

3D 多媒体显示控制系统 V1.0

——设计说明书

第一章 前言

1.1 安装与初始化及软件主要参数设置

软件环境：

JDK1.8

Maven: 3.3.9

Mysql:5.7

软件编译：

```
cd /virtuallySource/
```

```
mvn clean install
```

软件部署：

```
./start.sh
```

1.2 软件故障排除

查看服务进程：

```
ps -ef | grep virtuallySource
```

查看进程是否存在：

如果不存在，进入/virtuallySource/

启动服务：./start.sh

查看日志：

```
cd /logs
```

```
tail -f logs.log
```

1.3 运行环境

硬件环境(主机):

主机配置: i7 9 代, 内存 8G, 硬盘 256G

软件环境(主机):

服务器环境: 操作系统: CentOS7.5

CPU: 4cores

内存: 32GB

DISK: 500GB

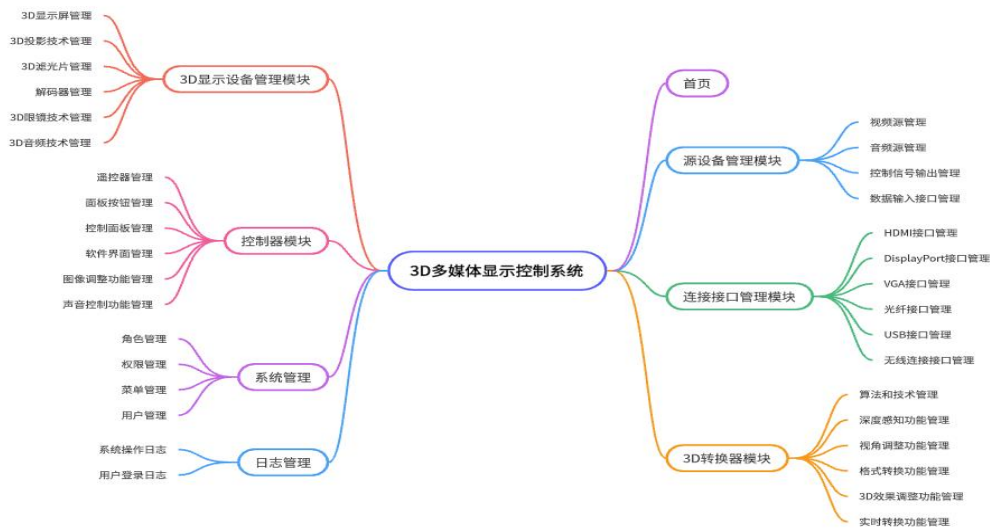
客户端: 终端

1.4 系统概述

3D 多媒体显示控制系统是一种将多媒体内容以三维形式呈现的显示控制系统。该系统可以将 2D 图像或视频转换为 3D 图像或视频, 并通过特定的显示设备展示给用户。

第二章 总体设计

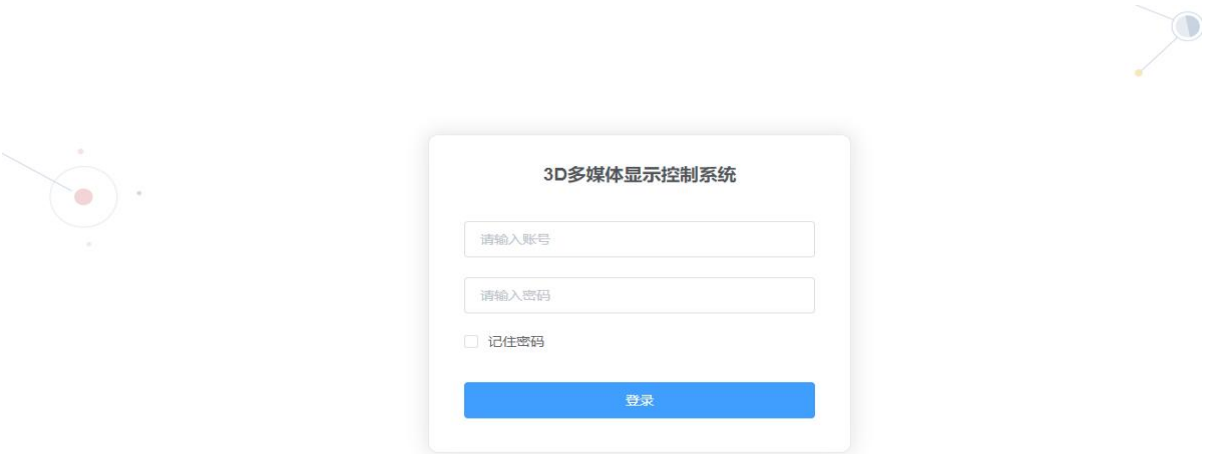
2.1 功能结构图



2.2 界面效果图

2.2.1 登录系统

在浏览器输入系统地址，点击【enter】键，进入系统登录页面，用户依次输入自己的账号、密码后，点击【登录】按钮，进入 3D 多媒体显示控制系统。



2.2.2 系统首页

点击【登录】按钮，进入系统首页，可以查看数据总览：视频源使用总次数统计、3D 深度感知功能使用总次数统计、3D 显示屏使用占比统计、视频源使用占比统计、3D 显示屏使用占比统计占比。



