

Alexandre Michetti Manduca
Filipe Del Nero Grillo

nUsp: 4890832
nUsp: 5378140

***Relatório do projeto final da disciplina de
Hipermedia***

São Carlos - SP, Brasil

12 de maio de 2011

Sumário

1	Introdução	p.2
1.1	AJAX	p.3
1.2	Websockets	p.3
1.3	Objetivos do trabalho	p.3
2	Preparação do experimento	p.5
2.1	Tecnologias utilizadas	p.5
2.2	Ambiente	p.5
2.3	Dados a serem coletados	p.5
3	Execução	p.6
4	Resultados obtidos	p.7

1 *Introdução*

Com a evolução da internet, as tecnologias que a compõem também estão em constante evolução. Em meados de 2004 surgiu o termo *Web 2.0*, que foi cunhado para se referir a uma nova geração de serviços que surgiam utilizando a *Web* como plataforma. Uma das características marcantes dessa nova geração de serviços era o fato de se buscar que as aplicações web possuíssem uma interação com o usuário mais próxima da experiência de se utilizar um aplicativo *desktop*.

Uma das técnicas utilizadas para melhorar a interação com usuário é conhecida como AJAX (*Asynchronous JavaScript and XML*), que será explicado adiante na seção 1.1.

Seguindo esta evolução, no início de 2008 a W3C (*World Wide Web Consortium*)¹ anunciou a primeira especificação do HTML5, uma nova versão da linguagem de marcação que é utilizada para formatar e organizar o conteúdo que está disponível na internet. O HTML5 está previsto para ser finalizado em 2012 e traz alterações muito interessantes no sentido de aproximar ainda mais a internet do comportamento de aplicações *Desktop*. Dentre as novidades do HTML podemos destacar:

- Novas APIs para uso de gráficos
- Melhora no uso de multimídia sem necessidade de *softwares* de terceiros.
- Aprimoramento de uso *off-line*
- Melhoria na depuração de erros
- API para uso de canais de comunicação bidirecional (Websocket)

O Websocket foi desenvolvido para que se melhore a comunicação no sentido

¹W3C é um consórcio de empresas de tecnologia que tem por objetivo desenvolver padrões para criação e interpretação de conteúdo para a *Web*

servidor-cliente pois até então as especificações do HTML somente previam que os clientes sempre iniciavam a comunicação. O Websocket será explicado na seção 1.2

1.1 AJAX

texto

1.2 Websockets

texto

1.3 Objetivos do trabalho

O objetivo deste trabalho é realizar uma análise comparativa entre as tecnologias AJAX e Websocket em uma aplicação que utiliza comunicação intensamente. Para tal serão duas aplicações de bate-papo simples e construídas especificamente para o propósito desta análise.

Ambas as aplicações foram desenvolvidas com o objetivo de se manter o mesmo fluxo de interação e funcionarem de maneira exatamente igual aos olhos de um usuário leigo.

