

- O número é um conceito abstrato que representa a idéia de quantidade; portanto, é um conceito fundamental para a área de computação.
- Um sistema de numeração é o conjunto de símbolos utilizados para representar quantidades e as regras que definem a forma de representação.



 Um sistema de numeração é determinado fundamentalmente pela base, que indica a quantidade de símbolos e o valor de cada símbolo;

Decimal (base 10):

• Binário (base 2):

```
0, 1;
```

Octal (base 8):

Hexadecimal (base 16):

 Um sistema de numeração é determinado fundamentalmente pela base, que indica a quantidade de símbolos e o valor de cada símbolo;

Decimal (base 10):

• Binário (base 2):

```
0, 1;
```

Octal (base 8):

Hexadecimal (base 16):

0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F;

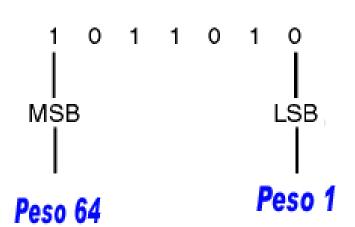
- Em sistemas digitais, o sistema de numeração binário é o mais importante;
- Como usa apenas os símbolos 0 e 1, é mais fácil de ser representado por circuitos eletrônicos (presença ou não de tensão, chave aberta ou fechada, etc.);
- Os símbolos binários são denominados de Bits (Binary Digit);
- O conjunto de 8 bits é denominado de Byte; Palavras (Words) são grupos de Bytes;

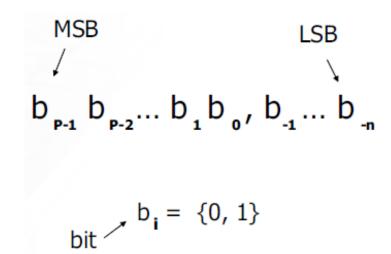
## SISTEMA BINÁRIO

- O sistema binário, como sugere o nome, tem dois algarismos aos quais damos geralmente os símbolos 0 e 1;
- Eles correspondem a qualquer conjunto dual, como: não e sim; falso e verdadeiro; desligado e ligado; negativo e positivo, etc.;
- Nos circuitos lógicos, 0 e 1 representam respectivamente níveis de tensão baixa e alto ou estados de saturação e corte de transistores;

## SISTEMA BINÁRIO

- MSB: "most significant bit" (bit mais significativo);
- LSB: "least significant bit" (bit menos significativo).

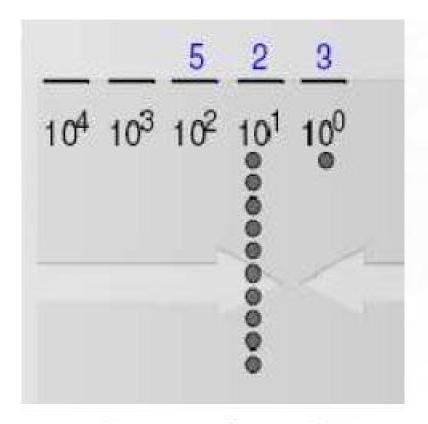




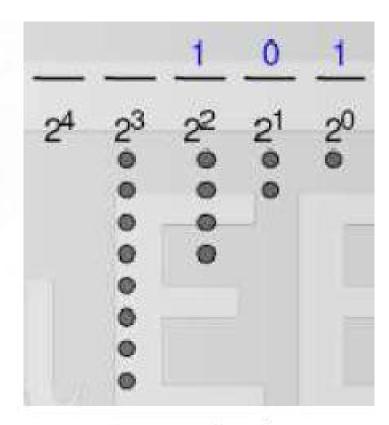
## SISTEMA BINÁRIO

- O sistema binário, como sugere o nome, tem dois algarismos aos quais damos geralmente os símbolos 0 e 1;
- Eles correspondem a qualquer conjunto dual, como: não e sim; falso e verdadeiro; desligado e ligado; negativo e positivo, etc.;
- Nos circuitos lógicos, 0 e 1 representam respectivamente níveis de tensão baixa e alto ou estados de saturação e corte de transistores;

## SISTEMA BINÁRIO vs DECIMAL



Sistema decimal



Sistema binário

#### SISTEMA OCTAL

- Sistema de base 8;
- Contém 8 algarismos: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6 e 7;
- É utilizado por ser um sistema que tem relação direta com o sistema binário;
- Os valores posicionais são:

$$8^4 - 8^3 - 8^2 - 8^1 - 8^0 - virgula - 8^{-1} - 8^{-2} - 8^{-3}$$

#### SISTEMA HEXADECIMAL

- Do hexa (6) e deci (10), sistema numérico de base 16;
- Além dos 10 dígitos (0 a 9), utiliza as letras A, B, C, D, E e F que fazem o papel das grandezas 10, 11, 12, 13, 14 e 15 respectivamente;
- Usamos as letras maiúsculas pela necessidade de termos que representar cada uma destas grandezas com um único algarismo;
- O sistema Hexadecimal é um sistema muito utilizado em computadores.

