# 路恒地理信息一体化数据库 管理系统 V1.0

--设计说明书

# 第一章 前言

# 1.1 安装与初始化及软件主要参数设置

软件环境:

JDK1.8

Maven: 3.3.9

Mysq1:5.7

软件编译:

cd /terrain/

mvn clean install

软件部署:

./start.sh

# 1.2 软件故障排除

查看服务进程:

ps - ef | grep terrain

查看进程是否存在:

如果不存在, 进入/terrain/

启动服务: ./start.sh

查看日志:

cd /logs

tail -f logs.log

## 1.3 运行环境

## 硬件环境(主机):

主机配置: i7 9代, 内存8G, 硬盘256G

# 软件环境(主机):

服务器环境: 操作系统: CentOS7.5

CPU: 4cores

内存: 32GB

DISK: 500GB

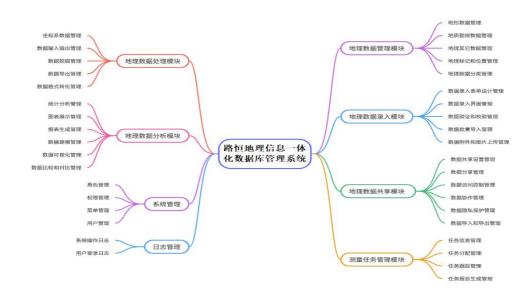
客户端:终端

# 1.4 系统概述

路恒地理信息一体化数据库管理系统是一种为地理信息系统(GIS)设计的数据库管理系统。它提供了一套完整的工具和功能,用于管理和存储地理空间数据,使用户可以有效地查询、分析和管理地理信息。

# 第二章 总体设计

## 2.1 功能结构图



# 2.2 界面效果图

## 2. 2. 1 登录系统

在浏览器输入系统地址,点击【enter】键,进入系统登录页面,用户依次输入自己的账号、密码后,点击【登录】按钮,进入路恒地理信息一体化数据库管理系统。

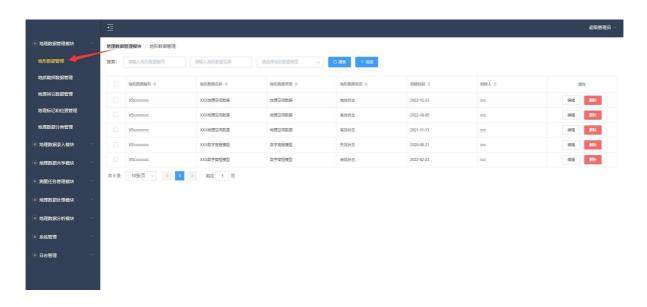




| 路恒地埋信 | 息一体化数据库 | 官埋杀狁 |
|-------|---------|------|
| 请输入账号 |         |      |
| 请输入密码 |         |      |
| 记住密码  |         |      |
|       | 登录      |      |

