



第19章

动态规划



本章学习内容

动态规划方法基本思想

所有顶点对最短路径问题



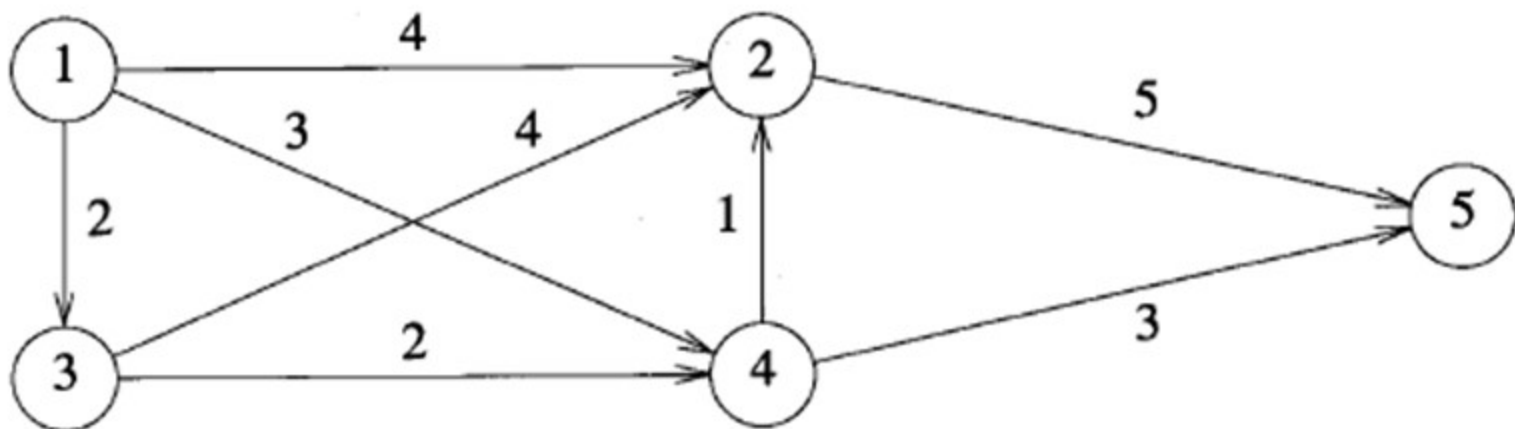
动态规划方法基本思想

- 将一个问题的解看作是为一系列决策的结果
- 在动态规划中，要确定每个最优决策序列中是否包含最优决策子序列。
 - 用子问题的最优解来构造原问题的最优解



例：最短路径问题

- 找一条从源顶点 s 到达目的顶点 d 的最短路径



- 求解该问题,需要决策路径中经过的顶点: s, \dots, d
- 首先决策顶点 s 的下一个顶点 v , 再决策顶点 v 到顶点 d 的最短路径
- 顶点 s 到顶点 d 的最短路径: 一定包含顶点 v 到顶点 d 的最短路径 v, \dots, d



0/1背包问题

- 在0/1背包问题中，需对容量为 c 的背包进行装载。
从 n 个物品中选取装入背包的物品，每件物品 i 的重量为 w_i ，价值为 p_i 。
- 问题求解：确定 $x_1, \dots, x_i, \dots, x_n$ 的值
 - $x_i=1$ 表示物品 i 装入背包中
 - $x_i=0$ 表示物品 i 不装入背包



0/1背包问题的动态规划思想

- 假设按 $i = 1, 2, \dots, n$ 的次序来确定 x_i 的值
 - $x_1 = 0$, 则问题转变为相对于物品 $2, 3, \dots, n$, 容量为 c 的背包问题;
 - $x_1 = 1$, 问题就变为相对于物品 $2, 3, \dots, n$, 容量为 $c - w_1$ 的背包问题
- 在第一次决策之后, 剩下的问题便是考虑背包容量为 r 时的决策
$$r \in \{c, c - w_1\}$$
- 不管 x_1 是0或是1, $[x_2, \dots, x_n]$ 必须是第一次决策之后的一个最优解



0/1背包问题的动态规划思想

- $f(i, y)$: 表示剩余容量为 y , 剩余物品为 $i, i + 1, \dots, n$ 时最优解的值, 即:

$$f(n, y) = \begin{cases} p_n & y \geq w_n \\ 0 & 0 \leq y < w_n \end{cases}$$

$$f(i, y) = \begin{cases} \max\{f(i+1, y), f(i+1, y-w_i) + p_i\} & y \geq w_i \\ f(i+1, y) & 0 \leq y < w_i \end{cases}$$

- 0/1背包问题: 求解 $f(1, c)$
- 最优决策序列中包含一个最优子序列

➡ 建立动态规划递归方程



19.2.3 所有顶点对最短路径问题

- 问题描述:

