

## PROGRAMÁ TU FUTURO

### Guía general de creación y almacenamiento de un sitio web básico

\*\*\*Aclaración: - el orden de pasos es recomendado lo que no implica que sean obligatorios.

- **PASO 1: Pensar la idea y definir objetivos.**

Si ya tenemos una idea sobre lo que queremos hacer, entonces definimos los objetivos que tendrá el sitio web. De lo contrario, deberíamos pensar en qué problemas podríamos solucionar a través del sitio web que queremos crear. Dicen que la clave para el éxito es dar solución a una problemática que tengan las personas, por ejemplo: la necesidad de comunicarse entre sí, para lo cual han surgido aplicaciones como Facebook, Twitter, etc. Podríamos realizar lo siguiente:

- Definir el propósito de nuestro sitio web
- Recopilar información sobre sitios web que pueden ser parecidos o iguales a nuestra propuesta
- Recopilar información sobre posibles competidores (en caso de que nuestra web deba competir en el mercado)
- Definir el público objetivo (al que queremos atraer para que utilice nuestro sitio web)
- Definir a grandes rasgos, el contenido que mostraremos en el sitio web

**Podés visitar los siguientes links para más información:**

<http://www.markammy.com/100-creative-ideas-for-a-website/>

<http://unimooc.com/ideas-para-emprender-en-internet/>

[https://es.wikipedia.org/wiki/Sitio\\_web](https://es.wikipedia.org/wiki/Sitio_web)

- **PASO 2: Bajamos a “tierra” las ideas para el sitio web.**

Planteamos las funciones generales que tendrá (es decir, las cosas que podrá realizar). Podríamos contestarnos las siguientes preguntas:

- ¿Qué va a hacer la aplicación?
- ¿Cuál es su atractivo principal?
- ¿Qué ventajas tiene mi aplicación por sobre las demás del mercado?
- ¿Como mi aplicación se diferenciaría del resto?
- ¿Qué problema concreto va a resolver? ¿Qué necesidad va a cubrir?
- ¿Registraré usuarios? ¿Haré el registro a través de redes sociales y/o con el email personal?
- ¿Necesitaré un carrito de compras? (en el caso de e-commerce)
- ¿Con qué herramientas determinaré el éxito o no de mi sitio web?

- ¿Cual es el contenido que quiero mostrar a los usuarios?

- **PASO 3: Decisión sobre tecnologías a utilizar.**

Deberíamos pensar que lenguajes de programación, que herramientas y que plataformas podríamos utilizar (y que además estén a nuestro alcance). Antes de comenzar a diseñar e implementar, necesitamos crear, testear, verificar y reconsiderar ciertas cuestiones técnicas.

Podríamos preguntarnos lo siguiente:

- ¿Que volumen de datos pienso que tendré en mi sitio web? (cantidad de información que mostraré, recibiré, almacenaré).
- ¿Que nivel de concurrencia tendré? (cantidad de usuarios conectados a la vez)
- ¿Qué tan escalable puedo crear el sitio? (posibilidad a que el sitio crezca y se agreguen más funciones, reciba más usuarios, etc).
- ¿Qué tan accesibles son los lenguajes de programación que usaré? ¿Qué tiempo de aprendizaje tendré? (en caso de que no sepa algún lenguaje que escogí) ¿Que soporte sobre ese lenguaje tendré? (gratis, pago, poco material, mucho material)
- ¿Que arquitectura elegiré?
- ¿Podré acceder fácilmente a las herramientas que utilizaré? (herramientas open source o herramientas pagas)
- ¿Elegiré algún framework para backend? (framework es una estructura “prefabricada” con módulos concretos de software que sirven de base para la organización y desarrollo)
- ¿Elegiré algún framework para frontend?

*Frontend:* Incluye a todas las tecnologías que corren del lado del cliente, es decir, todas aquellas tecnologías que corren del lado del navegador web. Básicamente: HTML, CSS, Javascript...

*Backend:* Incluye a todas las tecnologías que se encuentran del lado del servidor. Por ejemplo: PHP, Java, C#, Ruby... y otras más.