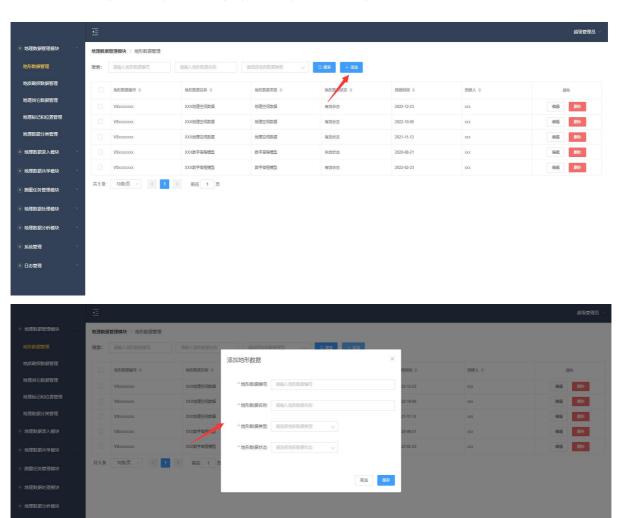
## 2. 2. 2 地形数据管理

点击【地理数据管理模块】菜单,再点击地形数据管理,展示地形数据管理列表,展示信息: 地形数据编号、地形数据名称、地形数据类型、地形数据状态、创建时间、创建人。



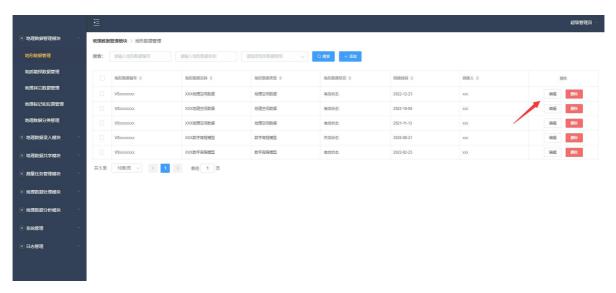
## 2. 2. 3 地形数据添加

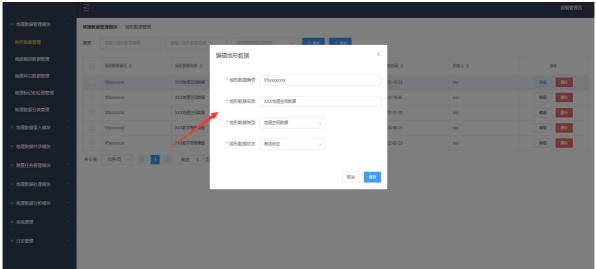
点击添加按钮,弹出地形数据添加弹窗,填写信息添加即可。



## 2.3.4 地形数据编辑

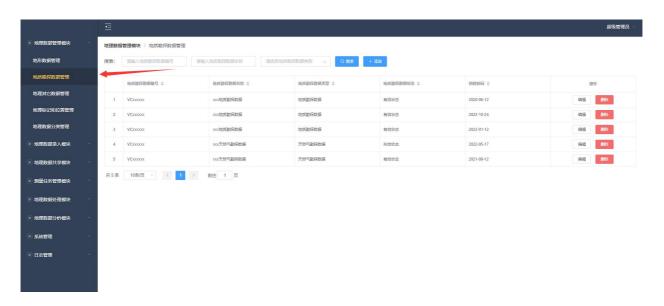
点击右侧编辑按钮,弹出地形数据编辑弹窗,填写信息编辑即可。





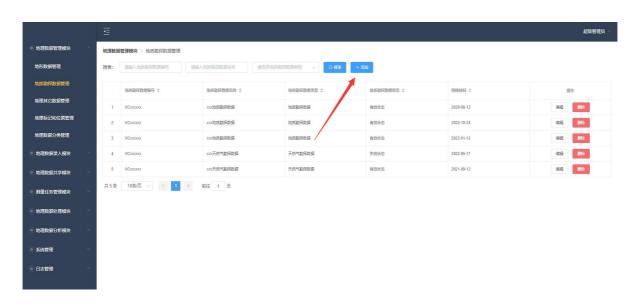
## 2.2.5 地质勘探数据管理

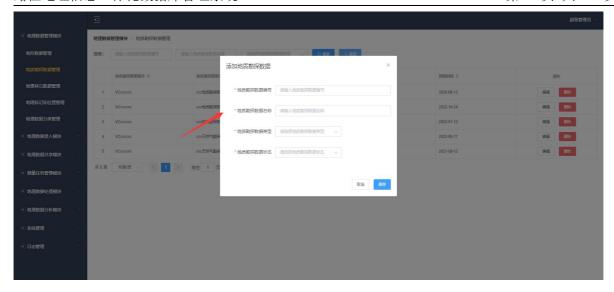
点击【地理数据管理模块】菜单,再点击地质勘探数据管理进入列表页。展示信息: 地质勘探数据编号、地质勘探数据名称、地质勘探数据类型、地质勘探数据状态、创建时间。



