

GRUPO 4

TBL1 FASE 3

1.

Walkthrough é uma técnica interessante para se verificar o funcionamento do código, porque por meio desta, é feita uma revisão através de uma execução passo a passo de um procedimento ou programa com o objetivo de encontrar erros.

Esta técnica dura cerca de uma a duas horas e envolve equipes pequenas de 3 a 5 pessoas, onde se simula a execução realizada por cada revisor, controlada por um testador que disponibiliza um conjunto de casos de teste e monitora os resultados obtidos de cada revisor, como relata Silvana M. Melo.

2.

Arquivo spaceX.py

DECLARA proximo_lancamento, ultimo_lancamento, proximos, passados, opcao, resposta:INTEIRO

```
proximo_lancamento = 1
ultimo_lancamento = 2
proximos = 3
passados = 4
```

ENQUANTO 1 FAÇA

```
    ESCRIVA "O que vc deseja visualizar?"
    ESCRIVA "1) Próximo Lançamento"
    ESCRIVA "2) Último lançamento"
    ESCRIVA "3) Próximos lançamentos"
    ESCRIVA "4) Lançamentos Passados"
    ESCRIVA "5) Sair"
```

LEIA opcao

SE opcao != INTEIRO ENTÃO

```
    ESCRIVA "Você deve inserir somente números inteiros de preferencia de 1 a 5"
    opcao <- 0
```

FIMSE

SE opcao < 1 OU opcao > 5 ENTAO

```
    ESCRIVA ""Essa opção não existe, por favor insira uma opção válida."
```

SENAO SE opcao == 5 ENTAO

```
    TERMINA_LOOPING()
```

SENAO

```
    mostra_resultado()
```

```
    ESCRIVE "Deseja sair da aplicação? (S/N):"
```

```
    LEIA resposta
    SE resposta COMECA COM "s" ENTAO
        TERMINA_LOOPING()
    FIMSE
    limpar_tela()
FIMSE
FIMSE
FIMENQUANTO
```

```
FUNCAO mostra_resultado(opcao: INTEIRO)
INICIO
    SE opcao == proximo_lancamento ENTAO
        proximo_lancamento()
    SENAO SE opcao == ultimo_lancamento ENTAO
        ultimo_lancamento()
    SENAO SE opcao == proximos_lancamentos ENTAO
        proximos_lancamentos()
    SENAO SE opcao == lancamentos_passados ENTAO
        lancamentos_passados()
    SENAO
        ESCRIVA "Opção inválida"
FIM
```

```
FUNCAO limpar(segundos: INTEIRO)
INICIO
    ESPERE(segundos)
    LIMPAR_TELA()
FIM
```

```
FUNCAO fechar()
INICIO
    ESCRIVE "Finalizando o programa"
    ESPERE(1)
FIM
```

```
FUNCAO proximo_lancamento()
INICIO
    DECLARE conexao: OBJETO
    conexao = CONECTAR("http://endereco_api")
    ESCRIVA conexao.resultado
FIM
```

```
FUNCAO proximos_lancamentos()
INICIO
    DECLARE conexao: LISTA_DE_OBJETOS
    conexao = CONECTAR("http://endereco_api")
```

```
PARA resultado EM conexao.restultado:
    ESCRIVE resultado
    ESCRIVE "-----"
FIM
```

```
FUNCAO ultimo_lancamento()
INICIO
    DECLARE conexao: OBJETO
    conexao = CONECTAR("http://endereco_api")
    ESCRIVE conexao.resultado
FIM
```

```
FUNCAO ultimos_lancamentos()
INICIO
    DECLARE conexao: LISTA_DE_OBJETOS
    conexao = CONECTAR("http://endereco_api")
    PARA resultado EM conexao.restultado:
        ESCRIVE resultado
        ESCRIVE "-----"
FIM
```

