# **BARBER APP**

System Object Design (ODD)



### **Autori**

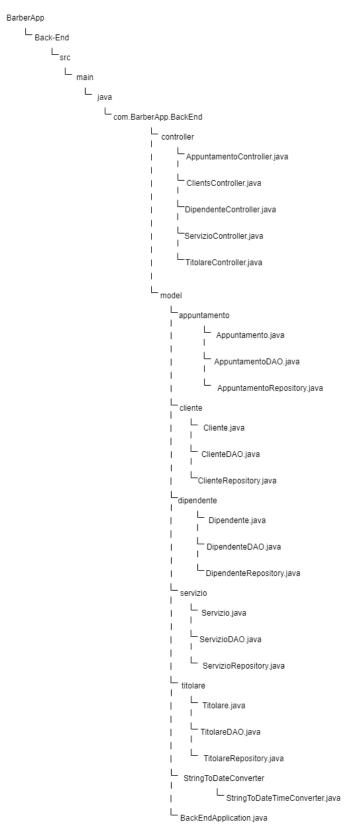
Francesco Pio Guerriero matr. 0512114790 Luca Vincenzo Lambiase Fontana matr. 0512113338 Ivan Prota matr. 0512106063

# Sommario

1.	Directories	2
2.	Specifica delle interfacce	4
3.	Mapping data storage schema	14

### **Directories**

Come già detto nel documento di System Design, il nostro sistema segue un modello architetturale MVVM, facendo eseguire il front-end sui dispositivi client mentre il back-end su un dispositivo remoto. Di seguito è riportato la struttura delle directory dell'intero sistema:



```
BarberApp
    Front-End
          \mathrel{\sqsubset_{\mathsf{assets}}}
               Ellipse 183.png
                Ellipse 184.png
                Ellipse 185.png
                Ellipse 186.png
                Ellipse 187.png
                Ellipse 189.png
                Ellipse 190.png
                Ellipse 191.png
                Ellipse 194.png
                Ellipse 195.png
                Ellipse 196.png
                Ellipse 197.png
                Group 7626.png
                image 160.png
               L<sub>logo 1.png</sub>
    \mathrel{\sqsubset}_{\mathsf{lib}}
      Login
LoginPage.dart
       Model
           Appuntamento.dart
            Cliente.dart
            L Dipendente.dart
            _ getImages.dart
            Servizio.dart
            L <sub>Titolare.dart</sub>
       pages
            AggiungiServizi.dart
            BarbersAvaible.dart
            HomePage_user.dart
            ListaDipendenti.dart
             ListaPrenotazioni.dart
            ListaPrenotazioniDipendenti.dart
            \underset{\cdot}{ } Lista Prenotazioni Titolare. dart
            ListaServiziTitolare.dart
            login_page.dart
             NavigationTab.dart
            NavigationTabTitolare.dart
            PrenotazioneEffettuata.dart
             ProfiloDipendente.dart
            ProfiloTitolare.dart
            ProfiloUtente.dart
            ReservationsPage.dart
            services_page.dart
            SignupDipendente_page.dart
            L SignupUser_page.dart
        Retrofit
           L RetrofitService.dart
          navigation_bar.dart
        main.dart
```

## Specifica delle interfacce

Durante la definizione delle interfacce, abbiamo optato per non specificare tutti i metodi getter e setter ovvi presenti nelle classi entity.

Le classi che terminano con "DAO" rappresentano l'unico punto di accesso al database nell'applicazione. Inoltre, alcune condizioni particolarmente intricate, che non si prestavano facilmente all'espressione in OCL, sono state delineate attraverso il linguaggio naturale, garantendo una comprensione più chiara e immediata.

ClientsController		
Descrizione	Classe che gestisce le operazioni del Cliente	
getAllClients	Metodo che ritorna una collezione di tutti i clienti salvati nel sistema	
save	Metodo che registra un cliente all'interno del sistema	
	context ClientsController::save(cliente : Cliente) pre:	
	cliente <> null	
	<pre>context ClientsController::save(cliente : Cliente) post:</pre>	
	result = 200    result = 500	
delete	Metodo che elimina un cliente all'interno del sistema	
	context ClientsController::delete(cliente : Cliente) pre:	
	cliente <> null	
	<pre>context ClientsController::delete(cliente : Cliente) post:</pre>	
	result = 200    result = 500	
check	Metodo che verifica la presenza dell'indirizzo email del cliente all'interno del	
	sistema	
	context ClientsController::check(email : String) pre:	
	email <> null & email <> ""	
	<pre>context ClientsController::check(email : String) post:</pre>	
	result = 200    result = 500	

update	Metodo che aggiorna le informazioni del cliente all'interno del sistema
	<pre>context ientsController::update(cliente : Cliente) pre:     cliente &lt;&gt; null</pre>
	<pre>context ClientsController::update(cliente : Cliente) post: result = 200    result = 500    result = 501</pre>

