

# 객체배열





# 객체배열

## 객체배열이란

객체를 저장하는 배열로 기본 자료형 배열과 선언과 할당이 동일하고  
자료형 부분에 클래스명으로 지정하여 활용한다.

### 선언

**클래스명[] 변수명;**

**클래스명 변수명[];**

### 할당

**클래스명[] 변수명 = new 클래스명[배열크기];**

**클래스명 변수명[] = new 클래스명[배열크기];**





## 객체배열

선언과 동시에 할당 및 초기화

클래스명 변수명[]

= {new 클래스명(), new 클래스명(), ...};

예) Employee emps[]

= {new Employee(), new Employee(), new Employee()}

\*\* 객체배열 3개가 할당되고 Employee객체 3개가 저장





## 객체배열

할당 후 값 저장

초기화할 인덱스를 선택 후 생성자를 이용하여 대입

예) **arr[0] = new Example();**

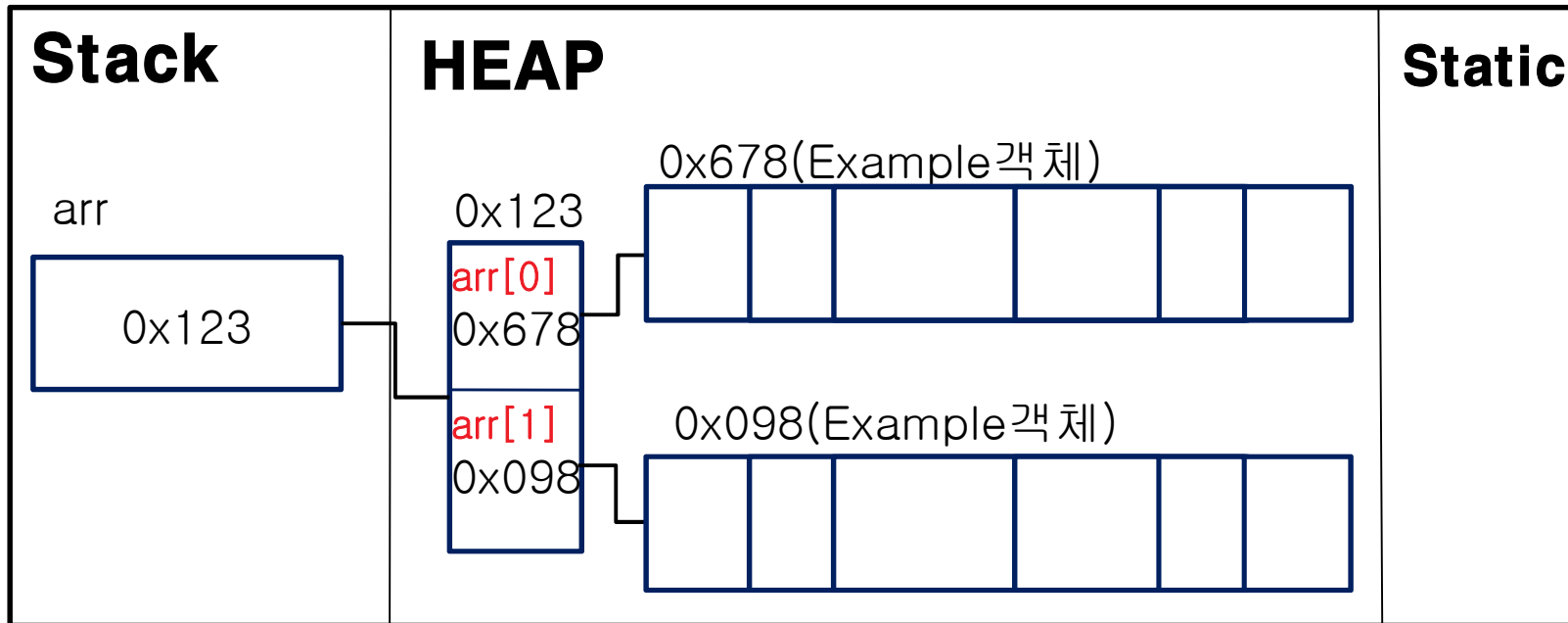
