

1 Descrizione del Problema

Sviluppo di una piattaforma web per la gestione di uno o più progetti aziendali. Sarà possibile creare un progetto e assegnare un budget di partenza ad ogni progetto e il tempo stimato di realizzazione. L'utente avrà la possibilità di registrarsi e partecipare ad un team per la realizzazione di un progetto o di crearne uno nuovo selezionando i vari componenti del team.

Il progetto potrà essere diviso in fasi(a loro volta divisibili in singole attività), ognuna con le proprie scadenze. Il Team di lavoro potrà essere assegnato ad una o più fasi del progetto, per un periodo di tempo stabilito dal product manager. Saranno calcolati i costi di ogni fase (in termini di risorse fisiche, umane, ed altro). Ad ogni eventuale modifica del progetto i costi saranno ricalcolati.

Sarà possibile modificare in corso il progetto, riassegnando risorse, modificandone le scadenze o convalidando le fasi eseguite fino a quel momento (quindi scadenze anticipate/posticipate o correttamente rispettate), inoltre ci saranno notifiche che avviseranno l'utente del raggiungimento di una scadenza.

Sarà possibile inserire delle annotazioni al progetto o ad una singola fase. Il progetto sarà visualizzabile anche sotto forma di grafico di Gantt. Sarà possibile creare anche dei documenti (analisi dei requisiti, casi d'uso, studio di fattibilità, analisi dei rischi) tramite un editor.

2 Requisiti

Bisogna individuare precisamente quali sono gli obiettivi che il programma deve raggiungere, quali sono quelli con maggiore priorità e quelli con minore dividendoli in due categorie: i requisiti funzionali e i requisiti non funzionali.

// Cosa il sistema deve e/o non deve fare?”, “Come deve reagire agli stimoli esterni?

2.1 Requisiti funzionali

- Fornire uno spazio utente accessibile tramite le sue credenziali nel quale potrà visualizzare stato del progetto, i compiti assegnati dal product manager, accedere ai file del progetto (visualizzazione/modifica) .
- Permette di visualizzare contributo di ogni singolo componente del team
- Creazione di milestone (fasi cruciali dello sviluppo)
- Fornire avviso notifica di scadenza o raggiungimento milestone
- Fornire un grafico (Gantt) atto a monitorare le fasi del progetto.
- Calcolo automatico di tempistiche e costi basati su valori iniziali e sull'andamento del progetto

// I requisiti che invece definiscono le proprietà del sistema

2.2 Requisiti non funzionali

- Compatibilità con i browser più utilizzati quali Google Chrome, Mozilla, Safari, Internet Explorer, Opera.
- Scalabile Il sistema deve essere generato per rimanere aperto.
- Facile da utilizzare
- Grafica “accattivante”
- Sviluppato con tecnologie Web (HTML5, JavaScript, CSS, PHP)
- Database dove memorizzare informazioni degli utenti