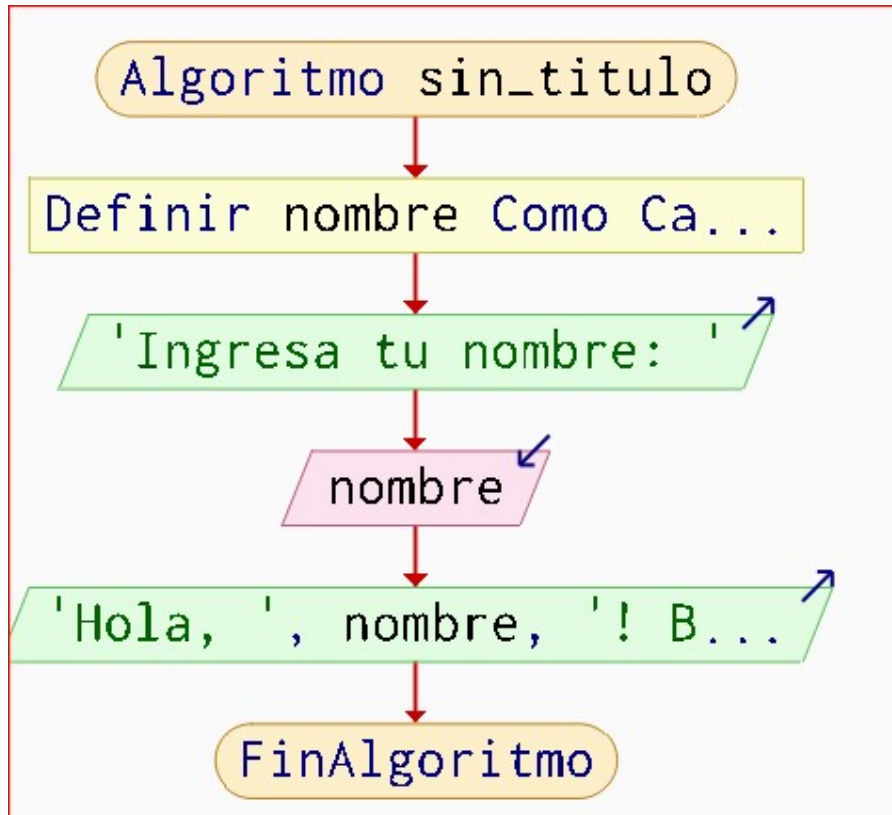
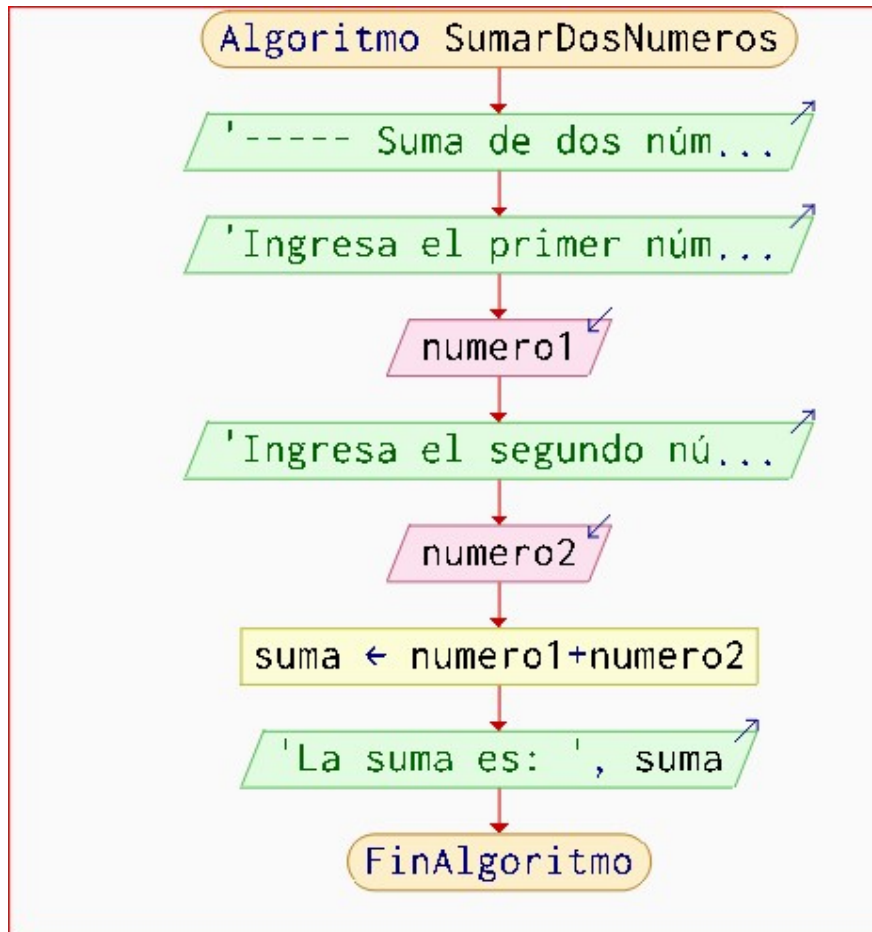


Introducción a la programación y Diagramas de flujos.