2.2.3 视频源管理

点击【源设备管理模块】菜单，再点击视频源管理，展示视频源管理列表，展示信息：视频源编号、视频源名称、视频源类型、视频源状态、创建时间、创建人。

源设备管理模块 > 视频源管理

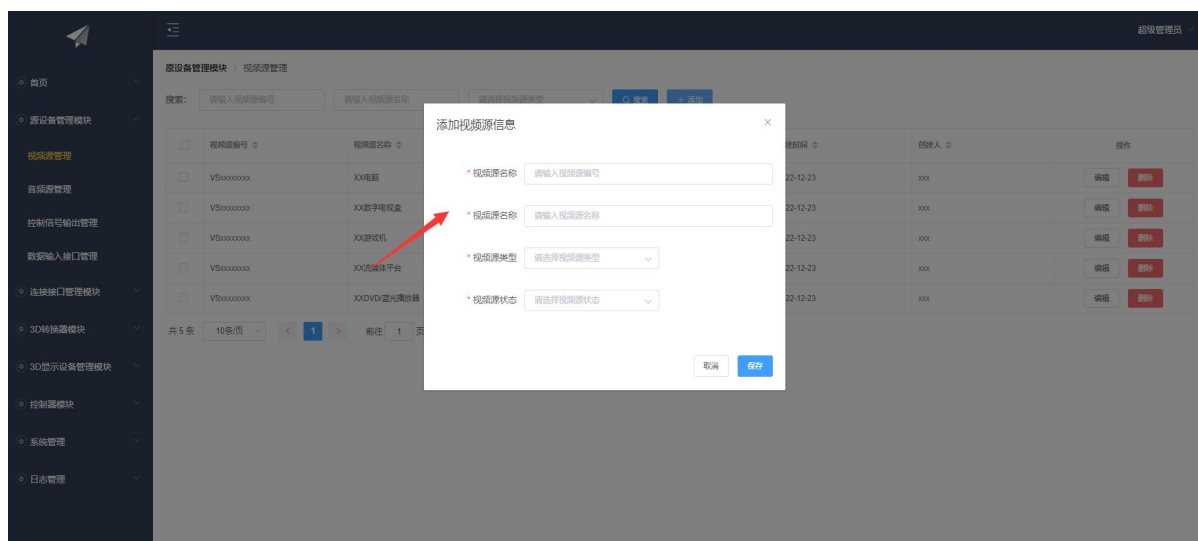
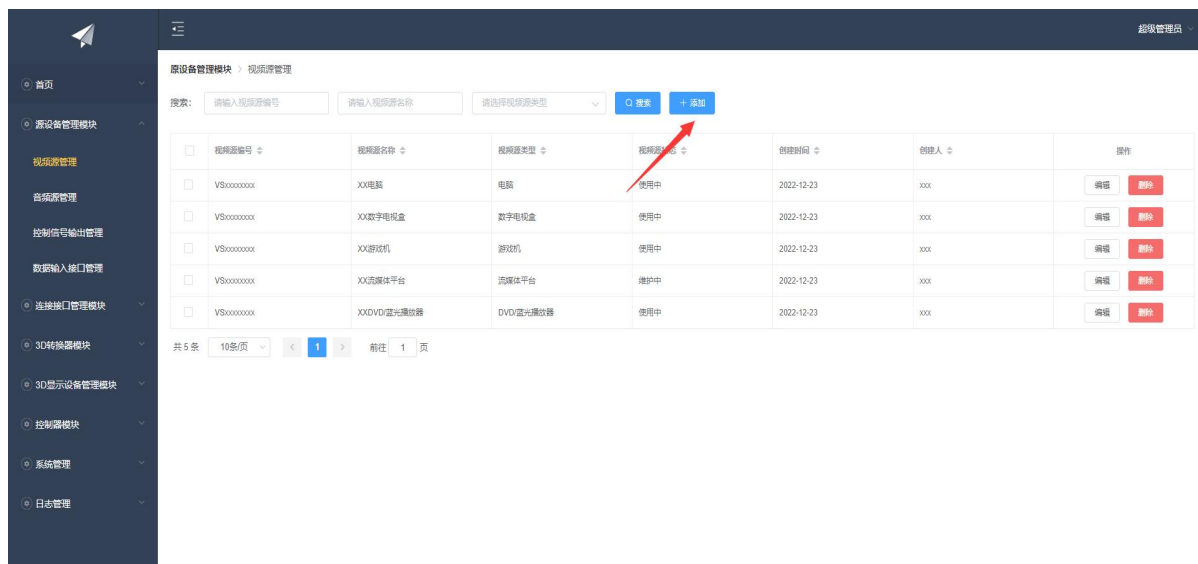
搜索: 请输入视频源编号 请输入视频源名称 请选择视频源类型

