

RUSH01

LE PROGRAMME DEMARRE

ON DOIT INSCRIRE DEUX PARAMETRES AU CHOIX DU LECTEUR

int x = la longueur de la chaine

int y = la hauteur de la chaine

LA BOUCLE DEMARRE (LOOP) = WHILE

DECLARE LES COMPTEURS (VARIABLES) DE LA LOOP

int i = où on en est au niveau du progres vers et jusqu'a x

int j = où on en est au niveau du progres vers et jusqu'a y

i = 1;

j = 1;

ECRIRE "/" SI PREMIERE OU DERNIERE LETTRE

(if i = 1 AND j = 1) OR (if i = x AND j = y)  
then print "/"

ECRIRE \ SI COIN HAUT-DROITE OU BIEN COIN BAS-GAUCHE

else if i=x and j=1 OR (if i=1 and j=y)  
then print "\"

ECRIRE \* SI PERIMETRE (MAIS PAS UN COIN)

SI ( PREMIERE OU DERNIERE LIGNE) ET (NI PREMIER CARACTERE,  
NI DERNIER CARACTERE)

OU BIEN

SI (PREMIER CARACTERE OU DERNIER CARACTERE) ET (NI  
PREMIERE LIGNE NI DERNIERE LIGNE)

ALORS PRINT "\*"

```
if
( (j = 1 OR j = y) and (i != 1 and i != x) )
||
( (j > 1 && j < y) && (i = 1 || i = x) )
PRINT B
```

ELSE IF

```
    SI J superieur a 1 et J inferieur a y, ET, I superieux a 1 et I inferieur a
x
else if
(J > 1 && J < y) && (I > 1 && I < x)
    PRINT "SPACE"
```

ELSE DETECT ERRORS

```
IF X inferieur ou egal a 0 ou Y inferieur ou egal a 0 // meaning x,y >= 1
OR
IF X not an integer OR y not an integer. // meaning x,y = abcdef....!
*(@*&^
```

```
    PRINT "Please enter an integer greater than zero. " ( numero > 0 )
    return (0);
'a'
```