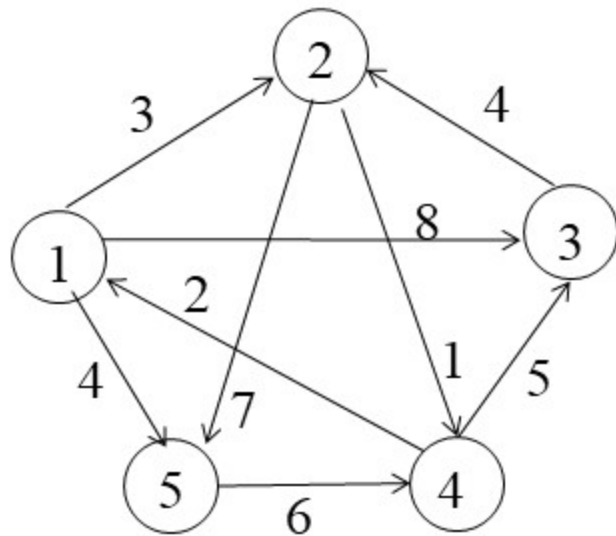
- 在 n 个顶点的有向图 G 中, 寻找每一对顶点之间的最短路径, 即对于每对顶点 (i, j) , 需要寻找从 i 到 j 的最短路径及从 j 到 i 的最短路径, 对于无向图, 这两条路径是一条。

- 对一个 n 个顶点的有向图, 需寻找 $p = n(n-1)$ 条最短路径。



所有顶点对最短路径问题

- 思考：这一问题用能否上一章的贪婪算法求解？
- 单源点最短路径Dijkstra算法
 - 边上的权值 ≥ 0

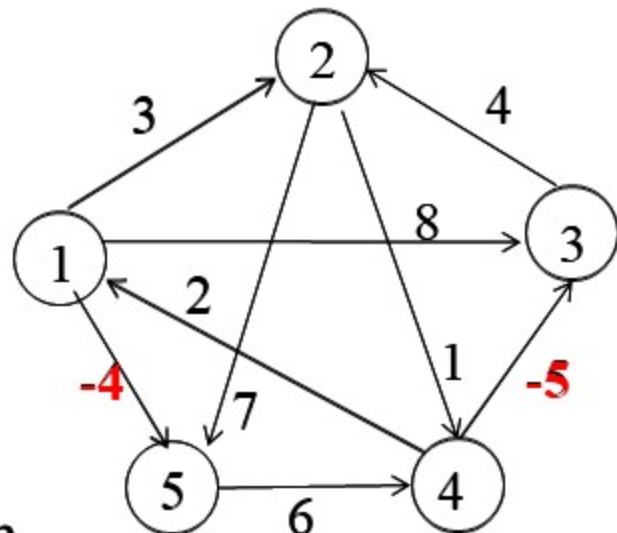


- 如何求所有顶点对之间的最短路径？
- 使用Dijkstra算法 n 次, 每次用1个顶点作为源点
- 时间复杂性: $O(n^3)$.



所有顶点对最短路径问题

- 对于下图，能否使用Dijkstra算法，求所有顶点对之间的最短路径？



- 含有权值为负值的边？
- 不含有长度为负数的环路
- 单源最短路径问题——Bellman-Ford(贝尔曼-福特)算法
- Floyd(弗洛伊德)算法**——所有顶点对之间的最短路径



Floyd最短路径算法

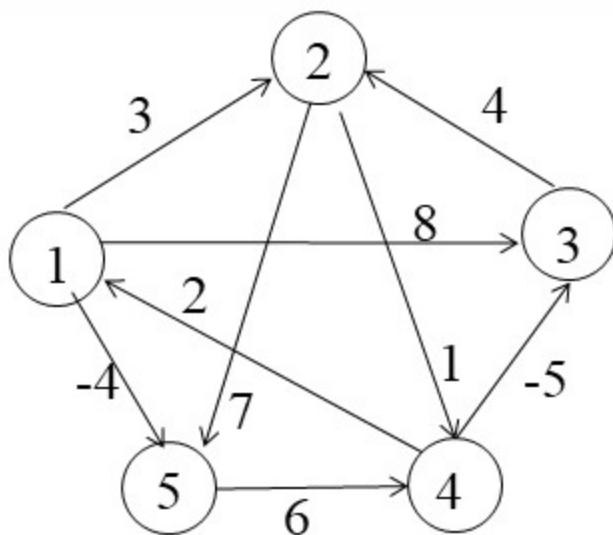
- 设图 G 中 n 个顶点的编号为1到 n 。
- 图 G 使用邻接矩阵存储， a 是图 G 的耗费邻接矩阵
- $c(i,j,k)$ 或 $c^{(k)}(i,j)$: 从顶点 i 到顶点 j ，允许经过的中间顶点都不大于 k 的路径中，最短路径的长度。



