



# Arquitetura de computadores

**FELIPE GUIMARÃES TORRES**

[felipe.torres@unijorge.edu.br](mailto:felipe.torres@unijorge.edu.br)

<http://lattes.cnpq.br/7076978352521394>

## ALGUNS PONTOS A MAIS

---

1

Frequência das nossas aulas.

2

Dúvidas, críticas ou contato por email é o modo mais rápido.

3

Fique a vontade de sugerir mudanças, essa disciplina é construída por todos!

4

Se prepare para as aulas e não deixe para estudar só na prova!

# EMENTA

---



Organização de Computadores. Programação de Computadores. Sistemas de Numeração. Tratamento de Números e Caracteres. Sistemas Operacionais. Lógica Digital e Álgebra Booleana. Modelo de Von Neumann. Conjunto de Instruções. Processador e Seus Componentes. Memória: Principal e Cache. Dispositivos de E/S. Pipeline. Superpipeline. Multiprocessamento. SMP e processamento vetorial. RISC e CISC.

# AVALIAÇÕES

---

AV1

AV2

AV3

AV4

MEDIA

=

AV1

+

AV2

+

AV3

3



Faremos um seminário online com os seguintes temas:

- Arquitetura RISC e CISC
- Arquitetura ARM
- Novos processadores Intel, Ryzen e M (Apple)
- Internet das coisas
- Computadores quânticos

# ORIENTAÇÕES DA AV3

---



Monte sua equipe com novas pessoas!



Construa uma apresentação de 25 minutos sobre o tema e faça uma prática diferente com a turma!



Construa um resumo de cada tema exceto o seu e me envie até o dia

# Arquitetura de computadores

**FELIPE GUIMARÃES TORRES**

[felipe.torres@unijorge.edu.br](mailto:felipe.torres@unijorge.edu.br)

<http://lattes.cnpq.br/7076978352521394>