**Podés visitar los siguientes links para más información:**

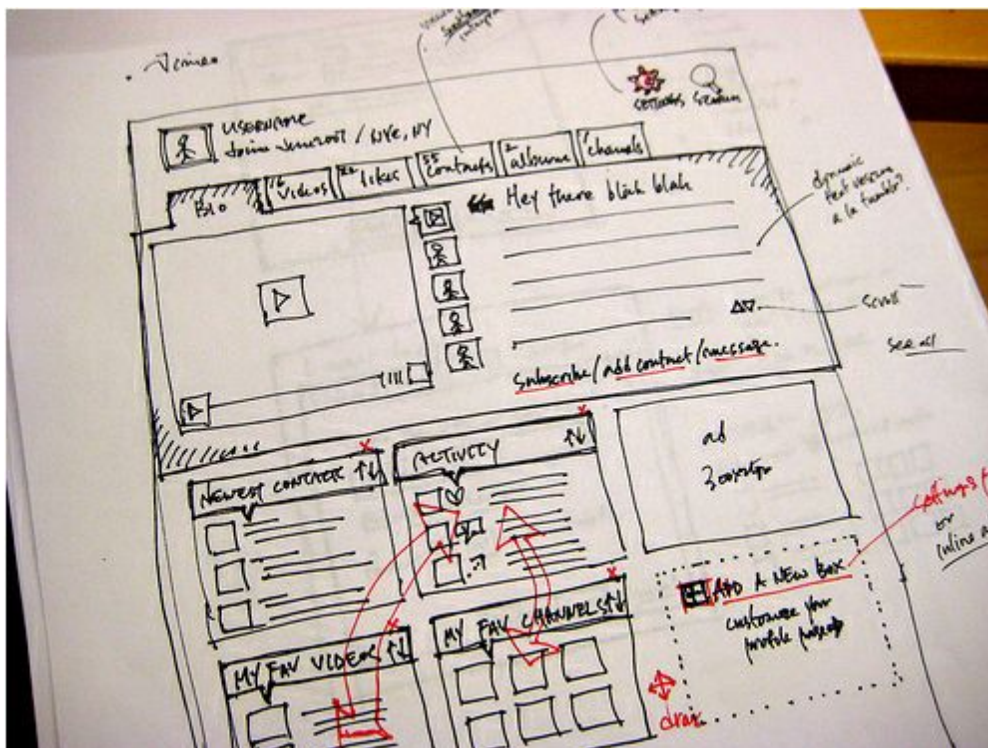
[https://es.wikipedia.org/wiki/Desarrollo\\_web](https://es.wikipedia.org/wiki/Desarrollo_web)

<http://www.maestrosdelweb.com/los-diferentes-lenguajes-de-programacion-para-la-web/>

<http://noticias.universia.com.ar/consejos-profesionales/noticia/2016/02/22/1136443/conoce-cuales-lenguajes-programacion-populares.html>

- **PASO 4: Crear boceto de la aplicación.**

Nada es más rápido que el papel y una lapicera. Podrías hacer un “sketch” (boceto) de tu sitio web representando la interfaz de usuario (donde deberían ir los botones, el propósito de cada botón, etc). Todavía estás en etapa de “brainstorming” (lluvia de ideas) por lo que seguramente muchas cosas vas a ir cambiando hasta encontrar lo que querés. La premisa básica para este paso es “mantener todo lo más sencillo posible”.



- **PASO 5: Creamos un Wireframe (prototipo esquemático) y por qué no un storyboard.**

- Un wireframe o prototipo no es más que un boceto donde se representa visualmente, de una forma muy sencilla y esquemática la estructura de una página web. Lo importante es centrarse en la funcionalidad del sitio y la experiencia del usuario. La ventaja es que este tipo de herramientas generan un esquema rápido y barato del sitio web, permitiéndonos detectar y corregir problemas, así como también mejorar la usabilidad y la interacción. Ejemplos: Balsamiq, mockflow, etc.

○

- Storyboard (guión gráfico): La idea es construir una hoja de ruta que te ayudará a entender la conexión entre cada pantalla y cómo el usuario navegará a través de la aplicación.

**Podés visitar los siguientes links para más información:**

<https://www.canva.com/es-es/crear/wireframe-sitio-web/>

<http://www.maestrosdelweb.com/como-generar-bocetos-mockups-sitios-web-aplicaciones/>

<http://webdesdecero.com/wireframes-que-son-y-como-crearlos/>

- **PASO 6: Programamos la lógica del sitio web con interfaz sencilla.**

En este punto tendríamos que concentrarnos en el “corazón del sitio web”, en la lógica de programa y en el flujo de datos. Podríamos hacernos preguntas como:

- ¿Cuáles serán los inputs (entradas) a mi sitio web?
- ¿De dónde obtendré los inputs?
- ¿Que puedo hacer con dichos inputs?
- ¿Que se espera como output (salida)?
- ¿Qué funcionalidades debo contemplar para emitir esos outputs?