中间顶点取自集合 $\{1, 2, \dots, k\}$



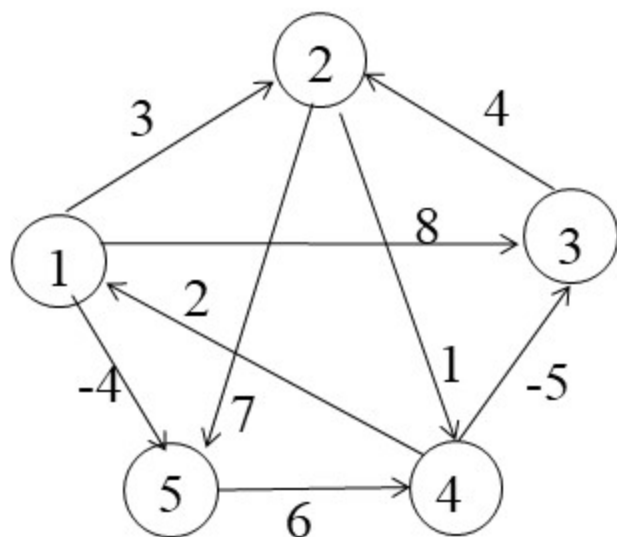
$c(i, j, k)$ 示例



- $c(1, 2, 0) = 3$ $c(1, 2, 3) = 3$ $c(1, 2, 4) = 3$
- $c(3, 4, 0) = \infty$ $c(3, 4, 1) = \infty$ $c(3, 4, 2) = 5$

 $c^{(0)}$

- $c(i,j,0) = \begin{cases} \text{边 } (i,j) \text{ 的长度} & (i,j) \in E \\ 0 & i=j \\ \infty \text{ (noEdge)} & \text{其它} \end{cases}$
- $c(i,j,0) = a[i][j]$ a 是耗费邻接矩阵



$$C^{(0)} = \begin{bmatrix} 0 & 3 & 8 & \infty & -4 \\ \infty & 0 & \infty & 1 & 7 \\ \infty & 4 & 0 & \infty & \infty \\ 2 & \infty & -5 & 0 & \infty \\ \infty & \infty & \infty & 6 & 0 \end{bmatrix}$$