## 2.2.6 地质勘探数据添加

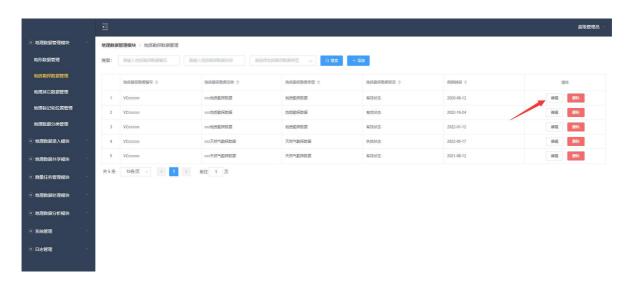
点击添加按钮,弹出地质勘探数据添加弹窗,填写信息添加即可。

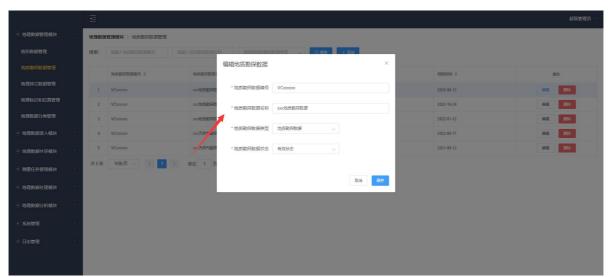




## 2.2.7 地质勘探数据编辑

点击右侧编辑按钮,弹出地质勘探数据编辑弹窗,填写信息编辑即可。





# 第三章 接口设计

## 3.1 地形数据和地质勘探数据管理

## 3.1.1 地形数据管理接口

请求路径

/common/terrainList

请求方式 POST

json 参数

```
"pageNo": 1,
"pageSize": 10,
"terrainNo":"xxxxx",
"terrainName":"xxxxx",
"terrainType":"xxxxx",
"createTime":"xxxxx",
"creator":"xxxxx",
```

### json 参数字段说明

| 参数名         | 类型     | 必选 | 说明     |
|-------------|--------|----|--------|
| pageNo      | String | 是  | 分页号    |
| pageSize    | String | 是  | 分页数量   |
| terrainNo   | String | 是  | 地形数据编号 |
| terrainName | String | 是  | 地形数据名称 |
| terrainType | String | 是  | 地形数据类型 |
| createTime  | Date   | 是  | 创建时间   |

| creator | String | 是 | 创建人 |
|---------|--------|---|-----|
|---------|--------|---|-----|

#### 返回示例

```
{
    "code": 0,
    "data": {},
    "flag": true,
    "msg": "",
}
```

### 返回参数说明

| 字段名称 | 字段类型    | 注释说明 |
|------|---------|------|
| flag | boolean | 异常标识 |
| code | int     | 错误码  |
| msg  | string  | 错误信息 |
| data | Object  | 返回数据 |

## 3.1.2 地形数据创建接口

请求路径

/common/addTerrain

请求方式 POST

json 参数

```
"terrainNo":"***",
"terrainName":"***",
"terrainType":"***",
"terrainStatus":"***",
```

```
"createTime":"***",
"creator":"***",
}
```

## json 参数字段说明

| 参数名           | 类型     | 必选 | 说明     |
|---------------|--------|----|--------|
| terrainNo     | String | 是  | 地形数据编号 |
| terrainName   | String | 是  | 地形数据名称 |
| terrainType   | String | 是  | 地形数据类型 |
| terrainStatus | String | 是  | 地形数据状态 |
| createTime    | Date   | 是  | 创建时间   |
| creator       | String | 是  | 创建人信息  |

## 返回示例

```
"code": 0,
  "data": {},
  "flag": true,
  "msg": "",
}
```

### 返回参数说明

| 字段名称 | 字段类型    | 注释说明 |
|------|---------|------|
| flag | boolean | 异常标识 |
| code | int     | 错误码  |
| msg  | string  | 错误信息 |
| data | Object  | 返回数据 |

## 3.1.3 地质勘探数据管理接口

请求路径

/common/geologyList 请求方式 POST

## json 参数

```
"pageNo": 1,
"pageSize": 10,
"geologyNo": xxx,
"geologyName":"xxxx",
"geologyType":"xxxx",
"createTime":"xxxxx",
```

## json 参数字段说明

| 参数名         | 类型     | 必选 | 说明       |
|-------------|--------|----|----------|
| pageNo      | String | 是  | 分页号      |
| pageSize    | String | 是  | 分页数量     |
| geologyNo   | String | 是  | 地质勘探数据编号 |
| geologyName | String | 是  | 地质勘探数据名称 |
| geologyType | String | 是  | 地质勘探数据类型 |
| createTime  | Date   | 是  | 创建时间     |

