## Lista 9 – Arquivos texto e binário

- 1. Faça um programa para gerenciar uma agenda de contatos. Cada item da agenda deve conter o nome, o telefone e o aniversario (dia e mês) do contato. O programa deve permitir:
  - (a) inserir contato
  - (b) remover contato
  - (c) pesquisar um contato pelo nome
  - (d) listar todos os contatos
  - (e) listar os contatos cujo nome inicia com uma dada letra
  - (f) imprimir os aniversariantes do mês

Sempre que o programa for encerrado, os contatos devem ser armazenados em um arquivo texto. Quando o programa iniciar, os contatos devem ser inicializados com os dados contidos neste arquivo texto.

2. Faça um programa que recebe como entrada o nome de um arquivo texto e o nome de um arquivo de saída. Esses dados devem vir da chamada do programa. Cada linha do arquivo de entrada possui colunas de até 50 caracteres. No arquivo de saída deverá ser escrito o arquivo de entrada de forma inversa. Veja um exemplo:

## Arquivo de entrada:

Hoje é dia de prova de Comp 1 A prova está muito fácil Vou tirar uma boa nota

## Arquivo de saída:

Aton aob amu rarit uov Licáf otium átse avorp a 1 pmoC ed avorp ed aid é ejoH

- 3. Escreva um programa que manipule um arquivo binário, contendo registros descritos pelos seguintes campos: código\_vendedor, nome\_vendedor, valor\_da\_venda e mes. A manipulação do arquivo em questão é feita através da execução das operações disponibilizadas pelo seguinte menu:
  - Criar o arquivo de dados;
  - Incluir um determinado registro no arquivo;
  - Excluir um determinado vendedor no arquivo;
  - Alterar o valor de uma venda no arquivo;
  - Imprimir os registros na saída padrão;
  - Excluir o arquivo de dados;
  - Finalizar o programa.

Os registros devem estar ordenados no arquivo, de forma crescente, de acordo com as informações contidas nos campos código\_vendedor e mes. Não deve existir mais de um registro no arquivo com os mesmos valores nos campos código\_vendedor e mes.

4. Faça um programa para percorra um arquivo texto, indicado pelo usuário e encontre um padrão, também indicado durante a chamada do programa. O programa deve informar o número da linha e exibir a linha na saída padrão.

Exemplos:

\$ procura "trecho a procurar" arquivo.txt 53 Aqui está o trecho a procurar...

\$procura "Rafaela" nomes.txt 10 Rafaela da Silva 28 Maria Rafaela dos Santos 54 Rafaela Amaral de Souza