（加粗的为很基本的单位）

纯攻击类：

**王立远** 0气 2血 2攻击（近） 对饭伤害2

**朱亦陈** 1气 4血 2攻击（近） 对饭伤害2

**徐天逸** 2气 8血 2攻击（近） 对饭伤害2

（注：所有的近战啃饭都不能绕过单位，即别人家有单位时你无法啃饭，但远程可以）

**陈思远** 3气 6血 近程4攻击 近程对饭伤害2 远程2攻击 远程对饭伤害1（如果别人家有单位，即使在别人家也只能1点对饭伤害）

**胡沛彦** 1气 2血 2攻击（近） 对饭伤害2 是直接在别人家制造的

**檀尚寅** 4气 8血 1攻击（震） 檀尚寅震动攻击对所有敌方单位同时攻击，并对敌方的饭造成1点伤害

主动技类：

**刘奕涵** 2气 2血 喷饭（远程主动技）：自啃一碗饭（这个动作需要一回合），使别人减少四碗饭（这个动作又需要一回合）

**鞠大恒** 3气 2血 唱歌（远程主动技）：减少对方某个单位的2点攻击或回复己方某个单位2点攻击（不得超过初始攻击力）。例：对一个王立远消一下后该王立远无法攻击，对一个陈思远消一下后该陈思远远程无法攻击，近程2点攻击，消两下后无法攻击

**饶睿策** 4气 8血 扔（近程主动技）：把一个敌方单位扔到天边，被扔到天边的单位无法使用（但也不会被打），需花一回合捡回才能继续使用

陈睿祺 3气 4血 啃气（近程主动技）：当陈睿祺在对方家里时，可使用该技能使对方减少2气 神速（被动技）：该单位可在一回合内先冲到别人家，再啃气

俞泽晟 1气 2血 偷饭（近程主动技）：当俞泽晟在对方家里时，可使用该技能使对方减少2饭，自己加2饭，同时俞泽晟回到自己家

瞿石 3气 2血 瞿祖嘲讽（远程主动技）：消去对方某个单位的主动技或恢复己方某个单位的主动技

被动技类：

**舒恪晗** 4气 8血 拥有舒恪晗时一回合可加2气（每个玩家同一时刻限造1个）

**陈子源** 3气 8血 护饭：该单位存在时可保护你的饭不受伤害，敌方无法攻击你的饭（每个玩家同一时刻限造1个）（注：檀尚寅对陈子源伤害为2）

**食堂阿姨** 2气 2血 拥有食堂阿姨时一回合可加2饭（每个玩家同一时刻限造1个）

不知道算什么技能，暂且算作被动技类，以免瞿石太强：

**邹汉文** 2气 4血 该单位在移动时可带领若干个己方单位一起移动

赵云柯 3气 6血 可不耗气造胡沛彦

葛文 3气 6血 可不耗气造朱亦陈

混合类：

姚舜 3气 4血 4攻击（近） 护饭 该单位不可移动（除非从天边捡回来）

升级（感觉可以过几个版本再加进来，但只是先讲一下以说明有这种潜在的功能）：

远古陈子源 陈子源+5气 12血（注：当陈子源升级为远古陈子源时，不论它原先多少血量，立刻变为12血，其他升级同理） 护饭 2点震动攻击（和檀尚寅攻击同理，但只对单位有效，对饭无效）

永恒陈子源 远古陈子源+7气 20血 护饭 4点震动攻击（和檀尚寅攻击同理，但只对单位有效，对饭无效），当血量<10时，攻击力变为2

每一回合可做以下事情之一：

1.加1气（若有舒恪晗，则变为加2气）

2.加1饭（若有食堂阿姨，则变为加2饭）（不得超过饭数上限6，但以后可能会有增加饭数上限的单位）

3.制造1个单位

4.移动1个单位（若有邹汉文，则他可带着若干个单位一起移动）

5.1~n个非震动类攻击单位攻击

6.1~n个震动类单位攻击

7.1个单位使用主动技（暂定如此，目前没发现有什么多个单位使用主动技的情况）

8.将1个被扔到天边的单位捡回原来的位置

位置：

两名玩家各有老家（如果成功的话以后可以考虑>2人对战）

天边：被放到这个地方的单位既不能使用，也不能被攻击或作为技能目标，等于是他们暂时被搁置起来了