Отчёта по лабораторной работе 4

Создание и процесс обработки программ на языке ассемблера NASM

Гайбуллаев Фаррух Шухрат

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	10

Список иллюстраций

2.1	Файл hello.asm	6
2.2	код программы hello.asm	7
2.3	Трансляция, линковка и запуск	8
2.4	Файл lab4.asm	8
2.5	Запуск	9

Список таблиц

1 Цель работы

Целью работы является освоение процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.

2 Выполнение лабораторной работы

1. Создали каталог lab04 командой mkdir, перешел в него с помощью команды cd, создал файл hello.asm.

```
fgaibullaev@Ubuntu: ~/work/arch-pc/lab04 Q = - □ 

fgaibullaev@Ubuntu: ~$ mkdir -p ~/work/arch-pc/lab04
fgaibullaev@Ubuntu: ~$ cd work/arch-pc/lab04/
fgaibullaev@Ubuntu: ~/work/arch-pc/lab04$ touch hello.sh
fgaibullaev@Ubuntu: ~/work/arch-pc/lab04$ gedit hello.sh
fgaibullaev@Ubuntu: ~/work/arch-pc/lab04$ mv hello.sh hello.asm
fgaibullaev@Ubuntu: ~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.1: Файл hello.asm

2. Открыли файл и написали текст программы

```
hello.asm
  Open
 1; hello.asm
2 SECTION .data ; Начало секции данных
3 hello: DB 'Hello world!',10 ; 'Hello world!' плюс
 4; символ перевода строки
 5 helloLen: EQU $-hello ; Длина строки hello
 6 SECTION .text ; Начало секции кода
 7 GLOBAL _start
 8 _start: ; Точка входа в программу
9 mov eax,4 ; Системный вызов для записи (sys_write)
10 mov ebx,1 ; Описатель файла '1' - стандартный вывод
11 mov ecx,hello ; Адрес строки hello в есх
12 mov edx, helloLen ; Размер строки hello
13 int 80h ; Вызов ядра
14 mov eax,1 ; Системный вызов для выхода (sys_exit)
15 mov ebx,0 ; Выход с кодом возврата '0' (без ошибок)
16 int 80h ; Вызов ядра
17
```

Рис. 2.2: код программы hello.asm

- 3. Транслировали файл командой nasm. Получился объектный файл hello.o
- 4. Транслировали файл командой nasm с дополнительными опциями.
- 5. Выполнили линковку командой ld и получили исполняемый файл.
- 6. Еще раз выполнили линковку для объектного файла obj.o и получили исполняемый файл main.
- 7. Запустили исполняемые файлы.

```
fgaibullaev@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -f elf hello.asm
fgaibullaev@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ ls
fgaibullaev@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello.asm hello.o list.lst obj.o
fgaibullaev@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 hello.o -o hello
fgaibullaev@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello hello.asm hello.o list.lst obj.o
fgaibullaev@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello hello.asm hello.o list.lst obj.o
fgaibullaev@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 obj.o -o main
fgaibullaev@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello hello.asm hello.o list.lst main obj.o
fgaibullaev@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ ./hello
Hello world!
fgaibullaev@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ ./main
Hello world!
fgaibullaev@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.3: Трансляция, линковка и запуск

8. Изменили сообщение Hello world на свое имя и запустили файл еще раз.

```
lab4.asm
                                                                             Save
  Open
 1; hello.asm
 2 SECTION .data ; Начало секции данных 1
 3 hello: DB 'Farruh Gaibullaev',10 ; 'Farruh Gaibullaev' плюс
 4; символ перевода строки
5 helloLen: EQU $-hello ; Длина строки hello
 6 SECTION .text ; Начало секции кода
7 GLOBAL _start
8 _start: ; Точка входа в программу
9 mov eax,4 ; Системный вызов для записи (sys_write)
10 mov ebx,1 ; Описатель файла '1' - стандартный вывод
11 mov ecx, hello ; Адрес строки hello в есх
12 mov edx,helloLen ; Размер строки hello
13 int 80h ; Вызов ядра
14 mov eax,1 ; Системный вызов для выхода (sys_exit)
15 mov ebx,0 ; Выход с кодом возврата '0' (без ошибок)
16 int 80h ; Вызов ядра
17
```

Рис. 2.4: Файл lab4.asm

```
fgaibullaev@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$
fgaibullaev@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -f elf lab4.asm
fgaibullaev@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 lab4.o -o lab4
fgaibullaev@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ ./lab4
Farruh Gaibullaev
fgaibullaev@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello hello.asm hello.o lab4 lab4.asm lab4.o list.lst main obj.o
fgaibullaev@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.5: Запуск

3 Выводы

Освоили процесс компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере nasm.