#### SISTEMA HEXADECIMAL

HEXADECIMAL	DECIMAL	BINÁRIO
0	0	0000
1	1	0001
2	2	0010
3	3	0011
4	4	0100
5	5	0101
6	6	0110
7	7	0111
8	8	1000
9	9	1001
A	10	1010
В	11	1011
С	12	1100
D	13	1101
Е	14	1110
F	15	1111

## CONVERSÃO DE BINÁRIO PARA DECIMAL

- Conversão de Binário para Decimal:
  - Devemos considerar os valores posicionais na base 2 e fazer a soma das potências dos bits em "1";

Ex. 
$$11011_{(2)} = 27_{(10)}$$

$$11011_{(2)} = (1 \times 2^{4}) + (1 \times 2^{3}) + (0 \times 2^{2}) + (1 \times 2^{1}) + (1 \times 2^{0})$$
  
$$11011_{(2)} = 27_{(10)}$$

### **CONVERSÃO DE OCTAL PARA DECIMAL**

- Conversão de Octal para Decimal:
  - Assim como fizemos no sistema binário também utilizamos os valores posicionais;

Ex.: 
$$372_8 = 250_{10}$$
  
 $372_{(8)} = (3 \times 8^2) + (7 \times 8^1) + (2 \times 8^0)$   
 $372_{(8)} = 192 + 56 + 2$   
 $372_{(8)} = 250_{(10)}$ 

### **CONVERSÃO DE OCTAL PARA DECIMAL**

- Conversão de Octal para Decimal:
  - Assim como fizemos no sistema binário também utilizamos os valores posicionais;

Ex.: 
$$24,6_8 = 20,75_{10}$$

$$24,6_{(8)} = (2 \times 8^{1}) + (4 \times 8^{0}) + (6 \times 8^{-1})$$

$$24,6_{(8)} = 16 + 4 + 0,75$$

$$24,6_{(8)} = 20,75_{(10)}$$

### CONVERSÃO DE HEXADECIMAL PARA DECIMAL

 Assim como fizemos no sistema binário também utilizamos os valores posicionais;

Ex.: 
$$356_{16} = 854_{10}$$
  

$$356_{(16)} = (3 \times 16^{2}) + (5 \times 16^{1}) + (6 \times 16^{0})$$

$$356_{(16)} = 768 + 80 + 6$$

$$356_{(16)} = 854_{(10)}$$

### CONVERSÃO DE HEXADECIMAL PARA DECIMAL

 Assim como fizemos no sistema binário também utilizamos os valores posicionais;

$$Ex.: 2AF_{16} = 687_{10}$$

$$2AF_{(16)} = (2 \times 16^{2}) + (10 \times 16^{1}) + (15 \times 16^{0})$$
  
 $2AF_{(16)} = 512 + 160 + 15$   
 $2AF_{(16)} = 687_{(10)}$ 

## CONVERSÃO DE BASE (r) QUALQUER PARA DECIMAL

 Para converter de binário, octal ou hexadecimal para decimal, use o método da soma dos pesos de cada dígito (valor posicional).

$$D = \sum_{i=-n}^{p-1} d_i r^i$$

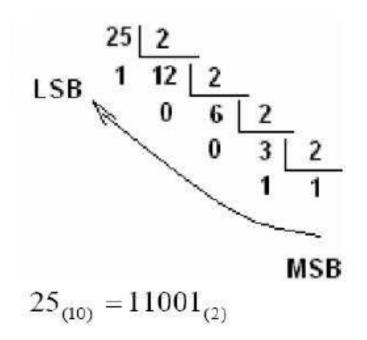
## **CONVERSÃO DE DECIMAL PARA BINÁRIO**

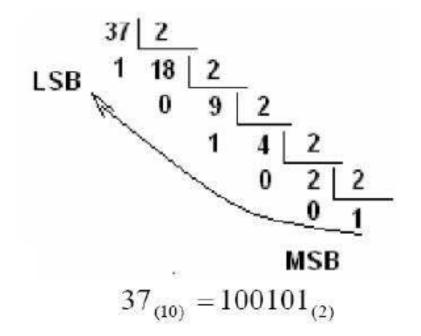
- Há duas formas de converter o número decimal inteiro para o equivalente binário:
- A 1º é fazer a soma das potências de 2, onde os bits "0" e "1" são colocados nos lugares apropriados;

$$45_{(10)} = 32 + 8 + 4 + 1 = 2^5 + 0 + 2^3 + 2^2 + 0 + 2^0$$
  
 $45_{(10)} = 101101_{(2)}$ 

### CONVERSÃO DE DECIMAL PARA BINÁRIO

 A 2ª forma (mais mecânica) é utilizar as divisões sucessivas por 2, e a escrita de modo inverso dos restos de cada divisão até que o quociente 0 seja obtido.





## CONVERSÃO DE OCTAL PARA DECIMAL

$$1313_{8} = 3+8+192+512 = 715$$

$$3 \times 8^{0} = 3$$

$$1 \times 8^{1} = 8$$

$$3 \times 8^{2} = 192$$

$$1 \times 8^{3} = 512$$

#### CONVERSÃO DE DECIMAL PARA HEXADECIMAL

Hexadecimal

#### Tecnologia da informação e comunicação **REFERÊNCIAS**

MEIRELLES, Fernando de Souza. **INFORMÁTICA: NOVAS APLICAÇÕES COM MICROCOMPUTADORES**., Makron Books. 2005

CAPUANO E IDOETA. Elementos de eletrônica Digital. Ed Erica

TORRES, Gabriel. **Hardware: curso completo** . 4. ed. Rio de Janeiro: Axcel Books, 2005

BROOKSHEAR, J. Glenn. **Ciência da Computação – Uma Visão Abrangente**. Porto Alegre: Bookman. 2009

CAPRON, Harriet L. Introdução a Informatica. Pearson Brasil

PERES, Fernando Eduardo; FEDELI, Ricardo Daniel; POLLONI, Enrico G. F. Introdução À Ciência da Computação – 2. ed. Cengage Learning, 2010