AppuntamentoController		
Descrizione	Classe che gestisce le operazioni sugli Appuntamenti	
getAllAppuntamenti	Metodo che ritorna una collezione di tutti gli appuntamenti salvati nel	
	sistema	
saveAppuntamento	Metodo che salva un appuntamento all'interno del sistema	
	context AppuntamentoController::save(appuntamento: Appuntamento)	
	pre:	
	appuntamento <> null	
	context AppuntamentoController::save(appuntamento: Appuntamento)	
	post:	
	result = 200    result = 500	
removeAppointment	Metodo che rimuove un appuntamento all'interno del sistema	
	context AppuntamentoController::removeAppointment(appuntamento :	
	Appuntamento) <b>pre</b> :	
	appuntamento <> null	
	context AppuntamentoController::removeAppointment(appuntamento :	
	Appuntamento) <b>post</b> :	
	result = 200	

DipendneteController		
Descrizione	Classe che gestisce le operazioni dei Dipendenti	
getAllEmployee	Metodo che ritorna una collezione di tutti i dipendenti salvati nel sistema	
saveEmployee	Metodo che salva un appuntamento all'interno del sistema	
	<pre>context DipendenteController::saveEmployee(dipendente : Dipendente) pre:</pre>	
	dipendente <> null	
	<pre>context DipendenteController::saveEmployee(dipendente : Dipendente) post:</pre>	
	result = 200    result = 500	
delete	Metodo che elimina un dipendente all'interno del sistema	
	context DipendenteController::delete(dipendente : Dipendente)	
	pre:	
	dipendente <> null	
	context DipendenteController::delete(dipendente : Dipendente)	
	post:	
	result = 200	
update	Metodo che aggiorna le informazioni del dipendente all'interno del	
	sistema	
	context DipendenteController::update(dipendente : Dipendente)	
	pre:	
	dipendente <> null	
	<pre>context DipendenteController::update(dipendente : Dipendente)</pre>	
	post:	
	$result = 200 \parallel result = 500$	
getDipendentiByDate	Metodo che ritorna una collezione di dipendenti	
	liberi in base alla data e all'ora	

ServizioController	
Descrizione	Classe che gestisce le operazioni sui servizi
getAllServices	Metodo che ritorna una collezione di tutti i servizi presenti all'interno del
	sistema
saveServizio	Metodo che salva un servizio all'interno del sistema
	<pre>context ServizioController::saveServizio(servizio : Servizio) pre: servizio &lt;&gt; null</pre>
	context ServizioController::saveServizio(servizio : Servizio) post:
	result = 200
deleteServizio	Metodo che elimina un servizio all'interno del sistema
	<pre>context ServizioController::deleteServizio(servizio : Servizio) pre: servizio &lt;&gt; null</pre>
	<pre>context ServizioController::deleteServizio(servizio : Servizio) post:</pre>
	result = 200
updateService	Metodo che aggiorna le informazioni di un servizio all'interno del sistema
	context ServizioController::updateService(servizio : Servizio) pre:
	servizio <> nll
	<pre>context ServizioController::updateService(servizio : Servizio) post:</pre>
	result = 200    result = 501

TitolareController		
Descrizione	Classe che gestisce le operazioni dei Titolari	
getAllTitolari	Metodo che restituisce una collezione di tutti i titolari all'interno del sistema	
saveTitolari	Metodo che salva un titolare all'interno del sistema	

	context TitolareController::saveTitolari(titolare : Titolare) pre:
	titolare <> null
	<pre>context TitolareController::saveTitolari(titolare : Titolare) post:</pre>
	result = 200    result = 500
delete	Metodo che elimina un titolare all'interno del sistema
	context TitolareController::delete(titolare : Titolare)
	pre:
	titolare <> null
	<pre>context TitolareController::delete(titolare : Titolare) post:</pre>
	result = 200
update	Metodo che aggiorna le informazioni di un titolare all'interno del sistema
	<pre>context TitolareController::update(titolare : Titolare) pre:</pre>
	titolare <> null
	<pre>context TitolareController::update(titolare : Titolare) post:</pre>
	result = 200    result = 500    result = 501

