

Introducción a ArduinoBlocks



3. Plataforma ArduinoBlocks

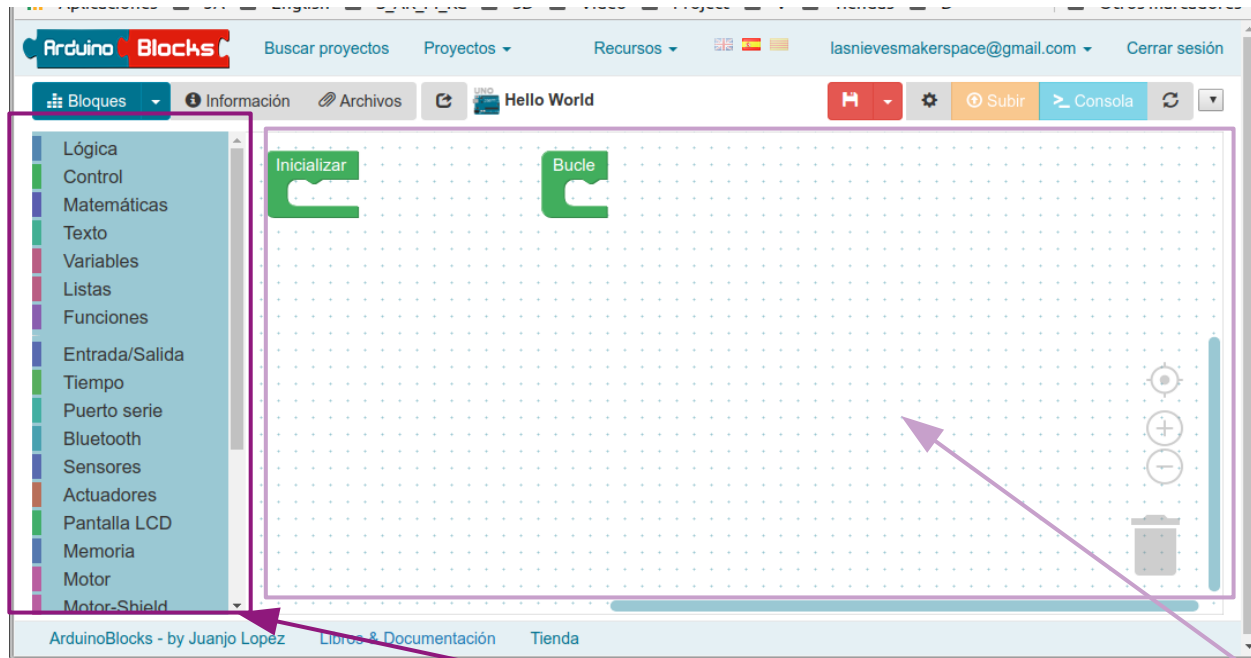
Club Robótica Granada

 @clubroboticagra

<https://clubroboticagranada.github.io>

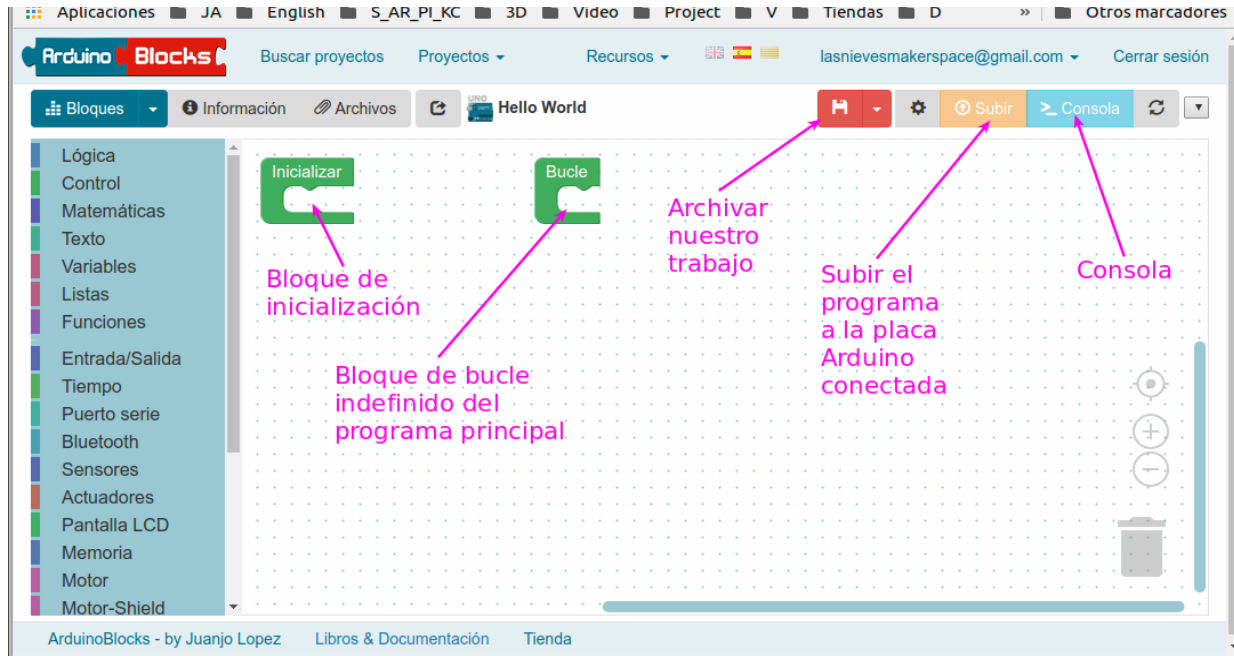


Descripción del entorno



Para añadir bloques al programa arrastramos desde la barra de herramientas al área de programa, insertando dentro del bloque de inicialización o de bucle.

Descripción del entorno



- Si no son funciones, todos los bloques fuera de los dos por defecto son ignorados.
- ArduinoBlocks genera el código de Arduino a partir de los bloques.
- El programa se puede compilar y subir directamente a la placa Arduino gracias a la aplicación ArduinoBlocks-Connector

Descripción del entorno

Código Arduino

```
void setup()
{
}

void loop()
{
}
```

Ver código

Descargar código (.ino)

ArduinoBlocks genera el código de Arduino a partir de los bloques. Si deseamos ver o descargar el código podemos realizarlo desde el área de bloques.

Bloques

Información

Archivos



Hello World

Descripción del entorno

Marcando esta opción hacemos que nuestro proyecto esté disponible públicamente para otros usuarios. Al hacer nuestro proyecto público, este aparecerá en la lista búsqueda de proyectos compartidos para todos los usuarios de ArduinoBlocks.

