lista de tarefas arquivadas.
Status	
Descrição do Defeito ou Falha	
Ponto no Ciclo de Vida que deve ser executado	Testes e Integração

ID	12
Descrição	CT012 - Adiar Tarefa (Verificar se o sistema exibe o tempo restante para conclusão corretamente)
Objetivo	Testar se é possível adiar a tarefa para o dia seguinte
Requisito	(A6) - Agendar Tarefa
Foco de Qualidade	Funcionalidade
Nível	Funcional(Sistema)
Técnica	Caixa Preta
Ambiente	Ambiente de Testes
Papéis Responsáveis	Testador
Pré-Condições	O ator deve estar logado no sistema.
	O ator deve ter criado alguma tarefa.
Procedimento	1. O ator seleciona um registro da lista de tarefas e aciona a opção do menu da tarefa de “Agendar Tarefa”.
	2. O ator seleciona uma data.
	3. O sistema altera a data de conclusão da tarefa e calcula o tempo restante para a conclusão da mesma.
Resultado Esperado	1. Que a data de conclusão da tarefa seja alterada.
Status	
Descrição do Defeito ou Falha	
Ponto no Ciclo de Vida que deve ser executado	Testes e Integração

ID	13
Descrição	CT013 - Agendar tarefa com data formato comum (dd/mm/aaaa)
Objetivo	Agendar uma tarefa com o formato comum de datas brasileiro.
Requisito	(A6) - Agendar Tarefa

[Sign in now](#) to use ZenHub

ID	13
Foco de Qualidade	Funcionalidade
Nível	Funcional(Sistema)
Técnica	Caixa Preta
Ambiente	Ambiente de Testes
Papéis Responsáveis	Testador
Pré-Condições	O ator deve estar logado no sistema.
	O ator deve ter criado alguma tarefa.
Procedimento	1. O ator seleciona um registro da lista de tarefas e aciona a opção do menu da tarefa de “Agendar Tarefa”.
	2. O ator seleciona uma data.
Resultado Esperado	1. A data no formato dd/mm/aaaa
Status	
Descrição do Defeito ou Falha	
Ponto no Ciclo de Vida que deve ser executado	Testes e Integração

ID	14
Descrição	CT014 - Agendar tarefa com data no formato texto (Exemplo: dado de entrada = amanhã)
Objetivo	Agendar uma tarefa para o dia seguinte
Requisito	(A6) - Agendar Tarefa
Foco de Qualidade	Funcionalidade
Nível	Funcional(Sistema)
Técnica	Caixa Preta
Ambiente	Ambiente de Testes
Papéis Responsáveis	Testador
Pré-Condições	O ator deve estar logado no sistema.
	O ator deve ter criado alguma tarefa.
Procedimento	1. O ator seleciona um registro da lista de tarefas e aciona a opção do menu da tarefa de “Agendar Tarefa”.
	2. O sistema deve sugerir uma data para o ator, no caso a data será a do dia seguinte.
Resultado Esperado	1. Que a tarefa seja movida para as tarefas do dia seguinte.
Status	
Descrição do Defeito ou Falha	
Ponto no Ciclo de Vida que deve ser executado	Testes e Integração

ID	15
----	----

Descrição	CT015 - Agendar tarefa em uma data de formato não existente(Por exemplo:casa)
Objetivo	Colocar um texto no campo de data.
Requisito	(A6) - Agendar Tarefa
Foco de Qualidade	Funcionalidade
Nível	Funcional(Sistema)
Técnica	Caixa Preta
Ambiente	Ambiente de Testes
Papéis Responsáveis	Testador
Pré-Condições	O ator deve estar logado no sistema.
	O ator deve ter criado alguma tarefa.
Procedimento	1. O ator seleciona um registro da lista de tarefas e aciona a opção do menu da tarefa de “Agendar Tarefa”.
	2. O ator tentar escrever algum texto no campo data.
Resultado Esperado	1. O sistema não deve deixar com que o usuário insira um texto no campo data.
Status	
Descrição do Defeito ou Falha	
Ponto no Ciclo de Vida que deve ser executado	Testes e Integração

