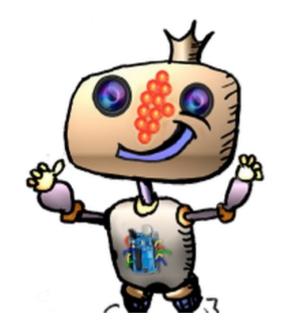
Introducción a ArduinoBlocks



Comenzamos con ArduinoBlocks

Club Robótica Granada



https://clubroboticagranada.github.io





Configuraciones

Clic sobre la bandera para escoger entre los idiomas disponibles. Español, Inglés y Catalán



Tienda

© **(i)** ②

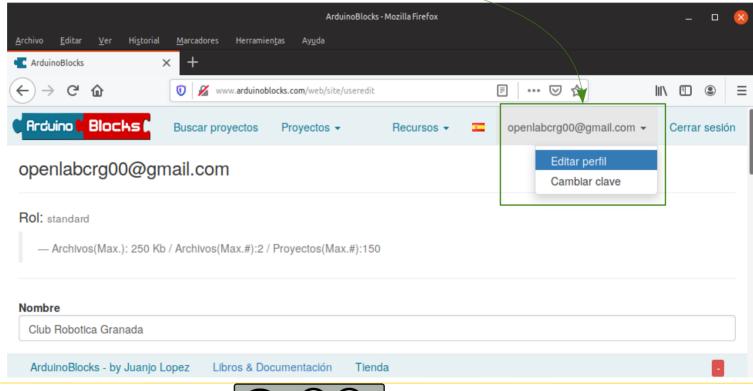
Libros & Documentación

ArduinoBlocks - by Juanjo Lopez

Configuraciones

Opciones de edición del perfil que incluye la eliminación de la cuenta.

Cambio de contraseña

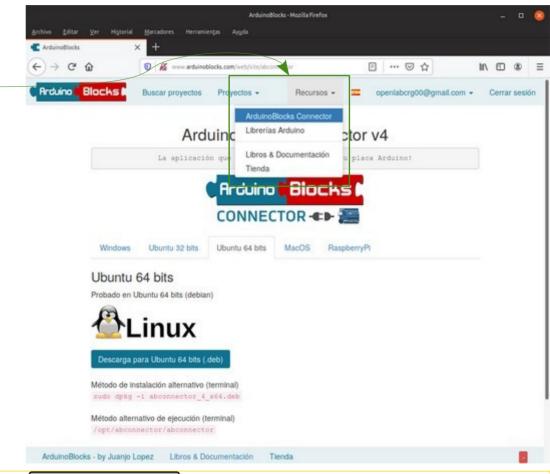


Diapositivas: 20

Recursos

Menú desplegable con los recursos disponibles:

- ArduinoBlocks Connector
- Librerías Arduino
- Libros y Documentación
- Tienda





Recursos: ArduinoBlocks Connector

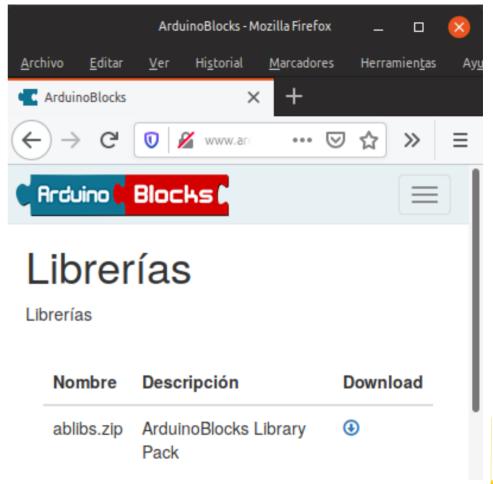
Esta aplicación es necesaria para poder subir nuestros programas a la placa Arduino.



Recursos: Librerías Arduino

Nos permite descargar las librerías que utiliza la plataforma por si necesitamos usarlas fuera de esta.

Diapositivas: 20



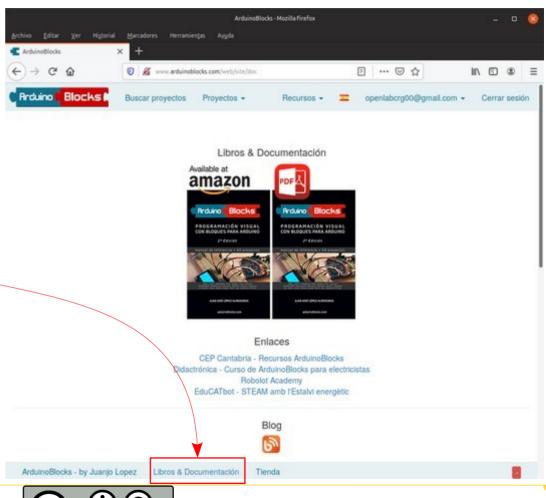


Diapositivas: 20

Recursos: Libros y Documentación

Enlaces a recursos.

Esta entrada de menú es también accesible desde la barra de estado.