 $c(*,*,0)$



所有顶点对之间的最短路径的长度？

- 顶点 i 到顶点 j 最短路径的长度？
 - 路径中允许经过的中间顶点 $\leq n$

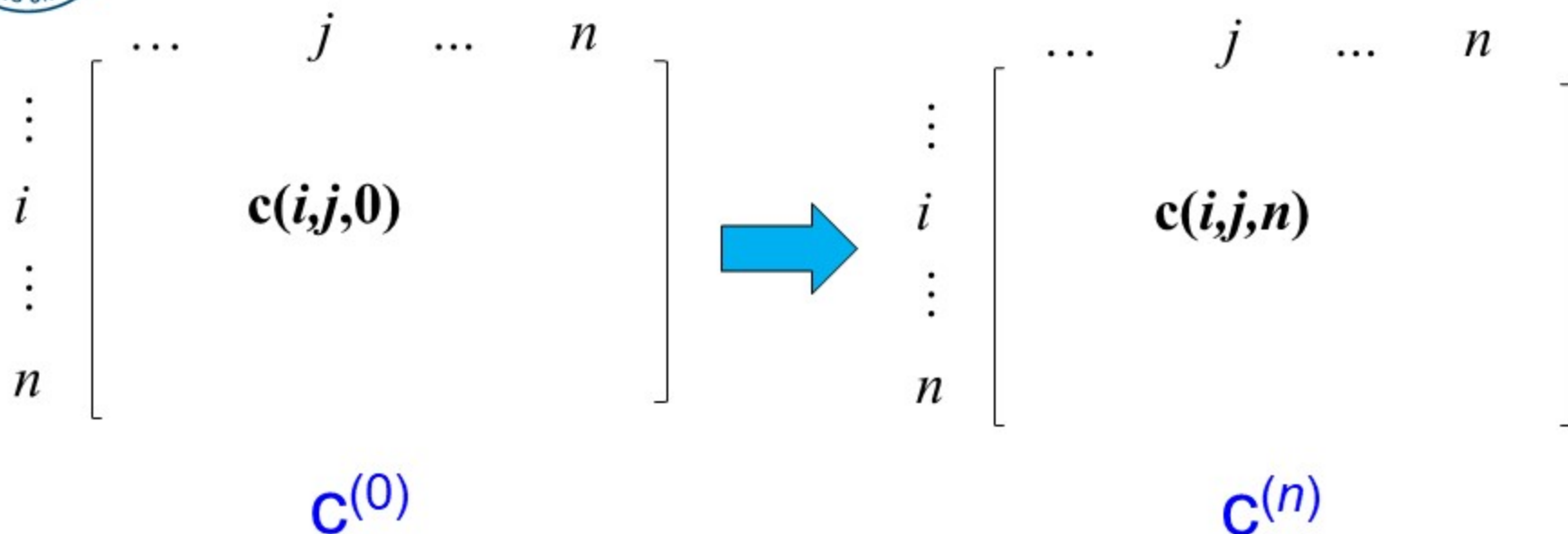


- 顶点 i 到顶点 j 的最短路径的长度: $c(i,j,n)$
- 所有顶点对之间的最短路径长度: $c^{(n)}$ 或 $c(*,*,n)$

$$\begin{matrix} & \dots & j & \dots & n \\ \vdots & & & & \\ i & & c(i,j,n) & & \\ \vdots & & & & \\ n & & & & \end{matrix}$$



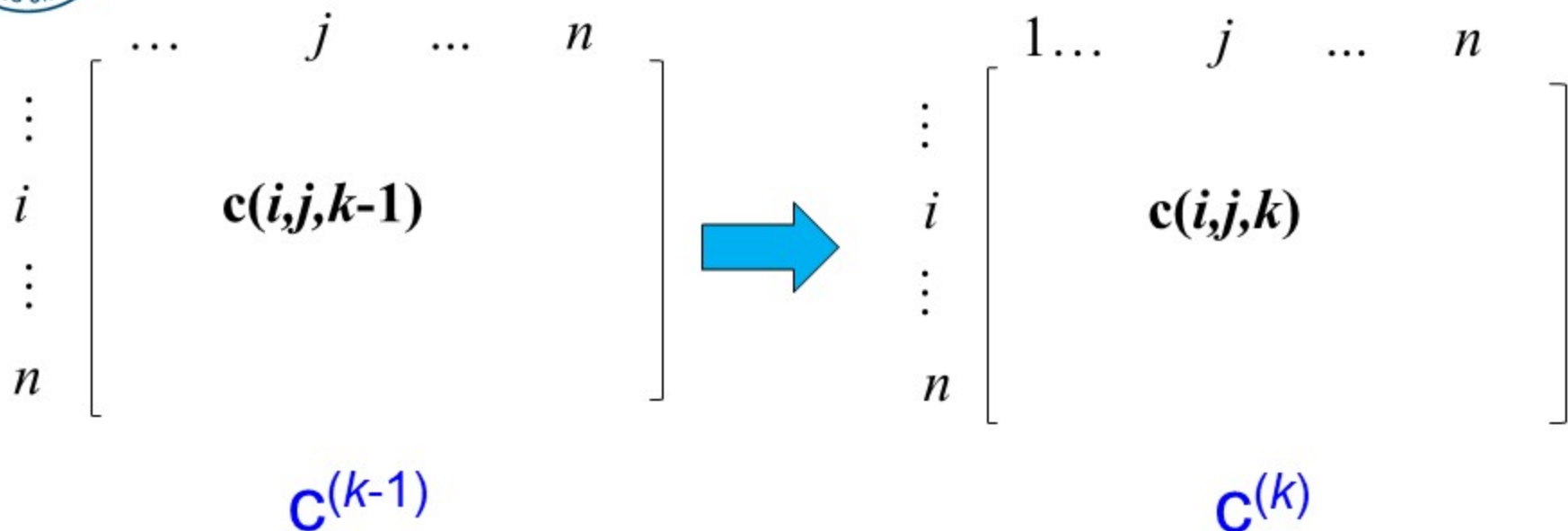
所有顶点对最短路径的长度？



- $C^{(0)} \Rightarrow C^{(n)}$?
- $C^{(k-1)} \Rightarrow C^{(k)}, \quad k > 0$?



$$c^{(k-1)} \Rightarrow c^{(k)}, \quad k > 0 \quad ?$$



- $c(i, j, k)$: 从 i 到 j , 中间顶点取自集合 $\{1, 2, \dots, k\}$, 最短路径的长度;
- $c(i, j, k-1)$: 从 i 到 j , 中间顶点取自集合 $\{1, 2, \dots, k-1\}$, 最短路径的长度;



