Отчёт по лабораторной работе 10

Работа с файлами средствами Nasm

Гайбуллаев Фаррух Шухрат

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	15

Список иллюстраций

2.1	Файл lab10-1.asm	7
2.2	Запуск программы lab10-1.asm	9
2.3	файл с запретом выполнения	9
2.4	файл asm c разрешением на выполнение	C
2.5	установка прав	C
2.6	Файл lab10-2.asm	1
2.7	Запуск программы lab10-2.asm	4

Список таблиц

1 Цель работы

Целью работы является приобретение навыков написания программ для работы с файлами.

2 Выполнение лабораторной работы

- 1. Создайте каталог для программам лабораторной работы № 10, перейдите в него и создайте файл lab10-1.asm и readme.txt:
- 2. Введите в файл lab11-1.asm текст программы из листинга 10.1 (Программа записи в файл сообщения). Создайте исполняемый файл и проверьте его работу.

```
lab10-1.asm
  <u>O</u>pen
                                       Save
 1 %include 'in out.asm'
 2 SECTION .data
 3 filename db 'readme.txt', Oh ; Имя файла
 4 msg db 'Введите строку для записи в файл: ', 0h ;
 5 SECTION .bss
 6 contents resb 255 ; переменная для вводимой строки
 7 SECTION .text
8 global _start
9 _start:
10; --- Печать сообщения `msg`
11 mov eax, msg
12 call sprint
13; ---- Запись введеной с клавиатуры строки в `contents`
14 mov ecx, contents
15 mov edx, 255
16 call sread
17; --- Открытие существующего файла (`sys open`)
18 mov ecx, 2 ; открываем для записи (2)
19 mov ebx, filename
20 mov eax, 5
21 int 80h
22; --- Запись дескриптора файла в `esi`
23 mov esi, eax
24; --- Расчет длины введенной строки
25 mov eax, contents ; в `eax` запишется количество
26 call slen ; введенных байтов
27; --- Записываем в файл `contents` (`sys write`)
28 mov edx, eax
29 mov ecx, contents
30 mov ebx, esi
31 mov eax, 4
32 int 80h
33 ; --- Закрываем файл (`sys_close`)
34 mov ebx, esi
35 mov eax, 6
36 int 80h
37 call quit
```

Рис. 2.1: Файл lab10-1.asm

```
%include 'in_out.asm'

SECTION .data

filename db 'readme.txt', 0h ; Имя файла

msg db 'Введите строку для записи в файл: ', 0h ; Сообщение

SECTION .bss

contents resb 255 ; переменная для вводимой строки
```

```
SECTION .text
global _start
_start:
; --- Печать сообщения `msg`
mov eax, msg
call sprint
; ---- Запись введеной с клавиатуры строки в `contents`
mov ecx, contents
mov edx, 255
call sread
; --- Открытие существующего файла (`sys_open`)
mov ecx, 2; открываем для записи (2)
mov ebx, filename
mov eax, 5
int 80h
; --- Запись дескриптора файла в `esi`
mov esi, eax
; --- Расчет длины введенной строки
mov eax, contents; в `eax` запишется количество
call slen ; введенных байтов
; --- Записываем в файл `contents` (`sys_write`)
mov edx, eax
mov ecx, contents
mov ebx, esi
mov eax, 4
int 80h
; --- Закрываем файл (`sys_close`)
mov ebx, esi
mov eax, 6
```

int 80h call quit

```
fgatbullaev@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab10$
fgatbullaev@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab10$ ld -m elf_i386 -o lab10-1 lab10-1.o
fgatbullaev@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab10$ ./lab10-1

Введите строку для записи в файл: Farruh
fgatbullaev@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab10$ cat readme.txt

Farruh
fgatbullaev@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab10$
```

Рис. 2.2: Запуск программы lab10-1.asm

3. С помощью команды chmod измените права доступа к исполняемому файлу lab10-1, запретив его выполнение. Попытайтесь выполнить файл. Объясните результат. Файл не запускается, поскольку запуск запрещен.

```
fgaibullaev@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab10$
fgaibullaev@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab10$ chmod -x lab10-1
fgaibullaev@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab10$ ./lab10-1
bash: ./lab10-1: Permission denied
fgaibullaev@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab10$
```

