Arduino Básico

Módulo I Introdutório

Objetivo do curso

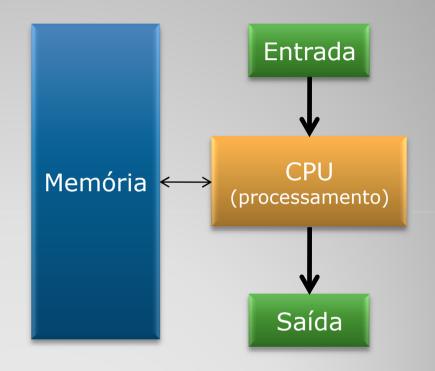
- Apresentar o conceito de microcontroladores
- Mostrar o que é e para que serve um microcontrolador
- Aprimorar a capacidade de criatividade e desenvolvimento com o uso do Arduino

CONTEXTUALIZAÇÃO

- Microprocessadores processador
 - PC (Personal Computer)
 - Celulares
 - Tablets
- Microcontroldores controlador
 - Lombadas eletrônicas
 - Automóveis
 - Máquinas
 - Robos, etc

Microprocessador

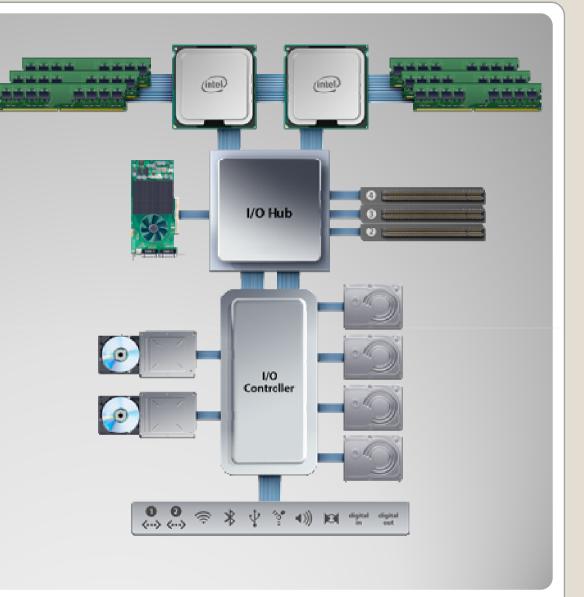
- Fabricantes
 - Intel
 - Atmel
 - AMD
- Aplicação
 - Alta performance
 - Custo médio/alto
- Funcionamento
 - Entrada de Dados
 - Processamento < memória (Externa ao Chip)
 - Saída de dados





- Computador
- Calculadora

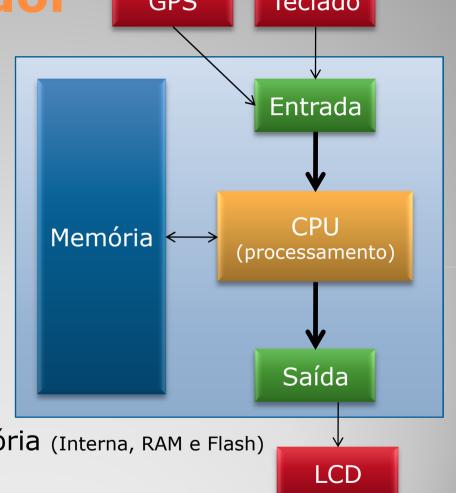




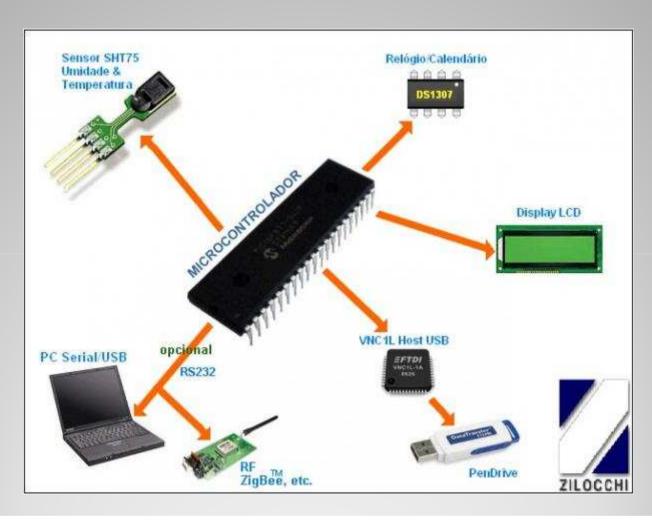


GPS Teclado

- **Fabricantes**
 - Intel
 - Atmel
 - AMD
- Aplicação
 - Alta integração
 - Baixo Custo
- **Funcionamento**
 - Entrada de Dados
 - Processamento < memória (Interna, RAM e Flash)
 - Saída de dados



Microcontroladores



Exemplo

- CD Players
- Automóveis
- Máquinas
- Robótica



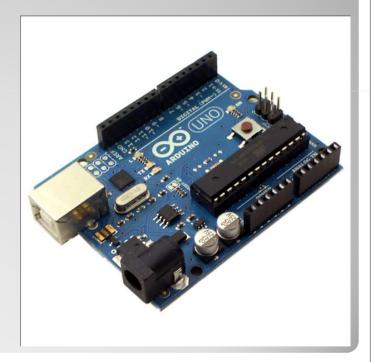






Arduino

- Surgiu na Itália em 2005
- Placa + Microcontrolador
- Plataforma de código aberto
- Fácil uso (USB), não necessita de conhecimentos profundos de eletrônica
- Usado por artistas, designers, hobbistas, entusiastas, entre outros



Introdução

- Independente do PC
- Programação semelhante ao C/C++
- Pode ser alimentado com 5V, 9V ou 12V (via USB, baterias ou fontes externas)