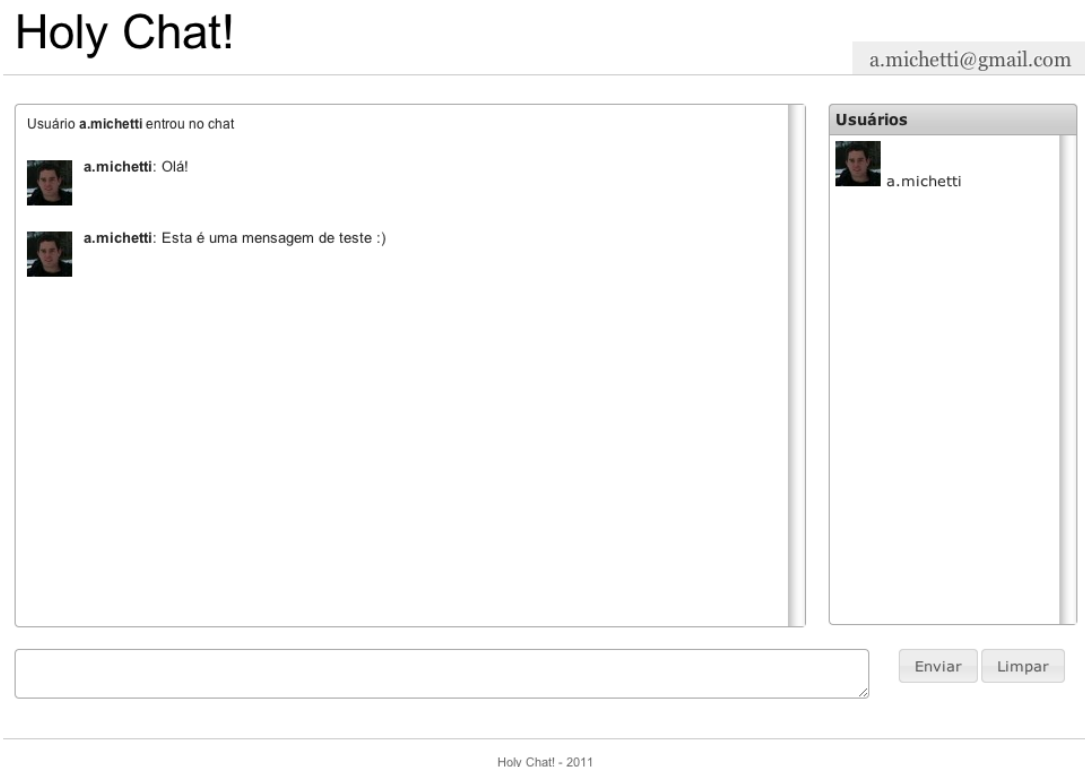


Figura 1: Interface do bate-papo desenvolvido com a tecnologia Websocket.

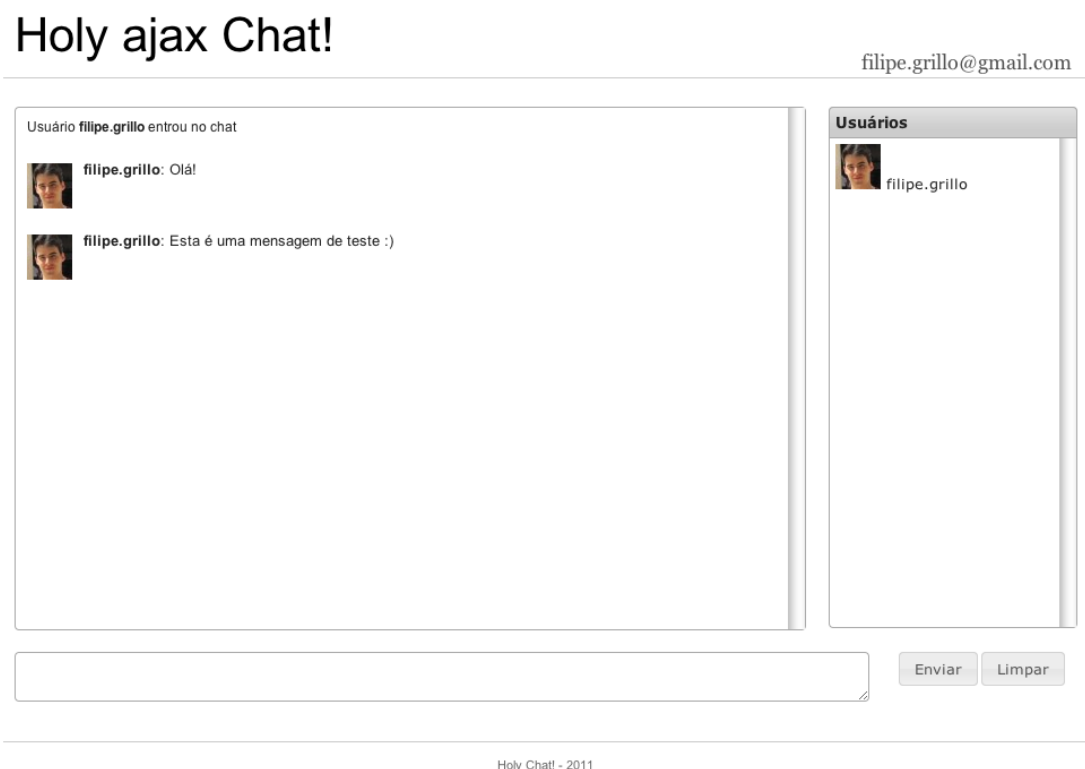


Figura 2: Interface do bate-papo desenvolvido com a tecnologia AJAX.

2 *Preparação do experimento*

texto

2.1 Tecnologias utilizadas

texto

2.2 Ambiente

texto

2.3 Dados a serem coletados

texto

3 *Execução*

texto

4 Resultados obtidos

texto