Рис. 2.3: файл с запретом выполнения

4. С помощью команды chmod измените права доступа к файлу lab10-1.asm с исходным текстом программы,добавив права на исполнение. Попытайтесь выполнить его и объясните результат Файл запускается и терминал пытается выполнить его содержимое как консольные команды.

```
fgaibullaev@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab10$ chmod +x lab10-1.asm
fgaibullaev@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab10$ ./lab10-1.asm
./lab10-1.asm: line 1: fg: no job control
./lab10-1.asm: line 2: SECTION: command not found
./lab10-1.asm: line 3: filename: command not found
./lab10-1.asm: line 3: Имя: command not found
./lab10-1.asm: line 4: msg: command not found
./lab10-1.asm: line 4: Cooбщение: command not found
./lab10-1.asm: line 5: SECTION: command not found
./lab10-1.asm: line 6: contents: command not found
./lab10-1.asm: line 6: переменная: command not found
./lab10-1.asm: line 7: SECTION: command not found
./lab10-1.asm: line 8: global: command not found
./lab10-1.asm: line 9: _start:: command not found
./lab10-1.asm: line 9: _start:: command not found
./lab10-1.asm: line 10: syntax error near unexpected token `;'
./lab10-1.asm: line 10: `; --- Печать сообщения `msg`'
fgaibullaev@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab10$
```

Рис. 2.4: файл asm с разрешением на выполнение

5. Предоставить права доступа к файлу readme.txt в соответствии с вариантом в таблице 10.4. Проверить правильность выполнения с помощью команды ls -l.

для варианта 18: -wx r-x -wx

```
fgaibullaev@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab10$ ls -l readme.txt
-rw------ 1 fgaibullaev fgaibullaev 7 Dec 10 02:13 readme.txt
fgaibullaev@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab10$ chmod 353 readme.txt
fgaibullaev@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab10$ ls -l readme.txt
--wxr-x-wx 1 fgaibullaev fgaibullaev 7 Dec 10 02:13 readme.txt
```

Рис. 2.5: установка прав

- 6. Напишите программу работающую по следующему алгоритму:
- Вывод приглашения "Как Вас зовут?"
- ввести с клавиатуры свои фамилию и имя
- создать файл с именем name.txt
- записать в файл сообщение "Меня зовут"

- дописать в файл строку введенную с клавиатуры
- закрыть файл

```
lab10-2.asm
                                      Save
                                                       Open
             J∓1
 1 %include 'in_out.asm'
 2 SECTION .data
 3
      msg:
                  DB 'Input your name: ',0
      filename: DB 'name.txt',0
      my_name: DB 'My name is:',0
 6 SECTION .bss
 7
      X: RESB 80
8
9 SECTION .text
10
      GLOBAL _start
11
12 _start:
13
14
      mov eax, msg
15
      call sprint
16
17
      mov ecx,X
18
      mov edx,80
19
      call sread
                                         I
20
21
      mov ecx, 0777o
22
     mov ebx, filename
23
      mov eax, 8
24
      int 80h
25
26
      mov esi, eax
27
28
      mov eax, my_name
29
      call slen
30
31
      mov edx, eax
32
      mov ecx, my_name
33
      mov ebx, esi
```

Рис. 2.6: Файл lab10-2.asm

```
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
    msg: DB 'Input your name: ',0
```

filename: DB 'name.txt',0

my_name: DB 'My name is:',0

SECTION .bss

X: RESB 80

SECTION .text

GLOBAL _start

_start:

mov eax, msg

call sprint

mov ecx,X

mov edx,80

call sread

mov ecx, 0777o

mov ebx, filename

mov eax, 8

int 80h

mov esi, eax

mov eax, my_name

call slen

mov edx, eax

mov ecx, my_name

mov ebx, esi

mov eax, 4

int 80h

mov ebx, esi

mov eax, 6

int 80h

mov ecx,1

mov ebx, filename

mov eax, 5

int 80h

mov esi, eax

mov edx, 2

mov ecx,0

mov ebx, eax

mov eax, 19

int 80h

mov eax, X

call slen

mov edx,eax

mov ecx, X

mov ebx, esi

mov eax, 4

```
int 80h

mov ebx, esi
mov eax, 6
int 80h

call quit
```

```
fgaibullaev@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab10$ nasm -f elf lab10-2.asm
fgaibullaev@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab10$ ld -m elf_i386 -o lab10-2 lab10-2.o
fgaibullaev@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab10$ ./lab10-2
Input your name: Farrug
fgaibullaev@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab10$
fgaibullaev@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab10$ ./lab10-2
Input your name: Farruh
fgaibullaev@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab10$ cat name.txt
My name is:Farruh
fgaibullaev@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab10$
```

Рис. 2.7: Запуск программы lab10-2.asm

3 Выводы

Освоили работу с файлами и правами доступа.