MODELOS DE PLACAS



Arduino Uno



Arduino Leonardo



Arduino Ethernet



Arduino Pro



Arduino Mega 2560



Arduino LilyPad



Arduino BT



Arduino Nano



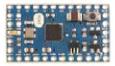
Arduino Mega ADK



Arduino Fio



USB/Serial Light Adapter



Arduino Mini

http://arduino.cc/en/Main/Products

COMPONENTES

- MEMÓRIA
 - FLASH, EEPROM E RAM (USADAS PARA PROGRAMAS, BOOTLOADER E MEMÓRIA DE TRABALHO)
- COMUNICAÇÃO (SERIAL/USB)
- IOs
 - Digital
 - Teclado, chaves, etc
 - Analógico
 - · Joystick, umidade, temperatura, pressão, etc

SHIELDS

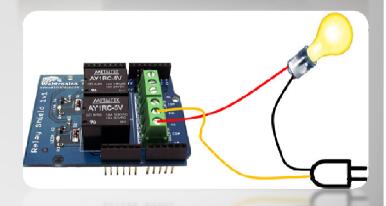
- Básicos
 - Expansão de IOs (Digital e Analógico)
 - Ethernet
 - SD Card



SHIELDS

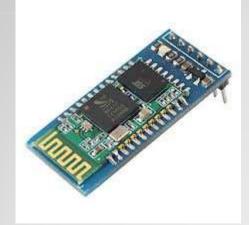
- Entradas e Saídas
 - LCD
 - Touch
 - Acionamento de Reles





SHIELDS

- Comunicação sem fio
 - Wifi
 - Bluetooth





OUTROS SHIELDS

- GPS
- Acelerômetro
- Luxímetro
- Controle motor DC
- Sensor ultra som
- Joystick







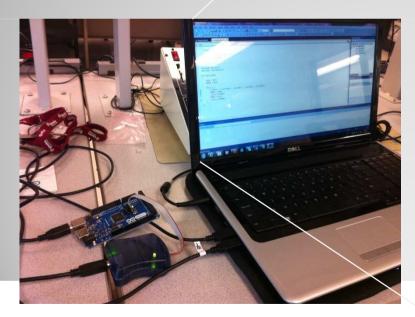






AMBIENTES DE DESENVOLVIMENTO

- INTERFACE DE DESENVOLVIMENTO
 - GRATUITO
- CONEXÃO E COMUNICAÇÃO
- OPERAÇÃO E PROGRAMAÇÃO

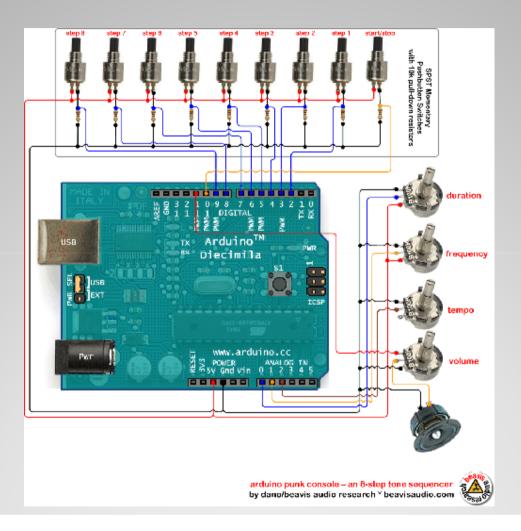


```
000
                                 Arduino - 0003 Alpha
(Þ)(□)
 /* Blinking LED
 * turns on and off a light emitting diode(LED) connected to a digital
 * pin, in intervals of 2 seconds. Ideally we use pin 13 on the Arduino
 * board because it has a resistor attached to it, needing only an LED
 * copyleft 2005 DojoDave <a href="http://www.0j0.org">http://www.0j0.org</a>
 * http://arduino.berlios.de
 * based on an orginal by H. Barragan for the Wiring i/o board
int ledPin = 13:
                                  // LED connected to digital pin 13
void setup()
  pinMode(ledPin, OUTPUT);
                                 // sets the digital pin as output
void loop()
  digitalWrite(ledPin, HIGH); // sets the LED on
  delay(1000);
digitalWrite(ledPin, LOW);
                                 // waits for a second
                                 // sets the LED off
  delay(1000);
                                  // waits for a second
```

Projetos

- Automação Industrial
- Automação Comercial
- Automação Residencial
- Hobbies

Gerador de Tons



http://www.beavisaudio.com/projects/digital/ArduinoPunkConsole/

Estação Meteorológica

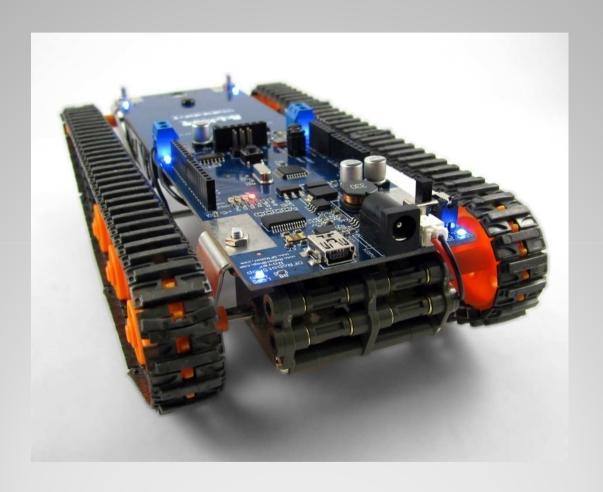


Vestido de slides





Robótica



Jogando Super Nintendo no Android com controle original



http://blog.bsoares.com.br/tag/arduino

Quadricóptero





