

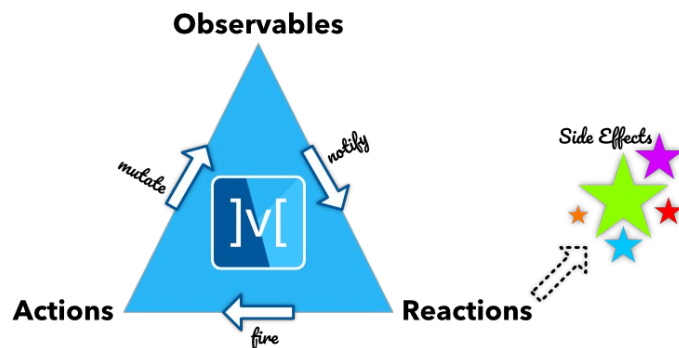
- Desenvolvimento de um aplicativo para gerenciamento do estacionamento da Fatec Ribeirão Preto usando Flutter.



Flutter

- Desenvolvimento

- **Gerencia de estados** é o ato de controlar os dados alterados em tempo de execução. No Flutter, quando um estado sofre alteração, precisamos atualizar a interface para que o novo dado seja exibido.
- **Mobx** é o padrão de gerenciamento de estados simples e escalável que tem como conceito simplificar a conexão entre os dados reativos e as interfaces. Existem três conceitos importantes que formam a base do mobx, são eles Action, Observables e Reaction.



```
import 'package:mobx/mobx.dart';

part 'counter_controller.g.dart';

class CounterController = _CounterControllerBase with _$CounterController;

abstract class _CounterControllerBase with Store {
  @observable
  int value = 0;

  @action
  void increment() {
    value++;
  }
}
```

- App