<input type="checkbox"/>	视频源编号	视频源名称	视频源类型	视频源状态	创建时间	创建人	操作
<input type="checkbox"/>	V\$0000000000	XX电脑	电脑	使用中	2022-12-23	xxx	<input type="button" value="编辑"/> <input type="button" value="删除"/>
<input type="checkbox"/>	V\$0000000000	XX数字电视盒	数字电视盒	使用中	2022-12-23	xxx	<input type="button" value="编辑"/> <input type="button" value="删除"/>
<input type="checkbox"/>	V\$0000000000	XX游戏机	游戏机	使用中	2022-12-23	xxx	<input type="button" value="编辑"/> <input type="button" value="删除"/>
<input type="checkbox"/>	V\$0000000000	XX流媒体平台	流媒体平台	维护中	2022-12-23	xxx	<input type="button" value="编辑"/> <input type="button" value="删除"/>
<input type="checkbox"/>	V\$0000000000	XXDVD蓝光播放器	DVD/蓝光播放器	使用中	2022-12-23	xxx	<input type="button" value="编辑"/> <input type="button" value="删除"/>

共 5 条 前往 页

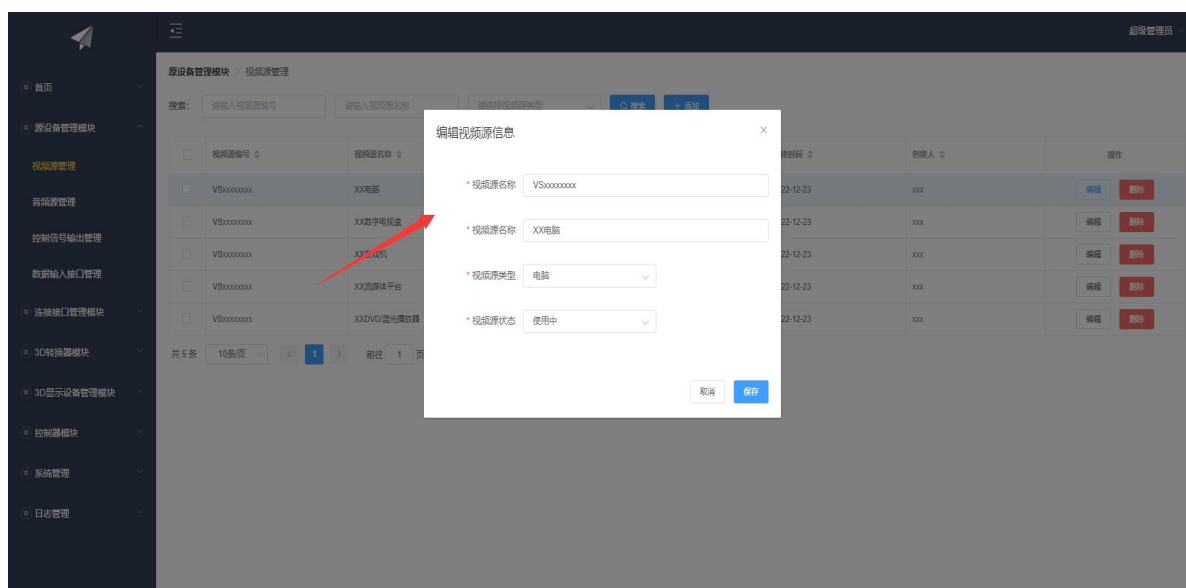
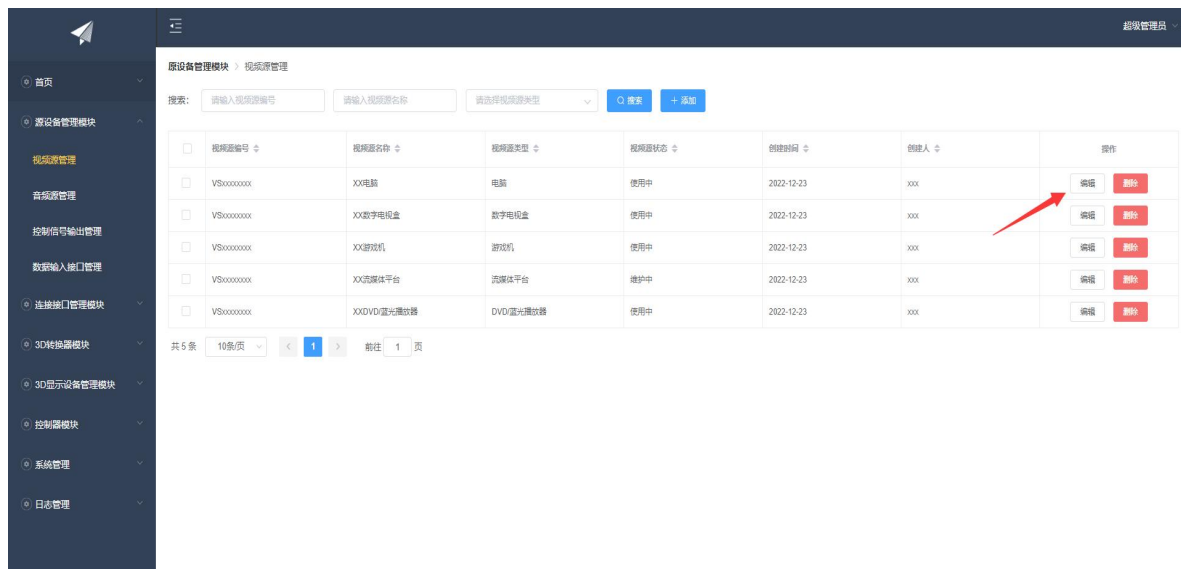
2.2.4 视频源添加

