ADP SoSe 2024 Aufgabe 3

# ADP Aufgabe 3

#### 3.A1 ShellSort

- 1. Bestimmen Sie für N=12233 den maximal möglichen Abstand für das ShellSort-Verfahren.
- 2. Gegeben das unsortierte int[] Array. Nehmen Sie eine 13-Sortierung vor. Zeigen Sie für jedes i den Zustand nach einem Sortierdurchlauf.
- 3. Welche Überlegung führte zur Einführung von ShellSort.

### 3.A2 MergeSort

- 1. Implementieren Sie ein MergeBottomUp Verfahren, das in jedem Durchlauf jeweils 3 sortierte Teilarrays zusammenführt.
- 2. Berechnen Sie das Laufzeitverhalten für allgemeines N auf Basis der Implementierung.
- 3. Welche Optimierungen kennen Sie für MergeSort.

#### 3.A3 QuickSort

- 1. Implementieren Sie QuickSort mit Median von 3 und Median von 7.
- 2. Vergleichen Sie experimentell die Implementierungen untereinander und mit der Standardimplementierung. Nutzen Sie den Client SortCompare.

#### 3.A4 Stabile Sortierverfahren

Zeigen Sie die Ergebnisse eines stabilen Sortierverfahrens, das zuerst nach Datum, dann nach Station, dann nach Ort sortiert.

Ort	Station	Zeit
Hamburg	s1	09:53:12
Kiew	s1	12:28:12
Warschau	s3	10:05:12
Warschau	s2	09:53:12
Kiew	s1	13:00:12
Hamburg	s2	07:46:12
Hamburg	s3	11:45:12
Hamburg	s2	09:42:12
Kiew	s2	12:09:12
Hamburg	s1	09:13:12
Kiew	s3	12:53:12
Oslo	s3	12:39:12
Warschau	s3	12:46:12
Warschau	s2	08:01:12
Oslo	s3	07:45:12
Hamburg	s2	13:12:12
Oslo	s1	10:14:12
Oslo	s1	11:18:12
Kiew	s2	08:44:12
Kiew	s3	06:49:12
Warschau	s1	12:28:12
Oslo	s1	07:06:12
Warschau	s3	10:49:12
Warschau	s1	07:10:12
Warschau	s1	10:36:12
Oslo	s3	10:25:12
Kiew	s3	08:17:12
Kiew	s2	13:40:12
Oslo	s2	10:31:12
Hamburg	s1	06:55:12
Hamburg	s3	12:22:12
Oslo	s2	12:24:12

## 3.A5 Priority Queues und HeapSort

- 1. Sie sollen aus einem sehr großen Datensatz, der nicht vollständig in den Speicher passt, die K kleinsten Elemente bestimmen. Implementieren Sie die Lösung.
- 2. Gegeben die Eingabe S C H L A G L I C H T E R
  - a. Stellen Sie die Heapordnung nach dem optimierten Verfahren her.
  - b. Sortieren Sie die ersten vier Elemente.

## 3.A6 Symboltabellen Rot-Schwarz-Bäume (RB-BST)

- 1. Welche zwei Kategorien von Symboltabellen kennen Sie?
- 2. Leiten Sie für den BinarySearchST das Laufzeitverhalten für den schlechtesten Fall her.
- 3. Konstruieren Sie einen RB-BST für die folgende Eingabe:

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
43	39	35	31	29	25	22	21	20	17	14	11	8	5	3	1

- 4. Verallgemeinern Sie Ihre Beobachtung unter 3.A6.3.
- 5. Zeigen Sie für den RB-BST die Einzelschritte zur Berechnung von
  - a. rank(15)
  - b. select(24)
  - c. keys (1, 24).