Arquivo api_connection.py

```
CLASSE CONECTAR
    DECLARE cabecalho: OBJETO
    DECLARE resposta: OBJETO

    FUNCAO conectar(url: CARACTERE, cabecalho: OBJETO, parametros: CARACTERE)
    INICIO
        SE cabecalho ENTAO
            conectar.cabecalho = cabecalho
        SENAO
            conectar.cabecalho = {"Accept": "application/json"}
        FIMSE

        TENTAR:
            SE parametros ENTAO
                conectar.resposta = get(url, conectar.cabecalho, parametros)
            SENAO
                conectar.resposta = get(url, conectar.cabecalho)
            FIMSE
        EXCECAO:
            ESCRIVE "Ocorreu um erro na comunicação com a API SpaceX"
        FIM

    FUNCAO resultado()
```

```
INICIO
  SE tipo(conectar.resposta) == DICCIONARIO ENTAO
    RETORNA (resposta)
  FIMSE
```

```
  DECLARE lancamentos: VETOR
```

```
  PARA result EM conectar.resposta FACA
    lancamentos.adiciona(result)
  FIMPARA
  RETORNA lancamentos
FIM
```

```
FUNCAO responder()
INICIO
  RETORNA conectar.resultado()
FIM
```

3.

```
DECLARE conexao: OBJETO
DECLARE url: CARACTERE
url = "http://endereco_api"
```

```
FUNCAO verifica_status()
INICIO
  DECLARE status: INTEIRO
  status = conexao.status
  SE status == 200
    RETORNE verdadeiro
  SENAO
    RETORNE falso
FIM
```

```
FUNCAO pegar_proximos_lancamentos()
INICIO
  DECLARE conexao: OBJETO
  DECLARE resultado: CARACTERE

  conexao = CONECTAR(url + "proximos_lancamentos")
  resultado = conexao.resultado
  ESCRIBA resultado
FIM
```

```
FUNCAO pegar_lancamentos_passados()
INICIO
```

DECLARE conexao: OBJETO
DECLARE resultado: CARACTERE

conexao = CONECTAR(url + "lancamentos_passados")

resultado = conexao.resultado

ESCREVA resultado

FIM

4.

