





Error

프로그램 수행시 치명적 상황이 발생한 것으로 소스상 해결이 불가능 한 것을 에러(Error)라고 한다.

Error의 종류

컴파일 에러: 소스 상의 문법 Error, 소스 구문을 수정하여 해결함

런타임 에러: 입력 값이 틀렸거나, 배열의 인덱스 범위를 벗어났거나,

계산식의 오류 등으로 인해 발생함

시스템에러 : 컴퓨터 오작동으로 인한 에러 -> 소스 구문으로 해결 불가

Error 해결 방법

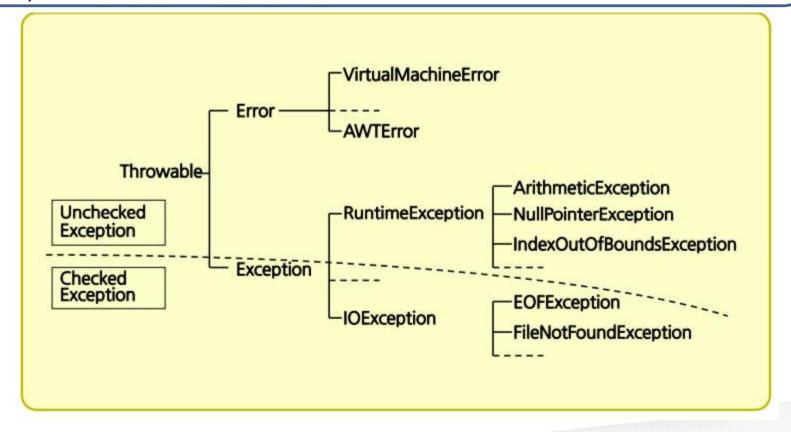
Error는 예외상황 예측하고 발생 시 이를 처리하는 방식으로 해결한다. 예외상황(예측 가능한 에러)을 처리하는 방법을 예외처리라고 한다.





Exception 클래스

예외클래스는 소스코드상에서 반드시 개발자가 처리해야 되는 checked exception과 개발자가 소스 코드 상에서 다룰 필요가 없는 unchecked exception 두 부류로 나누어진다.







RuntimeException 클래스

Unchecked Exception이며, 주로 프로그래머의 부주의로 인한 bug인 경우가 많기 때문에 Exception처리보다는 코드를 수정해야 하는 경우가 많다.





RuntimeException 후손클래스

ArithmeticException

- 0으로 나누는 경우에 발생
- If문으로 먼저 나누는 수가 0인지를 검사해야 함

NullPointerException

- Null인 ref.변수로 객체 멤버 참조 시도
- 객체를 사용하기 전에 ref.변수가 null인지 먼저 확인해야 함

NegativeArraySizeException

- 배열 크기를 음수로 지정한 경우
- 배열 size를 0보다 크게 지정해야 함

ArrayIndexOutOfBoundException

- 배열의 index범위를 넘어서 참조하는 경우
- 배열이름.length를 써서 배열의 범위를 확인해야 함

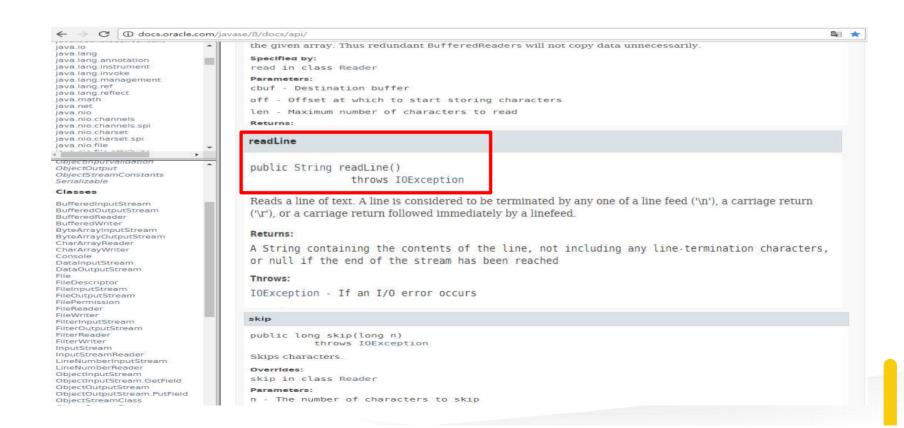
ClassCastException

- Cast연산자 사용시 타입 오류
- Instanceof 연산자를 이용하여, 먼저 객체 타입을 확인 후 Cast연산해야 함



Exception 확인하기

API Document에서 해당 클래스에 대한 생성자나 메소드를 검색하면, 그 메소드가 어떠한 Exception을 발생시킬 가능성이 있는지 확인할 수 있다. 해당 메소드를 사용하려면 반드시 뒤에 명시된 예외 클래스를 처리해야 함.







