

# Java Programing

# 프로그래밍이란?



## 사전적 의미

#### 프로그램

위키백과 - 우리 모두의 백과사전.

지시 사항들이 나열된 순서를 프로그램(program, 문화어: 프로그람)이라고 부른다.

- 컴퓨터 프로그램
- TV 프로그램
- 행사 프로그램
- 교육 프로그램
- 프로그램 (프로그래밍 언어)(Program)은 교육용 프로그래밍 언어이다.





## 프로그램(Program)

일정한 기능을 수행하는 컴퓨터가 인식할 수 있는 명령어들의 집합

## 프로그래밍(Programming)

프로그램을 작성하는 과정

## 프로그래머(Programmer)

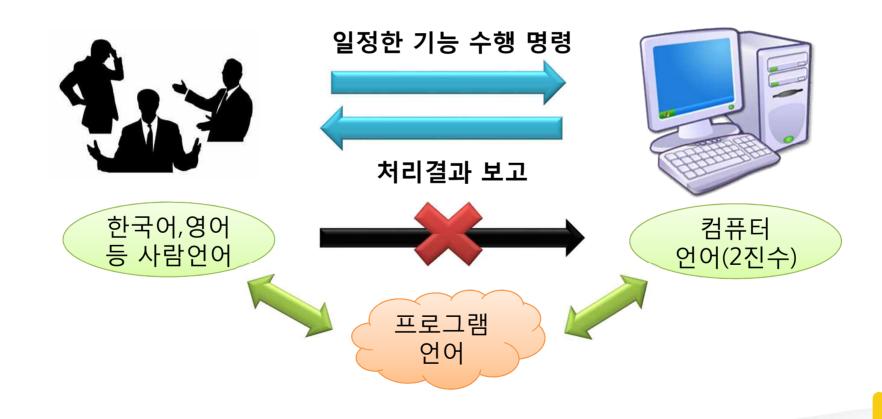
프로그램을 작성하는 사람

# 프로그래밍 언어란?



## 프로그래밍 언어

프로그램을 작성할 때 사람과 컴퓨터 사이에 대화를 가능하게 해주는 컴퓨터가 이해할 수 있는 언어





## 자바 언어의 특징



## 자바의 특징

운영체제에 독립적이다.

사용하기 쉬운 언어이다.

- 객체 지향 언어
- 능률적이고 명확한 코드를 작성하게 해 준다.

자동으로 메모리 관리를 한다. (Garbage Collection)

동적로딩을 지원한다.

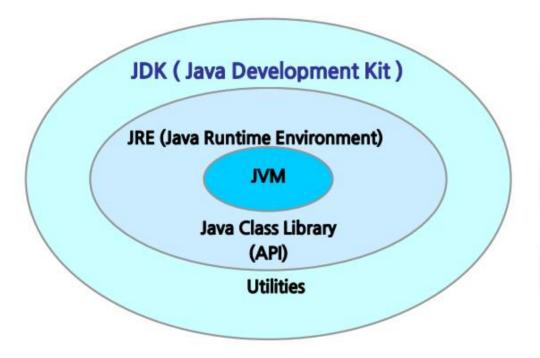
멀티쓰레드를 지원한다.





## 자바환경 및 플랫폼의 종류

자바환경은 JDK, JRE가 있으며, 자바 플랫폼에는 3가지가 있다.