ID	16
Descrição	CT016 - Testar Agenda de Tarefa (Próximo Mês)
Objetivo	Testar se a tarefa é agendada para o próximo mês quando solicitada.
Requisito	Fluxo Alternativo - Agendar Tarefa
Foco de Qualidade	Funcionalidade
Nível	Funcional(Sistema)
Técnica	Caixa Preta
Ambiente	Ambiente de Testes
Papéis Responsáveis	Testador
Pré-Condições	<ul style="list-style-type: none"> O ator deve estar logado no sistema. O ator deve ter algum projeto criado.
Procedimentos	<ul style="list-style-type: none"> Clicar em um projeto existente; Clicar em adicionar tarefa; Clicar no campo “agendar”; Clicar na figura que contém a lua; Clicar no campo de texto para adicionar uma descrição; Clicar no botão “adicionar tarefa”
Resultado Esperado	<ul style="list-style-type: none"> Tarefa criada sendo mostrada juntamente com as outras e com a data agendada para um mês a partir da data atual.
Status	

[Sign in now](#) to use ZenHub

ID	16
Descrição do Defeito ou Falha	
Ponto no Ciclo de Vida que deve ser executado	Testes e Integração

ID	17
Descrição	CT017 - Testar Adição de Prioridades
Objetivo	Testar se a lista de tarefas é exibida ao usuário da maneira especificada
Requisito	Fluxo Alternativo - Adicionar Prioridade
Foco de Qualidade	Funcionalidade
Nível	Funcional(Sistema)
Técnica	Caixa Preta
Ambiente	Ambiente de Testes
Papéis Responsáveis	Testador
Pré-Condições	<ul style="list-style-type: none"> O ator deve estar logado no sistema. O ator deve ter algum projeto criado. O ator deve ter alguma tarefa criada.
Procedimentos	<ul style="list-style-type: none"> Clicar no símbolo de “reticências” de uma tarefa criada;CT018 - Testar Alteração de Prioridades No campo “prioridade” escolher uma bandeira das quatro disponíveis
Resultado Esperado	<ul style="list-style-type: none"> O sistema deverá abrir a página do projeto selecionado, que deverá listar todas as tarefas cadastradas para aquele projeto além de ter modificado o “radio button” associado para aquela prioridade definida.
Status	
Descrição do Defeito ou Falha	
Ponto no Ciclo de Vida que deve ser executado	Testes e Integração

ID	18
Descrição	CT018 - Testar Alteração de Prioridades
Objetivo	Testar se as prioridades são alteradas quando solicitado
Requisito	Fluxo Alternativo - Adicionar Prioridade
Foco de Qualidade	Funcionalidade
Nível	Funcional(Sistema)
Técnica	Caixa Preta

[Sign in now](#) to use ZenHub

ID	18
Ambiente	Ambiente de Testes
Papéis Responsáveis	Testador
Pré-Condições	<ul style="list-style-type: none"> • O ator deve estar logado no sistema. • O ator deve ter algum projeto criado. • O ator deve ter alguma tarefa criada com alguma prioridade definida.
Procedimentos	<ul style="list-style-type: none"> • Clicar em uma atividade existente que já contém uma prioridade definida; • No campo “prioridade” mudar de prioridade.
Resultado Esperado	<ul style="list-style-type: none"> • O sistema deverá abrir a página do projeto selecionado, que deverá listar todas as tarefas cadastradas para aquele projeto e deverá atualizar a prioridade da tarefa modificada.
Status	
Descrição do Defeito ou Falha	
Ponto no Ciclo de Vida que deve ser executado	Testes e Integração