**arr[1] = new Example();**

▪  
▪  
▪





# 객체배열 구조



**Example `arr[]=new Example[2];`**

**`arr[0]=new Example();`**

**`arr[1]=new Example();`**

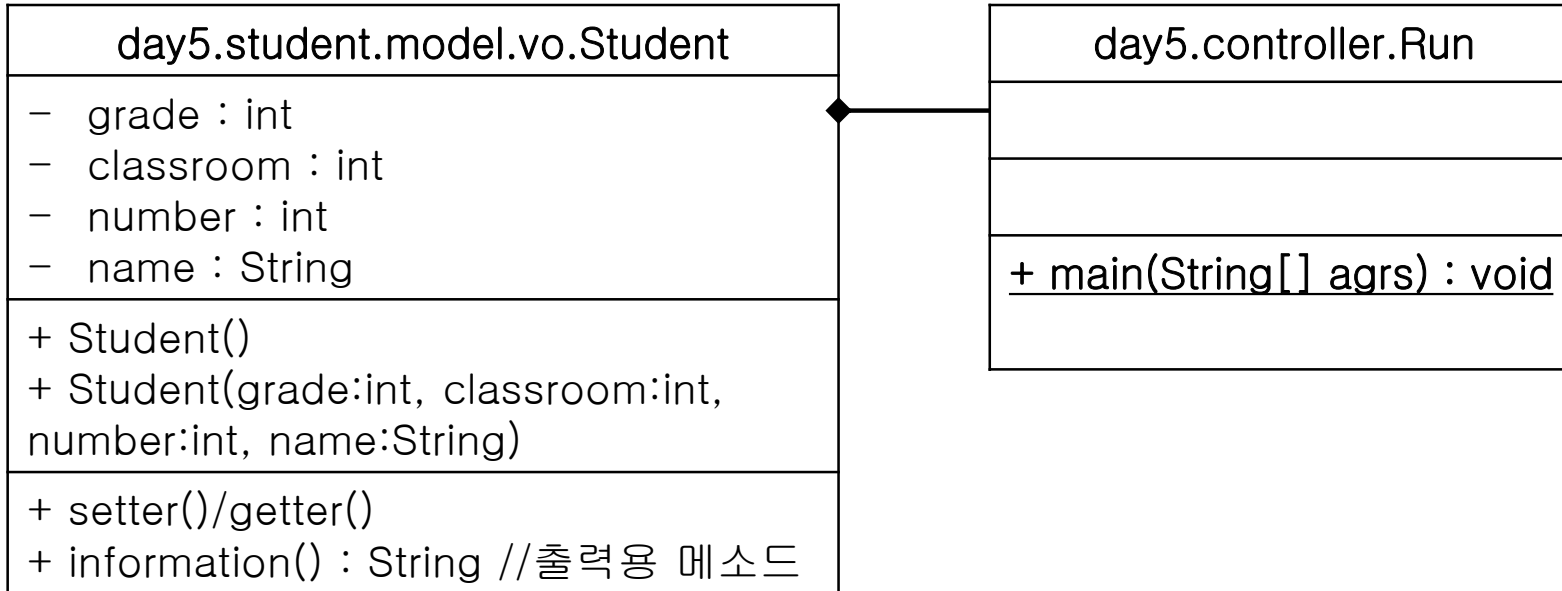
**\*\* `arr[index]`이 하나의 참조형 변수라고 생각**





# 실습문제

1) 아래 클래스 다이어그램을 보고 클래스를 작성하세요.



package	class	method	설명
day5.student.controller	Run	<u>Main(args:String[]) : void</u>	실행용 메소드 매개변수 4개인 생성자로 객체 생성하여 길이 3인 객체 배열에 담고, information()을 사용하여 출력

## 실행결과

3학년 1반 1번 홍길동  
4학년 3반 2번 유관순  
2학년 7반 5번 윤봉길

