

SCRUM

+

•

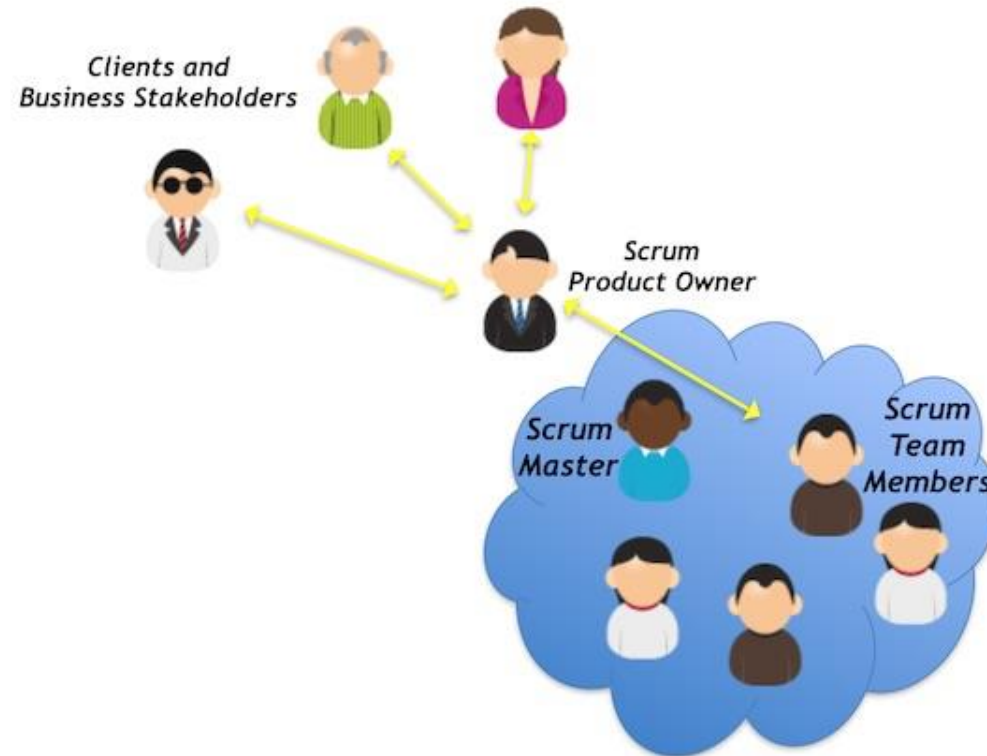
Was ist Scrum ?

- engl. "Gedränge"
- Projekt und Produktmanagement, --> agile Softwareentwicklung.
- Oft Entwicklungsprojekte sind zu komplex sind -> meistens kein Plan
- Teil der Anforderungen und der Lösungsansätze ist zu Beginn unklar --> Zwischenergebnisse
- In Scrum wird neben dem Produkt auch die Planung iterativ und inkrementell entwickelt.
- Projektplanung wird auf das Wesentliche fokussiert:
 - Langfristiger Plan == Produkt Backlog, kontinuierlich verbessert
 - Detailplan == Sprint Backlog für Zyklus.

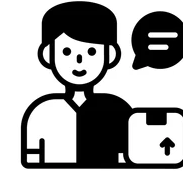


SCRUM TEAM

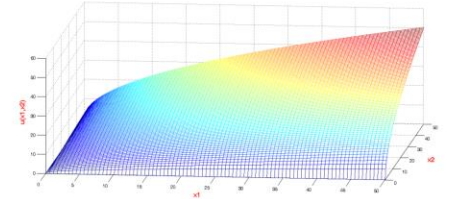
- Product Owner, Entwickler, Scrum Master, Stakeholder
- Fortschritt und Zwischenergebnisse sind für alle Stakeholder transparent. Stakeholder dürfen bei den meisten Ereignissen zuhören