Java SE: Java Standard Edition

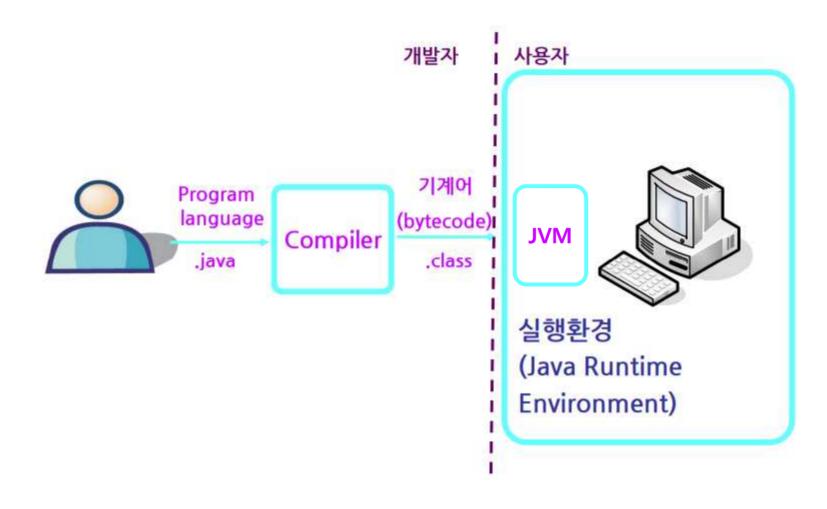
Java EE: Java Enterprise Edition

Java ME: Java Micro Edition





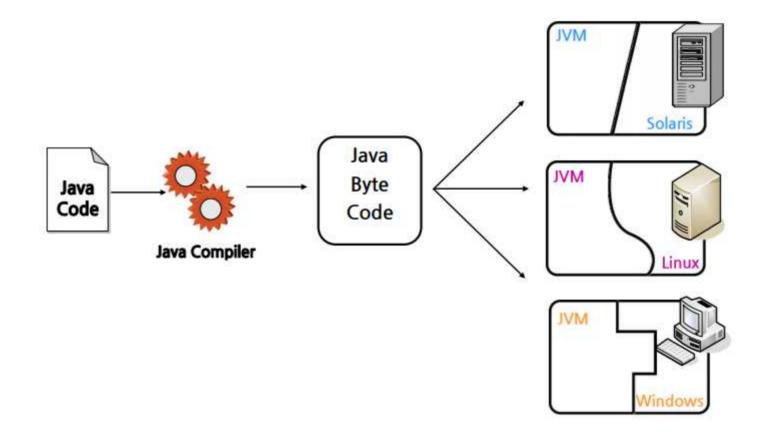
## 자바 프로그램의 실행 과정







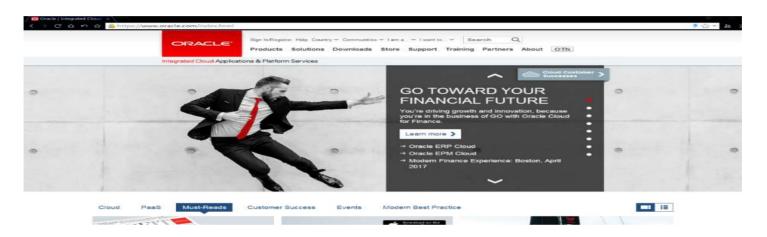
## JVM의 특징 - 이식성



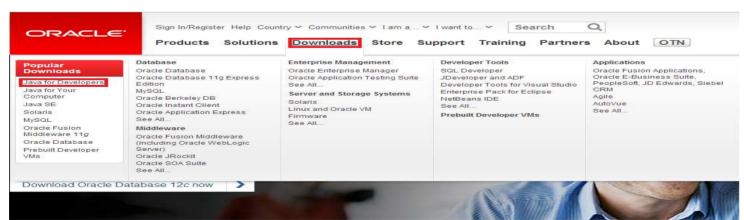
## Java 설치



#### Oracle홈페이지 접속(www.oracle.com)



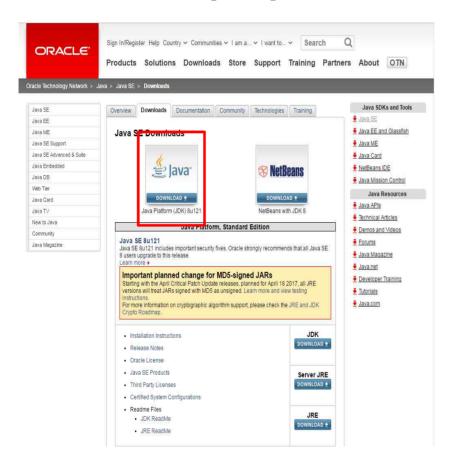
#### Download메뉴 Java for Developers 클릭



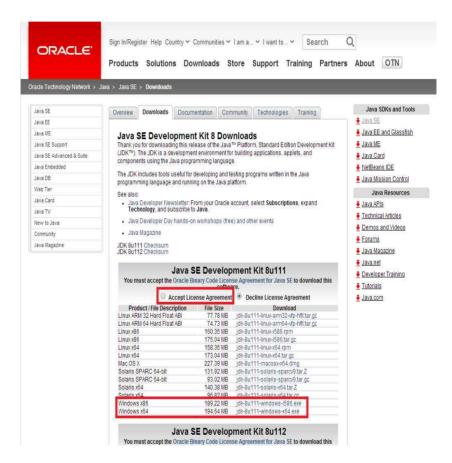
## Java 설치



#### JDK Platform(JDK) 버튼클릭



#### Java SE 최신버전설치



OS버전에 맞게 설치 32bit, 64bit

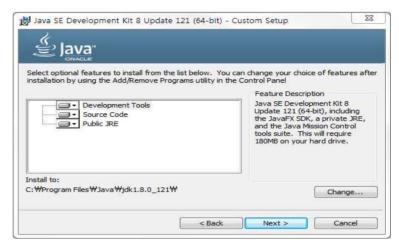
# Java 설치



#### 모두 Default로 놓고 next, 다음 버튼 클릭



Java SE Development Kit 8 Update 121 (64-bit) - Progress	Java 설지 - 대상 폴더
Java"	Java"
Status:	
	Java를 다른 폴더에 설치 위치: C:\Program Files\Jav





폴더 변경시 폴더 위치 기억할 것.





#### 모두 Default로 놓고 next, 다음 버튼 클릭





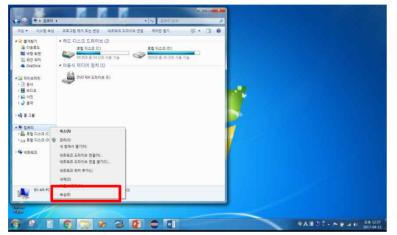
## Java 설정



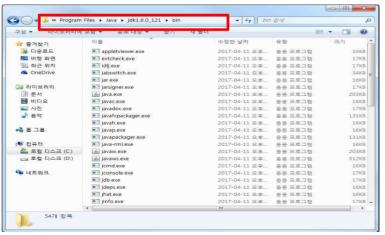
- 0 3

