```
import tkinter as tk
from tkinter import messagebox
articulos = []
def agregar_articulo():
    codigo = entry_codigo.get()
    nombre = entry_nombre.get()
    if codigo and nombre:
        articulos.append({'codigo': codigo, 'nombre': nombre})
        messagebox.showinfo("Éxito", "Artículo agregado correctamente.")
        entry_codigo.delete(0, tk.END)
        entry_nombre.delete(0, tk.END)
        messagebox.showwarning("Advertencia", "Por favor, complete todos los 
def consultar articulo():
    codigo = entry_codigo.get()
    for articulo in articulos:
        if articulo['codigo'] == codigo:
            messagebox.showinfo("Resultado", f"Código: {articulo['codigo']}\nl
```

```
return

messagebox.showwarning("No encontrado", "Artículo no encontrado.")

def listar_articulos():
    if articulos:
        listado = "\n".join([f"Código: {a['codigo']} - Nombre: {a['nombre']}"
        messagebox.showinfo("Listado de Artículos", listado)
    else:
    messagebox.showwarning("Lista Vacía", "No hay artículos para mostrar.'

ventana = tk.Tk()
    ventana.title("Gestor de Artículos")

tk.Label(ventana, text="Código del Artículo").grid(row=0, column=0)
    entry_codigo = tk.Entry(ventana)
    entry_codigo.grid(row=0, column=1)

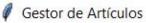
tk.Label(ventana, text="Nombre del Artículo").grid(row=1, column=0)
    entry_nombre = tk.Entry(ventana)
    entry_nombre = tk.Entry(ventana)
    entry_nombre.grid(row=1, column=1)
```

```
boton_agregar = tk.Button(ventana, text="Agregar Artículo", command=agregar_al
boton_agregar.grid(row=2, columnspan=2)

boton_consultar = tk.Button(ventana, text="Consultar Artículo", command=consultar
boton_consultar.grid(row=3, columnspan=2)

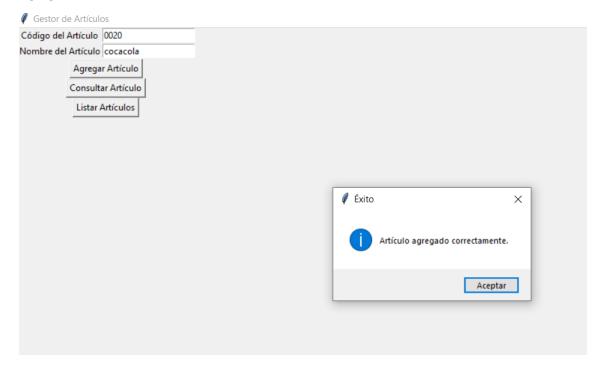
boton_listar = tk.Button(ventana, text="Listar Artículos", command=listar_art:
boton_listar.grid(row=4, columnspan=2)

ventana.mainloop()
```



Código del Artículo
Nombre del Artículo
Agregar Artículo
Consultar Artículo
Listar Artículos

Agregar articulos



Listar articulos