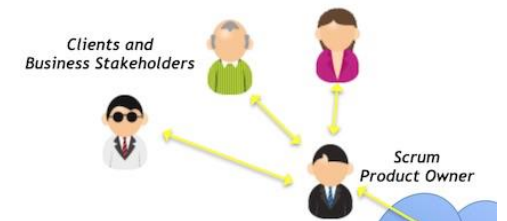
Rolle: Product Owner



Product Owner



- Verantwortlich für Eigenschaften und wirtschaftlichen Erfolg, Design Nutzen-maximierung (bspw.: Umsatz)
- erläutert Produkteigenschaften, überprüft Eigenschaften nach Sprint fertig ?
- Entscheidung über das Produkt, seine Eigenschaften und die Reihenfolge der Implementierung
- Festlegung Produkteigenschaften--> Product Backlog
- Product Backlog refinement: ordnet, priorisiert, detailliert und aktualisiert das Product Backlog regelmäßig.
- regelmäßig Rücksprache mit den Stakeholdern --> Bedürfnisse und Wünsche



Rolle: Developer

- Selbstorganisation im Team, Backlog Einträge freigestaltbar
- Lieferung der Produktfunktionalitäten
- Einhaltung der vereinbarten Qualitätsstandards.
- Schätzung des Umfangs der Einträge im Product Backlog
- bricht in der Sprint Planung Einträge auseinander (Tasks) Product Backlog --> Sprint Backlog
- Ziel: Erreichen des Sprint Ziel, Inkrement, Backlog



Rolle: Scrum Master



- Arbeitet zusammen mit Entwicklungsteam, gehört aber nicht selbst dazu. Dienende Führungskraft
- Überprüft Scrum-Regeln, Behebung Störung (Product Master), Hindernisse (Kommunikation, Zusammenarbeit)
- Der Scrum Master moderiert die Sprint Retrospektive und oft auch das Sprint Planning und Backlog Refinement.
- Er gibt einzelnen Team-Mitgliedern keine Arbeitsanweisungen. Weder beurteilt er sie, noch belangt er sie disziplinarisch, mehr als Coach



Stakeholder

Außerhalb von Scrum

1 Kunden

- Verfügungstellung des Produkts.
- interne Fachabteilungen oder externe Personen oder Gruppen sein.
- Product Owner: eng im Austausch, Vorstellung Wunschprodukts des Kunden

zusammenkommen

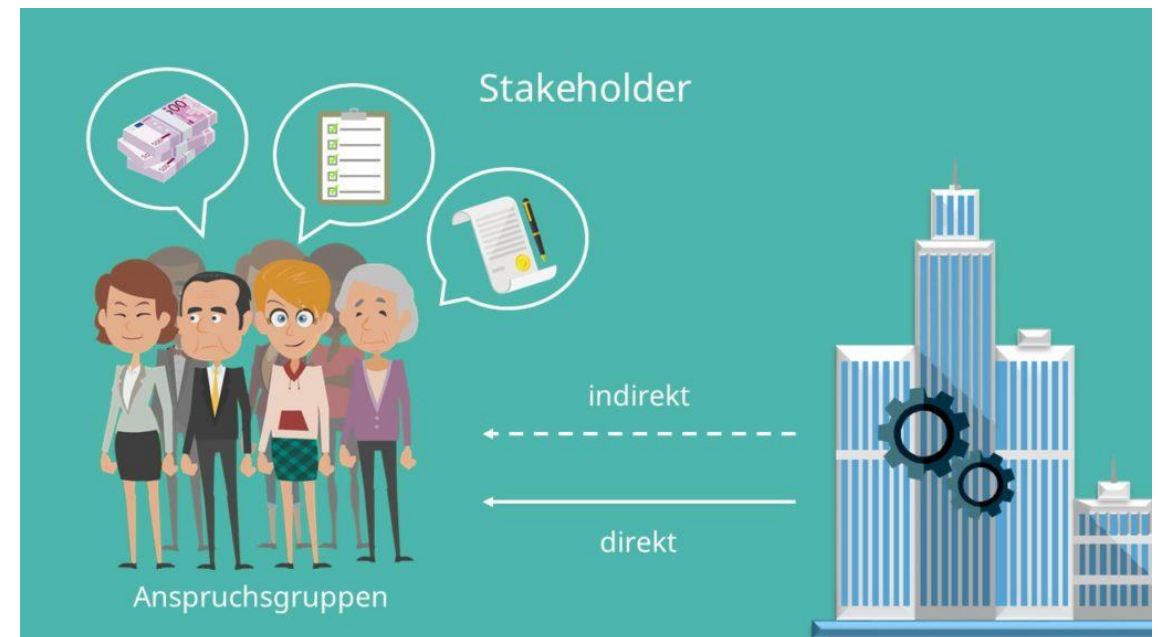
Sprint Review, Product Backlog
refinement
--> erproben, Feedback

