



Arquitetura de computadores

FELIPE GUIMARÃES TORRES

felipe.torres@unijorge.edu.br

http://lattes.cnpq.br/7076978352521394

ALGUNS PONTOS A MAIS





Frequência das nossas aulas.



Dúvidas, criticas ou contato por email é o modo mais rápido.



Fique a vontade de sugerir mudanças, essa disciplina é construída por todos!



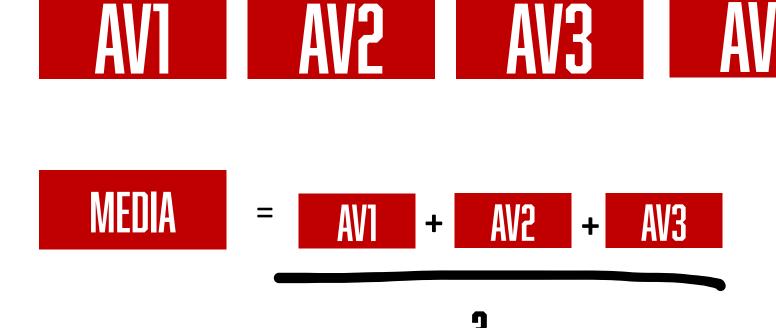
Se prepare para as aulas e não deixe para estudar só na prova!

EMENTA



Organização de Computadores. Programação de Computadores. Sistemas de Numeração. Tratamento de Números e Caracteres. Sistemas Operacionais. Lógica Digital e Álgebra Booleana. Modelo de Von Neumann. Conjunto de Instruções. Processador e Seus Componentes. Memória: Principal e Cache. Dispositivos de E/S. Pipeline. Superpipeline. Multiprocessamento. SMP e processamento vetorial. RISC e CISC.

AVALIAÇÕES







Faremos um seminário online com os seguintes temas:

- Arquitetura RISC e CISC
- Arquitetura ARM
- Novos processadores Intel, Ryzen e M (Apple)
- Internet das coisas
- Computadores quânticos

ORIENTAÇÕES DA AV3





Monte sua equipe com novas pessoas!



Construa uma apresentação de 25 minutos sobre o tema e faça uma prática diferente com a turma!



Construa um resumo de cada tema exceto o seu e me envie até o dia





FELIPE GUIMARÃES TORRES

felipe.torres@unijorge.edu.br

http://lattes.cnpq.br/7076978352521394