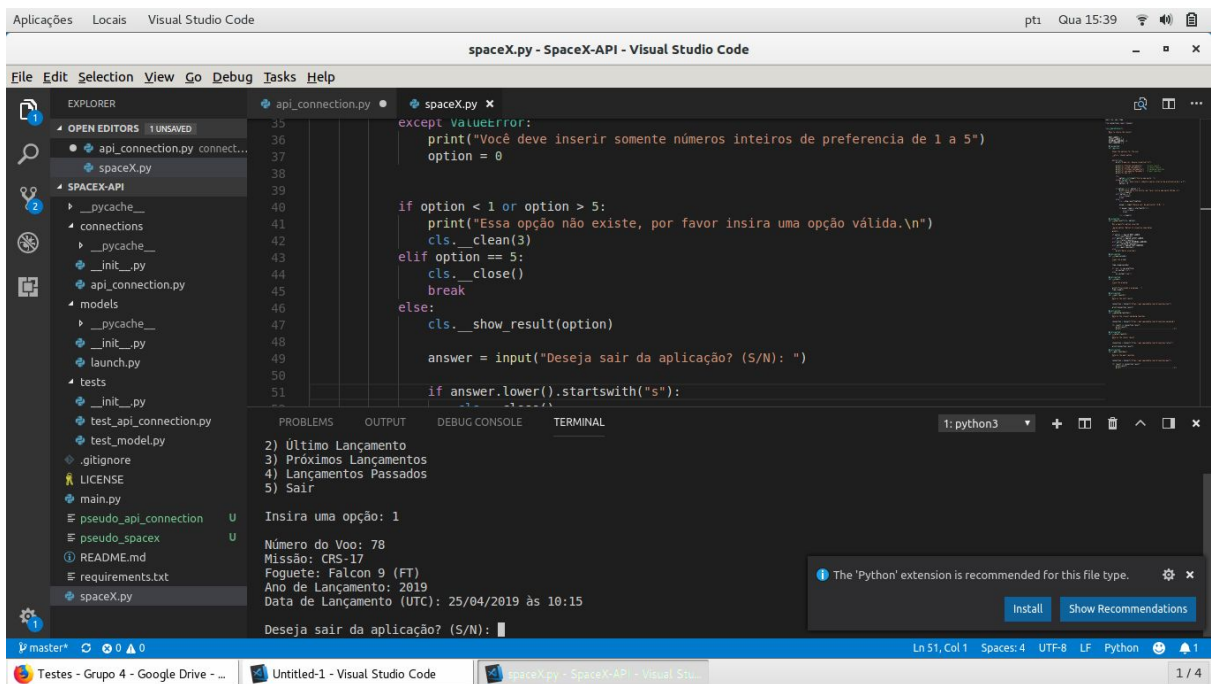
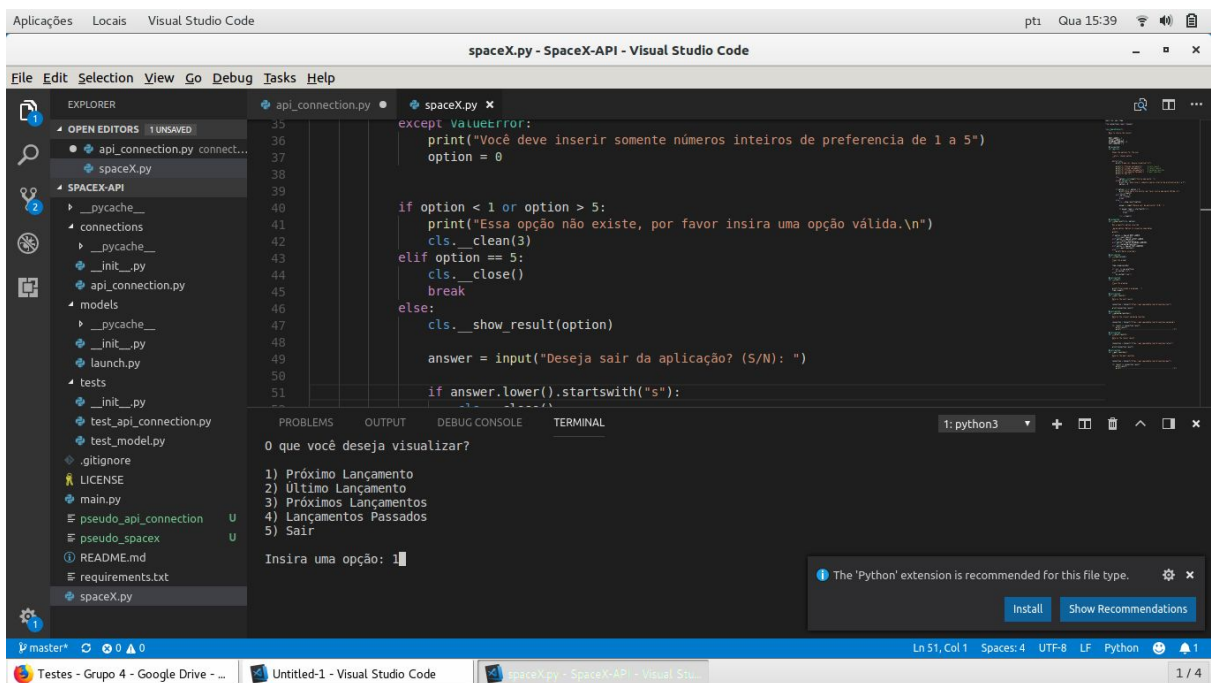
Arquivo spaceX.py

