



# FRANCISCO GONZÁLEZ URRIOLA

San Miguel, Santiago    Portafolio: <https://users.dcc.uchile.cl/~fragonza/>

✉ [fgonzalezurriola@gmail.com](mailto:fgonzalezurriola@gmail.com)    <https://www.linkedin.com/fgonzalezurriola/>    [github.com/fgonzalezurriola](https://github.com/fgonzalezurriola)

## EDUCACIÓN

Universidad de Chile - Facultad de Ciencias Físicas y Matemáticas  
Ingeniería Civil en Computación

Marzo. 2022 – May 2027  
Santiago, Región Metropolitana

## EXPERIENCIA

VTI Uchile - EOL (Vicerrectoría de Tecnologías de la Información, U. de Chile)

Marzo 2025 - Abril 2025

Desarrollador - Part-time

Santiago, Región Metropolitana

- Continué el proceso de investigar y documentar los pasos necesarios para el upgrade de versiones, bajo un nuevo plan de actualización con el objetivo de actualizar los módulos de Open edX de EOL
- Resolví errores en la lógica para casos de borde en módulos de Python, mejorando la fiabilidad de la generación de archivos CSV añadiendo manejo de errores

VTI Uchile - EOL

Enero 2025

Practicante - Full Time

Santiago, Región Metropolitana

- Investigué, adapté y documenté los cambios de las nuevas versiones de Open edX con respecto al apartado front-end
- Desarrollé experiencia en tecnologías de contenedores utilizando Docker y en patrones de diseño manipulando microcomponentes

## PROYECTOS

DCCPlaces | *Django, SQLite, Jinja, Tailwind CSS*

- Colaboré en el backend de una plataforma para la reserva de espacios del DCC
- Implementé la lógica utilizando Django y SQLite
- Diseñé dos interfaces de usuario con Jinja y Tailwind a partir de un diseño en Figma

Mallas FCFM | *React, Typescript, Tailwind CSS*

<https://mallas-fcfm-fgonzalezurriola.netlify.app/>

- Creé una aplicación web para visualizar las mallas curriculares de las carreras de la Facultad de Ciencias Físicas y Matemáticas de la Universidad de Chile.
- Desarrollé la interfaz de usuario con React y Tailwind CSS, enfocándome en crear una UI lo más parecida a los documentos oficiales

DCCPRINT | *Go, BubbleTea, GoReleaser, Github Actions*

<https://github.com/fgonzalezurriola/dccprint>

- Desarrollé una interfaz de usuario interactiva tipo TUI utilizando Go y el framework BubbleTea, para imprimir de manera más fácil y rápida en el Departamento de Ciencias de la Computación.
- Automatizé el proceso de build, test y release con GoReleaser, añadiendo soporte para múltiples sistemas de paquetes y scripts de instalación, además de documentación técnica y pruebas unitarias para componentes clave

## HABILIDADES TÉCNICAS

Desarrollo Front-end: React, TypeScript, JavaScript, ThreeJS, Tailwind CSS

Desarrollo Back-end: Python Django, Flask, Go (Golang), Node.js, Express

Bases de Datos: PostgreSQL, MySQL, SQLite

Otros: Docker, Git, Linux, OpenCode

Idiomas: Español nativo, Inglés B2 con certificado TOEFL

## EXTRACURRICULAR

Ayudante Introducción a la Programación

Agosto 2024 – Diciembre 2024

Universidad de Chile

- ◊ Encargado de la corrección de las cuatro evaluaciones formales del curso y de 100 ejercicios bisemanalmente
- ◊ Utilicé scripts de Python para agilizar la detección de copias
- ◊ Supervisé la realización de las evaluaciones coordinadas por los profesores de los cursos