

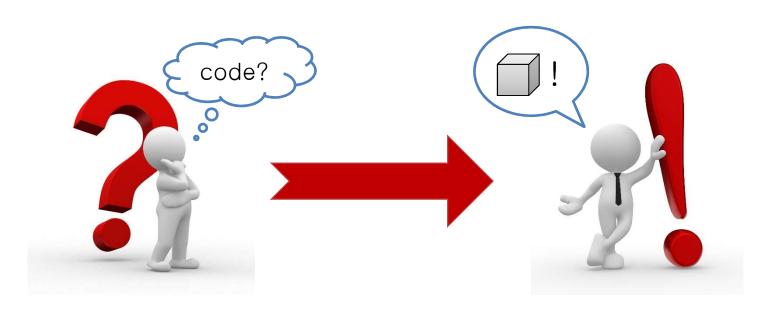
Framework





Framework 란?

Framework란, 개발자가 소프트웨어를 개발함에 있어 코드를 구현하는 개발 시간을 줄이고, 코드의 재사용성을 증가시키기 위해 일련의 클래스 묶음이나 뼈대, 틀을 제공하는 라이브러리를 구현해 놓은 것을 말한다.







Framework의 특징

- 1. 개발자가 따라야 하는 가이드를 제공한다.
- 2. 개발할 수 있는 범위가 정해져 있다.
- 3. 개발자를 위한 다양한 도구, 플러그인을 지원한다.

Framework의 장단점

장 점

- 개발 시간을 줄일 수 있음
- 정형화 되어 있어 일정수준 이상의 품질을 기대할 수 있음
- 유지 보수가 쉬움

단 점

- 너무 의존하면 개발자들의 능력이 떨어져서
 스스로 직접 개발하는 것이 어려워짐
- 습득에 걸리는 시간이 오래 걸림





Framework의 종류

| 구분 | 설명 | 종류 |
|----------------------|---|--|
| 영속성 Framework | 데이터의 저장, 조회, 변경, 삭제를 다루는 클래스 및 설정 파일들을 라이브러리화하여 구현한 프레임워크 | - Mybatis - Hibernate |
| 자바 Framework | Java EE 를 통한 웹 어플리케이션 개발 에 초점을 맞추어 필요한 요소들을 모듈 화하여 제공하는 프레임워크 | - Spring Framework - 전자정부표준-Spring - Struts |
| 화면 구현 Framework | Front-End를 보다 쉽게 구현할 수 있게 틀을 제공하는 프레임워크 | BootstrapFoundationMDL |
| 기능 및 지원 Framework | 특정 기능이나 업무 수행에 도움을 줄 수 있는 기능을 제공하는 프레임워크 | - Log4j - JUnit 5 - ANT |