Exception 처리 방법

1. Exception 처리를 호출한 메소드에게 위임

- 메소드 선언시 throws ExceptionName 문을 추가하여 호출한 상위 메소드에게 처리를 위임하여 해결한다.
- 계속적으로 위임하면 main()까지 위임하게 되고, main()까지 가서도 예외처리가 되지 않는 경우 비정상 종료된다.

2. Exception을 발생한 곳에서 직접 처리

- try~catch문을 이용하여 예외를 처리한다.
- try: exception 발생할 가능성이 있는 코드를 try구문 안에 기술한다.
- catch: try 구문에서 exception 발생시 해당하는 exception에 대한 처리를 기술한다.
 - 여러 개의 exception처리가 가능하나, exeption간의 상속관계를 고려해야 한다.
- Finally: exception 발생 여부에 관계 없이, 꼭 처리해야 하는 logic은 finally 안에서 구현한다.

중간에 return문을 만나도 finally구문은 실행한다.

단, System.exit()를 만나면 무조건 프로그램을 종료한다.

주로 java.io, java.sql 패키지의 메소드 처리시 이용한다.





throws로 예외 던지기

```
public static void main(String[] args){
    ThrowTest t = new ThrowTest();
    try{
        t.methodA();
        System.out.println("정상수행");
    }catch(IOException e){
        System.out.println("IOException이 발생");
    }finally{
        System.out.prinln("프로그램 종료");
    }
}
```

```
public void methodA() throws IOException{
    methodB();
}

public void methodB() throws IOException{
    methodC();
}

public void methodC() throws IOException{
    throw new IOException();
    //Exception 발생시키는 구문
}
```





```
try~catch 표현식
```

```
try{
    //반드시 예외 처리를 해야 하는 구문 작성함
}catch(처리해야할예외클래스명 참조형 변수명){
    //잡은 예외 클래스에 대한 처리 구문 작성함
}finally{
    //실행 도중 해당 Exception이 발생을 하던,
    //안하던 반드시 실행해야 하는 구문 작성함
}
```



try~catch 구문 예시

```
import java.io.*;
public class ReadFile {
  public static void main (String args[]) {
     BufferedReader in = null;
    try {
       in = new BufferedReader( new FileReader( "c:/data/test.txt" ) );
       String s;
       while ((s = in.readLine())!= null) {
         System.out.println(s);
    } catch (FileNotFoundException e) {
       System.out.println("파일이 없습니다.");
    } catch (IOException e) {
       e.printStackTrace();
    } finally {
       try {
         if (in != null)
            in.close();
       catch (IOException e) {}
```





try~with~resource 구문

자바 7에서 추가된 기능으로, finally에서 작성되었던 close()처리를 생각하고 자동으로 close처리 되게 하는 문장이다.

try~with~resource 표현식

```
try(반드시 close 처리 해야 하는 객체에 대한 생성 구문){
    //예외 처리를 해야 하는 구문 작성함
}catch(처리해야할예외클래스명 레퍼런스){
    //잡은 예외 클래스에 대한 처리 구문 작성함
}finally{
    //실행 도중 해당 Exception이 발생을 하던,
    //안하던 반드시 실행해야 하는 구문 작성함
}
```





오버라이딩과 Exception

오버라이딩 시 throws 하는 Exception은 같거나, 더 구체적인 것(후손)이어야 한다.

<u>Object</u>

Exception

<u>SystemException</u>

ArgumentException

<u>ArgumentNullException</u>

<u>ArgumentOutOfRangeException</u>

<u>InvalidEnumArgumentException</u>

<u>DuplicateWaitObjectException</u>

API Document 참조





오버라이딩과 Exception

```
public class TestA{
    public void methodA() throws IOException{
        ...
    }
}
```

```
public class TestB extends TestA{
    public void methodA()
        throws EOFException{
        ...
    }
}
```





사용자 정의 예외생성

Exception 클래스를 상속받아 예외 클래스 작성함.

Exception 발생하는 곳에서 throw new UserDefinedException()으로 발생

```
public class MyException extends Exception{
   public MyException(){}
   public MyException(String msg){
      super(msg);
   }
}
```

```
public class MyExceptionTest{
   public void checkAge(int age){
     try{
        if(age < 19){
           throw new MyException("입장불가");
        }else{
           System.out.println("즐감");
      }catch(MyException me){
        System.out.println(me);
```