点击添加按钮，弹出视频源添加弹窗，填写信息添加即可。



2.3.5 视频源编辑

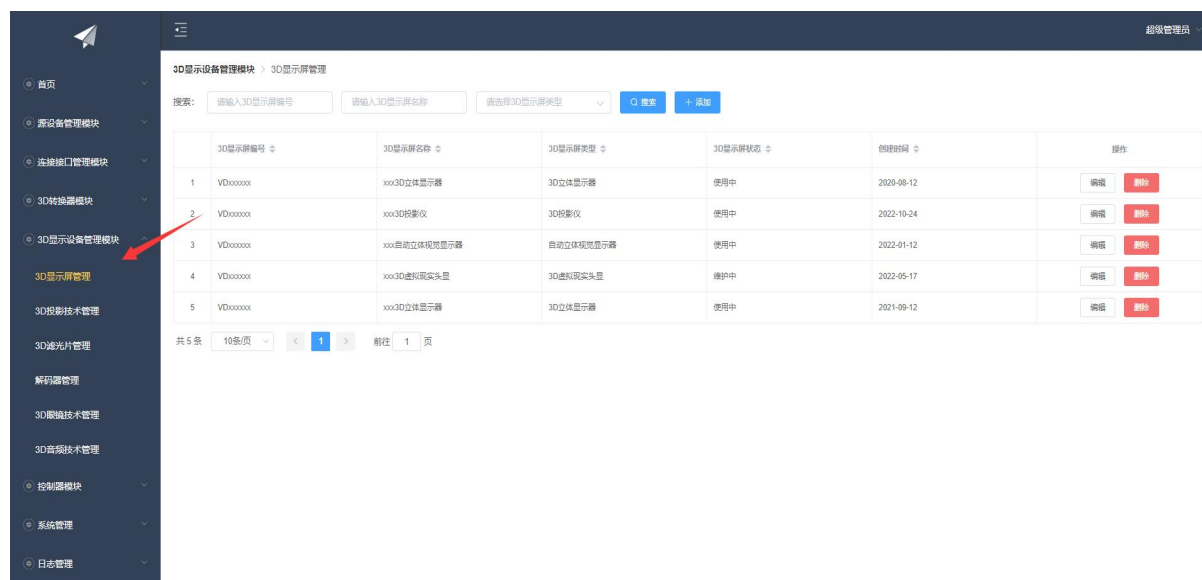
点击右侧编辑按钮，弹出视频源编辑弹窗，填写信息编辑即可。



2.2.6 3D 显示屏管理

点击【3D 显示设备管理模块】菜单，再点击 3D 显示屏管理进入列表页。展示信息：

3D 显示屏编号、3D 显示屏名称、3D 显示屏类型、3D 显示屏状态、创建时间。



3D显示设备管理模块 > 3D显示屏管理

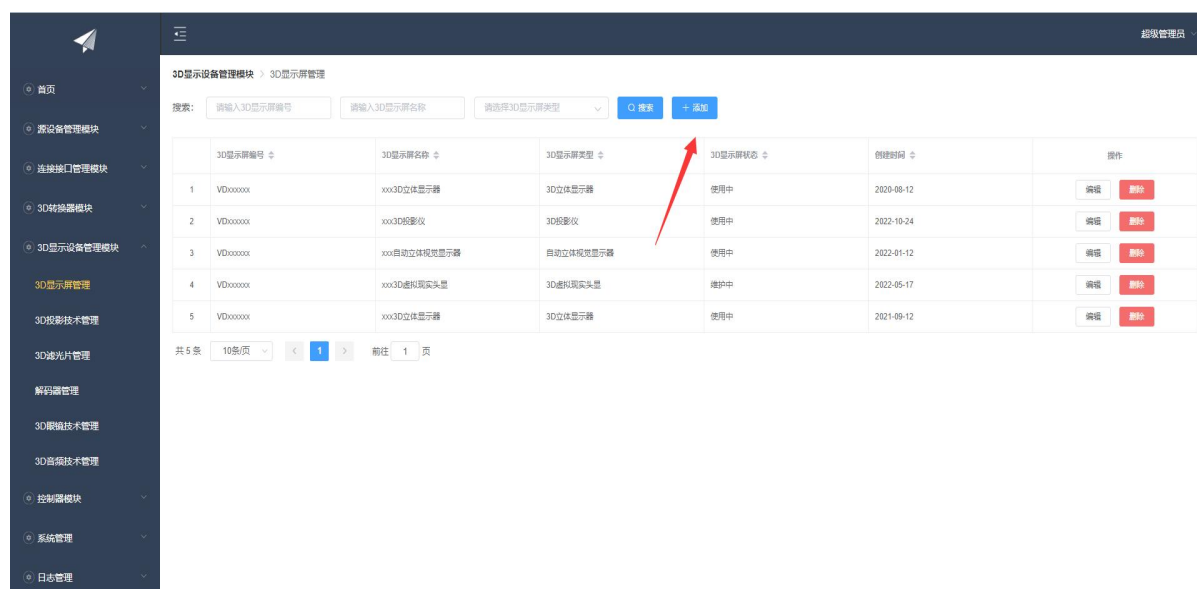
搜索:

