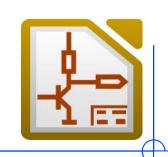




# Visualizar archivos gerber en KiCad

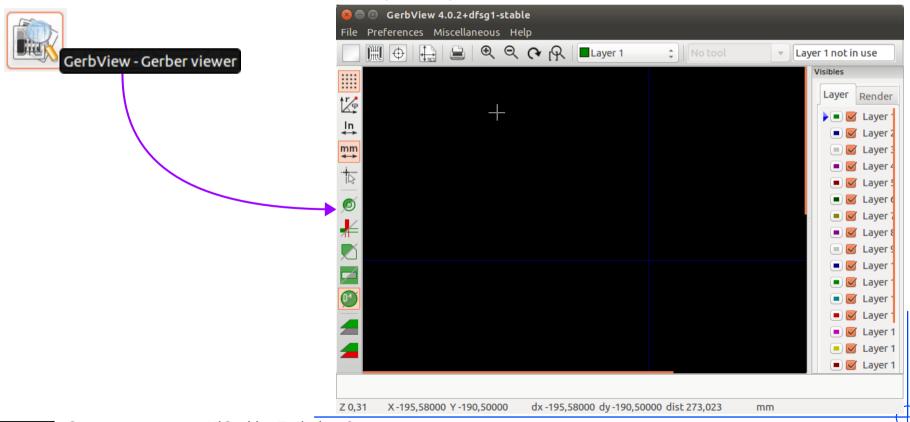






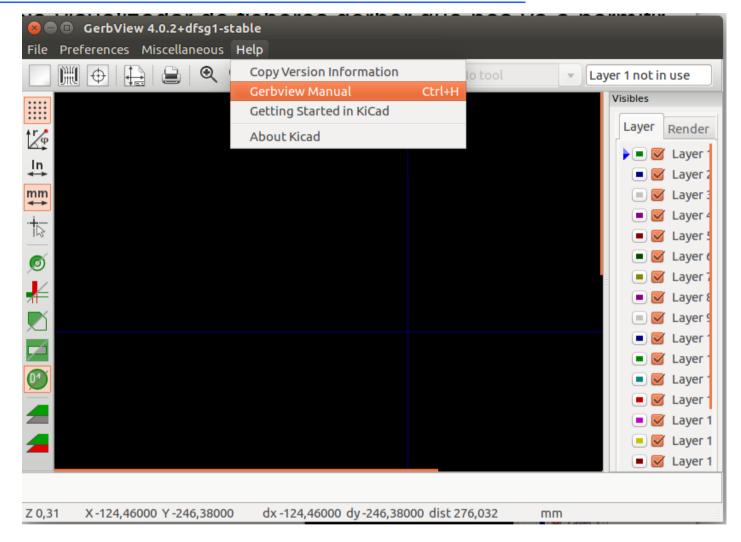
## Introducción

- Kicad incorpora su propio visualizador de ficheros gerber que nos va a permitir verificar que todo el trabajo realizado es correcto.
- Esta presentación se basa en el documento GerbView que podemos consultar online (link) como de forma local a través del menú help.
- Este documento está disponible bajo los términos de:
   GNU General Public License (http://www.gnu.org/licenses/gpl.html),
   versión 3 o posterior, o la Creative Commons Attribution License
   (http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/), versión 3.0 o posterior.
- Arrancamos desde la ventana principal de KiCad