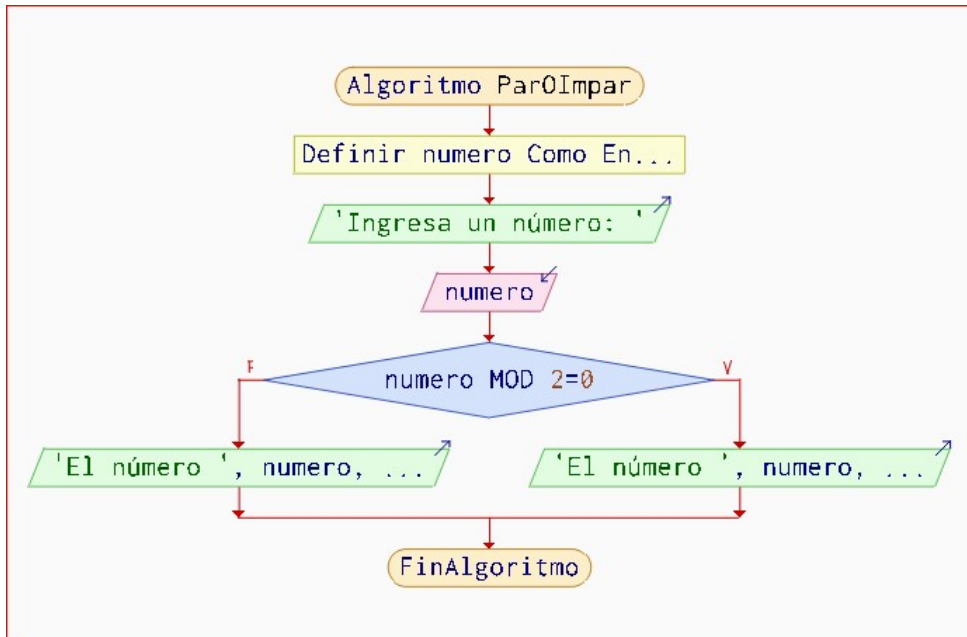
1. Diseña un diagrama de flujo que solicite el nombre del usuario y luego muestre un mensaje de saludo con su nombre.



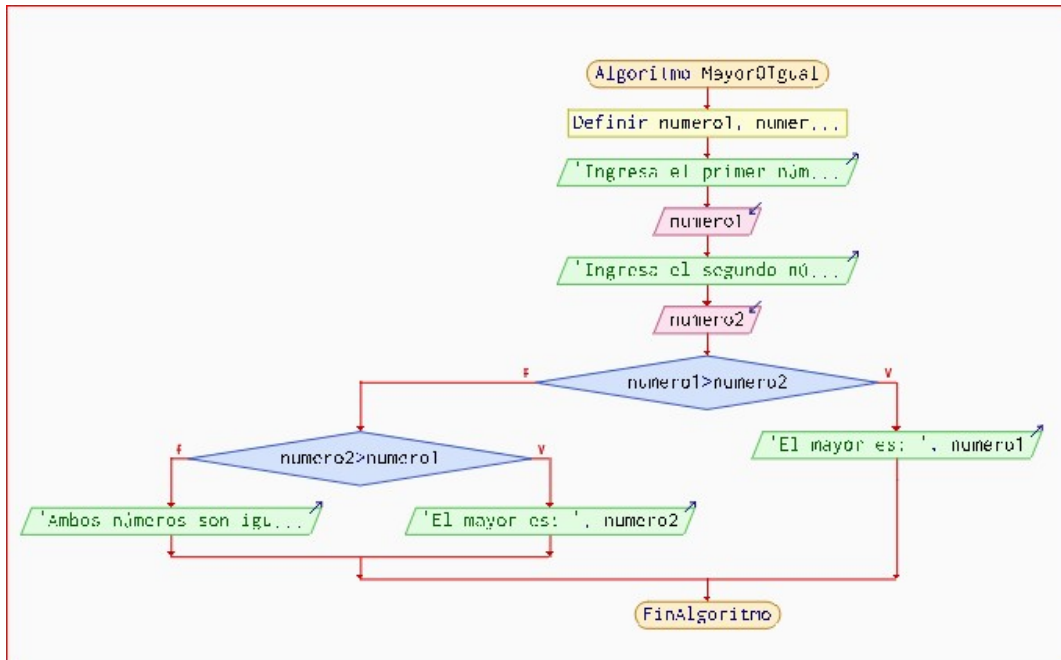
2. Crea un diagrama de flujo que pida dos números, los sume y muestre el resultado.



