

Classes de Domínio					
Classe	Tipo	Visibilidade	Nome do Atributo/Método	Tipo de Dado / Retorno	Descrição
Jogo	Atributo	+ (Público)	VALID_STATUSES	Set[str]	Constante com status permitidos
Jogo	Atributo	+ (Público)	titulo	str	Título do jogo
Jogo	Atributo	+ (Público)	genero	str	Gênero do jogo
Jogo	Atributo	+ (Público)	plataforma	str	Plataforma (PC, Switch, etc.)
Jogo	Atributo	# (Protegido)	_avaliacoes	List[Avaliacao]	Lista de objetos Avaliacao
Jogo	Atributo	# (Protegido)	_horas	int / float	Armazenamento interno das horas
Jogo	Atributo	# (Protegido)	_status	str	Armazenamento interno do status
Jogo	Método	+ (Estático)	normalize_status(s)	str	Remove acentos e padroniza texto
Jogo	Método	+	__init__(...)	None	Construtor
Jogo	Método	+	to_dict()	dict	Serializa o objeto para JSON
Jogo	Método	+ (Estático)	from_dict(data)	Jogo	Cria objeto a partir de dict
Jogo	Property	+	horas	int	Getter/Setter com validação (>=0)
Jogo	Property	+	status	str	Getter/Setter com validação de regras
Jogo	Método	+	avaliar_jogo(avaliacao)	str	Adiciona avaliação se finalizado
Jogo	Método	+	__str__()	str	Representação em string do objeto
Jogo	Método	+	__eq__(other)	bool	Verifica igualdade (Título + Plataforma)
Avaliacao	Atributo	+	nota	float	Nota atribuída (0-10)
Avaliacao	Atributo	+	favorito	bool	Se é um jogo favorito
Avaliacao	Método	+	to_dict()	dict	Serializa para JSON
Avaliacao	Método	+ (Estático)	from_dict(data, jogo)	Avaliacao	Reconstrói objeto do JSON
Colecao	Atributo	+	lista_de_jogos	List[Jogo]	Lista principal de jogos
Colecao	Método	+	adicionar_jogos(jogo)	bool	Adiciona jogo se não for duplicado
Colecao	Método	+	filtrar(...)	List[Jogo]	Filtre por gênero/plataforma/status

Sistema de Relatórios (classes de herança)

Classe	Tipo	Herança	Método Principal	Descrição da Implementação
Relatorio	Abstrata	(Base)	gerar(colecao)	Define a interface obrigatória para relatórios.
Relatorio_resumido	Concreta	Relatorio	gerar(colecao)	Lista apenas: Título - Status.
Relatorio_horas	Concreta	Relatorio	gerar(colecao)	Exibe ranking de horas e soma total.
Relatorio_media	Concreta	Relatorio	gerar(colecao)	Calcula média das notas dos jogos finalizados.

Relatorio_percentual	Concreta	Relatorio	gerar(colecao)	Mostra % de jogos em cada status (pizza).
Relatorio_top5	Concreta	Relatorio	gerar(colecao)	Filtrar e exibe os 5 com mais horas jogadas.