ID	19
Descrição	CT019 - Testar Arquivo de Tarefas
Objetivo	Testar se as tarefas são arquivadas quando selecionadas
Requisito	Fluxo Alternativo - Arquivar Tarefa
Foco de Qualidade	Funcionalidade
Nível	Funcional(Sistema)
Técnica	Caixa Preta
Ambiente	Ambiente de Testes
Papéis Responsáveis	Testador
Pré-Condições	<ul style="list-style-type: none"> • O ator deve estar logado no sistema. • O ator deve ter algum projeto criado. • O ator deve ter alguma tarefa criada.
Procedimentos	<ul style="list-style-type: none"> • Clica no ícone de “reticências” de uma tarefa criada; • Selecionar a opção “arquivar tarefa”
Resultado Esperado	<ul style="list-style-type: none"> • O sistema deverá abrir a página do projeto selecionado, que deverá listar todas as tarefas cadastradas para aquele projeto e deverá mostrar uma mensagem no fim da página, com os dizeres “X itens completados.”, onde “X” significa o número de tarefas arquivadas.
Status	

ID	19
Descrição do Defeito ou Falha	
Ponto no Ciclo de Vida que deve ser executado	Testes e Integração

ID	20
Descrição	CT020 Testar Duplicar Tarefa na conta Premium
Objetivo	Testar se as tarefas são duplicadas ao ser clicado o botão de duplicar na conta premium
Requisito	Fluxo alternativo - Duplicar Tarefa
Foco de Qualidade	Funcionalidade
Nível	Funcional(Sistema)
Técnica	Caixa Preta
Ambiente	Ambiente de Testes
Papéis Responsáveis	Testador
Pré-Condições	<ul style="list-style-type: none"> • O ator deve estar logado no sistema. • O ator deve ter no mínimo uma conta premium. * O ator deve estar na página inicial de um projeto ou do inbox. • O ator deve ter criado alguma tarefa.
Procedimento	<ul style="list-style-type: none"> • (A9.1) O ator seleciona um registro da lista de tarefas e aciona a opção do menu da tarefa e clica em “Duplicar Tarefa”.
Resultado Esperado	<ul style="list-style-type: none"> • (A9.2) O sistema cria uma nova tarefa com dados iguais a tarefa selecionada e a adiciona a lista do projeto.
Status	
Descrição do Defeito ou Falha	
Ponto no Ciclo de Vida que deve ser executado	Testes e Integração

ID	021
Descrição	TC021 Duplicar tarefa com conta comum
Objetivo	Mostrar um aviso que apenas contas premium podem duplicar e não permitir que a tarefa seja duplicada
Requisito	Fluxo alternativo - Duplicar Tarefa
Foco de Qualidade	Funcionalidade e Segurança(integridade)
Nível	Funcional(Sistema)
Técnica	Caixa Preta
Ambiente	Ambiente de Testes
Papéis Responsáveis	Testador

[Sign in now](#) to use ZenHub

ID	021
Pré-Condições	<ul style="list-style-type: none"> O ator deve estar logado no sistema com uma conta comum. O ator deve estar na página inicial de um projeto ou do inbox. O ator deve ter criado alguma tarefa.
Procedimento	<ul style="list-style-type: none"> (A9.1) O ator seleciona um registro da lista de tarefas e aciona a opção do menu da tarefa e clica em “Duplicar Tarefa”.(E2)
Resultado Esperado	<ul style="list-style-type: none"> Que o sistema mostre uma mensagem de erro como botão de confirmar Que o sistema retorne ao P3 do fluxo principal.
Status	
Descrição do Defeito ou Falha	
Ponto no Ciclo de Vida que deve ser executado	Testes e Integração