#### 返回示例

```
"code": 0,
"data": {},
```

```
"flag": true,
    "msg": "",
}
```

### 返回参数说明

| 字段名称 | 字段类型    | 注释说明 |
|------|---------|------|
| flag | boolean | 异常标识 |
| code | int     | 错误码  |
| msg  | string  | 错误信息 |
| data | Object  | 返回数据 |

## 3.1.4 地质勘探数据创建接口

请求路径

/common/addGeology

请求方式 POST

json 参数

```
"geologyNo":"***",
"geologyName":"***",
"geologyType":"***",
"geologyStatus":"***",
"createTime":"***",
```

## json 参数字段说明

| 参数名 | 类型 | 必选 | 说明 |
|-----|----|----|----|
|     |    |    |    |

| geologyNo     | String | 是 | 地质勘探数据编号 |
|---------------|--------|---|----------|
| geologyName   | String | 是 | 地质勘探数据名称 |
| geologyType   | String | 是 | 地质勘探数据类型 |
| geologyStatus | String | 是 | 地质勘探数据状态 |
| createTime    | String | 是 | 创建时间     |

### 返回示例

```
{
    "code": 0,
    "data": {},
    "flag": true,
    "msg": "",
}
```

### 返回参数说明

| 字段名称 | 字段类型    | 注释说明 |
|------|---------|------|
| flag | boolean | 异常标识 |
| code | int     | 错误码  |
| msg  | string  | 错误信息 |
| data | Object  | 返回数据 |

# 3.2 系统用户管理

# 3. 2. 1 登录接口

请求路径

/common/user/login

请求方式 POST

json 参数

```
"username": 1,
    "password":"123456",
    "address":"xxxx"
}
```

## json 参数字段说明

| 参数名      | 类型     | 必选 | 说明   |
|----------|--------|----|------|
| password | String | 是  | 密码   |
| username | String | 是  | 用户名  |
| address  | String | 是  | 用户地址 |

## 返回示例

```
{
    "code": 0,
    "data": {},
    "flag": true,
    "msg": "",
}
```

### 返回参数说明

| 字段名称 | 字段类型    | 注释说明 |
|------|---------|------|
| flag | boolean | 异常标识 |
| code | int     | 错误码  |
| msg  | string  | 错误信息 |
| data | Object  | 返回数据 |

## 3.2.2 注销接口

请求路径

/common/user/layout

请求方式 POST

json 参数

```
"username": 1,
    "password":"123456"
}
```

## json 参数字段说明

| 参数名      | 类型     | 必选 | 说明  |
|----------|--------|----|-----|
| password | String | 是  | 密码  |
| username | String | 是  | 用户名 |

### 返回示例

```
"code": 0,
  "data": {},
  "flag": true,
  "msg": "",
}
```

## 返回参数说明

| ماند و الله الله الله الله الله الله الله ال |      | ۱۲۰ میر ۱۸۸ امال<br>۱۲۰ میر میراند |
|--|------|------------------------------------|
| 字段名称   | 字段类型 | 注释说明                               |

| flag | boolean | 异常标识 |
|------|---------|------|
| code | int     | 错误码  |
| msg  | string  | 错误信息 |
| data | Object  | 返回数据 |

## 3.2.3 注册接口

请求路径

/common/user/register

请求方式 POST

## json 参数

```
"username": 1,
"password":"123456",
"mobile":"xxxx",
"address":"xxxx",
"Role":"xxxx",
"Picture":"xxxx",
"File":"xxxx",
```

### json 参数字段说明

| 参数名      | 类型     | 必选 | 说明  |
|----------|--------|----|-----|
| password | String | 是  | 密码  |
| username | String | 是  | 用户名 |
| mobile   | String | 是  | 手机号 |

| Role    | String | 是 | 角色 |
|---------|--------|---|----|
| Picture | String | 是 | 照片 |
| address | String | 是 | 区域 |
| File    | String | 是 | 附件 |

### 返回示例

```
"code": 0,
  "data": {},
  "flag": true,
  "msg": "",
}
```

### 返回参数说明

| 字段名称 | 字段类型    | 注释说明 |
|------|---------|------|
| flag | boolean | 异常标识 |
| code | int     | 错误码  |
| msg  | string  | 错误信息 |
| data | Object  | 返回数据 |

