（懒，全部写这了，主要是大三的课程）

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 课程 | 平时作业 | 实验 | 真题 | 评价和感受 |
| 编译原理 | 挺难的，特别是LR分析法，有一道作业题足足写了3个多小时。答案在《编译原理学习指导与典型题解析》可以找到。 | PL0编译器，需要在OJ上提交。 | 题型比较固定。 |  |
| 体系结构 | 有答案。 | 要用Win7，全部关于流水线。很无聊。 | 重点都在作业题中出现了。 | 前面基本都学过，虽然但是LF会点名。后面标量和向量处理机讲新东西。  课程网站：  <https://funglee.github.io/csa/csa.html>  课件和实验均在上面。 |
| 信息安全导论（限选） | 无 | 挺有意思的，教你怎么利用漏洞发动各种攻击，我基本都是看ppt做的。可以参考我的，但是要自己做一遍，要求每一步都截图，上面有名字和学号。 | 期中是读论文，演讲，topic的新颖性最为重要。我选了一篇灌水文，然后讲的时候老师非常委婉地说这类文章没有价值。然后说我所知道的有这样一个人就很喜欢这么干，一看论文作者，麻了还就是他！所以说抵制灌水，从我做起！  期末是写一个论文，可以是原创的idea，19级有一个组就发了一篇CCF-B。不过大部分人都选择了写综述。 | 客观来说，这门课的任务量要远远大于其他选修课。老师是意大利人，剑桥博士，很善于倾听，全英文授课。而且这个课只有21个人，可以有很多机会练习oral English。而且这门课应该也是为数不多让你接触科研的课。  对于我们比较难受的是因为假期冲掉了3次课，最后考试周补了3次课，而且最后的论文的大部分工作我们也是被迫在考试周完成的，**个人觉得计科的同学要慎重**。  给分比较客观，感觉最后论文是最重要的，还好我和一个一作发过论文的大佬合作了，被狠狠带飞。 |
| 软件工程与实践 | 无 | 组队写文档，chatgpt强力加持 | 一张纸半开卷，主要是要结合自己项目谈谈一些软件开发概念。 |  |
| 计算机图形学 | 无 | 最后会做一个games101的实验，写几个shader，有难度。 | 光线和规则物体求交一定会考！ | 个人觉得LL讲课一般，她也不强制你听，可以去听XSQ的课。 |
| 算法设计与分析 | 答案在几个review的ppt中。 | 无，纯理论。 | 中规中矩，只学图论任务量还好，享受过程。 |  |
| 机器学习（限选） | 好像没有标准答案，可以看看我写的hh。 | 可以用MATLAB或者Python，我用的MATLAB，网上也有Python版本。验收很划水。 | LF会出新题，得理解原理，平时得多多练习，都是符号推导。最后有35分捞人。 | 课程网站：  <https://funglee.github.io/ml/ml.html>  讲统计机器学习，线性回归，逻辑回归，SVM，贝叶斯估计，PCA降维，聚类，先行课是线性代数和概率论，MLE和常见的矩阵求导（记住就好）得知道，对符号能力要求挺高的，**建议看看ppt再考虑要不要选**。我们这级有20几个人。 |
| 操作系统 | 无 | 没有标准答案，看个人理解。好像主要是进程同步与互斥。有一个重量级的写一个shell，我是自己实现了一个还是非常难的，自己写的太垃圾了，不知道有没有比较容易读懂的开源shell可以提前了解一下。 | Hfx改卷比较严格，对表述规范要求比较高，高分佬直接刷考研题。 | 课程内容比较多。每节课都验收，每次都是内卷现场，我是真的谢。Hls的课实验指导书都比较详细，认真看基本可以掌握。 |