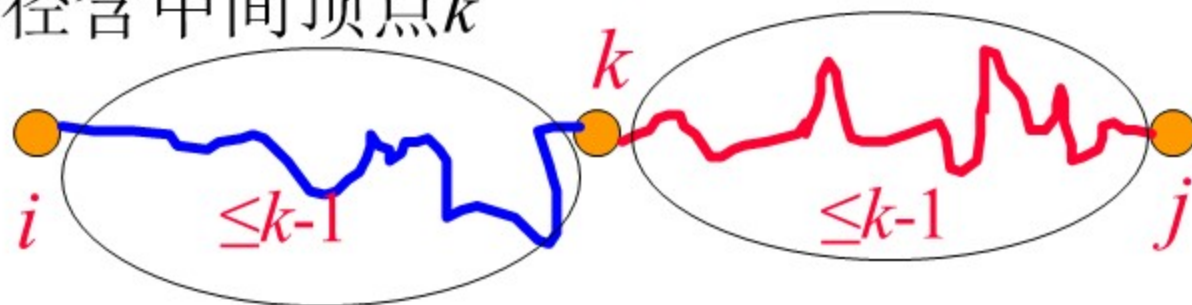
$$c^{(k-1)} \Rightarrow c^{(k)}, \quad k > 0$$

• $c(i, j, k)$ 有两种可能:

■ 1. 该路径不含中间顶点 k , 该路径长度为 $c(i, j, k-1)$



■ 2. 该路径含中间顶点 k

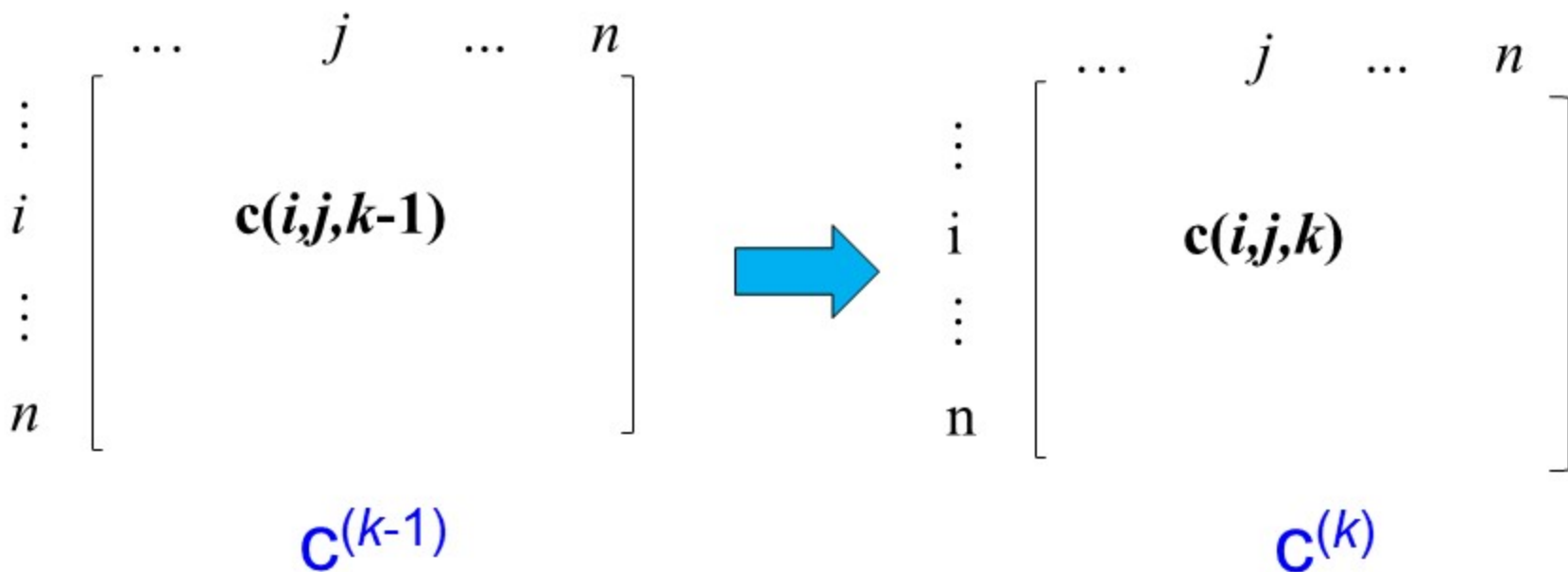


路径长度为 $c(i, k, k-1) + c(k, j, k-1)$



$$c^{(k-1)} \Rightarrow c^{(k)}, \quad k > 0$$

- 结合以上两种情况, $c(i, j, k)$ 取两者中的最小值
 $\Rightarrow c(i, j, k) = \min\{ c(i, j, k-1),$
 $c(i, k, k-1) + c(k, j, k-1) \}$
- 动态规划递归公式