▼ 49 제어판 검색

## 환경변수설정



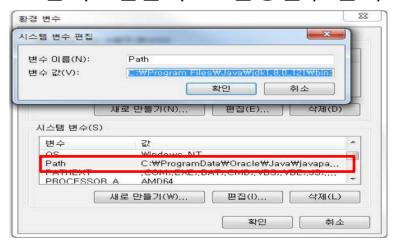
내컴퓨터에서 우클릭 후 속성클릭



(a) -🚱 장치 관리자 컴퓨터 이름 하드웨어 고급 시스템 보호 원격 🚱 원격 설정 이 내용을 변경하려면 관리자로 로그온해야 한다. 🚱 고급 시스템 설정 ... 시각 효과, 프로세서 일정, 메모리 사용 및 가상 메모리 설정(S),.. 사용자 프로필 사용자 로그온에 관련된 바탕 화면 설정 설정(E)... 시작 및 복구 시스템 시작, 시스템 오류 및 디버킹 정보 설정(T)... 관리 센터 확인 취소 적용(A) Windows Update

● 🔯 ▶ 제어판 ▶ 시스템 및 보안 ▶ 시스템

고급시스템클릭 -> 환경변수 클릭

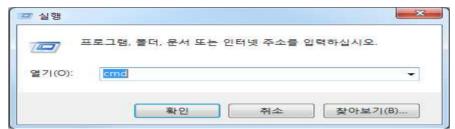


JKD설치경로를 시스템변수 path에 추가, 맨 뒤에 ';'표시

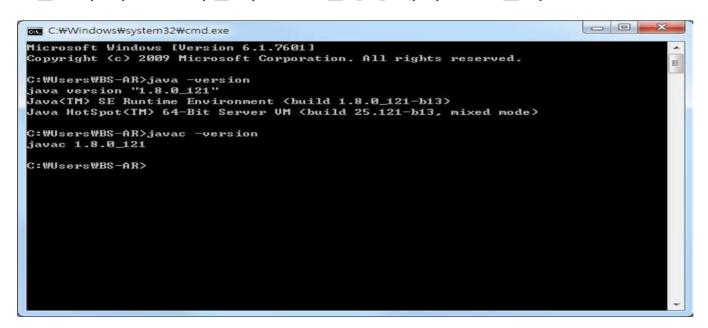
## Java 설정



## 환경변수테스트



윈도우키 + R 버튼 누르고 실행창에서 cmd엔터



java -version 엔터 / Javac -version 엔터 위 화면같이 버전 정보 나오면 설정완료





## **Compile Test**

## 1. workspace 만들기

C:₩workspace 폴더 생성

## 2. Hellojava.java 파일 생성

C:₩workspace₩HelloWorld.java 파일 생성

\* 메모장 실행

윈도우키 + r -> 실행프롬프트 -> notepad -> 엔터

## Hellojava 파일 생성



```
파일(F) 편집(E) 서식(O) 보기(V) 도움말(H)

class Hellojava {
    public staic void main(String[] args) {
        System.out.println("Hello Java");
    }
}
```