ID	022
Descrição	TC022 Testar Mover tarefa para outro projeto
Objetivo	A tarefa deve ser movida para projeto selecionado e não existir mais no projeto antigo.
Requisito	A10 Mover tarefa para outro projeto
Foco de Qualidade	Funcionalidade
Nível	Funcionalidade (Sistema)
Técnica	Caixa Preta
Ambiente	Ambiente de Testes
Papéis Responsáveis	Testador
Pré-Condições	<ul style="list-style-type: none"> O ator deve estar logado no sistema. O ator deve estar na página inicial de um projeto ou do inbox. O ator deve ter criado alguma tarefa.
Procedimento	<ul style="list-style-type: none"> (A10.1) O ator seleciona um registro da lista de tarefas e aciona a opção do menu da tarefa de “Mover Tarefa para outro Projeto”; (A10.2) O sistema exibe a lista de projetos cadastrados; (A10.3) O ator seleciona o projeto para onde deseja mover a atividade;
Resultado Esperado	<ul style="list-style-type: none"> (A10.4) O sistema retira a tarefa do projeto atual e a adiciona a lista do projeto selecionado (A10.5) O caso de uso retorna ao passo (P3) do fluxo básico.
Status	
Descrição do Defeito ou Falha	

[Sign in now](#) to use ZenHub

ID	022
Ponto no Ciclo de Vida que deve ser executado	Testes e Integração

ID	023
Descrição	TC023 Mover tarefa para um projeto não existente
Objetivo	Comprovar que a lista de projetos para mover tarefa não lista projeto não existente
Requisito	A10 Mover tarefa para outro projeto
Foco de Qualidade	Funcionalidade, Segurança (integridade)
Nível	Funcional(Sistema)
Técnica	Caixa Preta
Ambiente	Ambiente de Testes
Papéis Responsáveis	Testador
Pré-Condições	<ul style="list-style-type: none"> • O ator deve estar logado no sistema. • O ator deve estar na página inicial de um projeto ou do inbox. • O ator deve ter criado alguma tarefa.
Procedimento	<ul style="list-style-type: none"> • (A10.1) O ator seleciona um registro da lista de tarefas e aciona a opção do menu da tarefa de “Mover Tarefa para outro Projeto”;
Resultado Esperado	<ul style="list-style-type: none"> • (A10.2) O sistema exibe a lista apenas de projetos cadastrados.
Status	
Descrição do Defeito ou Falha	
Ponto no Ciclo de Vida que deve ser executado	Testes e Integração

ID	024
Descrição	TC024 Testar Adicionar Lembrete na conta premium por data e hora
Objetivo	Adicionar um lembrete inserindo data e hora corretamente que seja visível na atividade
Requisito	Adicionar lembrete nas atividades com conta premium
Foco de Qualidade	Funcionalidade
Nível	Funcional(Sistema)
Técnica	Caixa Preta
Ambiente	Ambiente de Testes
Papéis Responsáveis	Testador

ID	024
Pré-Condições	<ul style="list-style-type: none"> O ator deve estar logado no sistema com conta premium. O ator deve estar na página inicial de um projeto. O ator deve ter criado alguma tarefa.
Procedimento	<ul style="list-style-type: none"> O ator clica na opção de menu da atividade e seleciona Lembrete O sistema abre uma janela mostrando os lembretes cadastrados e o campo para criar um novo Em caso de estar selecionado a opção de localização o ator seleciona a opção de data e hora. O ator digita os dados no formato (dd/mm/aaaa) ou o horário no formato (hh pm/am). O ator clica em adicionar Lembrete.
Resultado Esperado	<ul style="list-style-type: none"> O Lembrete seja adicionado O caso de uso retorna ao passo (P3) do fluxo básico. O ícone de um relógio é visto no final da linha da atividade.
Status	
Descrição do Defeito ou Falha	
Ponto no Ciclo de Vida que deve ser executado	Testes e integração

ID	025
Descrição	TC025 Testar Adicionar Lembrete na conta premium por localização
Objetivo	Adicionar um lembrete inserindo a localização e que seja visível na atividade.
Requisito	Adicionar lembrete nas atividades com conta premium
Foco de Qualidade	Funcionalidade
Nível	Funcional(Sistema)
Técnica	Caixa Preta
Ambiente	Ambiente de Testes
Papéis Responsáveis	Testador
Pré-Condições	<ul style="list-style-type: none"> O ator deve estar logado no sistema com conta premium. O ator deve estar na página inicial de um projeto. O ator deve ter criado alguma tarefa.

