**Analisi**

L’idea per questo progetto è quella di creare un videogioco per computer.

Il genere del gioco sarà rogue like (ad es. The Binding Of Isaac, Nuclear Throne, rogue legacy) quindi avrà diversi livelli attraverso i quali il giocatore dovrà passare per arrivare al finale. Ogni livello ha un suo boss e una volta sconfitto il boss si può passare a quello successivo. Ogni volta che si muore o si ricomincia si perdono tutti i progressi e si dovrà iniziare dall’area 1.