- Exercici 1

Instal·la el programa Anaconda amb Python 3, i Jupyter Notebook.

Ja tenia Anaconda instal·lat al laptop però l'he actualitzat a la versió 24.7.1 com es mostra a la imatge de sota, tant per Anaconda com per a Jupyter Notebook

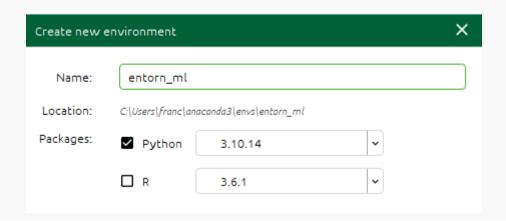
```
(base) C:\Users\franc>conda --version
conda 24.7.1
(base) C:\Users\franc>jupyter notebook --version
7.2.2
```

Versions d'Anaconda i Jupyter Notebook

- Exercici 2

Crea un entorn virtual a Anaconda amb el nom "entorn_ML" que contingui les llibreries necessàries per a ML.

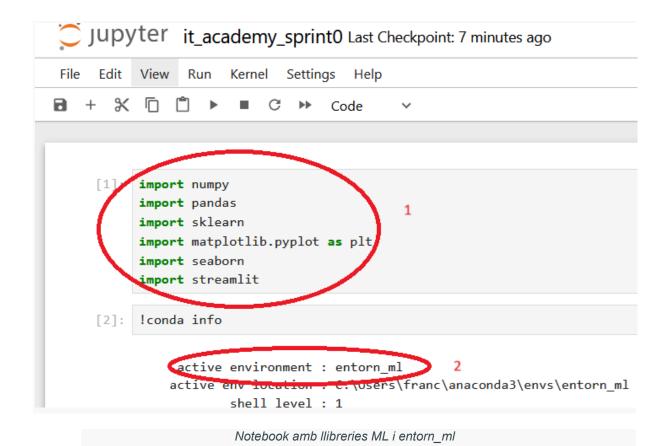
Des d'Anaconda Navigator he creat un nou entorn anomenat "entorn_ml"



Finestra per creació d'entorn

i he instal·lat les llibreries necessàries per començar amb Machine Learning com s'explica als tutorials: Numpy, pandas, scikit-learn, matplotlib, seaborn, streamlit.

A la imatge inferior podem veure que al crear un nou notebook a Jupyter Notebook s'importen correctament les llibreries instal·lades anteriorment (1) i que el nostre entorn és entorn ml (2)



- Exercici 3

Utilitzant Jupyter Notebook executa alguns càlculs senzills, a la vegada que et familiaritzes amb el llenguatge Markdown.

He fet tres senzills exemples com es mostra a la imatge de sota: calcular l'àrea d'un triangle, calcular el logaritme en base decimal de 1000 i calcular l'arrel quadrada de 625.

1. Calcular l'àrea d'un triangle amb base 3 cm i alçada 4 cm

```
a = 3
b = 4
print(f'L\'àrea del triangle amb base {a} i alçada {b} és {a*b//2} cm.')
L'àrea del triangle amb base 3 i alçada 4 és 6 cm.
```

2. Calcular el logaritme en base 10 de 1000

```
from math import log

print(f'El logaritme en base 10 de 1000 és {round(log(1000, 10))}')

El logaritme en base 10 de 1000 és 3
```

3.Calcular l'arrel quadrada de 625

```
from math import sqrt

a = 625
print(f'L\'arrel quadrada de {a} és {round(sqrt(a))}')
L'arrel quadrada de 625 és 25
```

Exemples de càlculs a Jupyter

- Exercici 4

Prova de crear títols, llistes, canviar l'estil de la lletra o afegir imatges dins del Notebook.

Com es mostra a la imatge inferior he creat títols amb formats diferents, textes en negreta i en cursiva, llistes ordenades i desordenades, una taula amb la classificació de la lliga i una imatge divertida.

L'illa del tresor (h1 heading)

Robert L. Stevenson (h3 heading) ¶

Considerada una de les novel·les d'aventures més importants.... (h6 heading)

El texte és en negreta si posem 2 guions baixos al començament i final de la frase

El texte és en cursiva si només posem 1 guió a l'inici i al final

Llista desordenada:

- Dilluns
- Dimarts
- Dimecres
- ...

Llista ordenada:

- 1. Gener
- 2. Febrer
- 3. Març
- 4. ...

Taula:

Classificació	Equip	Punts
1	FC Barcelona	15
2	Real Madrid	11
3	Atletico de Madrid	10
4	Celta	10

Afegir una imatge

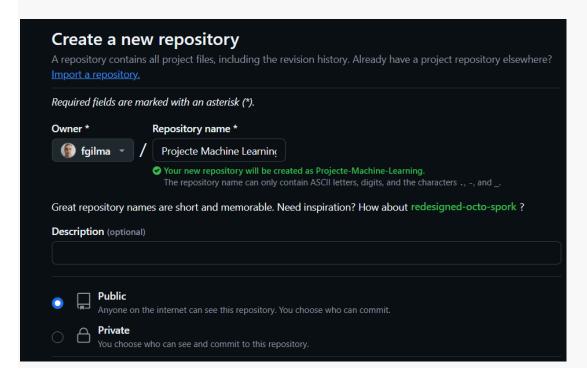


Diferents formats, taules i imatges amb Markdown

- Exercici 5

Crea un repositori a GitHub amb el nom "Projecte Machine Learning"

Al meu compte de Github he creat un nou repositori amb el nom indicat.



Finestra per crear un repositori a Github

- Exercici 6

Puja el fitxer de Jupyter Notebook al teu repositori de GitHub.

Per últim he pujat el notebook al repositori.