ID	025
Procedimento	<ul style="list-style-type: none"> O ator clica na opção de menu da atividade e seleciona Lembrete O sistema abre uma janela mostrando os lembretes cadastrados e o campo para criar um novo Em caso de estar selecionado a opção de data e hora o ator seleciona a opção de localização. O ator digita qualquer coisa e possíveis localizações aparecer de acordo com as letras digitadas. O ator clica em adicionar Lembrete.
Resultado Esperado	<ul style="list-style-type: none"> O Lembrete será adicionado O caso de uso retorna ao passo (P3) do fluxo básico. O ícone de um relógio é visto no final da linha da atividade.
Status	
Descrição do Defeito ou Falha	
Ponto no Ciclo de Vida que deve ser executado	Testes e integração

ID	026
Descrição	TC026 Testar Adicionar Lembrete em conta comum.
Objetivo	Mostrar mensagem de erro indicando que apenas contas premium podem adicionar lembrete.
Requisito	Não adicionar atividade com conta comum
Foco de Qualidade	Funcionalidade, Segurança (integridade)
Nível	Funcional (Sistema)
Técnica	Caixa Preta
Ambiente	Ambiente de Testes
Papéis Responsáveis	Testador
Pré-Condições	<ul style="list-style-type: none"> O ator deve estar logado no sistema. O ator deve estar na página inicial de um projeto. O ator deve ter criado alguma tarefa.
Procedimento	<ul style="list-style-type: none"> O ator clica na opção de menu da atividade e seleciona Lembrete
Resultado Esperado	<ul style="list-style-type: none"> (E2) Funcionalidade “Premium”
Status	
Descrição do Defeito ou Falha	
Ponto no Ciclo de Vida que deve ser executado	Testes e integração

ID	28
Descrição	TC028 Testar Compatibilidade da Aplicação com os Sistemas Operacional Windows

ID	28
Objetivo	Testar se a aplicação desenvolvida funciona corretamente nos seguintes sistemas operacionais: Windows
Requisito	RNF1 - Compatibilidade com sistemas operacionais Windows e Linux
Foco de Qualidade	Suportabilidade
Nível	Teste de Configuração/Compatibilidade
Técnica	Caixa Preta - Teste Automatizado utilizando a ferramenta Multi-Browser Viewer
Ambiente	Ambiente de Testes
Papéis Responsáveis	Testador
Pré-Condições	A ferramenta Multi-Browser Viewer deve estar instalada
Procedimento	O analista cria o caso de teste na ferramenta e configura para que todas as funcionalidades especificados no UC01 seja executada nas seguintes condições:
	Sistema Operacional : Windows
Resultado Esperado	Todas as funcionalidades do UC01 devem ser executados com Sucesso
Status	
Descrição do Defeito ou Falha	
Ponto no Ciclo de Vida que deve ser executado	Testes e Integração

ID	29
Descrição	TC028 Testar Compatibilidade da Aplicação com o Navegador Firefox
Objetivo	Testar se a aplicação desenvolvida funciona corretamente nos seguintes sistemas operacionais: Windows
Requisito	RNF2 - Compatibilidade com navegadores Firefox e Google Chromer
Foco de Qualidade	Suportabilidade
Nível	Teste de Configuração/Compatibilidade
Técnica	Caixa Preta - Teste Automatizado utilizando a ferramenta Multi-Browser Viewer
Ambiente	Ambiente de Testes
Papéis Responsáveis	Testador
Pré-Condições	A ferramenta Multi-Browser Viewer deve estar instalada
Procedimento	1. O analista cria o casos de testes na ferramenta e configura para que todas as funcionalidades especificados no UC01 seja executada nas seguintes condições:
	Navegador : Firefox

ID	29
Resultado Esperado	1. Todas as funcionalidades do UC01 devem ser executados com Sucesso
Status	
Descrição do Defeito ou Falha	
Ponto no Ciclo de Vida que deve ser executado	Testes e Integração

+ Add a custom footer