

Scrum - Cheatsheet

Sprints:

- feste länge
- Anforderungen während Sprint fest

Rollen:

- Product Owner (PO):
 - Mittelsmann zwischen Kunden & Team
 - Inhaltliche Verantwortung
- Scrum Master (SM):
 - Mittelsmann zwischen Team & PO
 - Verantwortlich für Entwicklungsprozess
- Developer:
 - Verantwortlich für den Fortschritt

Sprintphasen:

- Vorbereitung
- Durchführung
- Abschluss

Vorbereitung:

- Product Backlog:
 - geplante Features nach Wichtigkeit sortiert
 - enthält abgeschätzten Zeitaufwand
- Grooming
 - Backlog Pflege
 - Termine nach Bedarf
 - Features klein genug für Sprint
- Anforderungen
 - Regelmäßige Kommunikation essenziell
 - Spezifikation als User Stories:
 - Wer braucht was und warum?
 - werden jede Iteration up to date gehalten
 - werden just in Time verfeinert & aufgeteilt
- Qualitätsmerkmale Userstories
 - möglichst unabhängig voneinander
 - lassen Raum für Verhandlung
 - tragen zum Wert des Produktes bei
 - lassen sich im Aufwand einschätzen
 - klar im Umfang definiert und abgegrenzt

-Sprint Planning:

- Aufgaben für nächsten Sprint verteilt
- Sprint Backlog wird erstellt
- jeder weiß danach was er zu tun hat

Durchführung:

- macht Großteil der Zeit aus
- Team arbeitet selbstständig
- PO für Rückfragen verfügbar
- SM löst Probleme und coached
- Daily/Weekly Scrum:
 - regelmäßiges kurzes Meeting
 - jedem Teammitglied berichtet kurz:
 - was wurde erreicht
 - was ist geplant
 - welche Probleme gibt es
 - kurze Rückfragen
 - Ziel:
 - alle sind up to date
 - Probleme werden erkannt und zugewiesen

-Definition of Done:

- Richtlinie wann Aufgabe als fertig gilt

Abschluss:

- Sprint Review:
 - Sprint-Ziel & Backlog werden vorgestellt
 - kurze Präsentation fertiggestellter Features
 - Fragen werden geklärt
 - dokumentation & Beachtung von Feedback
- Sprint Retrospective:
 - Feedback zum Entwicklungsprozess
 - Vegas Regel
 - Annahme: Alle haben ihr Bestes gegeben
 - Definition of Done / -Ready ggf. updaten
 - ggf. Entwicklungsprozess optimieren
- Keep-Drop-Try:
 - gutes beibehalten
 - schlechtes verwerfen
 - neues ausprobieren