2 Anwender

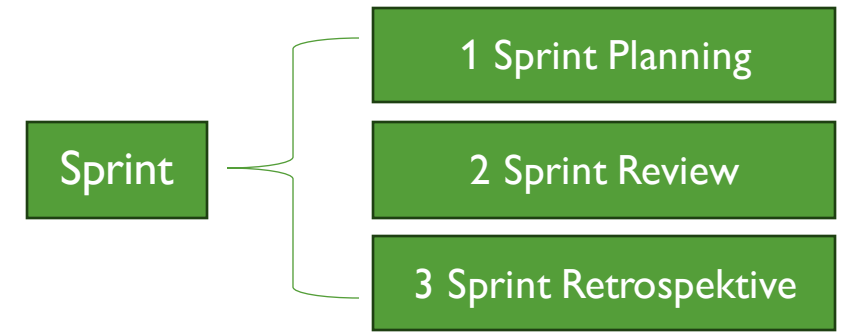
- Benutzen das Produkt
- Anwender kann auch Kunde sein..
- Wichtige Bedeutung, Perspektive des Nutzers --> Beurteilung

• 3 Management

- Rahmenbedingungen.: Bereitstellung von Räumen, Arbeitsmitteln
- Scrum Master bei Hindernissen unterstützen



Was ist ein Sprint ?



- Arbeitsabschnitt, in dem ein Inkrement einer Produktfunktionalität implementiert wird.
- Sprints folgen unmittelbar aufeinander.
- Es sind keine Änderungen erlaubt, die das Sprintziel beeinflussen
- Ein Sprint umfasst ein Zeitfenster von ein bis vier Wochen. (idealerweise gleiche Länge), --> Takt für Projekt.
- Niemals Verlängerung, ist zu Ende wenn Zeit um ist.



Sprint Planning

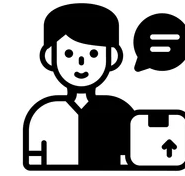
Warum kommender Sprint wichtig ?

Was tun für Sprintziel ?



Wie wird Arbeit im kommenden Sprint erledigt ?

Daily Scrum



Product Owner



15 min tägliches Treffen: Informationsaustausch im Team

Product Owner und Scrum Master sind anwesend

Überblick über aktuellen Stand



Scrum Master



Product Owner

Letztes daily Scrum, Rückblick 

nächstes Daily Scrum, vorausschauend 

Hindernisse ?



Sprint Review

Ende des Sprints

Scrum Team überprüft Inkrement um Product Backlog bei Bedarf anzupassen

Team präsentiert Ergebnisse

Anwesenheit Anwender und Kunde wichtig: validieren Funktionalität. → Feedback für Produktgestaltung

Product Owner begutachtet Funktionalitäten, vergleicht mit Sprint Planning

Neuen Features abnahme ?

Notation Product
Owners

Product Backlog
Refinement

Sprint Retrospektive

Ende eines Sprints.

Team überprüft bisherige Arbeitsweise --> effizienter, effektiver

Scrum Master unterstützt Team: Verbesserungen...

Team soll Arbeitsweise offen und ehrlich überprüfen können.

--> Kritik und Wahrheiten äußern (geschlossener Raum)

Hindernisse & Verbesserungsmaßnahmen werden dokumentiert und geplant. (Impediment Backlog)
/ Sprint Backlog

