

Caros alunos,

A literatura sobre testes é tratada em várias fontes de consulta (desde livros, dissertações e teses até artigos sobre o assunto). Várias pessoas participaram da elaboração das questões que serão o alvo do TBL1 sobre técnicas estáticas de V&V.

Então lembrem-se: o Foco do TBL 1 são as técnicas estáticas de V&V como ferramentas de avaliação da qualidade do software sendo produzido. Este é o assunto que deve ser procurado na literatura utilizada. Para facilitar seguem algumas dicas já fornecidas pelos autores das questões:

1. Sobre revisões em pares (incluindo *pair programming*):
 - Livro de engenharia de software do Pressman (6ª edição caps: 13 e 14. 7ª. edição: caps 17 e 20)
 - Livro de engenharia de software do Sommerville (8ª. Ed. Caps 22 , 23 e 24)
2. Sobre Inspeções
 - Artigo Inspeção de Software (Silvana M. Melo) → artigo disponibilizado no Moodle
 - Livro do Sommerville obtido pelo link abaixo e usados os caps 8 e 24. (Só copiar o link e usar que se chega ao documento pelo Google).

http://www.ifc-camboriu.edu.br/~catia/IA16/Engenharia_Software_3Edicao.pdf

3. Sobre Walkthrough
 - Foi usado o livro do Myers (está na nossa bibliografia complementar) e foi obtido da internet (arquivo publicado no Moodle)
 - Dissertação (publicada no Moodle). Atentem para o assunto Walktrthough

Sobre auditorias

- Foi usado o artigo Software testing and preventive quality assurance for metrology, de Norbert Greif, Elsevier, 2005).

Este artigo foi recuperado da base digital de publicações CAFE. Para facilitar o artigo está disponibilizado também no Moodle.

Porém é importante que vcs usem o site da BCE e descubram como fazer para usarem o Proxy da UnB como ferramenta de acesso ao portal de periódicos da CAPES, onde existe a ferramenta CAFE que disponibiliza várias bases digitais de pesquisa de publicações científicas. Lá no site da BCE vcs encontrarão as instruções para poderem acessar este site, via proxy da UnB. Como alunos da instituição, vcs podem usar as publicações disponibilizadas pelas assinaturas de UnB às bases digitais disponibilizadas.

O que eu posso adiantar é que é fundamental que vcs estejam com os seus respectivos e-mails no domínio UnB funcionando. Eles serão usados para identificar vcs no Proxy da UnB e depois , acessado o site da CAPES, vcs terão que fazer uma conta no serviço CAFE.

Depois vou pedir aos monitores para disponibilizar tudo isso na WIKI do Git Hub da disciplina para ficar como fonte de pesquisa auxiliar da disciplina.

Enfim, boa leitura. Como planejado vcs tem 15 dias para estudar e se preparar para o TBL-1

Inspeção de software

Silvana M. Melo¹

¹Instituto de Computação e Matemática Computacional – Universidade de São Paulo
(USP)
Caixa Postal 668 – 13560-970 – São Carlos – SP – Brazil

morita@icmc.usp.br

Abstract. *This article describes the methods and techniques used in the search for quality of software artifacts during all stages of its development, methods of verification and validation, verification and other static and dynamic, emphasizing the process of software inspection.*

Resumo. *Este artigo descreve os métodos e técnicas utilizadas na busca de qualidade dos artefatos de software, durante todas as fases de seu desenvolvimento, métodos de verificação e validação, verificação estática e dinâmica entre outros, dando ênfase ao processo de inspeção de software.*

1. Introdução

Dada a popularização de sistemas de software, e o fato deles se tornarem cada vez maiores e mais complexos, a garantia de qualidade nesses sistemas é um grande desafio. Uma forma de garantir a qualidade do produto é tratar de problemas o mais cedo possível, ou seja, assim que eles aparecem e não adiando até o final do desenvolvimento, pois quanto mais tarde o problema é descoberto maior é custo de sua correção.

Na tentativa de diminuir o retrabalho e melhorar a qualidade dos produtos, uma abordagem que tem se mostrado eficiente e de baixo custo para encontrar defeitos, reduzindo o retrabalho e melhorando a qualidade dos produtos é a revisão dos artefatos produzidos ao longo do processo de desenvolvimento de software. Inspeção de software é um tipo particular de revisão que pode ser aplicado a todos os artefatos de software e possui um processo de detecção de defeitos rigoroso e bem definido. A figura a seguir ilustra a possibilidade de realizar inspeções nos diferentes artefatos de software [Kalinowski 2004].