Cliente		
Descrizione	Classe che rappresenta un cliente all'interno del sistema	
Invariante	context Cliente inv:	
	id > 0 &	
	(nome <> null & nome <> "") &	
	(cognome <> null & cognome <> ")&	
	(email <> null & email <> "" &	
	email.matches('^[a-zA-Z0-9%+-]+@[a-zA-Z0-9]+\\.[a-zA-Z] $\{2,\}$ \$'))	&
	(password <> null & password <> "") &	
	(appuntamenti<> null & appuintamenti.size() >= 0)	

Dipendnete	
Descrizione	Classe che rappresenta un dipendente del salone all'interno del sistema
Invariante	context Dipendente inv:
	id > 0 &
	(nome <> null & nome <> "") &
	(cognome $\Leftrightarrow$ null & cognome $\Leftrightarrow$ "") &
	(email <> null & email <> "" &
	email.matches('^[a-zA-Z0-9%+-]+@[a-zA-Z0-9]+\\.[a-zA-Z]{2,}\$')) &
	(password $\Leftrightarrow$ null & password $\Leftrightarrow$ "") &
	(appuntamenti<> null & appuntamenti.size() >= 0)

Titolare	
Descrizione	Classe che rappresenta un titolare del salone all'interno del sistema
Invariante	context Titolare inv:
	id > 0 &
	(nome <> null & nome <> "") &
	(cognome <> null & cognome <> "") &
	(email <> null & email <> "" &
	email.matches('^[a-zA-Z0-9%+-]+@[a-zA-Z0-9]+\\.[a-zA-Z]{2,}\$')) &
	(password ⇔ null & password ⇔ "") &
	(appuntamenti<> null & appuntamenti.size() >= 0) &
	(servizi <> null & servizi.size() >= 0)

Appuntamento	
Descrizione	Classe che rappresenta un appuntamento all'interno del sistema
Invariante	context Appuntamento inv:
	id > 0 &
	date <> null &
	time <> null &
	cliente <> null &
	dipendente <> null &
	servizio <> null
Servizio	
Descrizione	Classe che rappresenta un servizio del salone all'interno del sistema
Invariante	context Servizio inv:

id > 0 &
(tipo <> null & tipo <> "") &
(assetImage <> null & assetImage <> "") &
costo > 0

AppuntamentoDAO	
Descrizione	Classe di tipo Data Access Object che gestisce la persistenza di
	oggetti di tipo Appuntamento
getAll	Metodo che restituisce una collezione di tutti le occorrenze di tipo
	Appuntamento presenti all'interno del sistema
saveAppointment	Metodo che salva in maniera persistente all'interno del sistema
	un'occorrenza di tipo Appuntamento
	context AppuntamentoDAO::saveAppointment(appuntamento :
	Appuntamento) pre:
	appuntamento <> null
deleteAppointment	Metodo che elimina dal sistema un'occorrenza di tipo Appuntamento
	context AppuntamentoDAO::deleteAppointment(appuntamento :
	Appuntamento) pre:
	appuntamento <> null
checkAppuntamento	Metodo che controlla la presenza all'interno del sistema di un
	appuntamento registrato in un determinato giorno
	context AppuntamentoDAO::checkAppuntamento(cliente : Cliente,
	appuntamento : Appuntamento) <b>pre</b> :
	cliente <> null &
	appuntamento <> null
getAppuntamentiByCliente	Metodo che ritorna una collezione contente tutte le occorrenze di tipo
	Appuntamento collegati ad un dato cliente
	context AppuntamentoDAO::getAppuntamentiByCliente(cliente :
	Cliente) pre:
	cliente <> null