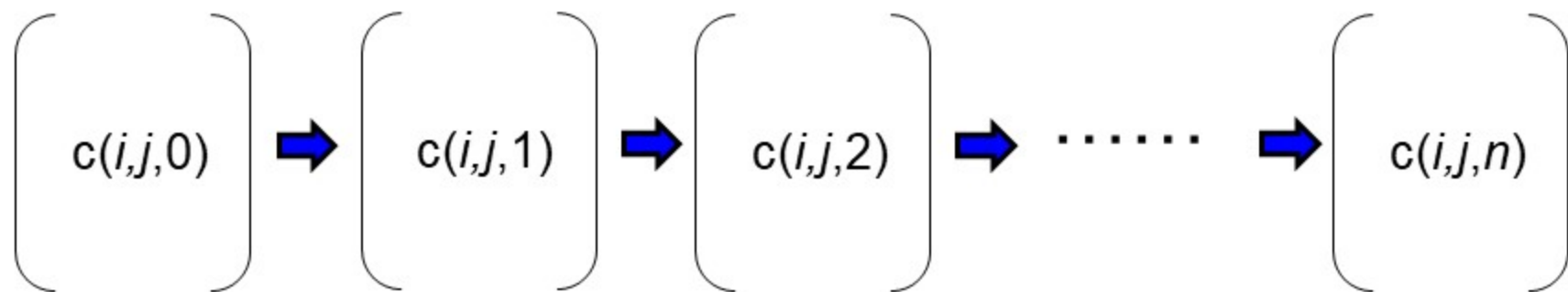


$$c^{(0)} \Rightarrow c^{(n)} ?$$

使用 $c(i,j,k) = \min\{ c(i,j,k-1), c(i,k,k-1) + c(k,j,k-1) \}$

- 按 $k = 1, 2, 3, \dots, n$ 的顺序计算 $c^{(k)}$

$$c^{(0)} \Rightarrow c^{(1)} \Rightarrow c^{(2)} \dots \dots \Rightarrow c^{(n)}$$



如果用递归方法求解上式，则计算最终结果的复杂性：
： $\Theta(n^2 2^n)$



Floyd算法的伪代码

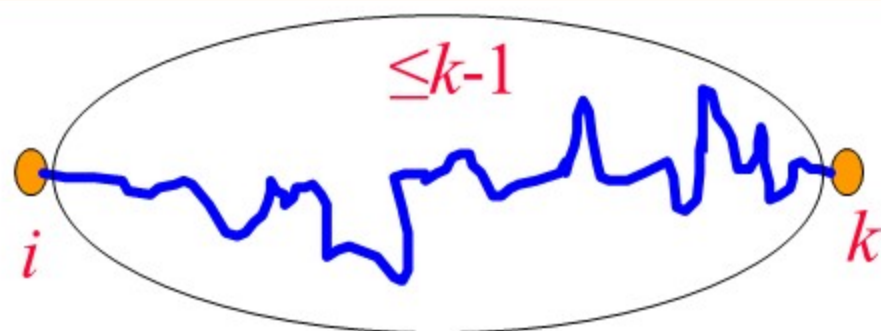
```
//寻找最短路径的长度
//初始化 $c(i, j, 0)$ 
for(int  $i=1; i \leq n; i++$ )
for (int  $j=1; j \leq n; j++$ )
     $c(i, j, 0) = a(i, j)$ ; //a是耗费邻接矩阵
//计算 $c(i, j, k)$  ( $1 \leq k \leq n$ )
for (int  $k = 1; k \leq n; k++$ )
    for (int  $i = 1; i \leq n; i++$ )
        for (int  $j = 1; j \leq n; j++$ )
            if ( $c(i, k, k-1) + c(k, j, k-1) < c(i, j, k-1)$ )
                 $c(i, j, k) = c(i, k, k-1) + c(k, j, k-1)$ 
            else
                 $c(i, j, k) = c(i, j, k-1)$ 
```



● $1 \leq i \leq n$

✓ $c(i, k, k-1) = c(i, k, k)$

✓ $c(k, i, k-1) = c(k, i, k)$



● $c(i, k, k-1) + c(k, j, k-1) < c(i, j, k-1)$:

➡ $c(i, j, k) = c(i, k, k-1) + c(k, j, k-1)$
 $= c(i, k, k) + c(k, j, k)$

● $c(i, k, k-1) + c(k, j, k-1) \geq c(i, j, k-1)$:

➡ $c(i, j, k) = c(i, j, k-1)$;