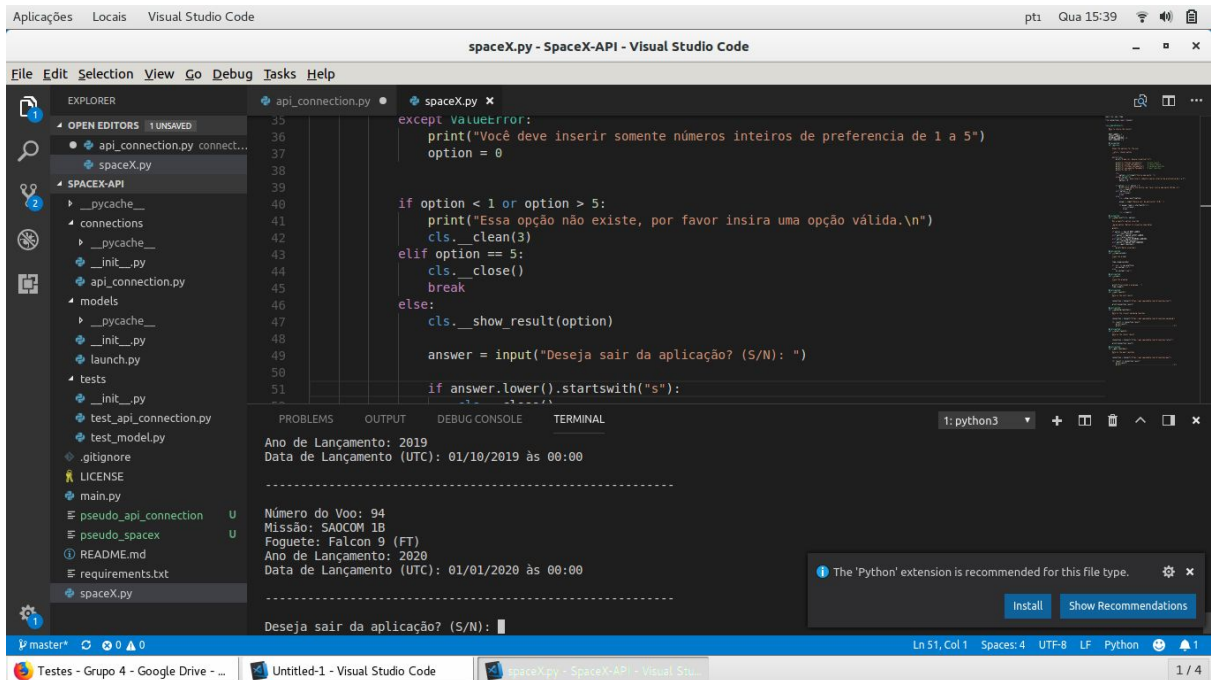
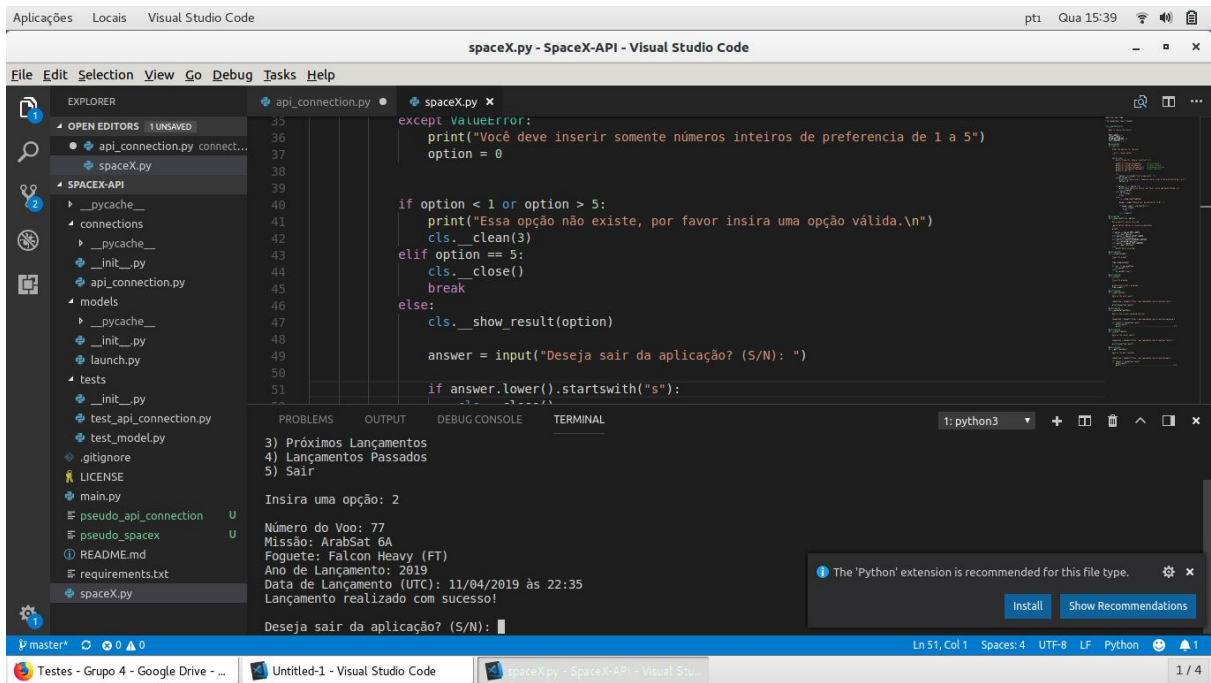
- Problema: while(True) dentro da função run(), na linha, 24.
 - Solução: declarar a variável opcao antes do while e caso ela seja igual a opção de saída, parar o loop.
- Problema: duas linhas vazias seguidas.
 - Solução, deixar apenas uma linha vazia, não há a necessidade de duas linhas vazias seguidas no contexto.
- Problema: 'if' da linha 51.
 - Solução: colocar o comando de limpar a tela dentro de um else, para uma melhor qualidade do código.
- Problema: 'time.sleep()' desnecessário após o print da finalização do programa.
 - Solução: apagar o time.sleep()
- Problema: linha 49, faz com que o usuário escolha entre duas opções, 'S' ou 'N', porém o usuário pode digitar qualquer coisa após a primeira letra, como por exemplo: "saudade", e ele aceitará como uma entrada válida, e para o 'N' ele não possui nenhuma verificação de que foi escrito 'N'.
 - Solução: uma melhora possível é colocar que para a opção 'S' seja aceito apenas 'S/s' e que também seja verificado 'N/n', caso não esteja dentro das opções, informar o usuário
- Problema: na função __show_results(), linha 64, possui um print vazio, onde o intuito foi de pular uma linha, porém não está evidente.
 - Solução: Para que fique mais fácil de se entender a função desse print, temos duas opções, uma é colocar um comentario acima do print, para que quem esteja lendo o código consiga entender facilmente o motivo daquele print, ou pode colocar '\n' no início do print posterior a esse, assim fazendo a mesma função e também deixando evidente que aquilo é um 'break line'.

