

Indice

Introduzione	3
1 Log: contesti e problematiche	4
1.1 La centralizzazione	4
1.2 Trattare gli errori applicativi	5
1.3 Business intelligence	6
2 Log: software e applicazioni	7
2.1 Prodotti e soluzioni sul mercato	7
2.2 Una nuova applicazione: Mole.io	8
3 Metodologie di sviluppo	9
3.1 User stories	9
3.2 Test e behavior driven development	10
4 Tecnologie utilizzate	11
4.1 Node.js	11
4.1.1 La storia	11
4.1.2 NPM e moduli	12
4.2 RabbitMQ	13
4.3 MongoDB	14
4.3.1 Fronteggiare le richieste	14

4.4	AngularJS e altre tecnologie di frontend	15
4.4.1	Gestione delle dipendenze	15
4.5	Strumenti per il deploy	16
5	Mole.io	17
5.1	Architettura del sistema	17
5.1.1	CQRS ed estensibilità	17
5.1.2	mole	18
5.1.3	mole-suit	19
5.2	Autenticazione degli utenti	20
5.3	Scalabilità e affidabilità	21
5.4	Problematiche di sviluppo	22
6	Configurazioni e benchmark	23
	Conclusioni e sviluppi futuri	24

Introduzione

Capitolo 1

Log: contesti e problematiche

1.1 La centralizzazione

1.2 Trattare gli errori applicativi

1.3 Business intelligence

Capitolo 2

Log: software e applicazioni

2.1 Prodotti e soluzioni sul mercato

2.2 Una nuova applicazione: Mole.io

Capitolo 3

Metodologie di sviluppo

3.1 User stories

3.2 Test e behavior driven development

Capitolo 4

Tecnologie utilizzate

4.1 Node.js

4.1.1 La storia

4.1.2 NPM e moduli

4.2 RabbitMQ

4.3 MongoDB

4.3.1 Fronteggiare le richieste

4.4 AngularJS e altre tecnologie di frontend

4.4.1 Gestione delle dipendenze

4.5 Strumenti per il deploy

Capitolo 5

Mole.io

5.1 Architettura del sistema

5.1.1 CQRS ed estensibilità

5.1.2 mole

I denormalizzatori

5.1.3 mole-suit

I plugin e gli widget

5.2 Autenticazione degli utenti

5.3 Scalabilità e affidabilità

5.4 Problematiche di sviluppo

Capitolo 6

Configurazioni e benchmark

Conclusioni e sviluppi futuri