Leitura do ficheiro cliente, cálculo do caminho minimizado e escrita para o ficheiro solução (ver fluxograma detalhado em *Algoritmos*)

Abertura do ficheiro e leitura do mapa para uma estrutura do tipo *Graph* (ver fluxograma detalhado em *Algoritmos*)

Retornar

N

Libertar nomes de ficheiro e grafo

solveClient(...)

**int main(...)**

argc < 3?

S

Alocar espaço para os nomes dos ficheiros

openMapfile(...)