Restante dos arquivos

O restante do código foi analisado e está com uma boa qualidade, pois o código está de fácil interpretação, não possui comandos desnecessários, os métodos da classe estão documentados corretamente e possuem funções atômicas.

5.





Visual Studio Code interface showing the SpaceX-API project. The Explorer panel on the left displays the project structure, including files like `api_connection.py`, `SpaceX.py`, and various test files. The main editor shows the `SpaceX.py` file with Python code for handling user input and displaying launch data. The TERMINAL panel at the bottom shows the output of the program, including a successful launch message and a prompt to exit the application.

Visual Studio Code interface showing the SpaceX-API project. The Explorer panel on the left displays the project structure, including files like `api_connection.py`, `SpaceX.py`, and various test files. The main editor shows the `SpaceX.py` file with Python code. The TERMINAL panel at the bottom shows the output of the program, including a list of options for visualization and a prompt to enter an option.

Avaliação do grupo

Nome	Pontuação
Bruno Rodrigues Santos - 16/0114934	9
Caue Mateus Oliveira - 14/0056068	0
Eduardo Rodrigues Yoshida - 16/0027225	10

Lucas Vitor de Paula - 16/0052432	10
Mateus Augusto Sousa e Silva - 15/0062869	10
William Silva de Almeida - 16/0020280	10
Rossicler Rodrigues Pires Júnior - 16/0154197	10