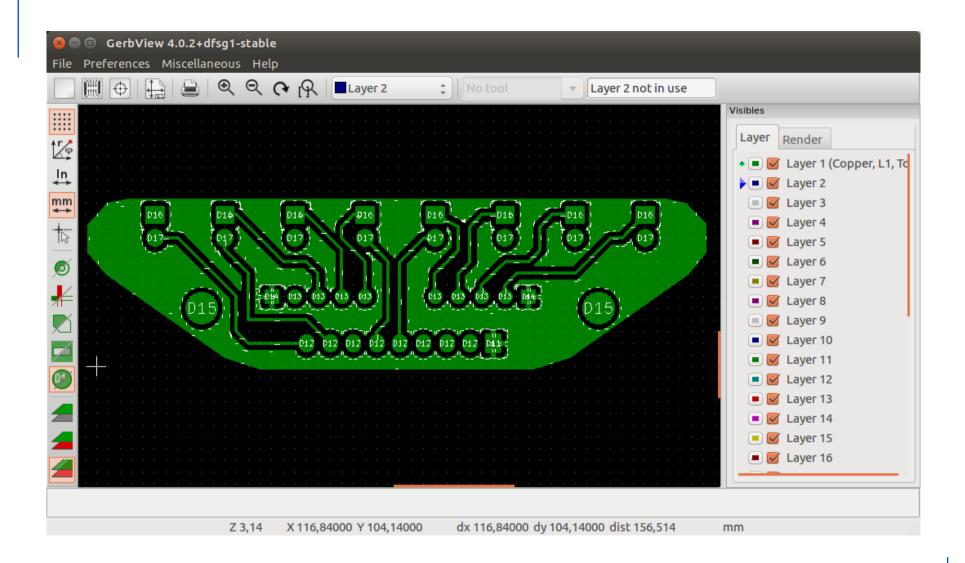


## Introducción



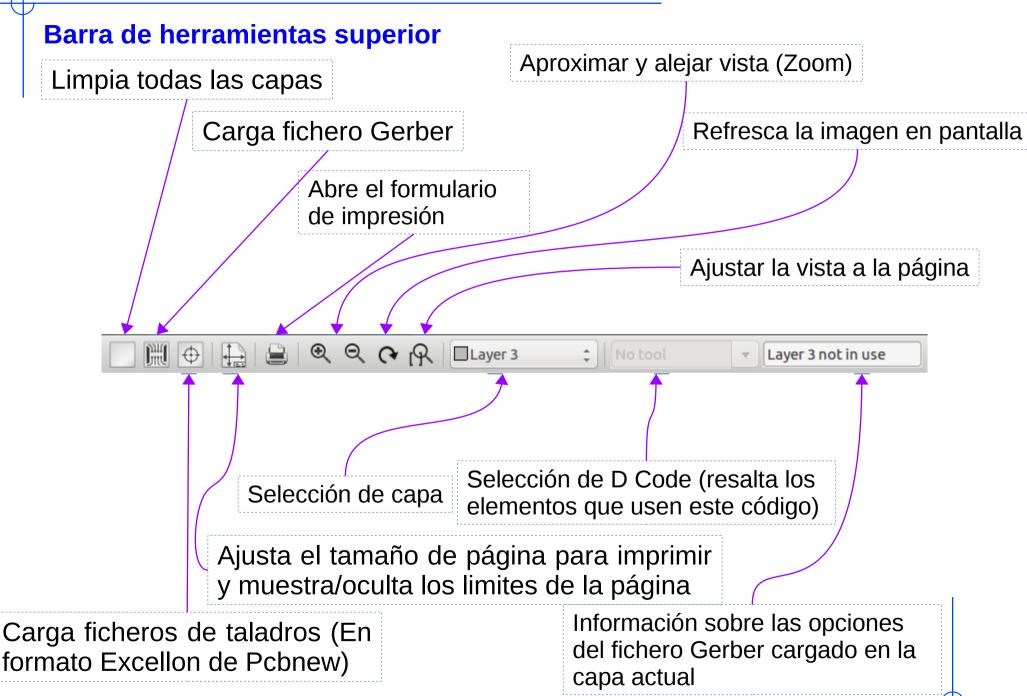
- GerbView es un visor de ficheros Gerber (formato RS 274 X), y también es capaz de mostrar ficheros de taladros de Pcbnew (en formato Excellon).
- Acepta hasta 32 ficheros (ficheros Gerber y/o taladros)
- Los ficheros pueden mostrarse usando un modo con transparencia o el modo apilado.