• 用 $c(i, j)$ 代替 $c(i, j, k)$, 最后所得的 $c(i, j)$ 之值等于 $c(i, j, n)$ 值



细化的Floyd算法伪代码

```
//寻找最短路径的长度
//初始化 $c(i,j) = c(i, j, 0)$ 
for(int  $i=1$ ;  $i \leq n$ ;  $i++$ )
for (int  $j=1$ ;  $j \leq n$ ;  $j++$ )
     $c(i,j)=a(i,j)$ ; //a是耗费邻接矩阵
//计算 $c(i,j)=c(i,j,k) (1 \leq k \leq n)$ 
for (int  $k = 1$ ;  $k \leq n$ ;  $k++$ )
    for (int  $i = 1$ ;  $i \leq n$ ;  $i++$ )
        for (int  $j = 1$ ;  $j \leq n$ ;  $j++$ )
            if ( $c(i,k) + c(k,j) < c(i,j)$  )
                 $c(i,j) = c(i,k) + c(k,j)$ 
            else  $c(i,j) = c(i,j)$ 
```




如何表示最短路径？

- $kay(i,j)$: 从 i 到 j 的最短路径中最大的 k 值(编号最大的中间顶点)。
- 初始, $kay(i,j)=0$ (最短路径中没有中间顶点).

for (int $k = 1$; $k \leq n$; $k++$)

for (int $i = 1$; $i \leq n$; $i++$)

for (int $j = 1$; $j \leq n$; $j++$)

if ($c(i,j) > c(i,k) + c(k,j)$)

{ $kay(i,j) = k$; $c(i,j) = c(i,k) + c(k,j)$;} }



AdjacencyWDigraph::Allpairs 1/2

```
template<class T>
void Allpairs(T **c, int **kay)
{ //所有点对的最短路径;对于所有i和j, 计算c[i][j]和kay[i][j]
  //初始化c[i][j]=c(i, j, 0)
  for (int i=1;i<=n;i++)
    for (int j=1;j<=n;j++){
      c[i][j]=a[i][j];
      kay[i][j]=0;}
  for (i=1;i<=n;i++)
    c[i][i]=0;
```



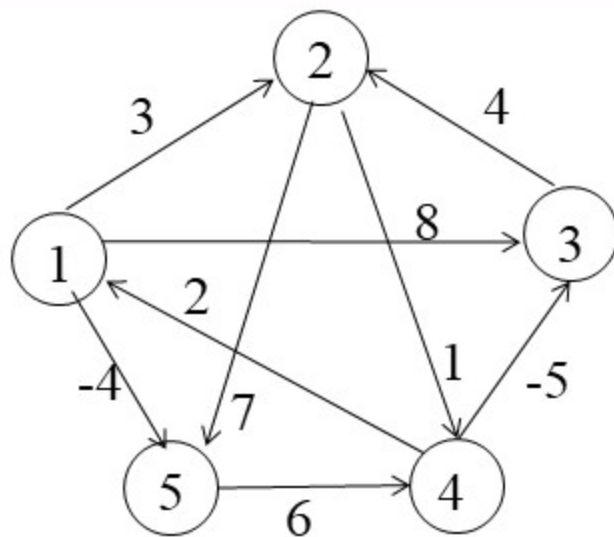
AdjacencyWDigraph::Allpairs 1/2

```
//计算c[i][j]=c(i,j,k)
for (int k=1;k<=n;k++)
for (int i=1;i<=n;i++)
for (int j=1;j<=n;j++)
    {if (c[i][k]!=NoEdge && c[k][j]!=NoEdge &&
        (c[i][j]==NoEdge || c[i][j] > c[i][k] + c[k][j]))
        {c[i][j]= c[i][k] + c[k][j];
         kay[i][j]=k;
        }
    }
}
```

•时间复杂性: $\Theta(n^3)$.



Floyd算法示例

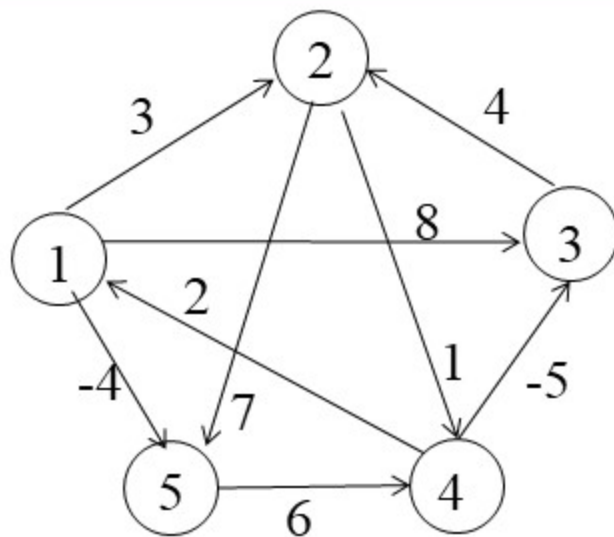


初始: $c(*,*,0)$ 或 $c^{(0)}$

0	3	8	∞	-4
∞	0	∞	1	7
∞	4	0	∞	∞
2	∞	-5	0	∞
∞	∞	∞	6	0



Floyd算法示例



$c^{(n)}$

0	1	-3	2	-4
3	0	-4	1	-1
7	4	0	5	3
2	-1	-5	0	-2
8	5	1	6	0

$kay^{(n)}$

0	5	5	5	0
4	0	4	0	4
4	0	0	2	4
0	3	0	0	1
4	4	4	0	0



kay 矩阵→最短路径

0	5	5	5	0
4	0	4	0	4
4	0	0	2	4
0	3	0	0	1
4	4	4	0	0

• 3到5的最短路径?

