

PROCESAMIENTO DIGITAL DE SEÑALES

GUÍA DE TRABAJOS PRÁCTICOS Nº 3 Transformada Rápida de Fourier. Ventanas de Visualización. Aplicaciones

1. Implemente una rutina que calcule la Transformada de Fourier Discreta (DFT) en forma Rápida (FFT) mediante el algoritmo de Cooley & Tuckey. Tenga presente que la cantidad de muestras de la señal digital que desea transformar, debe ser múltiplo de 2. La misma rutina debe permitir calcular la Transformada Inversa. Recuerde que:

$$X[k] = \sum_{n=0}^{N-1} x[n]e^{-j\frac{2\cdot\pi\cdot n\cdot k}{N}}$$
, con $k = 0,1,2\cdots, N-1$

$$x[n] = \frac{1}{N} \sum_{k=0}^{N-1} X[k] e^{j\frac{2 \cdot \pi \cdot n \cdot k}{N}}, \text{ con } n = 0,1,2 \cdots, N-1$$

Recuerde que la fracción 1/N puede estar en cualquiera de las dos transformadas, difiriendo cada una de ellas del autor. Compare los tiempos de cálculo (2048 muestras por ejemplo) de la DFT y la FFT en forma práctica y teórica.

- **2.** Implemente una Rutina para correlacionar señales, ya sea Autocorrelación o correlación cruzada.
- 3. Implementar una rutina que permita aplicar a una señal a ser filtrada, distintas ventanas de visualización. A su vez, estas ventanas pueden ser aplicadas en el espectro de la frecuencia para de esta forma observar en el dominio discreto del tiempo su efecto sobre la señal transformada. Las ventanas a implementar son:
 - Hanning
 - Hamming
 - Bartlett
 - Blackman
 - Triangula
- **4.** Realice un análisis teórico de la propiedad de desplazamiento temporal en el dominio de la Transformada Z y de la Transformada Discreta de Fourier.
- 5. Verifique la propiedad de desplazamiento circular anterior, por definición y mediante el uso de la Transformada Discreta de Fourier, siendo la señal de entrada $a = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 & 7 & 5 & 3 & 1 \end{bmatrix}$, con un desplazamiento circular $n_0 = -4$



- **6.** Una señal a[n] tiene una secuencia inversa $a^{-1}[n] = b[n]$ si se cumple que $a[n]*b[n] = \delta[n]$. Por medio de la Transformada Discreta de Fourier y su correspondiente inversa, encuentre la secuencia $a^{-1}[n] = b[n]$ de la secuencia $a[n] = \delta[n] \frac{1}{2}\delta[n-1]$. Verifique el resultado obtenido convolucionando la secuencia a[n] con la b[n] obtenida.
- 7. Analice la propiedad de Transformada de Fourier de una Secuencia (TFS) que consiste en sobremuestrear a una señal Tenga en cuenta que si:

$$x[n] \leftrightarrow X\left(e^{j\omega}\right), \text{ entonces } g_L[n] = \begin{cases} x[n/L] \ , \ n = kL \\ 0 \ , \ n \neq kL \end{cases}, \ k \in \mathbb{Z} \leftrightarrow G_L\left(e^{j\omega}\right) = X\left(e^{j\omega L}\right), \text{ o}$$
 bien si $x[n] \leftrightarrow X(z),$ entonces $g_L[n] = \begin{cases} x[n/L] \ , \ n = kL \\ 0 \ , \ n \neq kL \end{cases}, \ k \in \mathbb{Z} \leftrightarrow G_L(z) = X\left(z^L\right).$

Implemente una rutina que permita realizar el sobremestreo con L=2 de un vector genérico. Compruebe el resultado con la señal $a[n]=\begin{bmatrix} 2 & 5 & 3 \end{bmatrix}$. Modifique el programa anterior para que permita un sobremuestreo genérico L. Investigue la existencia de rutinas prediseñadas para tal efecto.

8. La técnica de Submuestreo, consiste en tomar muestras de una señal con un cierto intervalo M de las mismas, es decir si se tiene una secuencia x[n], la secuencia submuestreada con M puntos será y[n] = x[nM]. La señal resultante contará con menos puntos que la señal original, y en el espectro de las frecuencias se producirá solapamiento. Implemente una rutina que realice el submuestreo de un vector con M=2. Use la señal $a = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 & 7 & 9 & 8 & 6 \end{bmatrix}$. Investigue la existencia de rutinas prediseñadas para tal efecto.