마루 이름으로 저장 🎍 ▶ 컴퓨터 ▶ 로컬 디스크 (D:) ▶ javawork ▼ 44 Javawork 검색 새 폴더 문서 수정한 날짜 테미오 Hellojava.java 2017-04-11 오후... JAVA 파일 ■ 사진 → 음악 🔞 홈 그룹 1 컴퓨터 🚨 로컬 디스크 (C:) □ 로컬 디스크 (D:) **및** 네트워크 파일 이름(N): Hellojava.java 파일 형식(T): 모든 파일 (\*.\*) 인코딩(E): ANSI 저장(S) ▲ 폴더 숨기기

- 1. 메모장에서 옆 코드를 작성
- 2. 다른 이름 대상저장 클릭 ☞ 만든 폴더에 Java파일 저장
- 3. 파일형식 모든 파일로 변경
- 4. 확장자명을 소스코드 class명과 동일하게 생성된 폴더에 저장 ☞ 대소문자 구분하니 유의



### 3. cmd창 열기

시작 -> 실행-> cmd 입력 // 윈도우키 + r

## 4. Workspace 경로 찾아가기

C:₩> cd workspace

## 5. Compile 하기

C:₩workspace> javac Hellojava.java

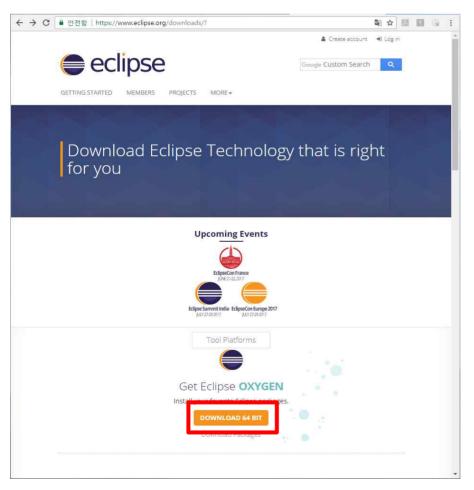