	3D显示屏编号	3D显示屏名称	3D显示屏类型	3D显示屏状态	创建时间	操作
1	VD000001	xxx3D立体显示器	3D立体显示器	使用中	2020-08-12	<input type="button" value="编辑"/> <input type="button" value="删除"/>
2	VD000002	xxx3D投影机	3D投影机	使用中	2022-10-24	<input type="button" value="编辑"/> <input type="button" value="删除"/>
3	VD000003	xxx自动立体视觉显示器	自动立体视觉显示器	使用中	2022-01-12	<input type="button" value="编辑"/> <input type="button" value="删除"/>
4	VD000004	xxx3D虚拟现实头显	3D虚拟现实头显	维护中	2022-05-17	<input type="button" value="编辑"/> <input type="button" value="删除"/>
5	VD000005	xxx3D立体显示器	3D立体显示器	使用中	2021-09-12	<input type="button" value="编辑"/> <input type="button" value="删除"/>

共 5 条 前往 页

2.2.7 3D 显示屏添加

点击添加按钮，弹出 3D 显示屏添加弹窗，填写信息添加即可。

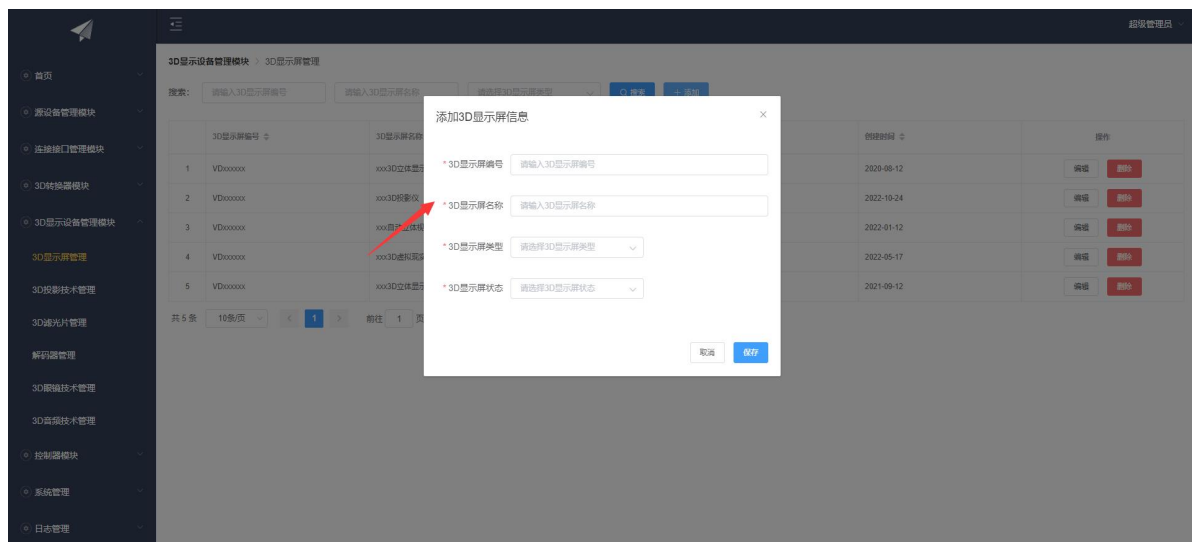


3D显示设备管理模块 > 3D显示屏管理

搜索:

