



Intéressé par le côté artistique à mes débuts, je me suis développé, au fil du temps, un sens logique comme programmeur et je souhaite désormais briller dans cette sphère.



Formations

- Techniques d'intégration multimédia
- Premiers soins général
- Sauveteur National

Spécialisations

- Développement web back-end
- Développement web front-end
- Programmation

Supplémentaire

- Langues parlées : **Français** **Anglais**
- Nationalités : **Canadienne** **Française**
- Permis de conduire : ☒

Logiciels et langages informatiques

back-end

Laravel
Php
Html
Java
QML

front-end

JQuery
Sass et Less
Bootstrap
Css3
Javascript

Logiciels

Visual Studio Code
Illustrator
Photoshop
Qt Creator
Unity

Compétences

Exploiter des langages de programmation

- Rechercher l'information nécessaire à la programmation
- Trouver et résoudre des erreurs de programmation
- Produire et optimiser les algorithmes

Concevoir des interfaces ergonomiques

- Analyser la structure de communication de la page-écran
- Proposer des adaptations au design de la page-écran
- Organiser la page-écran et vérifier sa qualité

Optimiser des média en fonction du support

- Vérifier les fichiers-média ainsi que leur support
- Planifier l'optimisation des médias
- Optimiser les médias et vérifier la qualité de l'optimisation



Formations

Techniques d'intégration multimédia

Cégep de Saint-Jérôme, Québec

Diplôme d'études collégial
En voie d'obtention, juin 2019

Connaissances général

Polyvalente Curé-Mercure

Diplôme d'études secondaire
Juin 2014

Sauveteur national

Municipalité de Label

Cartes de la société de sauvetage
Juin 2014

Réalisations

Programmation et intégration d'un site web (projet personnel)

- Planification du projet en entier
- Organisation de la méthodologie de travail
- Conception du design
- Écriture du code

Durée : 100h et plus
Technologies : Laravel, HTML5, CSS3

Refonte et amélioration d'un site web

- Analyse de la structure du site
- Propositions d'améliorations ergonomiques et esthétiques
- Conception de maquettes graphiques
- Intégration dans Wix

Durée : 30h
Technologies : Wix, Illustrator

Programmation d'un jeu avec Unity

- Élaboration de stratégies de programmation
- Intégration d'animations 2D
- Production de plusieurs algorithmes en orienté-objet
- Résolution d'erreurs de programmation

Durée : 20h
Technologies : Unity, CC Animate

Expériences

Développeur front-end - 2017 et 2018 Jobtobe, à contrat

- Recherche de problèmes graphiques et ergonomiques
- Intégration de nouvelles maquettes en HTML et CSS
- Utilisation du framework Symfony

Designer - 2016 à aujourd'hui À contrat

- Conception de designs web simples et ergonomiques
- Conception graphique d'affiches événementiels
- Utilisation fréquente d'outils tel qu'Illustrator

Chef d'équipe - printemps 2018 à aujourd'hui Benny & co

- Travail sous pression, stress constant pendant le «rush»
- Gestion des plaintes et de la qualité du produit
- Gestion de l'équipe et des tâches à accomplir