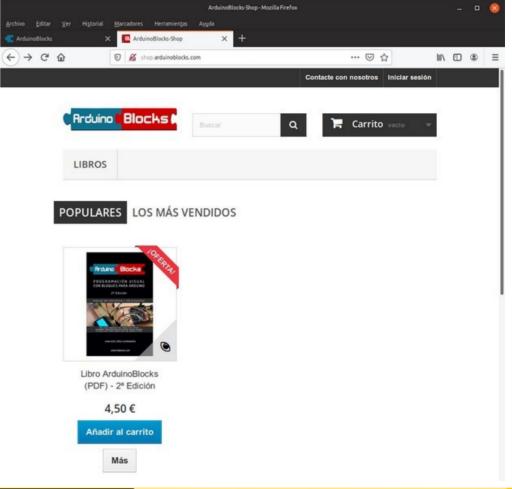


Recursos: Tienda

Enlaces a la tienda donde podremos adquirir el manual en formato pdf. Esta entrada de menú es también

accesible desde la barra de estado.

Diapositivas: 20



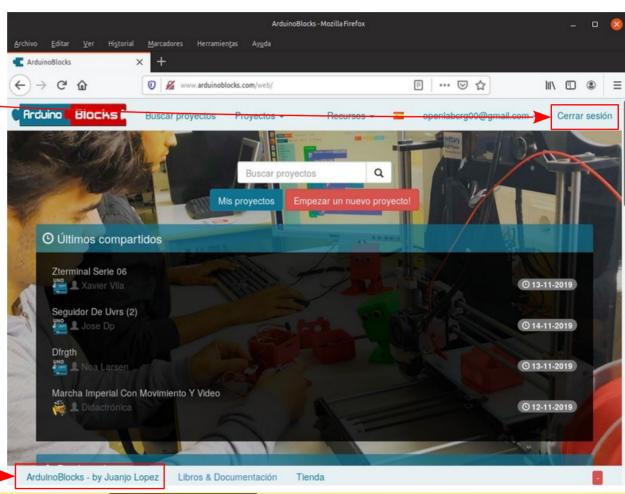


Diapositivas: 20

Otros

Para cerrar la sesión actual

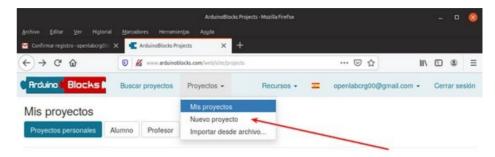
Contacto via mail





Para iniciar un nuevo proyecto debemos hacer clic en el menú: Proyectos --> Nuevo proyecto

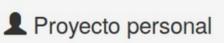
Diapositivas: 20





ArdulnoBlocks - by Juanjo Lopez Libros & Documentación Tienda

Tipo de proyecto: Personal Iniciar un nuevo proyecto que sólo será accesible para el usuario. Posteriormente se puede compartir al resto de la comunidad si se desea.



Iniciar un proyecto personal

Empieza a trabajar en tu proyecto ahora mismo. Será totalmente privado para tí. Una vez finalizado, si quieres, lo puedes compartir con el resto del mundo!

Tipo de proyecto: Profesor No se inicia un proyecto como tal, sino que se especifican los datos del proyecto y se genera un código para que los alumnos se puedan suscribir al proyecto. El profesor podrá supervisar y valorar los proyectos de sus alumnos.

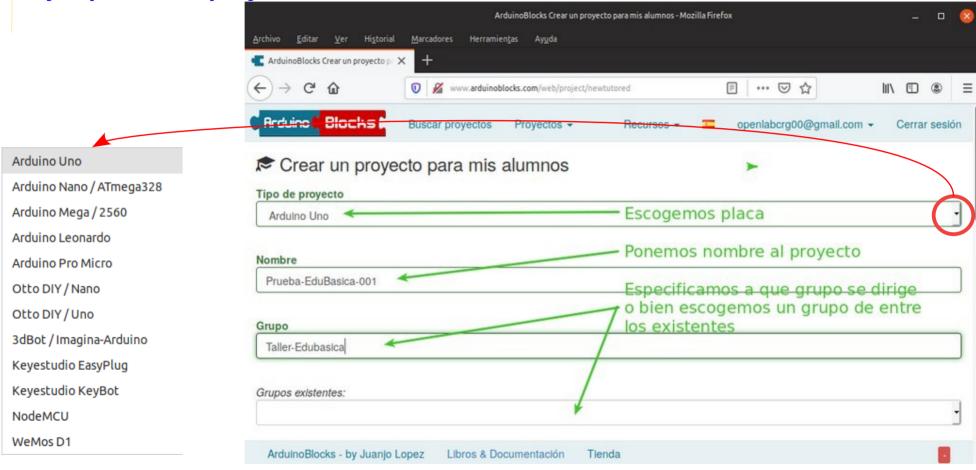


Crear un proyecto para mis alumnos

¿Eres profesor? plantea un proyecto e invita a todos tus alumnos a unirse a él. Cada alumno trabajará en su proyecto y tú podrás supervisar, valorar y comentar el trabajo de todos ellos.