# 3. 2. 4 信息修改接口

请求路径

/common/user/changeUserInfo

请求方式 POST

json 参数

```
"username": 1,
    "password":"123456",
    "mobile":"xxxx",
    "address":"xxxx",
    "Role":"xxxxx",
    "Picture":"xxxxx",
    "File":"xxxxx",
}
```

### json 参数字段说明

| 参数名        | 类型     | 必选 | 说明  |
|------------|--------|----|-----|
| password   | String | 是  | 密码  |
| username   | String | 是  | 用户名 |
| Sex        | String | 否  | 性别  |
| Role       | String | 否  | 角色  |
| Picture    | String | 否  | 照片  |
| password   | String | 否  | 密码  |
| address    | String | 否  | 区域  |
| File       | String | 否  | 附件  |
| Department | String | 否  | 部门  |

## 返回示例

```
"code": 0,
    "data": {},
    "flag": true,
    "msg": "",
}
```

### 返回参数说明

| 字段名称 | 字段类型    | 注释说明 |
|------|---------|------|
| flag | boolean | 异常标识 |
| code | int     | 错误码  |
| msg  | string  | 错误信息 |
| data | Object  | 返回数据 |

# 3.3 权限管理

## 3.3.1 权限新增接口

请求路径

/common/security/addPermission

请求方式 POST

## json 参数

```
"username": 1,
"Wechatnumber":"123456",
"Sex":"xxxx",
"Role":"xxxxx"
```

## json 参数字段说明

| 参数名          | 类型     | 必选 | 说明  |
|--------------|--------|----|-----|
| username     | String | 是  | 用户名 |
| Wechatnumber | String | 是  | 微信号 |

| Sex  | String | 是 | 性别 |
|------|--------|---|----|
| Role | String | 是 | 角色 |

### 返回示例

```
"code": 0,
  "data": {},
  "flag": true,
  "msg": "",
}
```

### 返回参数说明

| 字段名称 | 字段类型    | 注释说明 |
|------|---------|------|
| flag | boolean | 异常标识 |
| code | int     | 错误码  |
| msg  | string  | 错误信息 |
| data | Object  | 返回数据 |

## 3.3.2 权限删除接口

请求路径

/common/security/deletePermission

请求方式 POST

## json 参数

```
\label{eq:control_control_control} \begin{tabular}{ll} $''$ username": 1, \\ $''$ Wechatnumber": "123456", \end{tabular}
```

```
"Sex": "xxxx",
"Role": "xxxx"
}
```

## json 参数字段说明

| 参数名          | 类型     | 必选 | 说明  |
|--------------|--------|----|-----|
| username     | String | 是  | 用户名 |
| Wechatnumber | String | 是  | 微信号 |
| Sex          | String | 是  | 性别  |
| Role         | String | 是  | 角色  |

### 返回示例

```
"code": 0,
  "data": {},
  "flag": true,
  "msg": "",
}
```

## 返回参数说明

| 字段名称 | 字段类型    | 注释说明 |
|------|---------|------|
| flag | boolean | 异常标识 |
| code | int     | 错误码  |
| msg  | string  | 错误信息 |
| data | Object  | 返回数据 |

## 3.3.3 权限列表查询接口

请求路径

/common/security/queryPermissionList

请求方式 POST

json 参数

```
"username": 1,
"Wechatnumber":"123456",
"Sex":"xxxx",
"Role":"xxxxx",
"isActivate":"xxxxx"
"Permissionlist":"xxxxx"
}
```

### json 参数字段说明

| 参数名            | 类型     | 必选 | 说明   |
|----------------|--------|----|------|
| username       | String | 是  | 用户名  |
| Wechatnumber   | String | 是  | 微信号  |
| Sex            | String | 是  | 性别   |
| Role           | String | 是  | 角色   |
| isActivate     | String | 是  | 是否激活 |
| Permissionlist | String | 是  | 权限列表 |

### 返回示例

```
{
    "code": 0,
    "data": {},
    "flag": true,
```

```
"msg": "",
}
```

### 返回参数说明

| 字段名称 | 字段类型    | 注释说明 |
|------|---------|------|
| flag | boolean | 异常标识 |
| code | int     | 错误码  |
| msg  | string  | 错误信息 |
| data | Object  | 返回数据 |