• $kay(3,5) = 4$

3 → 4 → 5

• $kay(3,4) = 2$

3 → 2 → 4 → 5

• $kay(3,2) = 0$

3 2 → 4 → 5

• $kay(2,4) = 0$

3 2 4 → 5

• $kay(4,5) = 1$

3 2 4 → 1 → 5

• $kay(4,1) = 0$

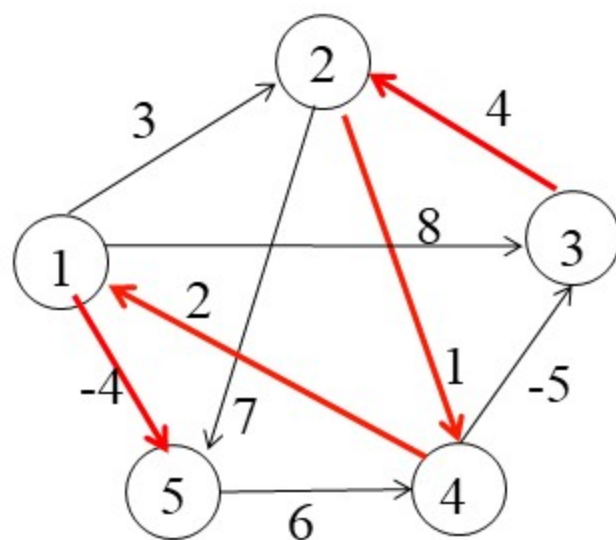
3 2 4 1 → 5

• $kay(1,5) = 0$

3 2 4 1 5



key 矩阵→最短路径

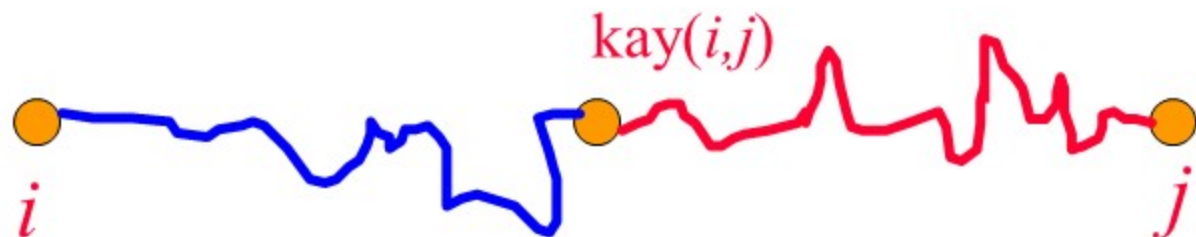


3到5的最短路径 : 3 2 4 1 5

路径长度3.



输出 i 到 j 的最短路径



输出 i 到 j 的最短路径中， i 之后的顶点序列

如果 ($kay(i,j)=0$) 输出 j

否则 输出 i 到 $kay(i,j)$ 的最短路径中， i 之后的顶点序列

输出 $kay(i,j)$ 到 j 的最短路径中， $kay(i,j)$ 之后的顶点序列



输出 i 到 j 的最短路径实现

```
template<class T>
void outputPath(T **c, int **kay, T noEdge, int i, int j)
{
    // 输出从i 到j的最短路径
    if (c[i][j] == noEdge) {
        cout << "There is no path from " << i << " to " << j <<
        endl;
        return;
    }
    cout << "The path is" << endl;
    cout << i << ' ';
    //输出i到j的最短路径中， i之后的顶点序列
    outputPath(kay, i, j);
    cout << endl;
}
```



输出 i 到 j 的最短路径实现

```
void outputPath(int **kay, int i, int j)
{
    // 输出  $i$  到  $j$  的路径的实际代码
    // 不输出路径上的第一个顶点 ( $i$ )
    if (i == j) return;
    if (kay[i][j] == 0) // 路径上没有中间顶点
        cout << j << ' ';
    else { // kay[i][j] 是路径上的中间顶点
        outputPath(kay, i, kay[i][j]);
        outputPath(kay, kay[i][j], j);
    }
}
```