ClienteDAO	
Descrizione	Classe di tipo Data Access Object che gestisce la persistenza di oggetti di tipo
	Cliente

getClienteById	Metodo che ricerca all'interno del sistema un determinato cliente con un dato id
	context ClienteDAO::getClienteById(id : int) pre:
	id > 0
	<pre>context ClienteDAO::getClienteById(id : int) post:</pre>
	result = occorrenza di cliente con quel dato id
	- "
	result = null
checkCliente	Metodo che verifica la presenza o meno di un'occorrenza di cliente con una
	determinata email
	context ClienteDAO::checkCliente(email : String) pre:
	email <> null & email <> ""
saveCliente	Metodo che salva in maniera persistente all'interno del sistema un'occorrenza di
	tipo Cliente
	context ClienteDAO::saveCliente(cliente : Cliente) pre:
	cliente <> null
getAllClienti	Metodo che ritorna una collezione contenente tutte le occorrenze di tipo Cliente
	presenti all'interno del sistema
deleteCliente	Metodo che elimina dal sistema un'occorrenza di tipo Cliente
	context ClienteDAO::deleteCliente(cliente : Cliente) pre:
	cliente <> null
undataCliant	
updateClient	Metodo che permette di aggiornare le informazioni di un'occorrenza di tipo Cliente
	context ClienteDAO::updateClient(cliente : Cliente) pre:
	cliente <> null

DipendenteDAO	
Descrizione	Classe di tipo Data Access Object che gestisce la persistenza di oggetti di
	tipo Dipendente
getDipendenteById	Metodo che ricerca all'interno del sistema un determinato dipendente con un
	dato id
	context DipendenteDAO::getDipendenteById(id : int) pre:
	id > 0
	context DipendenteDAO::getDipendenteById(id : int) post:
	result = occorrenza di dipendente con quel dato id
	result = null

checkDipendente	Metodo che controlla all'interno del sistema la presenza di un'occorrenza di
	tipo Dipendente con una determinata email
	context DipendenteDAO::checkDipendente(email : String) pre:
	email <> null & email <> ""
getEmployee	Metodo che ritorna una collezione contente tutte le occorrenza presenti
	all'interno del sistema di tipo Dipenente
saveDipendente	Metodo che salva in maniera persistente all'interno del sistema
	un'occorrenza di tipo Dipendente
	context DipendenteDAO::saveDipendente(dipendente : Dipendente) pre:
	dipendente <> null
deleteDipendente	Metodo che elimina all'interno del sistema un'occorrenza di tipo Dipendente
	context DipendenteDAO::deleteDipendente(dipendente : Dipendente) pre:
	dipendente <> nul
updateEmployee	Metodo che aggiorna le informazioni di una determinata occorrenza di tipo
	Dipendente presente all'interno del sistema
	context DipendenteDAO::updateEmployee(dipendente : Dipendente) pre:
	dipendente <> null
getEmployeeByDate	Metodo che ritorna una collezione contenente tutte le occorrenze di tipo
	Dipendente in base ad una determinata data e orario
	context DipendenteDAO::getEmployeeByDate(data : DateTime, ora :
	DateTime) pre:
	data <> null &
	ora <> null

ServizioDAO	
Descrizione	Classe di tipo Data Access Object che gestisce la persistenza di oggetti di
	tipo Servizio
getAll	Metodo che ritorna una collezione contente ogni occorrenza presente
	all'interno del sistema di tipo Servizio
saveService	Metodo che salva all'interno del sistema un'occorrenza di tipo Servizio
	context ServizioDAO::saveService(servizio : Servizio) pre:
	servizio <> null
deleteService	Metodo che elimina dal sistema un'occorrenza di tipo Servizio

	context ServizioDAO::deleteService(servizio : Servizio) pre:
	servizio <> null
serviceUpdate	Metodo che aggiorna le informazioni di una determinata occorrenza di tipo
	Servizio
	context ServizioDAO::serviceUpdate(servizio : Servizio) pre:
	servizio <> null