### 6. 실행하기

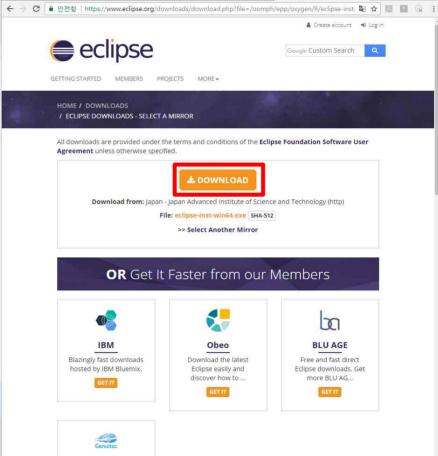
C:₩workspace> java Hellojava





# 이클립스 다운로드 홈페이지 접속 (https://www.eclipse.org/downloads/?)



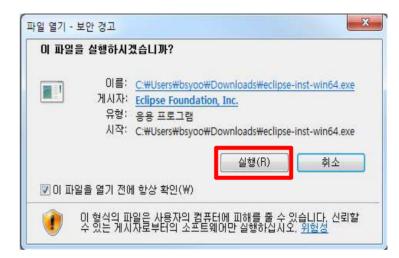


## 이클립스설치



#### 다운로드 폴더 / 다운로드파일 확인



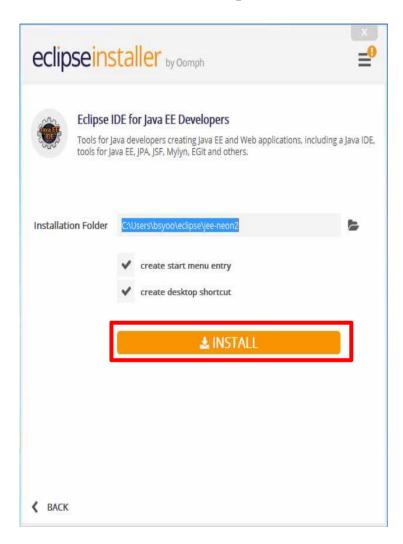


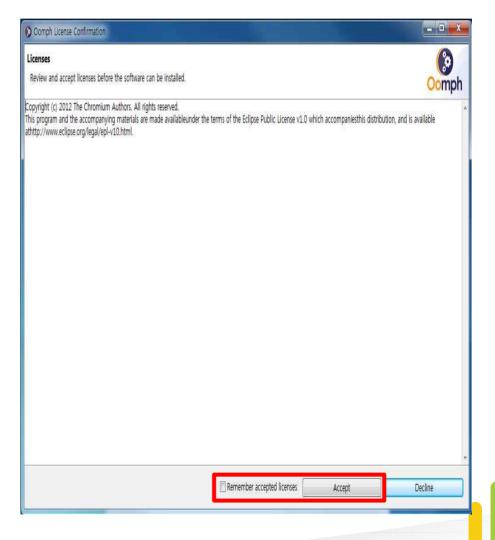






#### Java EE Developer설치

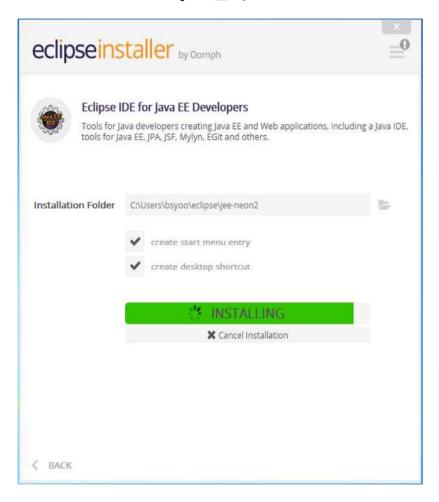


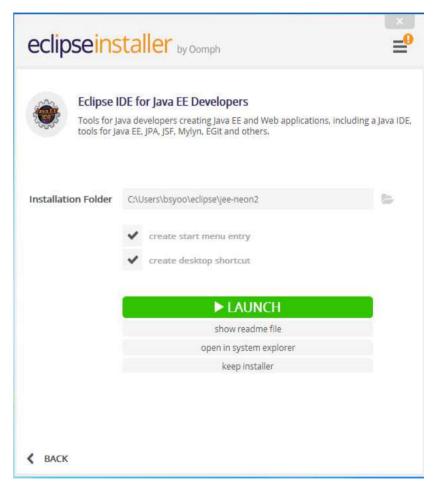


# 이클립스설치



#### Java EE Developer설치







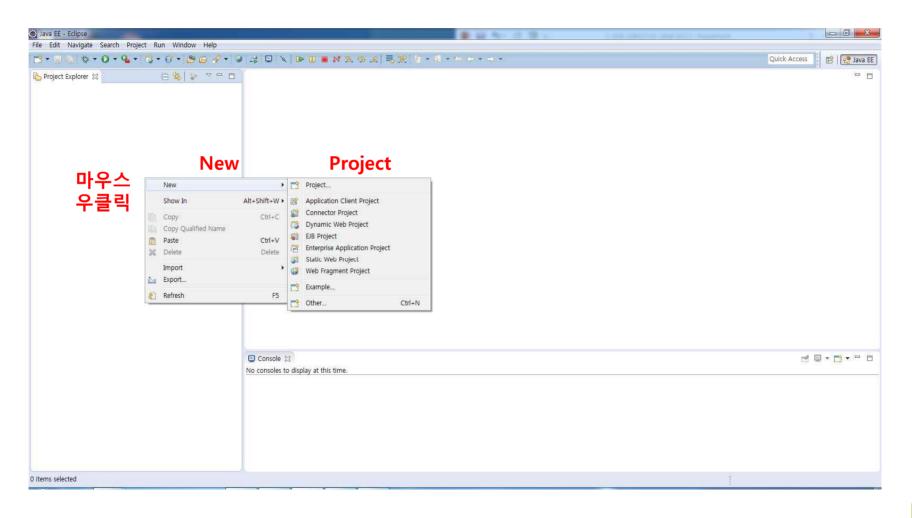


순 서

- ① Project 만들기
- ② Package 만들기
- ③ Class 만들기
- ④ 소스코드 작성
- ⑤ 컴파일 (ctrl+F11)