# **Pantalla Prinicipal**





# **Pantalla Prinicipal**





# **Pantalla Prinicipal**

## Barra de herramientas lateral izquierda

Activar/desactivar la rejilla

Activar la visualización de las coordenadas en formato polar

Selección de unidades para mostrar las coordenadas

Cambia la forma del cursor

Selección de modo de visualización (solido o contorno) para los pads

Selección de modo de visualización (solido o contorno) para las lineas

Selección de modo de visualización (solido o contorno) para los polígonos

Muestra los objetos negativos en modo sombreado

Muestra/oculta los valores de los D Codes (para los elementos que usan un dcode)

Modo usado por Gerbview para mostrar las capas.

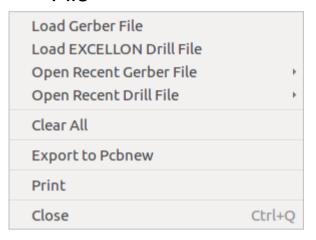


mm

## Barra de menús

## **File, Preferences y Miscellaneous**

File

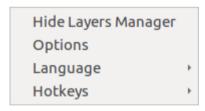


GerbView tiene una capacidad limitada para exportar archivos Gerber a Pcbnew.

El resultado final depende de lo que características del formato RS 274 X se utilicen en el fichero Gerber.

La usabilidad del archivo convertido depende mucho de la forma en la que fue construido cada archivo Gerber por la herramienta Pcb original).

#### Preferences



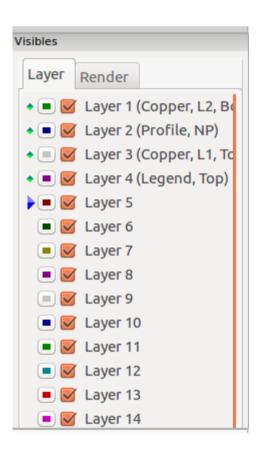
#### Miscellaneous

List DCodes
Show Source
Clear Layer
Text Editor

## **Gestor de capas**

## Tiene 2 propósitos:

- Seleccionar la capa activa
- Mostrar/ocultar capas



La capa activa se dibuja después de las otras capas.

Cuando se carga un nuevo archivo, se utiliza la capa activa (los nuevos datos sustituyen a los datos anteriores)

- Clic izquierdo del ratón sobre una línea: selecciona la capa activa.
- Clic derecho del ratón sobre el gestor de capas: muestra/oculta todas las capas.
- Clic con el botón central del ratón sobre un icono: selecciona el color de la capa.

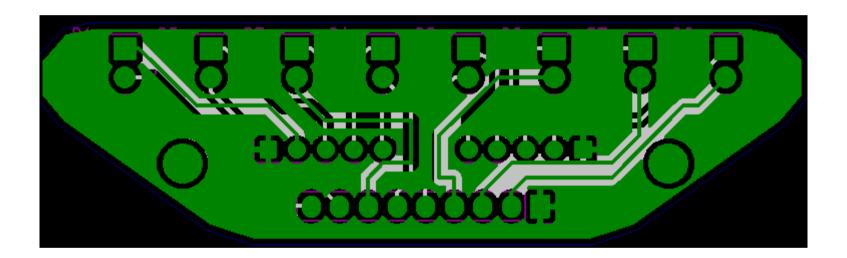
# **Modos para mostrar las capas Gerber**



Show layers in raw mode (could have problems with negative items when more than one gerber file is shown)

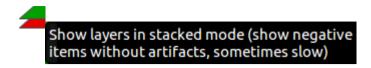
Cada archivo gerber y cada elemento del archivo se dibujan en el orden en que se cargan los archivos.

La capa activa se dibuja la ultima.