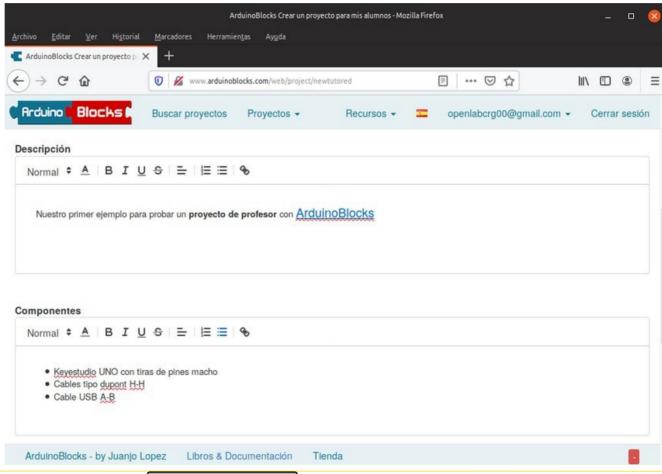
Tipo de proyecto: Alumno
Permite que nos unamos a un proyecto
planteado por el profesor. Nosotros
realizaremos el proyecto como si de un
proyecto personal se tratara, pero el
profesor podrá supervisar y valorar
nuestro trabajo.





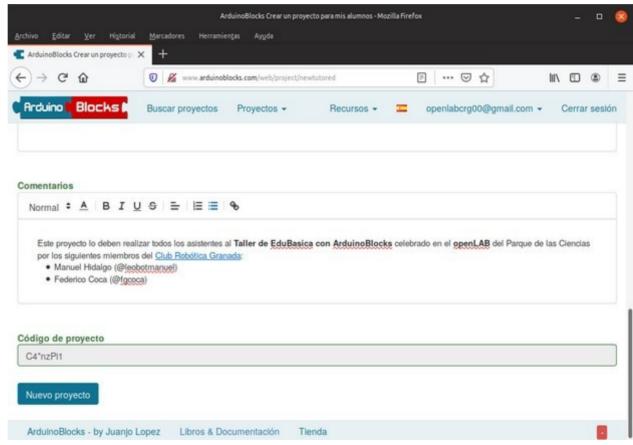


Apartados opcionales aunque es conveniente cumplimentarlos.



Comentarios adicionales y código del proyecto:

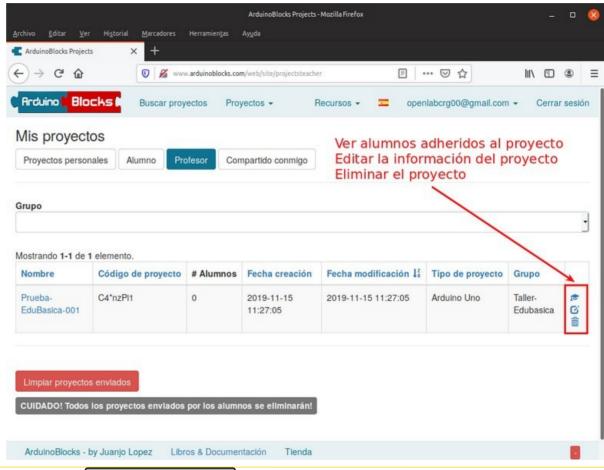
C4*nzPi1





Hemos creado nuestro primer proyecto.

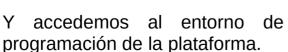


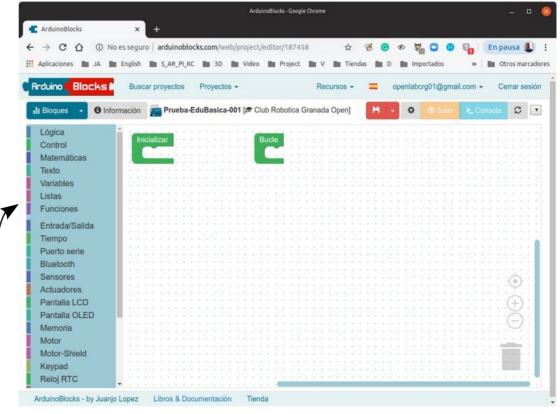




Si creamos un proyecto como Alumno podemos adherirnos al de profesor.



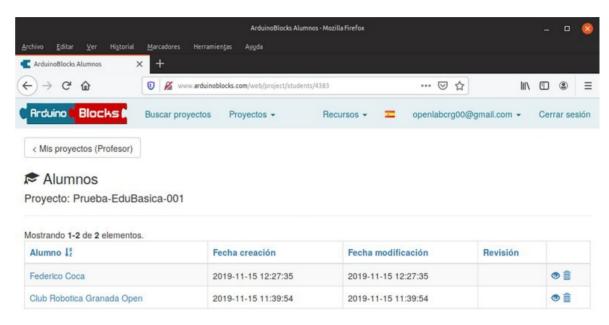




Con la opción ver alumnos adheridos accedemos a una ventana como la de la imagen donde podemos ver los proyectos individuales.

iii Vamos ...







Libros & Documentación

ArduinoBlocks - by Juanjo Lopez

Presentación disponible en:



https://github.com/fgcoca/Chats/tree/master/21-11-19-Arduinoblocks

