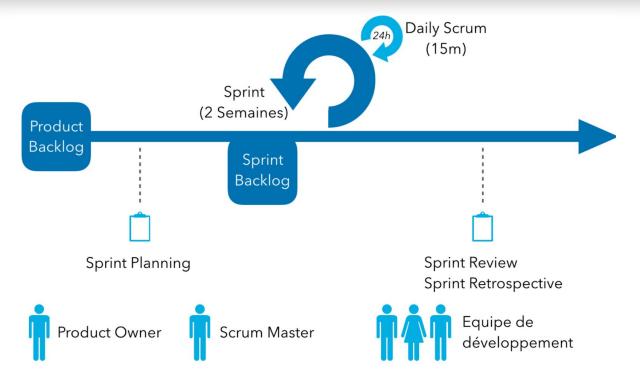
Scrum









| Rôle | Qui ? |
|-----------------------------|------------------|
| Product Owner (PO / client) | MOA (Mme. Mothe) |
| Appui PO | AMO |
| Équipe de développement | MOE |
| Scrum Master | ? |





| Nom | But | Jour / Heure |
|-----------------|--|--|
| Daily scrum | Dire ce qu'on va faire aujourd'hui + blocages (sans P0) | Tous les jours (début de journée) |
| | Dire ce qu'on a fait aujourd'hui + blocages (avec PO) | Tous les jours (fin de journée) |
| Sprint planning | Préparer le sprint à venir (prendre des tickets du product backlog vers le sprint backlog en fonction de la vélocité de l'équipe, estimer les tickets si besoin) | Lundi matin début de chaque sprint |
| Démo / Review | Démo du produit au(x) PO (milestones ?) | Mardi après -midi / soir chaque fin de sprint |
| Rétrospective | Dire ce qui s'est bien passé / mal passé / ce qu'il faut améliorer | Mardi après -midi / soir chaque fin de sprint |

Sprint 0 et sprint 1



- Au début du sprint 0 (sprint planning):
 - o Remplir le product backlog et le prioriser
 - Estimer les tickets
- Faire le plus de ticket possible
- A la fin du sprint 0:
 - Calculer la vélocité en additionnant tous les points des tickets réalisés
- Au début du sprint 1(sprint planning):
 - Remplir le sprint backlog
- Pendant le sprint 1
 - Possibilité de remonter des tickets du product backlog vers le sprint backlog si besoin
- A la fin du sprint 1
 - Si des tickets ne sont pas finis, ré-estimer le ticket avec ce qu'il reste à faire et le remettre dans le product backlog
 - Recalculer la vélocité si besoin