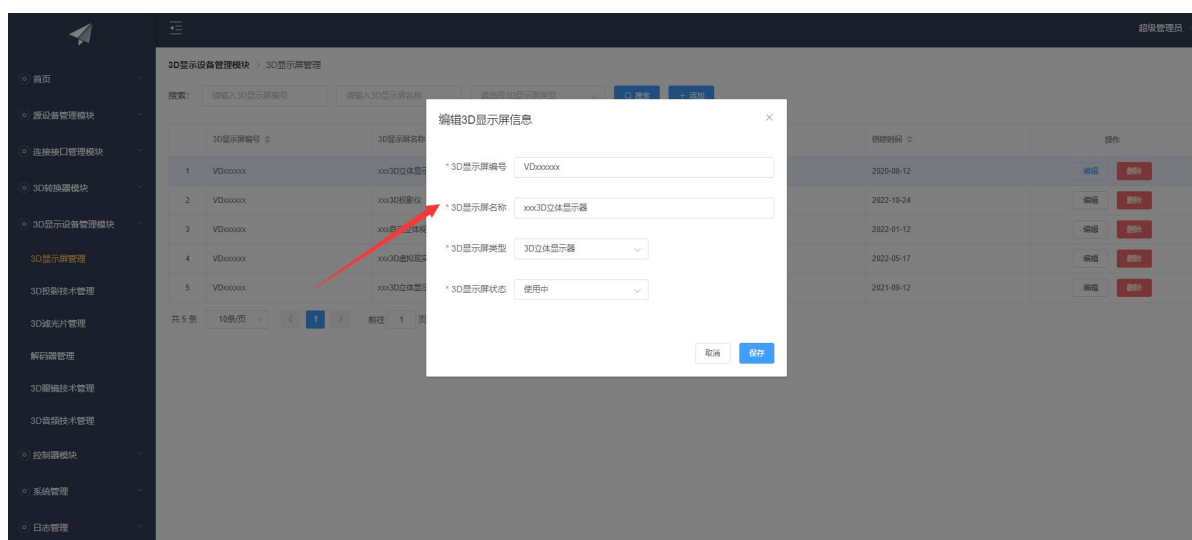
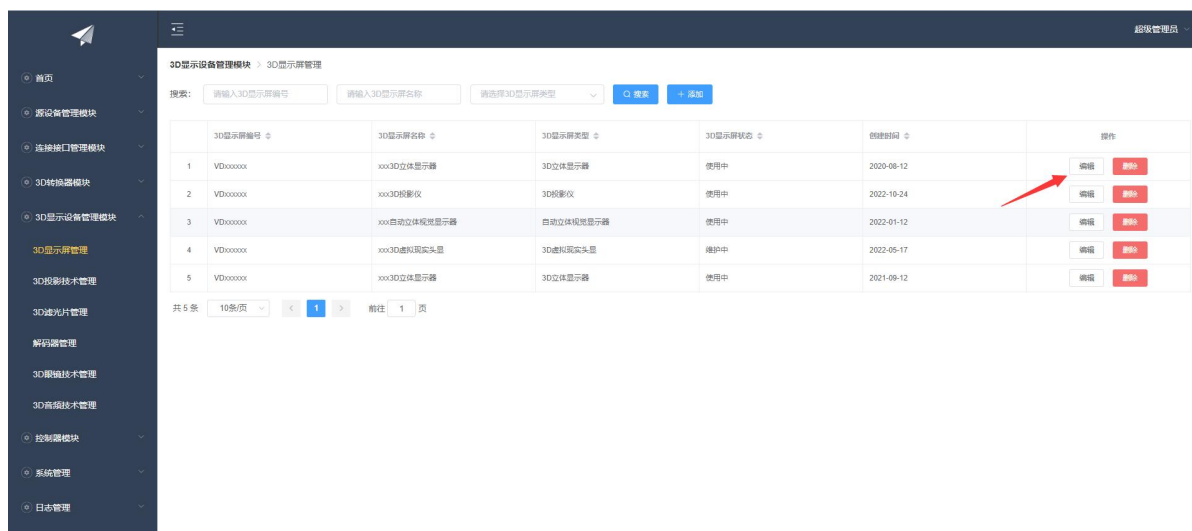
	3D显示屏编号	3D显示屏名称	3D显示屏类型	3D显示屏状态	创建时间	操作
1	VD000001	xxx3D立体显示器	3D立体显示器	使用中	2020-08-12	<input type="button" value="编辑"/> <input type="button" value="删除"/>
2	VD000002	xxx3D投影机	3D投影机	使用中	2022-10-24	<input type="button" value="编辑"/> <input type="button" value="删除"/>
3	VD000003	xxx自动立体视觉显示器	自动立体视觉显示器	使用中	2022-01-12	<input type="button" value="编辑"/> <input type="button" value="删除"/>
4	VD000004	xxx3D虚拟现实头显	3D虚拟现实头显	维护中	2022-05-17	<input type="button" value="编辑"/> <input type="button" value="删除"/>
5	VD000005	xxx3D立体显示器	3D立体显示器	使用中	2021-09-12	<input type="button" value="编辑"/> <input type="button" value="删除"/>

共 5 条 前往 页



2.2.8 3D 显示屏编辑

点击右侧编辑按钮，弹出 3D 显示屏编辑弹窗，填写信息编辑即可。



第三章 接口设计

3.1 视频源和 3D 显示屏管理

3.1.1 视频源信息管理接口

请求路径

/virtually/virtuallySourceList

请求方式 POST

json 参数

```
{
  "pageNo": 1,
  "pageSize": 10,
  "virtuallySourceNo": "xxxx",
  "virtuallySourceName": "xxxx",
  "virtuallySourceType": "xxxx",
  "createTime": "xxxx",
  "creator": "xxxx",
}
```

json 参数字段说明

参数名	类型	必选	说明
pageNo	String	是	分页号
pageSize	String	是	分页数量
virtuallySourceNo	String	是	视频源编号
virtuallySourceName	String	是	视频源名称
virtuallySourceType	String	是	视频源类型
createTime	Date	是	创建时间

creator	String	是	创建人
---------	--------	---	-----

返回示例

```
{
  "code": 0,
  "data": {},
  "flag": true,
  "msg": "",
}
```

返回参数说明

字段名称	字段类型	注释说明
flag	boolean	异常标识
code	int	错误码
msg	string	错误信息
data	Object	返回数据

3.1.2 视频源创建接口

请求路径

/virtually/addVirtuallySource

请求方式 POST

json 参数

```
{
  "virtuallySourceNo": "***",
  "virtuallySourceName": "***",
  "virtuallySourceType": "***",
  "virtuallySourceStatus": "***",
}
```

```
        "createTime": "***",
        "creator": "***",
    }
}
```

json 参数字段说明

参数名	类型	必选	说明
virtuallySourceNo	String	是	视频源号
virtuallySourceName	String	是	视频源名称
virtuallySourceType	String	是	视频源类型
virtuallySourceStatus	String	是	视频源状态
createTime	Date	是	创建时间
creator	String	是	创建人信息