TitolareDAO	
Descrizione	Classe di tipo Data Access Object che gestisce la persistenza di oggetti di
	tipo Titolare
getTitolareById	Metodo che ricerca all'interno del sistema una determinata occorrenza di
	tipo Titolare con un dato id
	<pre>context TitolareDAO::getTitolareById(id : int) pre:</pre>
	id > 0
	<pre>context TitolareDAO::getTitolareById(id : int) post:</pre>
	result = occorrenza di titolare con quel dato id
	result = null
checkTitolare	Metodo che verifica la presenza o meno di un'occorrenza di tipo Titolare con
	una determinata email
	context TitolareDAO::checkTitolare(email : String) pre:
	email <> null & email <> ""
getAll	Metodo che ritorna ogni occorrenza presente all'interno del sistema di tipo
	Titolare
saveTitolare	Metodo che salva in maniera persistente all'interno del sistema
	un'occorrenza di tipo Titolare
	context TitolareDAO::saveTitolare(titolare : Titolare) pre:
	titolare <> null
deleteTitolare	Metodo che elimina dal sistema un'occorrenza di tipo Titolare
	<pre>context TitolareDAO::deleteTitolare(titolare : Titolare) pre:</pre>
	titolare <> null

updateTitolare	Metodo che aggiorna le informazioni di un'occorrenza di tipo Titolare
	presente all'interno del sistema
	context TitolareDAO::updateTitolare(titolare : Titolare) pre:
	titolare <> null

# **Mapping Data Storage Schema**

Nel progettare il data storage schema per la nostra applicazione utilizzando Spring Boot, abbiamo adottato una struttura basata su diverse entità chiave: cliente, dipendente, titolare, appuntamento e servizio. Questa decisione è stata presa per riflettere accuratamente la logica e le relazioni fondamentali presenti nel nostro dominio di business.

Per quanto riguarda le entità cliente, dipendente e titolare, abbiamo identificato una serie di attributi comuni cruciali per il nostro sistema. Questi includono un identificatore univoco (id) per ciascuna entità, insieme a dettagli essenziali come nome, cognome, email e password. Questi attributi sono fondamentali per la gestione degli account utente e per consentire l'accesso sicuro e personalizzato alla nostra piattaforma.

Parallelamente, l'entità appuntamento è stata inclusa nel nostro schema per gestire efficacemente la pianificazione e la gestione degli incontri tra clienti e dipendenti. Gli attributi dell'appuntamento, tra cui id, data e ora, sono stati scelti per fornire un quadro dettagliato delle prenotazioni, facilitando la loro organizzazione e sincronizzazione all'interno del sistema.

Infine, l'entità servizio è stata introdotta per consentire una gestione efficiente e organizzata delle prestazioni offerte dal salone. Oltre all'identificatore (id), abbiamo incluso attributi quali tipo e costo per definire chiaramente i diversi servizi disponibili e i relativi costi associati ed un attributo contenente informazioni sul path in cui sono conservate le immagini dei servizi. Abbiamo quindi optato di non mantenere le immagini sul database, ma di mantenere all'interno del nostro filesystem.

Complessivamente, la scelta di strutturare il nostro database utilizzando queste entità riflette la nostra volontà di creare un sistema flessibile, intuitivo e ben organizzato, in grado di soddisfare le esigenze operative e funzionali della nostra attività.

Per quanto riguarda il mapping delle associazioni abbiamo introdotto all'entità cliente una collezione di appuntamenti al fine di tenere traccia di ogni singola prenotazione effettuata sulla piattaforma, ed analogamente abbiamo inserito all'entità appuntamento un riferimento al cliente. A quest'ultimo, inoltre, abbiamo incluso un riferimento al tipo di servizio che il cliente ha scelto in fase di prenotazione.

All'entità titolare, allo stesso modo, abbiamo inserito una collezione di servizi con l'obbiettivo di conservare notizia di chi ha inserito un servizio. Conformemente all'entità cliente, abbiamo inserito all'entità dipendente una collezione di appuntamenti per tener traccia di tutte le prenotazioni effettuate con la scelta di quel determinato barbiere. L'ultima entità è servizio, in cui è stato inserito un riferimento ad un titolare ed una collezione di appuntamenti che richiedono quel determinato servizio.

#### Cliente

-ID : int -nome : string -cognome : string -email : string -password : string

-appuntamenti : List<Appuntamento>

#### Titolare

-ID : int
-nome : string
-cognome : string
-email : string
-password : string
-servizi : List<Servizio>

### Dipendente

-ID : int -nome : string -cognome : string -email : string -password : string

-appuntamenti : List<Appuntamento>

#### **Appuntamento**

-ID: int

-date : DateTime -time : DateTime -cliente : Cliente -dipendente : Dipendente -servizio : Servizio

#### Servizio

-ID : int -tipo : string

-assetImage : string

-costo : double

-appuntamenti : List<Appuntamento>

-titolare : Titolare