Nos permite añadir o modificar la información que todo proyecto electrónico o robótico requiere para estar bien documentado.

Nombre

Hello World

☐ Proyecto público

Descripción

Normal | A | B | I | U | G | M | L | R | Q

Mi hola mundo desde ArduinoBlocks

Componentes

Normal | A | B | I | U | G | M | L | R | Q

Arduino UNO
Cable USB

Comentarios

Normal | A | B | I | U | G | M | L | R | Q



Descripción del entorno

Nos permite adjuntar archivos como datasheet o pinout a nuestro proyecto

Subir un archivo (Max.: 250000 Kb) **+ Select file...**

Arduino Uno SMD Pinout (png)

Comentar el archivo

Borrar el archivo

Descargar el archivo

Muy interesante subir esquemas de montaje del proyecto realizados por ejemplo con Fritzing

Descripción del entorno



La imagen es un enlace a una página de ArduinoBlocks con información de la placa usada.
A la derecha de la imagen está el nombre del proyecto.

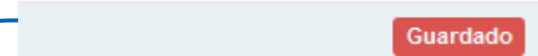
Nos permite compartir nuestro proyecto con otros usuarios de ArduinoBlocks

Descripción del entorno



Aunque ArduinoBlocks guarda de forma automática cada cierto tiempo, podemos hacerlo de forma manual pulsando aquí.

La principal utilidad es la de crear un nuevo proyecto a partir del actual pulsando la opción “Guardar como”, lo que abrirá el nuevo proyecto creado a partir del primero.