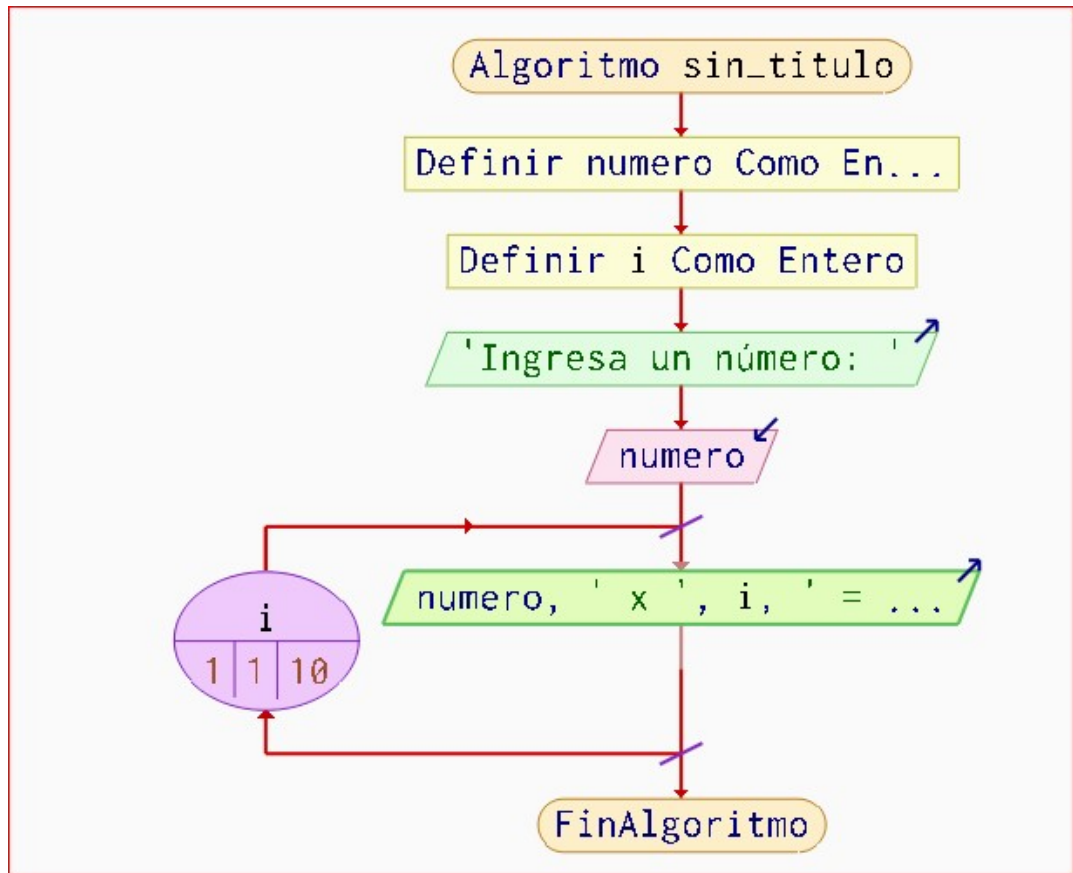
3. Diseña un diagrama que reciba un número y determine si es par o impar.