# 3.3.4管理员权限赋予接口

请求路径

/common/security/adminPermission

请求方式 POST

json 参数

```
"username": 1,
"Wechatnumber": "123456",
"Sex": "xxxx",
"Role": "xxxxx"
```

### json 参数字段说明

| 参数名      | 类型     | 必选 | 说明  |
|----------|--------|----|-----|
| username | String | 是  | 用户名 |

| Wechatnumber | String | 是 | 微信号 |
|--------------|--------|---|-----|
| Sex          | String | 是 | 性别  |
| Role         | String | 是 | 角色  |

## 返回示例

```
"code": 0,
  "data": {},
  "flag": true,
  "msg": "",
}
```

## 返回参数说明

| 字段名称 | 字段类型    | 注释说明 |
|------|---------|------|
| flag | boolean | 异常标识 |
| code | int     | 错误码  |
| msg  | string  | 错误信息 |
| data | Object  | 返回数据 |

# 第四章 表设计

# 4.1 地形数据表

简要描述:

• 地形数据信息

| 字段            | 类型     | 空    | 默认   | 注释     |
|---------------|--------|------|------|--------|
| Id            | String | true | Null | 主键 id  |
| terrainNo     | String | true | Null | 地形数据编号 |
| terrainName   | String | true | Null | 地形数据名称 |
| terrainType   | String | true | Null | 地形数据类型 |
| terrainStatus | String | true | Null | 地形数据状态 |
| createTime    | String | true | Null | 创建时间   |
| creator       | String | true | Null | 创建人    |

• 备注: 无

# 4.2 地质勘探数据表

简要描述:

• 地质勘探数据

| 字  | 段      | 类型    | 空 | 默认   | 注释    |
|----|--------|-------|---|------|-------|
| Id | String | false |   | Null | 主键 id |

| geologyNo     | String | true  | Null | 地质勘探数据编号 |
|---------------|--------|-------|------|----------|
| geologyName   | String | true  | Null | 地质勘探数据名称 |
| geologyType   | String | false | Null | 地质勘探数据类型 |
| geologyStatus | String | true  | Null | 地质勘探数据状态 |
| createTime    | String | false | Null | 创建时间     |

备注:无

# 4.3 系统用户表

简要描述:

• 描述储存系统用户信息

| 字段         | 类型     | 空     | 默认   | 注释   |
|------------|--------|-------|------|------|
| password   | String | false | Null | 密码   |
| username   | String | false | Null | 用户名  |
| mobile     | String | false | Null | 手机号  |
| gender     | String | true  | Null | 性别   |
| role       | String | true  | Null | 角色   |
| picture    | String | true  | Null | 照片   |
| isActivate | String | true  | Null | 是否激活 |
| file       | String | false | Null | 附件   |

# 第五章 非功能性设计

## 5.1 性能设计

数据库采用主从方式;

合理的应用程序架构: MVC

数据缓存: redis

搭建两套应用服务器,应用 SL[改成 SLB]B 负载均衡,提高系统性能,应对多用户、 高并发业务场景;

平均响应时间 小于 100ms; 最大响应时间不超过 500ms

资源利用率: cpu 平均利用率 30%, 最高不超过 80%; 内存利用率平均 45%, 最高不超过 80%;

请求并发量≈90

## 5.2 安全性设计

定义基于角色的权限管理机制,不同角色地质勘探数据访问权限内数据

服务器只开放需要的端口

数据库操作使用预编译预计, 防止 SQL 注入[增加 XSS 注入、CSRF 注入]、

非登录用户不允许进入系统

接口添加签名校验

## 5.3 其他非功能性设计

易用性、界面友好性:

用户交互界面绘图考虑不同层面用户对信息使用的不同需求,要求页面美观大方, 操作简便,界面术语名称一致。

#### 兼容性

操作系统:系统服务端及选用的数据库、中间件,应兼容 Linux 不同发行版或 Windows 不同版本;

产品版本:系统升级可兼容以前版本所有数据,不会造成数据丢失;

浏览器:应兼容主流浏览器&版本,系统监测报告中应明确体现浏览器兼容列表。

## 可移植性

提高代码可移植性,降低代码重复开发工作量。