Obter primeiro adjacente do *Graph*

Remove máximo e obter o seu vértice

Ver próximo adjacente

t = getNextLink(t)

Alterar prioridade da fonte para 0 ou tempo do cliente (calculo do tempo)

v = 0; v < V

Inicializar vértice (colocar anterior a 0 e peso a ∞)

Inserir o vértice no *heap* e colocar a sua posição igual a v

S

N

Actualizar o valor vértice em wt[] e no *heap*

S

N

*heap* vazio?

Ver próximo adjacente

t = getNextLink(t)

1 – A ligação descoberta é menos pesada do que a que lá estava

N

S

wt[q] < wt[u] + weight?1

N

Retornar

Cálculo do peso do vértice

weight = getWeight(...)

S

Existe adjacente?

t != NULL

Prioridade da origem = -1; libertar *Itens* do *heap*

**void dijkstra(Graph \*G, H... int z)**