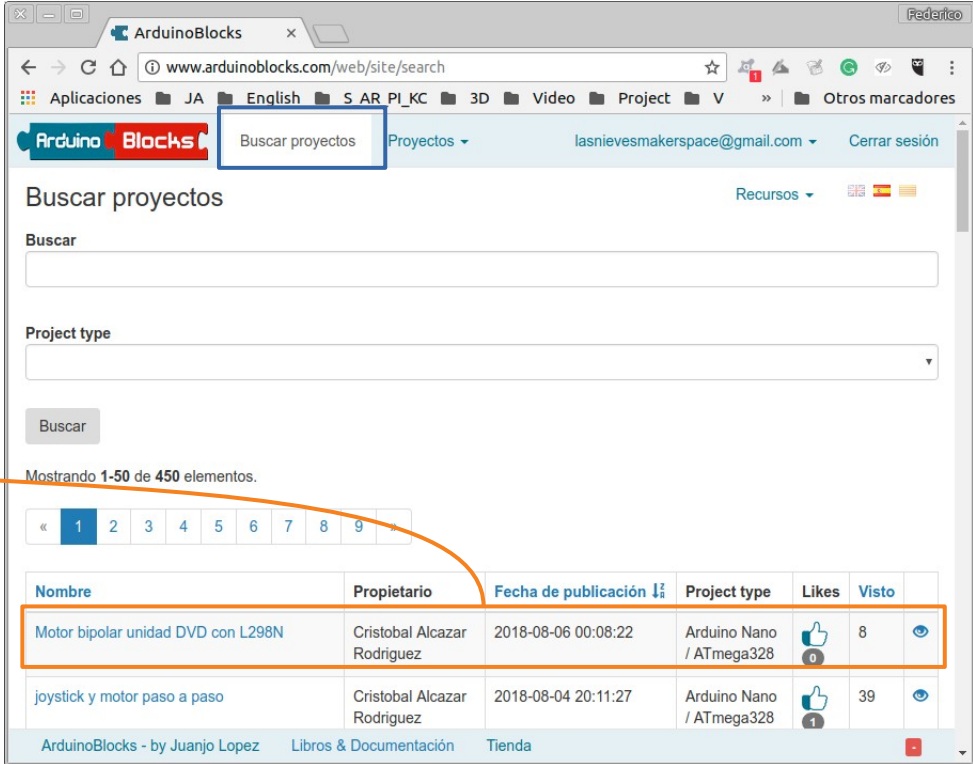


En la parte inferior tenemos la barra de información y a su derecha podemos obtener la información de guardado y algunos avisos que nos muestra la aplicación.

Descripción del entorno

Si accedemos a **Buscar proyectos** podremos visualizar los compartidos por otros usuarios.

Podemos ver información del proyecto cómo los “Me gusta o Like”, ver el número de visualizaciones que tiene y visualizarlo nosotros mismos



ArduinoBlocks

Buscar proyectos

Proyectos

lasnievesmakerspace@gmail.com

Cerrar sesión

Buscar proyectos

Recursos

Buscar

Project type

Buscar

Mostrando 1-50 de 450 elementos.

Nombre	Propietario	Fecha de publicación	Project type	Likes	Visto
Motor bipolar unidad DVD con L298N	Cristobal Alcazar Rodriguez	2018-08-06 00:08:22	Arduino Nano / ATmega328	8	
joystick y motor paso a paso	Cristobal Alcazar Rodriguez	2018-08-04 20:11:27	Arduino Nano / ATmega328	39	

ArduinoBlocks - by Juanjo Lopez

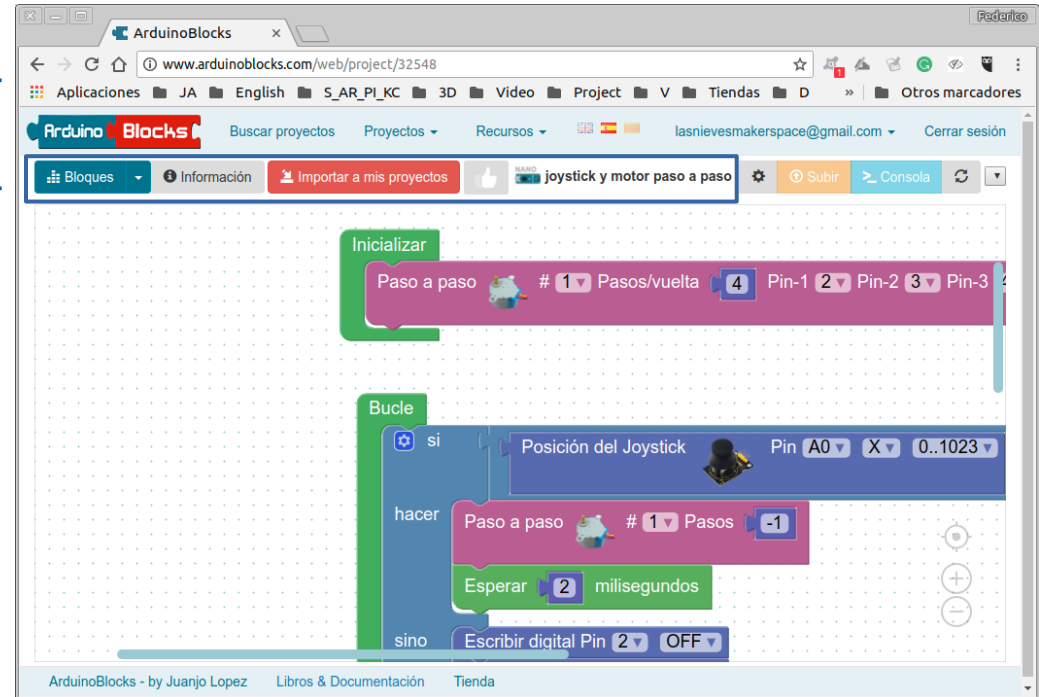
Libros & Documentación

Tienda

Descripción del entorno

Al acceder a visualizar un proyecto compartido por otro usuario nos aparecerá un botón “importar a mis proyectos”, que nos permite crear una copia del proyecto en mis proyectos personales para poder modificarlo a nuestro gusto.

Tenemos un botón “Me gusta” que nos permite valorar positivamente el trabajo realizado por el usuario.



Presentación disponible en:

<https://github.com/fgcoca/Chats/tree/master/21-11-19-Arduinoblocks>



Seguimos !!!