返回示例

```
{
    "code": 0,
    "data": {},
    "flag": true,
    "msg": " ",
}
```

返回参数说明

字段名称	字段类型	注释说明
flag	boolean	异常标识
code	int	错误码
msg	string	错误信息
data	Object	返回数据

3.1.3 3D 显示屏管理接口

请求路径

/virtually/screenList

请求方式 POST

json 参数

```
{
  "pageNo": 1,
  "pageSize": 10,
  "screenNo": xxx,
  "screenName": "xxx",
  "screenType": "xxxx",
  "createTime": "xxxx",
}
```

json 参数字段说明

参数名	类型	必选	说明
pageNo	String	是	分页号
pageSize	String	是	分页数量
screenNo	String	是	3D 显示屏编号
screenName	String	是	3D 显示屏名称
screenType	String	是	3D 显示屏类型
createTime	Date	是	创建时间

返回示例

```
{
  "code": 0,
  "data": {},
}
```

```
    "flag": true,
    "msg": " ",
  }
```

返回参数说明

字段名称	字段类型	注释说明
flag	boolean	异常标识
code	int	错误码
msg	string	错误信息
data	Object	返回数据

3. 1. 4 3D 显示屏创建接口

请求路径

/virtually/addscreen

请求方式 POST

json 参数

```
{
  "screenNo": "***",
  "screenName": "***",
  "screenType": "***",
  "screenStatus": "***",
  "createTime": "***",
}
```

json 参数字段说明

参数名	类型	必选	说明
-----	----	----	----

screenNo	String	是	3D 显示屏号
screenName	String	是	3D 显示屏名称
screenType	String	是	3D 显示屏类型
screenStatus	String	是	3D 显示屏状态
createTime	String	是	创建时间

返回示例

```
{
  "code": 0,
  "data": {},
  "flag": true,
  "msg": "",
}
```

返回参数说明

字段名称	字段类型	注释说明
flag	boolean	异常标识
code	int	错误码
msg	string	错误信息
data	Object	返回数据

3. 2 系统用户管理

3. 2. 1 登录接口

请求路径

/virtually/user/login

请求方式 POST

json 参数

```
{
  "username": 1,
  "password": "123456",
  "address": "xxxx"
}
```

json 参数字段说明

参数名	类型	必选	说明
password	String	是	密码
username	String	是	用户名
address	String	是	用户地址

返回示例

```
{
  "code": 0,
  "data": {},
  "flag": true,
  "msg": " ",
}
```

返回参数说明

字段名称	字段类型	注释说明
flag	boolean	异常标识
code	int	错误码
msg	string	错误信息
data	Object	返回数据

3.2.2 注销接口

请求路径

/virtually/user/layout

请求方式 POST

json 参数

```
{
  "username": 1,
  "password":"123456"
}
```

json 参数字段说明

参数名	类型	必选	说明
password	String	是	密码
username	String	是	用户名

返回示例

```
{
  "code": 0,
  "data": {},
  "flag": true,
  "msg": " ",
}
```

返回参数说明

字段名称	字段类型	注释说明
------	------	------

flag	boolean	异常标识
code	int	错误码
msg	string	错误信息
data	Object	返回数据

3.2.3 注册接口

请求路径

/virtually/user/register

请求方式 POST

json 参数

```
{
  "username": 1,
  "password":"123456",
  "mobile":"xxxx",
  "address":"xxxx",
  "Role":"xxxx",
  "Picture":"xxxx",
  "File":"xxxx",
}
```

json 参数字段说明

参数名	类型	必选	说明
password	String	是	密码
username	String	是	用户名
mobile	String	是	手机号

Role	String	是	角色
Picture	String	是	照片
address	String	是	区域
File	String	是	附件

返回示例

```
{
  "code": 0,
  "data": {},
  "flag": true,
  "msg": " ",
}
```

返回参数说明

字段名称	字段类型	注释说明
flag	boolean	异常标识
code	int	错误码
msg	string	错误信息
data	Object	返回数据

3. 2. 4 信息修改接口

请求路径

/virtually/user/changeUserInfo

请求方式 POST

json 参数

```
{
```

```
    "username": 1,
    "password": "123456",
    "mobile": "xxxx",
    "address": "xxxx",
    "Role": "xxxx",
    "Picture": "xxxx",
    "File": "xxxx",
  }
```

json 参数字段说明

参数名	类型	必选	说明
password	String	是	密码
username	String	是	用户名
Sex	String	否	性别
Role	String	否	角色
Picture	String	否	照片
password	String	否	密码
address	String	否	区域
File	String	否	附件
Department	String	否	部门

