

RUSH04

LE PROGRAMME DEMARRE

ON DOIT INSCRIRE DEUX PARAMETRES AU CHOIX DU LECTEUR

int x = la longueur de la chaine

int y = la hauteur de la chaine

LA BOUCLE DEMARRE (LOOP) = WHILE

DECLARE LES COMPTEURS (VARIABLES) DE LA LOOP

int i = où on en est au niveau du progres vers et jusqu'à x

int j = où on en est au niveau du progres vers et jusqu'à y

i = 1;

j = 1;

ECRIRE A SI PREMIERE OU DERNIERE LETTRE

(if i = 1 AND j = 1) OR (if i = x AND j = y)
then print "A"

ECRIRE C SI COIN HAUT-DROITE OU BIEN COIN BAS-GAUCHE

else if i=x and j=1 OR (if i=1 and j=y)
then print "C"

ECRIRE B SI PERIMETRE (MAIS PAS UN COIN)

SI (PREMIERE OU DERNIERE LIGNE) ET (NI PREMIER CARACTERE,
NI DERNIER CARACTERE)

OU BIEN

SI (PREMIER CARACTERE OU DERNIER CARACTERE) ET (NI
PREMIERE LIGNE NI DERNIERE LIGNE)

ALORS PRINT "B"

```
if
( (j = 1 OR j = y) and (i != 1 and i != x) )
||
( (j > 1 && j < y) && (i = 1 || i = x) )
PRINT B
```

ELSE IF

```
    Si J superieur a 1 et J inferieur a y, ET, I superieux a 1 et I inferieur a
x
else if
(J > 1 && J < y) && (I > 1 && I < x)
    PRINT "SPACE"
```

ELSE DETECT ERRORS

```
IF X inferieur ou egal a 0 ou Y inferieur ou egal a 0 // meaning x,y >= 1
OR
IF X not an integer OR y not an integer. // meaning x,y = abcdef....!
*(@*&^
```

```
    PRINT "Please enter an integer greater than zero. " ( numero > 0 )
    return (0);
'a'
```