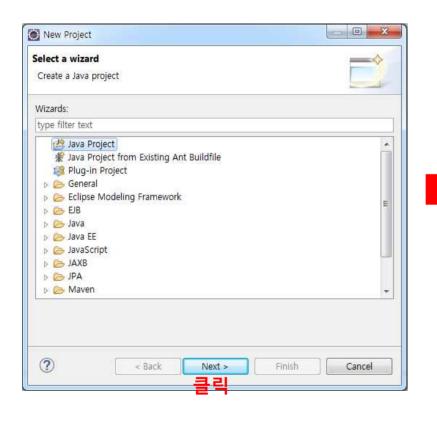


## project 만들기





## project 만들기

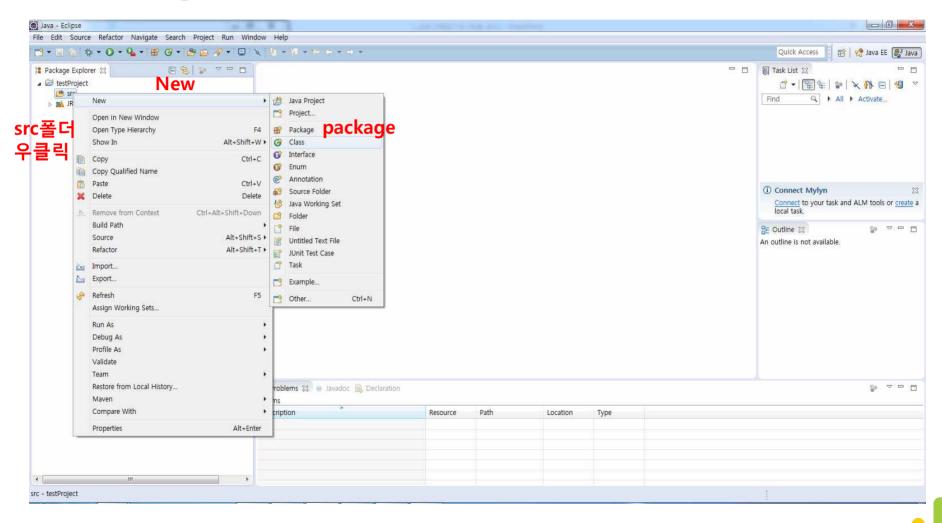








## Package만들기







## Package만들기



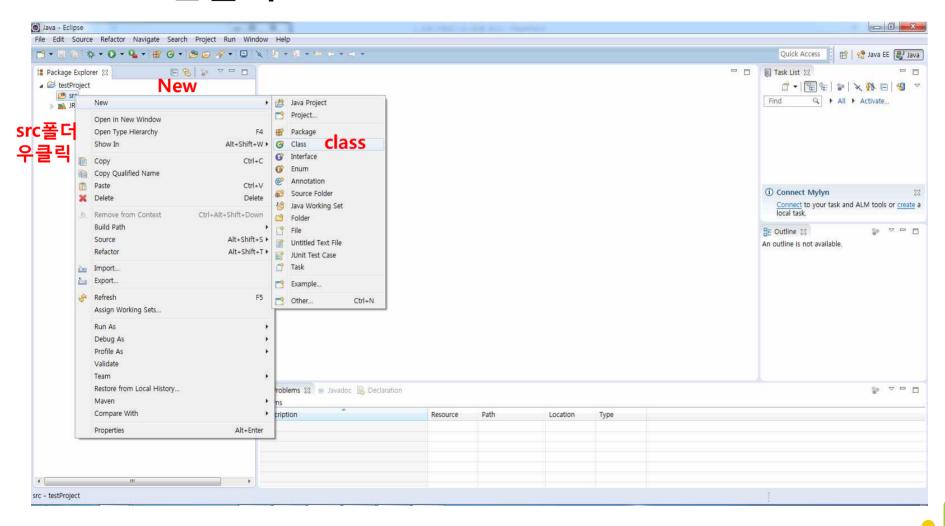
Pakage명은 2단계 ~ 3단계 형식을 사용하는 것이 원칙

예) com.kh.project kh.semi.vo





## class만들기

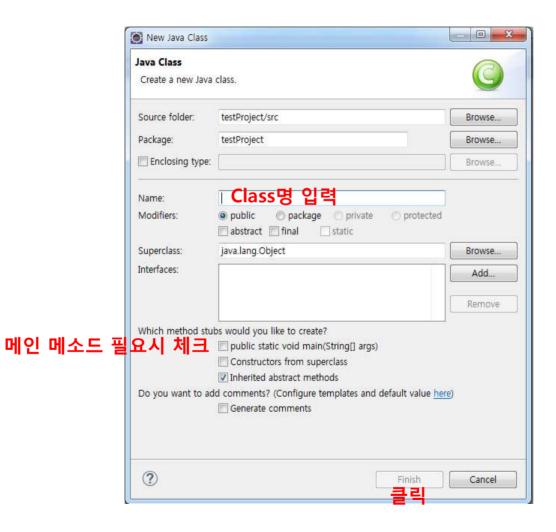




## JAVA 프로그래밍 순서



### class만들기



class명은 항상 첫 글자를 대문자로 써야 한다.

예) StringBuffer, ArrayList





## 명명 권장규칙

- 1. 클래스 이름의 첫 글자는 항상 대문자로 한다.
  - 변수와 메소드의 이름의 첫 글자는 항상 소문자로 한다.
- 2. 여러 단어인 이름은 단어의 첫 글자를 대문자로 한다.
  - 예) StringBuffer, lastIndexOf 등(Camel Case: 낙타표기법)
- 3. 상수의 이름은 모두 대문자로 한다. 여러 단어 이루어진 경우 `\_'로 구분한다.
  - 예) PI, MAX\_NUMBER, MIN\_NUMBER 등



# JAVA 프로그래밍 순서



- 소스코드 작성 순서
- ① 패키지(package) 선언
- ② 임포트(import) 선언
- ③ 클래스(class)작성부
  - i) 멤버변수
  - ii) 생성자 메소드
  - iii) 멤버 메소드

# 소스코드 구조



```
package 명 작성
예) package com.kh.sample;
import 선언
예) import java.util.Scanner;
   import java.util.*;
class 작성
  public class Sample
                                 블록범위
```

# 소스코드 구조



```
class 내부에 main method 작성
  public static void main(String[] args)
사용자 정의 method 작성
  public void 매소드명(매개변수)
```

# 주석작성



소스코드의 내용을 설명하기 위한 문구를 넣을때 사용

☞ 주석처리 되어있는 부분은 컴파일시에 내용 소스분석 하지 않음.

//: 한줄만 주석처리할때 사용