返回示例

```
{
  "code": 0,
  "data": {},
  "flag": true,
  "msg": " ",
}
```

返回参数说明

字段名称	字段类型	注释说明
flag	boolean	异常标识
code	int	错误码
msg	string	错误信息
data	Object	返回数据

3.3 权限管理

3.3.1 权限新增接口

请求路径

/virtually/security/addPermission

请求方式 POST

json 参数

```
{
  "username": 1,
  "Wechatnumber": "123456",
  "Sex": "xxxx",
  "Role": "xxxx"
}
```

json 参数字段说明

参数名	类型	必选	说明
username	String	是	用户名
Wechatnumber	String	是	微信号

Sex	String	是	性别
Role	String	是	角色

返回示例

```
{
  "code": 0,
  "data": {},
  "flag": true,
  "msg": " ",
}
```

返回参数说明

字段名称	字段类型	注释说明
flag	boolean	异常标识
code	int	错误码
msg	string	错误信息
data	Object	返回数据

3.3.2 权限删除接口

请求路径

/virtually/security/deletePermission

请求方式 POST

json 参数

```
{
  "username": 1,
  "Wechatnumber": "123456",
}
```

```
        "Sex": "xxxx",
        "Role": "xxxx"
    }
```

json 参数字段说明

参数名	类型	必选	说明
username	String	是	用户名
Wechatnumber	String	是	微信号
Sex	String	是	性别
Role	String	是	角色

返回示例

```
{
    "code": 0,
    "data": {},
    "flag": true,
    "msg": " ",
}
```

返回参数说明

字段名称	字段类型	注释说明
flag	boolean	异常标识
code	int	错误码
msg	string	错误信息
data	Object	返回数据

3.3.3 权限列表查询接口

请求路径

/virtually/security/queryPermissionList

请求方式 POST

json 参数

```
{
  "username": 1,
  "Wechatnumber": "123456",
  "Sex": "XXXX",
  "Role": "XXXX",
  "isActivate": "XXXX"
  "Permissionlist": "XXXX"
}
```

json 参数字段说明

参数名	类型	必选	说明
username	String	是	用户名
Wechatnumber	String	是	微信号
Sex	String	是	性别
Role	String	是	角色
isActivate	String	是	是否激活
Permissionlist	String	是	权限列表

返回示例

```
{
  "code": 0,
  "data": {},
  "flag": true,
}
```



```
    "msg": "",
  }
```

返回参数说明

字段名称	字段类型	注释说明
flag	boolean	异常标识
code	int	错误码
msg	string	错误信息
data	Object	返回数据

3.3.4 管理员权限赋予接口

请求路径

/virtually/security/adminPermission

请求方式 POST

json 参数

```
{
  "username": 1,
  "Wechatnumber": "123456",
  "Sex": "xxxx",
  "Role": "xxxx"
}
```

json 参数字段说明

参数名	类型	必选	说明
username	String	是	用户名

Wechatnumber	String	是	微信号
Sex	String	是	性别
Role	String	是	角色

返回示例

```
{
  "code": 0,
  "data": {},
  "flag": true,
  "msg": " ",
}
```

返回参数说明

字段名称	字段类型	注释说明
flag	boolean	异常标识
code	int	错误码
msg	string	错误信息
data	Object	返回数据

第四章 表设计

4.1 视频源信息表

简要描述:

- 视频源信息

字段	类型	空	默认	注释
Id	String	true	Null	主键 id
virtuallySourceNo	String	true	Null	视频源编号
virtuallySourceName	String	true	Null	视频源名称
virtuallySourceType	String	true	Null	视频源类型
virtuallySourceStatus	String	true	Null	视频源状态
createTime	String	true	Null	创建时间
creator	String	true	Null	创建人

- 备注：无

4.2 3D 显示屏表

简要描述:

- 3D 显示屏

字段	类型	空	默认	注释
Id	String	flase	Null	主键 id

screenNo	String	true	Null	3D 显示屏编号
screenName	String	true	Null	3D 显示屏名称
screenType	String	flase	Null	3D 显示屏类型
screenStatus	String	true	Null	3D 显示屏状态
createTime	String	flase	Null	创建时间

备注：无

4.3 系统用户表

简要描述：

- 描述储存系统员工信息

字段	类型	空	默认	注释
password	String	flase	Null	密码
username	String	flase	Null	用户名
mobile	String	flase	Null	手机号
gender	String	true	Null	性别
role	String	true	Null	角色
picture	String	true	Null	照片
isActivate	String	true	Null	是否激活
file	String	flase	Null	附件

备注：无

第五章 非功能性设计

5.1 性能设计

数据库采用主从方式；

合理的应用程序架构：MVC

数据缓存：redis

搭建两套应用服务器，应用 SL[改成 SLB]B 负载均衡，提高系统性能，应对多用户、高并发业务场景；

平均响应时间 小于 100ms；最大响应时间不超过 500ms

资源利用率：cpu 平均利用率 30%，最高不超过 80%； 内存利用率平均 45%，最高不超过 80%；

请求并发量 ≈ 90

5.2 安全性设计

定义基于角色的权限管理机制，不同角色 3D 显示屏访问权限内数据

服务器只开放需要的端口

数据库操作使用预编译预计，防止 SQL 注入[增加 XSS 注入、CSRF 注入]、

非登录用户不允许进入系统

接口添加签名校验

5.3 其他非功能性设计

易用性、界面友好性：

用户交互界面绘图考虑不同层面用户对信息使用的不同需求，要求页面美观大方，操作简便，界面术语名称一致。

兼容性

操作系统：系统服务端及选用的数据库、中间件，应兼容 Linux 不同发行版或 Windows 不同版本；

产品版本：系统升级可兼容以前版本所有数据，不会造成数据丢失；

浏览器：应兼容主流浏览器&版本，系统监测报告中应明确体现浏览器兼容列表。

可移植性

提高代码可移植性，降低代码重复开发工作量。