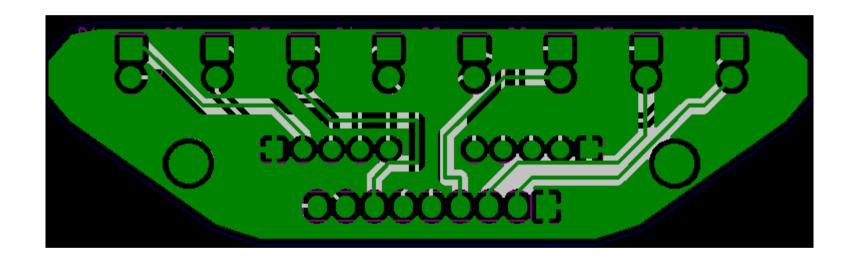




# **Modos para mostrar las capas Gerber**



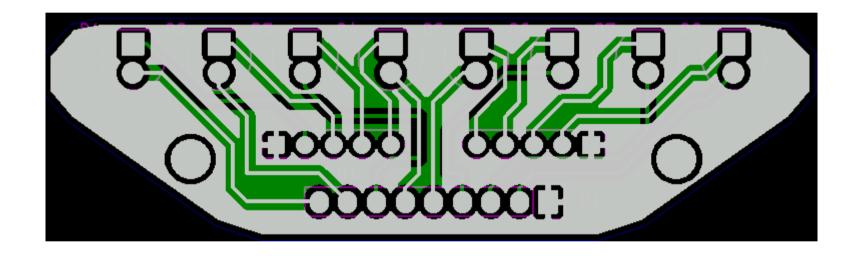
Cada archivo Gerber se dibuja en el orden que los archivo están cargados. La capa activa se dibuja la ultima.



# **Modos para mostrar las capas Gerber**



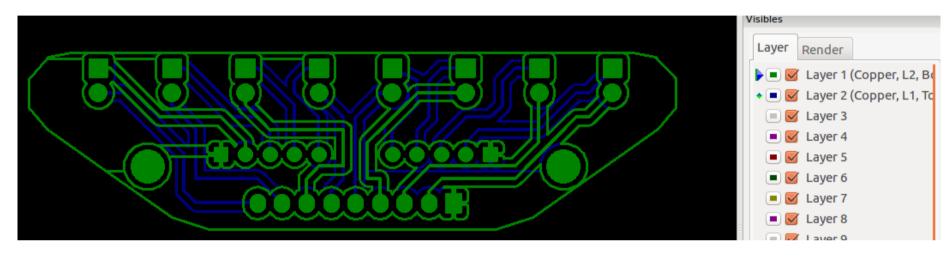
Show layers in transparency mode (show negative items without artifacts, sometimes slow)



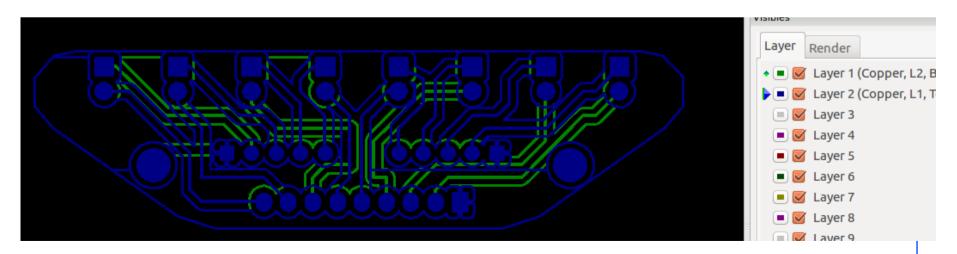
## Efectos de la selección de capas para los dibujos

Este efecto se observa solo en los modos raw o apilado. En nuestro caso se ha ocultado el polígono de masa.

La capa 1 (capa verde) se dibuja después de la capa 2.



La capa 2 (capa azul) se dibuja después de la capa 1.



## Impresión de capas

Accedemos al formulario de impresión desde el botón o desde el el menú File.

Para asegurar que los elementos estén dentro del área de impresión debemos seleccionar un formato de página adecuado.

A menudo resultará necesario mover todas las capas.

Para mover los elementos los seleccionamos arrastrando el ratón con el botón izquierdo pulsado. Cuando tengamos el rectángulo deseado soltamos el botón izquierdo y ya podemos mover el área seleccionada. Cuando estemos en el lugar deseado hacemos clic con el botón izquierdo.

