## **Problema**

Spesso ci siamo trovati nella situazione di avere bisogno di particolari strutture/tipi di che non esistono tra i dati primitivi.

Stampa le occorrenze di una lettera in maniera ordinata:

'a' 5

'l' 3

'i' 1

. . . . . .

Abbiamo utilizzato dei work-around per avere due vettori con lo stesso indice o utilizzando una matrice.

## **Strutture**

C ci offre la possibilità di dichiarare nuovi tipi di dato composti dall'aggregazione di altri tipi di dato.

```
struct student{
        char name[50];
        int roll; float marks;
};
int main(){
        struct student s;
        printf("Enter information of students:\n\n");
        printf("Enter name: ");
        scanf("%s",s.name);
        printf("Enter roll number: ");
        scanf("%d",&s.roll);
        printf("Enter marks: ");
        scanf("%f",&s.marks);
        printf("\nDisplaying Information\n");
        printf("Name: %s\n",s.name);
        printf("Roll: %d\n",s.roll);
        printf("Marks: %.2f\n",s.marks);
         return 0;
```

## **ESERCIZI**

1. Si scriva un programma che gestisca le interrogazioni e i relativi voti:

Ogni studente ha un proprio identificativo e può essere interrogato una volta sola.

Primo approccio -> utilizziamo questo programma per una sola materia, quindi un solo voto

Secondo approccio -> nella prossima lezioni vedremo come creare strutture annidate e creare la lista dei voti dinamicamente

Si parte dal programma tInterrogo.c presente nel repository