Ergebnisse, festgelegten Ziele vs. Effizienz Effektivität



Übersicht Ablauf

Scrum Process



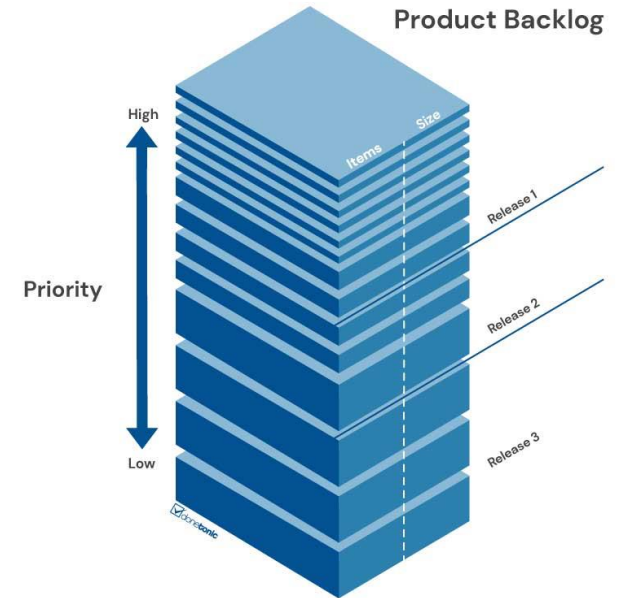
Product Backlog

Liste an Anforderungen an das Projekt

- Priorisierung nach Nutzen, Risiko, Notwendigkeit
- Höchste Prioritäten werden im ersten Sprint umgesetzt

Formulierung der Produkteigenschaften: User Stories:

Als [...] (Rolle) möchte Ich [...] (Funktion), damit [...] (Nutzen)

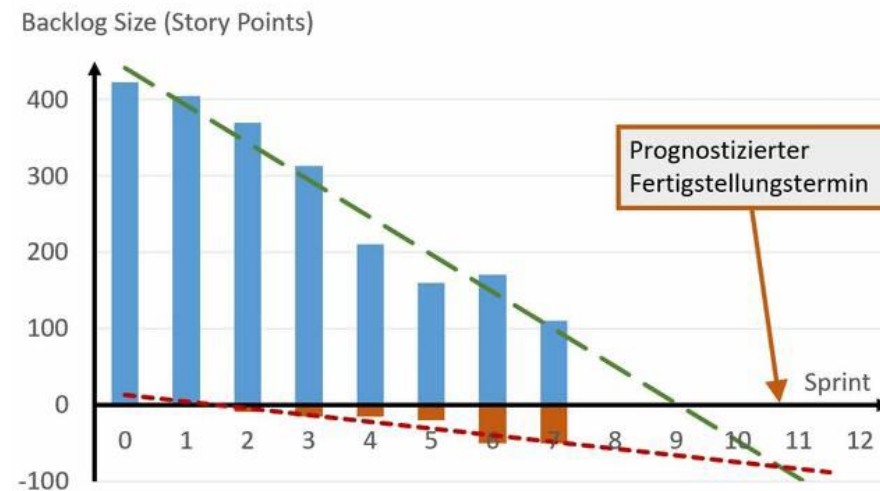


Unabhängig
Verhandelbar
Nützlich
Schätzbar
Klein
Überprüfbar

Begrifflichkeiten

- Definition of Done(DoD), offiziell fertig, Product Owner nimmt Feature ab

- Transparenz des Fortschrittes
--> Burn Down Chart



- Impediment Backlog
--> Sammlung Arbeitsbehinderungen, Lösungen, Status

Quellen:

Wissen:

<https://scrumguides.org/>

<https://de.wikipedia.org/wiki/Scrum>

<https://www.clevis.de/ratgeber/scrum/>

<https://github.com/se-tuebingen/teamprojekt-vorlage>

Bilder:

<https://studyflix.de/wirtschaft/stakeholder-1617>

https://de.wikipedia.org/wiki/Gedr%C3%A4nge_%28Rugby%29

https://www.scrum-institute.org/Scrum_Roles_The_Scrum_Team.php

<https://www.shutterstock.com/de/search/product-owner-icon>

<https://thenounproject.com/icon/product-backlog-1438798/>

https://de.wikipedia.org/wiki/Nutzenfunktion_%28Mikro%C3%B6konomie%29

<https://de.depositphotos.com/vector-images/developer-team.html>

<https://t2informatik.de/wissen-kompakt/scrum-master/>


<https://www.inloox.de/unternehmen/blog/artikel/sprint-planning-im-scrum-1-kein-sprint-ist-perfekt/>

<https://www.tietz-coaching.de/finden-sie-gruende-fuer-ihre-ziele/>

<https://www.ventzke-media.de/blog/scrum-agiles-projektmanagement.html>

<https://donetonic.com/product-backlog-vs-sprint-backlog/>

<https://www.projektmagazin.de/glossarterm/burndown-chart>



LIVE DEMO

SCRUM