/\* ~~ \*/: 한줄이상, 일정 범위를 주석처리할때 사용





```
public class Run {
public static void main(String[] args)
         if(args[0]==null)
                   System.out.println("값을 입력하세요");
                   System.exit(0);
         char[] temp=(args[0].toUpperCase()).toCharArray();
         for(int i=0;i<temp.length/2;i++)
                   int n=temp.length-1;
                   char tmp=temp[i];
                   temp[i]=temp[n-i];
                   temp[n-i]=tmp;
         for(int i=0;i<temp.length;i++)</pre>
                   System.out.print(temp[i]);
```

# 실습 예제



### 1. 실행용 클래스

패키지: emp.run

클래스명: TestEmp

추가메소드

public static void main(String[] args)

내용: Employee의 printEmployee실행

### 기능제공 클래스

패키지: emp.model.vo

클래스명: Employee

추가 메소드

public void printEmployee(){ }

내용: 본인 이름, 나이, 생년월일 출력

# 실습 예제



### 2. 실행용 클래스

패키지: emp.run

클래스명: TestEmp

추가메소드

public static void main(String[] args)

내용: Products의 printProduct실행

### 기능제공 클래스

패키지: product.model.vo

클래스명: Products

메소드: public void printProduct() { }

내용: TV, 42인치, 15000원 출력





## 3. 자바 기본 API활용

package: com.kh.edu2

class: TestApi

메소드

public static void main(String[] args){ }

자바에서 지원하는 APIs 중 java.util.Date 클래스를 이용해서 오늘 날짜를 출력하세요

날짜 출력 방법
System.out.println(new Date());