- **PASO 7: Diseñamos: estética y estilo.**

Podemos optar por realizar un diseño “desde 0”, optar por el uso de algún framework de frontend, optar por trabajar con un diseñador web o utilizar “templates” (plantillas) que ya traen un diseño definido y lo único que hay que hacer es adaptarlo a nuestras necesidades.

Para diseñar una web tenemos que tener en cuenta no solo la experiencia que tendrá el usuario al navegar en nuestro sitio (conocida como “user experience” o UX) sino también en el diseño según el target al cual apuntamos (perfil de la gente que pensamos será nuestra audiencia).

**Podés visitar los siguientes links para más información:**

<http://getbootstrap.com/>

<http://foundation.zurb.com/>

<https://startbootstrap.com/template-categories/all/>

[https://es.wikipedia.org/wiki/Dise%C3%B1o\\_web](https://es.wikipedia.org/wiki/Dise%C3%B1o_web)

- **PASO 8: Solicitamos feedback e iteramos.**

- Si estamos creando un sitio web institucional, entonces podés omitir este paso y el siguiente, aunque siempre es bueno tener la opinión de un usuario.
- Si estamos creando un producto al mercado, entonces es fundamental que podamos realizar esto:

Podemos obtener una “devolución” o feedback por parte de los usuarios sobre nuestro sitio web. Esto puede ser logrado si lanzamos nuestro sitio web a modo de “prueba” y que algunos usuarios puedan utilizarlo y opinar.

La iteración es importante ya que nos puede ayudar a darnos cuenta que estamos haciendo mal o qué aspectos tanto en diseño de interacción como funcionalidad no estamos considerando. Además es útil ya que con una versión de prueba, no estamos agotando todos nuestros recursos, ya que la idea es, lograr un producto (sitio web) que sea mínimamente viable, en el menor tiempo posible.

- **PASO 9: Recibimos el feedback, volvemos a iterar, testear, modificar.**

Una vez que obtuvimos la devolución por parte de los usuarios podremos saber qué cosas cambiar y mejorar. También si se detectaron errores es nuestro momento para corregirlos. Debemos testear el funcionamiento de nuestro sitio web luego de efectuar cambios para poder saber si ya se encuentra estable para su lanzamiento.

- **PASO 10: Planificamos y ejecutamos todo lo referente al dominio y hosting del sitio web.**

Vamos a necesitar:

- Un nombre de dominio
- Hosting, donde almacenar el sitio web

Para ello podemos visitar sitios donde vendan dominios (también podemos registrar un dominio gratuitamente) y donde podremos chequear si el nombre que elegimos está disponible. Por ejemplo, podemos chequear esto en: godaddy.com, nic.ar, etc.

Para almacenar el sitio y que esté disponible en internet, podemos contratar un espacio gratuito (generalmente incluye publicidad) o pagar a una empresa de hosting. Por ejemplo: hostgator.com, elserver.com, hostinger, etc.

Una vez que tenemos el dominio y el almacenamiento, configuramos todo como para poder subir el sitio.



Podés visitar los siguientes links para más información:

[https://es.wikipedia.org/wiki/Alojamiento\\_web](https://es.wikipedia.org/wiki/Alojamiento_web)

[https://es.wikipedia.org/wiki/Dominio\\_de\\_Internet](https://es.wikipedia.org/wiki/Dominio_de_Internet)

<https://nic.ar/>

<http://www.chosanideas.com/blog/guias-y-tutoriales/diferencias-pagina-web-dominio-y-hosting/>

- **PASO 11: Subimos el sitio a internet.**

Podremos “guardar” el sitio web en un servidor que hayamos conseguido (de forma paga o gratuita), para ello usamos un programa que permite la suba de archivos (FTP: File Transfer Protocol, por ejemplo: FileZilla) o bien desde el mismo panel de control que nos provea el hosting, por ejemplo: cpanel. A disfrutar por este logro!

Podés visitar los siguientes links para más información:

[https://es.wikipedia.org/wiki/File\\_Transfer\\_Protocol](https://es.wikipedia.org/wiki/File_Transfer_Protocol)

<http://www.codedrinks.com/como-subir-una-pagina-web-a-internet-paso-a-paso/>