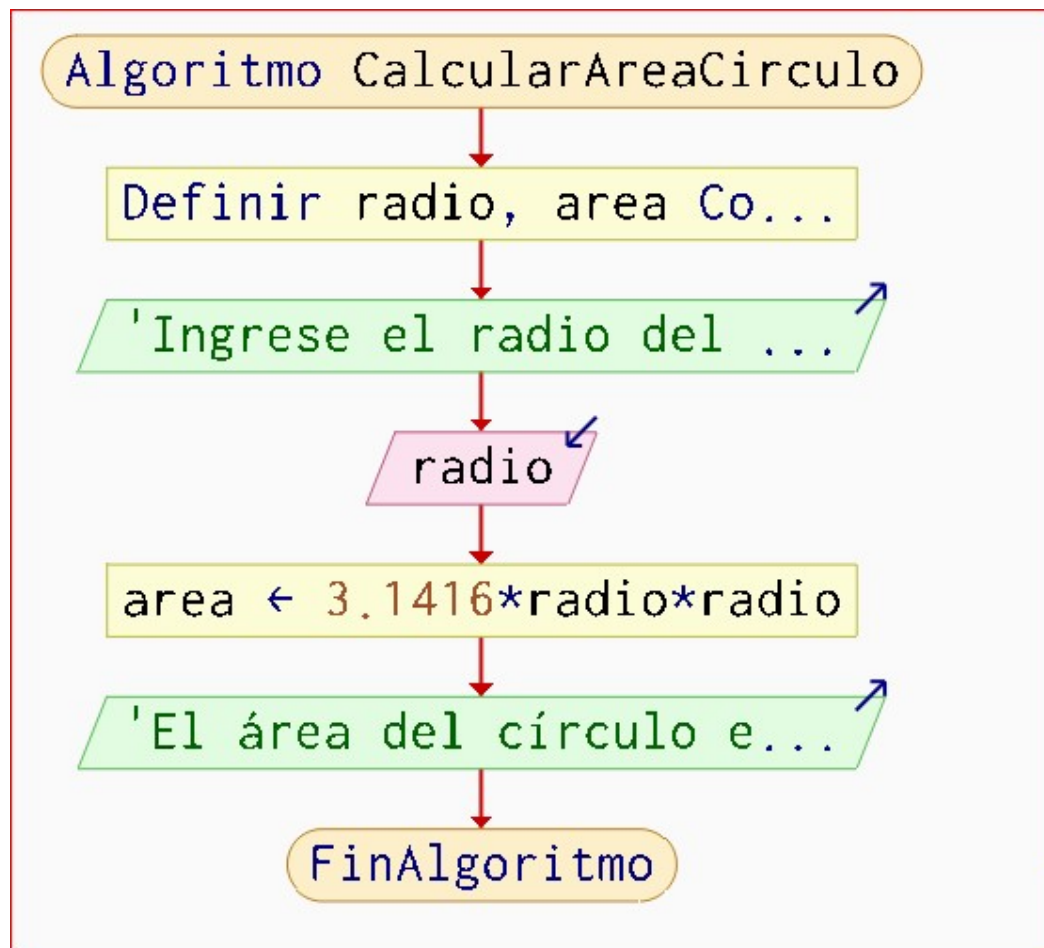
4. Realiza un diagrama que solicite dos números y muestre cuál es el mayor, o si son iguales.



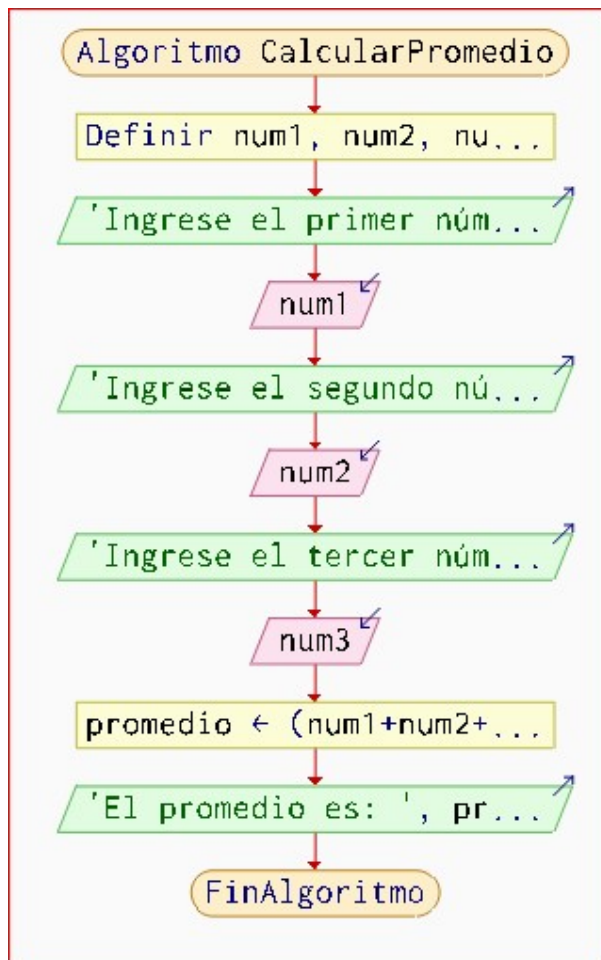
5. Crea un diagrama que pida un número y muestre su tabla de multiplicar del 1 al 10



6. Diseña un diagrama que solicite el radio de un círculo y calcule su área con la



7. Realiza un diagrama que solicite tres números, calcule su promedio y lo muestre.



8. Diseña un diagrama que convierta una temperatura ingresada en grados Celsius a Fahrenheit usando la fórmula:

$$F = (C \times 9/5) + 32$$

